

Fantasy Style
SWM
軟體世界
SOFT WORLD MAGAZINE
no.185
2004 / 9月
SOFT WORLD
遊戲世界 軟體世界
歡樂合併號
四冊合一 出血大放送
附贈 Mega Disc 石盤
勁爆試玩區
Gooka:the Mystery of Janatris……
動畫展示區
全面攻擊、
天外Online……
多款遊戲修正檔、共享軟體盡在其中
RO精品 先刮後抽 雙重大放送
與RO清涼一夏吧
安德烈所 遊戲精彩抽獎
本期人物：
女舞孃
本期獎項：
蜂后的王冠、
派對帽、小熊帽、
藍色魚、狐狸假面、
討厭的鯉貓、
月費儲值卡、
150點數儲值卡
漫畫連載
安德烈所 皇家放映室
詛咒的殺戮
究極GAME館
諾曼地 最長的一日 模擬真史的二戰即時戰略
羅馬 全軍破敵 中古世紀戰爭策略大作
世界棒球 創造自己的雅典棒球神話
戰地風雲2 FPS 經典續作首次曝光
ONLINE ONE 線上遊戲集錦
仙境同盟會
ONLINE遊戲館
莎木ONLINE
首都高ONLINE
曙光ONLINE
金庸群俠傳～冷月飛狐
PANGYA / FLY FF / Mobinogi / Trickster
ONLINE攻略館
大堂II
希望ONLINE
魔力寶貝
吞食天地
獨立別冊呈現
攻略圖書館
遊戲工坊
模擬鐵道公司
足球經理PRO
奇蹟動物園
交響樂之雨
全面攻擊
絕地悍將
爵爺吉祥
雅典奧運2004
王者世紀
終極殺陣之瘋狂計程車美國篇
聊齋艷情系列二：還陽記
美女快打 /三國英豪2
水晶之魂
仙劍奇俠傳三外傳 問情篇
本期封面
遊戲技巧與劇情攻略完整收錄
遊戲仙人研究室
斐凡迪環球
夏季媒體採訪會紀行
十款遊戲鉅作第一手曝光
HiNet 2004網路遊戲大賽
～初複賽、決賽、名人賽～現場報導
跨海直擊
專訪劍俠情緣Online製作人—周濤
亂舞三國ONLINE上海亞洲記者會
超商・書店退書截止日期93年11月25日
ISSN 1605-2722
09
9 771605 272000
Printed in Taiwan
封面設計/蘇軟鑾
全球華人電腦門市・便利超商・書局 均售
台灣NT $199 香港HK $48 馬來西亞RM $25 加拿大CAD $18 美國US $12



43歲
來個中年危機，將您的
40歲換給兩位20歲的俏佳人。
59歲
將您的黃金歲月
花在閱讀上，例如印度愛經
模擬市民
2
繁體中文版
9月14日全面上市
EA GAMES
Challenge Everything™


KOEI
GAME CITY
http://gamecity.koei.com.tw
臺灣光榮綜合資訊股份有限公司
台北市大安區復興南路一段323號11樓
TEL:(02)2325-0111 e-mail:service@koei.com.tw



窮究道業、天下即至



太閤立志傳V®

以巧妙的立身出世，到成為天下人的豐臣秀吉。只有具備力量和機智，才能讓自己生存在戰國之世。
奔馳在激盪的時代，這兒有著多樣的人生！ 探究個別的方式，在個別的領域裡直指天下第一！

好評熱賣中

1,350元　Windows® 98/Me/2000/XP版



http://gamecity.koei.com.tw　**臺灣光榮綜合資訊股份有限公司**　台北市大安區復興南路一段323號11樓
TEL:(02)2325-0111 e-mail:service@koei.com.tw



忍者
學會所有的忍術
在亂世裡暗自活躍！
劍豪
開道場興流派
名聲轟動天下！
武士
海賊
支配海上的流通
成為日本近海的霸者！
商人
稱霸全國的商業場
以財力君臨天下！
體驗戰國時代各式各樣的生活

安德烈斯王國 地理概述

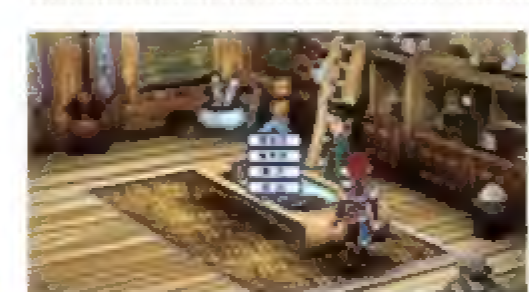


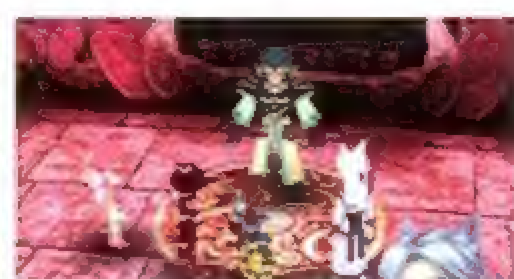
攻略圖書館

• 玩遊戲的最佳導引 •

P117～137

仙劍奇俠傳三外傳問情篇　P118





仙人研究室

• 熱門遊戲現象大家逛 •

P100～113

斐凡迪環球　夏季媒體採訪會紀行　P100

HiNet 2004網路遊戲大賽　P106

專訪劍俠情緣Online製作人一周濤　P110

亂舞三國ONLINE上海亞洲記者會　P112

玩家救濟所

• 疑問開解中心 •

P142～143

MegaDisc石盤遺跡

• 本月石盤操作重點 •

P144～145

尼爾斯廣場

• 各種石盤新聞全記錄 •

P22～30

歐茲鐵匠鋪

• 硬體資訊總匯 •

P150～163



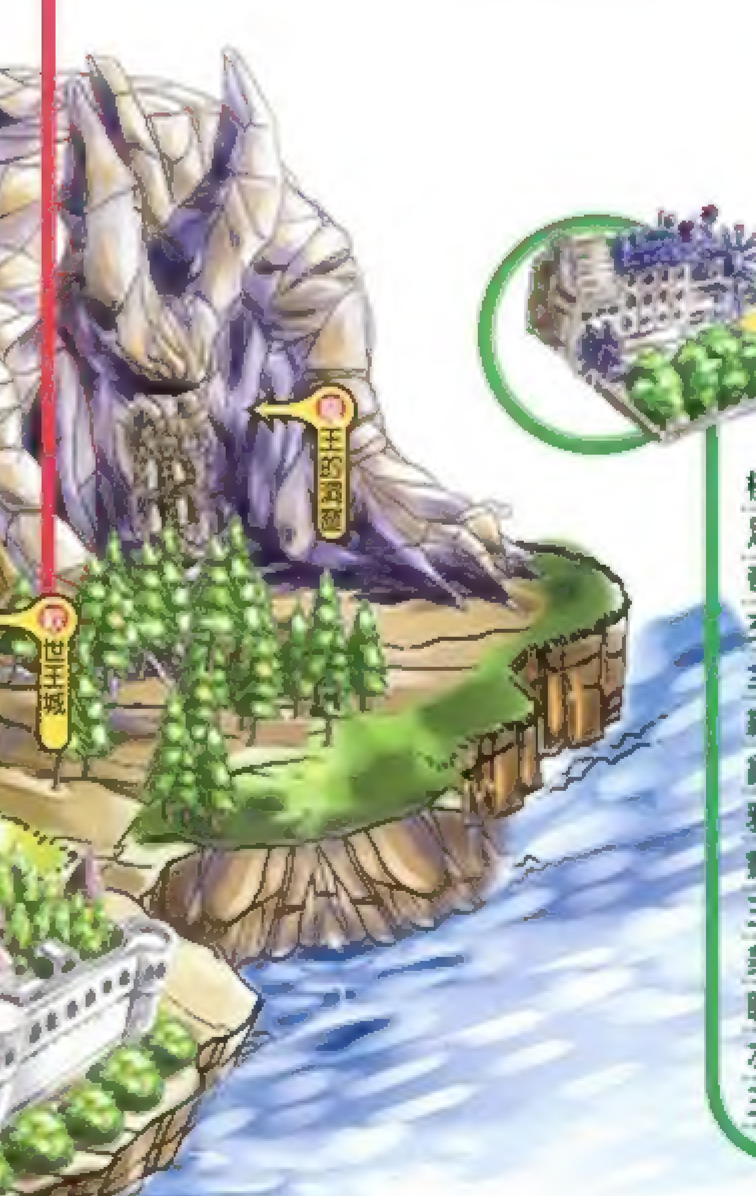


安德烈斯王城
• 石盤受歡迎程度最佳參考 •
P16～17

皇家藏寶庫
• 超值寶藏國民大放送 •
P20～21

皇家畫室
• 藝術家的最佳實力展示 •
P18～19

皇家放映室
• 安德烈斯王國遊戲漫畫 •
P76～92



遊戲工坊
• 新遊戲預覽全收錄！•
P47～69

模擬運輸公司	P 48
足球經理PRO	P 50
奇蹟動物園	P 52
交響樂之雨	P 54
全面攻擊	P 56
絕地悍將	P 58
爵爺吉祥	P 60
雅典奧運2004	P 62
瘋狂計程車美國篇	P 64
王者世紀	P 65
美女快打	P 66
聊齋艷情系列二-還陽記	P 67
水晶之魂	P 68
三國英豪2	P 69

究極Game館
• 最強悍新品！最完整曝光！•
P33～45

世界棒球	P 34
羅馬：全軍破敵	P 38
諾曼地：最長的一日	P 42
戰地風雲2	P 44



出 版 PUBLISHMENT

發行人兼社長 王俊博 Chin-po Wang Publisher
發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://swm.com.tw

訂 閱 服 務 Order & Service

訂閱查詢 (07)8150988轉263、267
劃撥帳戶 智冠科技（股）公司
劃撥帳號 41941885
雜誌，軟體線上訂購
遊戲快遞購物網站
http://www.gamexpress.com.tw

支 援 廠 商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所
台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086
FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司
台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123
FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

[illegible]
南區/高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓
TEL：(07) 8150988 FAX：(07) 8151992
北區/台北市南港路二段99-10號
TEL：(02) 27889188 FAX：(02) 27889295
中區/台中市忠明路464巷5號1樓
TEL：(04) 2020870 FAX：(04) 2060610

廣告營運中心 ADVERTISE

萬瑞德廣告有限公司
台北市基隆路一段186號8樓之4
TEL：(02)87872708

2004.9.16

赤色風暴來襲

演習通知

8/20(五)起 **風暴演習** 率先登場!

加入演習，您將可立即享有：

270級 聖騎士、魔導士、聖妖精 & 全套極品裝備。

搶先體驗赤色風暴的絕對震撼!!

◎ 免費參加「風暴演習」活動辦法請至官網查詢！



客服專線 ： (02) 8751-5985或(02) 8751-5712
客服傳真 ： (02) 2658-7420
台北市內湖路一段360巷10號10樓





最痛快刺激的華麗冒險即將開始。。。
奇蹟
Copyright©2004 All Right Reserved by WEBZEN Taiwan Inc.
muonline.com.tw
WEB Zen

安德烈斯王國

演出人員

[illegible]

日前與友人到台北東區某家以牛奶系飲料著稱的飲料店坐坐，想說本仙人滿頭白髮，想來杯芝麻核桃牛奶補一下元氣，沒想到竟然端出來的竟然是一杯300cc的小杯飲料，60元耶！喝了一口，哇咧！滿嘴都是芝麻少少的奶水，稀得跟水一樣，真的是……下次還是乖乖地去喝咖啡就好

羅李耶

日劇《色氣十足》(Hotman)的親情令人動容，除了每七每的……內容算也是可愛無比，聽說要有第2季，真是期待！

索特王

近日資策會公佈了一份報告，指出去年台灣的遊戲市場規模為新台幣……億……千四百萬元，預期今年可達新台幣九十九億四千萬元，但內容也提到，雖然線上遊戲仍較去年成長21%，但單機版市場則為倒退的情況，衰退了19%，希望國民們平常玩線上遊戲之餘，也要多支持單機遊戲，否則單機市場再萎縮下去，各位國民往後可就玩不到好遊戲了。

柯里克

這次《軟體世界》與《遊戲世界》兩本合併出刊，不僅頁數多達372頁，而且還送各種滿禮，仍只賣超低價199元喔！而且聽說往後合併的新版《軟體世界》只賣99元喔！各位國民可得好好期待喔，我老柯也要多進一些來集滿囉

歐茲

DOOM 3 終於現身了，歐茲我也好想玩耶，但…CPU不夠力、顯示卡頻頻lag，看來真的要換電腦才行了。本期備了高檔貨nVIDIA6800、Ati X800顯示卡，讓大夥看看這幾把塊的卡，果真不是蓋的！市面上的MP3播放機，一個比一個炫，功能也越作越強，喜歡MP3播放機的玩家，可以參考本期的介紹喔！還有，微軟的新款滑鼠，造型十分特別喔！喜歡收集精品的玩家，這款滑鼠絕對會讓人再多看一眼的新燒貨

尼爾斯

為了新刊Level Up的宣傳造勢，小尼我趁著新幹線全省巡迴舉辦《RO夏日祭典》之便，也在現場擺了個……攤位，來服務各位讀者喔！只是兩三個星期的台灣跑透透，再加上整天顧攤位下來累積的疲勞度，讓平常不太運動的小尼我累到人仰馬翻，大喊吃不消呀！

藍斯洛

最近看了一本暢銷書《QBQ問題背後的問題》，裡面都是在介紹人與人之間的互動，或透過，或抱怨，都要把這個原因歸咎於自己，但我要疑問的是，如果這個錯誤真的是錯在別人的身上，那麼我們是不是也要把這個錯誤一起攬下來呢？而書中一直強調如果不能改變別人，就要改變自己，因為改變自己比較容易，但如果對方得寸進尺，是不是我們還得要再改變自己呢？藍還在對這本書的作者質疑中～～

G魔王

現在AXN開始播最新第2季的《CSI犯罪現場：邁阿密》，主角何瑞修依舊嫉惡如仇，同時緯來洋片台也開始重頭播《CSI犯罪現場》的最初第一季，當初我也不確定我是從第2季還是第3季開始看的，所以沒看過第1季，現在很高興有電視台重播。

蕾蕾公主

呼～呼～奧運進行得火熱，國民們一定每天興奮的為中華加油吧……蕾蕾跟大家一樣，希望中華隊的所有選手能在奧運中與全台灣的人民同心，一同為台灣盡力，中華隊加油！

阿雷斯

現在2004奧運的棒球賽正進行得如火如荼，全台灣民眾也看得心情七上八下，不過就在此時，遊戲界反而傳出好消息，除了「2004 RO世界盃公開賽」的世界冠亞軍全部由台灣包辦之外，2004年Hinet線上遊戲大賽的成果也出爐了，或許遊戲是台灣除了棒球之外，另一個能拿得下世界冠軍的項目喔！不過最令我注目的，還是這次去比賽的女子隊呀！不僅戰技好，連外表都出色，真是令我不禁想要過去搭訕……喔！是跟少雷納過去採訪啦！

沙雷納

軟世要改版囉，想必各位國民們一定跟少雷納一樣興奮吧！不過，改版可不是一件小工程，想要做得更好就得花上更多的心力與時間，但是只要有國民們的支持，我相信一切的努力都是值得的！！大家一起為軟世改版加油吧！！

HiNet 改變每一天 從HiNet開始

上網來 麻吉 管你幾年級

快用HiNet寬頻暑假FUN一夏

新客戶預繳制送USB錄音筆　月繳制送多功能隨身碟

輕鬆享有高品質的網路生活，就趁現在！

HiNet ADSL

速率	256K/64K	1M/64K	2M/256K	2M/512K	3M/640K
HiNet 優惠費率(前12個月)	250 元/月	375 元/月	420 元/月	549 元/月	1200元/月
ADSL電路費	360 元/月 前12個月300元/月	410 元/月	440 元/月	699 元/月	949元/月

預繳優惠費率（不含ADSL電路月租費）

	預繳一年	預繳二年		預繳一年	預繳二年
1M/64K	4200	7920	2M/256K	4920	9600

1.256K/64K新客戶，ADSL電路費前12個月每月300元優惠。

2.本優惠案須同意租用ADSL二年，HiNet一年，新客戶須繳ADSL接線費500元。

3.2M(含)以上客戶配發8個動態IP，亦可申請為1個固定IP與7個動態IP，申請網址為：service.hinet.net

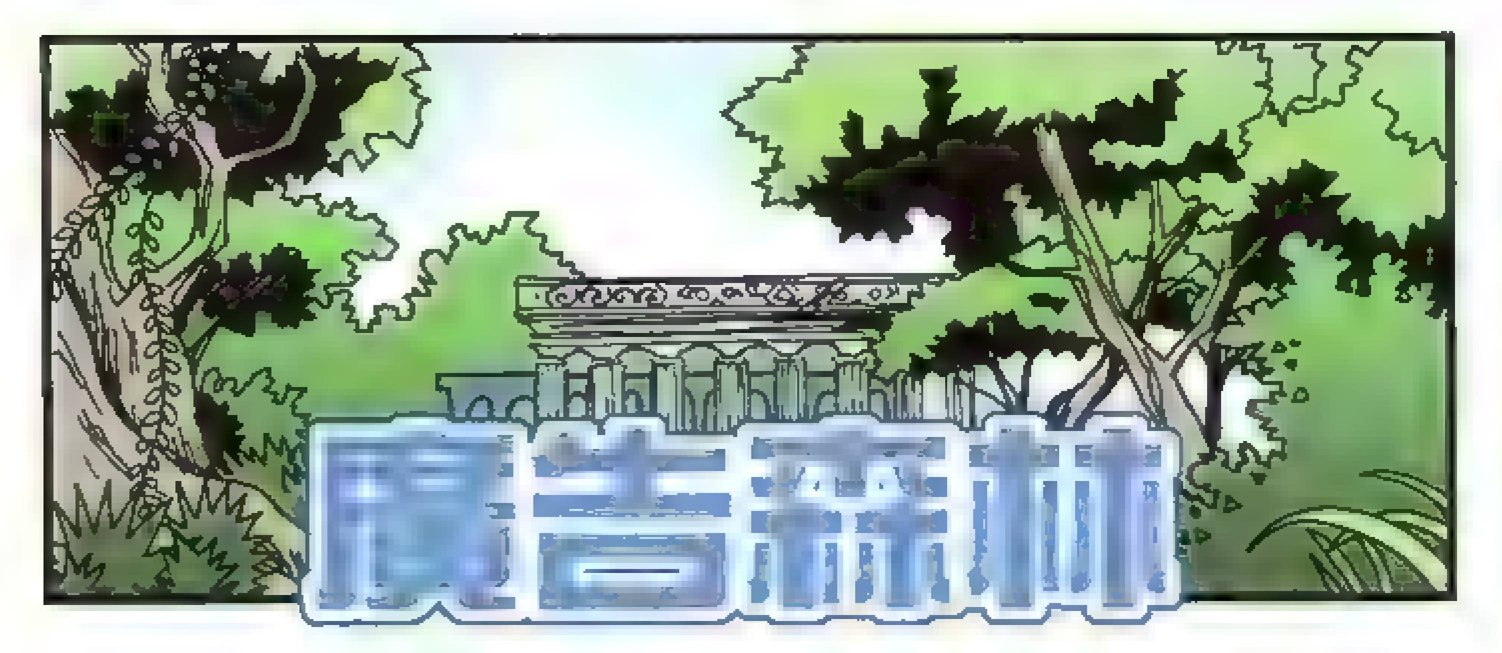
4.USB錄音筆於繳費銷帳後兩個月寄出，其餘好禮於施工時贈送。

詳細優惠內容歡迎上網查詢，欲申請可上網或洽中華電信各服務中心、NOVA門市、統一超商、OK、萊爾富、全家。（活動時間93年8月1日至93年9月30日）





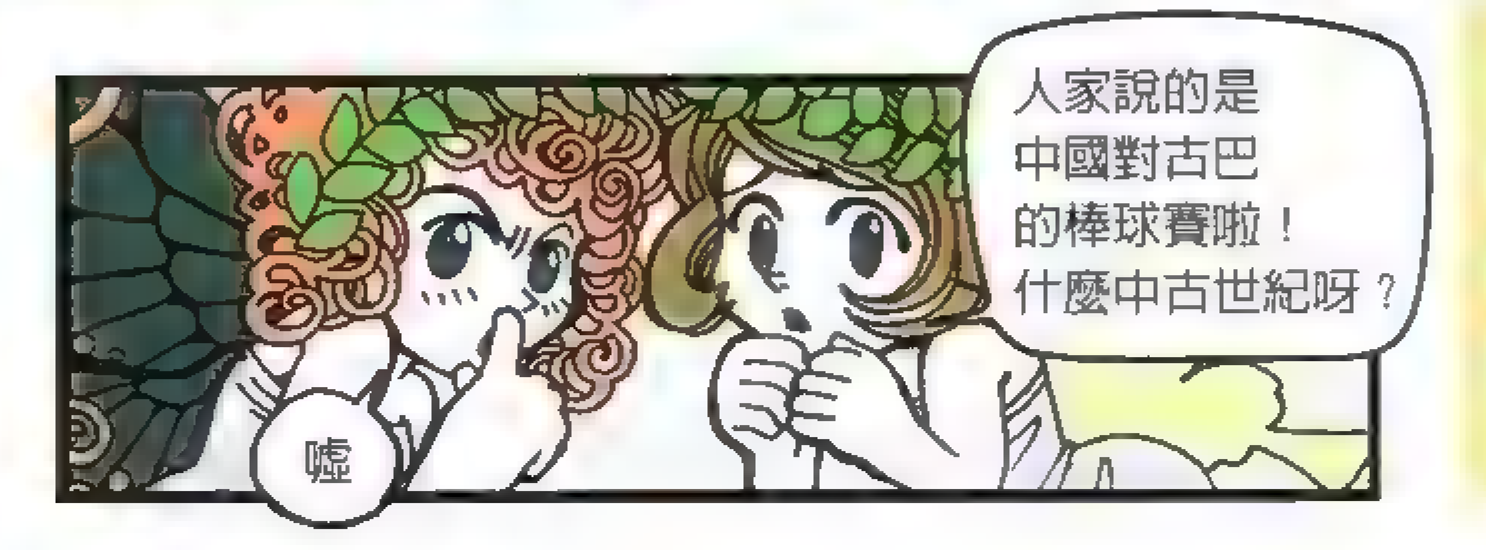
中華電信網址：www.cht.com.tw HiNet網址：www.hinet.net 服務專線：0800-080412(或123)



廣告神殿等待大家來參拜歐！







軟世185期廣告索引

HP …………………… 封底

美商藝電 …………… 封面裡、1

台灣光榮 …………… 2-5

網禪科技 …………… 8-9

中華電信 …………… 11

BENQ ………………… 13

遊戲新幹線 ………… 14-15、94-99、140-141、146-147、168、封底裡、

中華網龍 …………… 23

億泰利 ……………… 25

秀橋 ………………… 27

朔太科技 …………… 29

伊思儷 ……………… 31

集英科技 …………… 32

葛瑞德 ……………… 46

龍愛科技 …………… 70-71

大宇科技 …………… 72-73

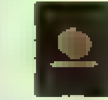
尼奧科技 …………… 74-75

音樂工作室 ………… 93

華義國際 …………… 114-116

英寶格 ……………… 138-139

光譜資訊 …………… 166-167



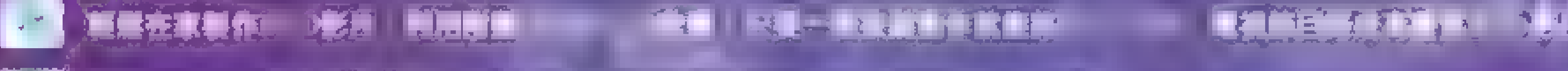
舊式DVD燒錄 玩完了！

BenQ 16倍速雙規雙層超極速 給你DVD燒錄新世代













爭奪天下第一大幫
五行系統
十大排名
爭完高手再爭富豪
PK
買 8/20 NO.75 e-play線上遊戲情報，
就可以得到劍俠情緣CLOSE BETA遊戲光碟哦！

遊戲相關訊息，請密切注意官網 jx.gameflier.com 遊戲設定資料一切以當時遊戲內容為主，本廣告提供資料僅供參考。

劍俠情緣

jx online

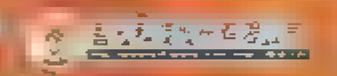
英雄好漢在一幫

管它天下有多大

調整城市貨物稅率，
為兄弟們謀得福利
幫會之間利益搶奪，
吸收成員擴張勢力。
兄弟之間患難與共，
齊心協力征服天下。
權力鬥爭勾心鬥角，
人人都可以搶奪幫主之位。



無人數上限的幫會組織 8 月 25 日齊心協力 close beta 開戰











■ 統計日期：7月25日～8月15日

■ 資料來源：軟體世界第184期人氣調查表











工坊銷售排行榜

■ 統計日期：7月01日～7月31日

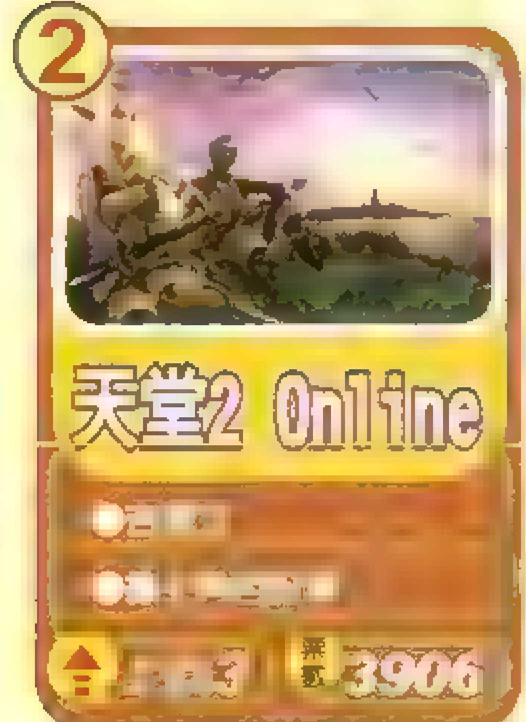
■ 資料來源：協力商店

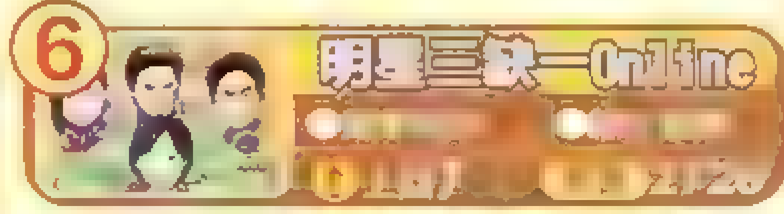


















排名	遊戲	上期	票數
9	三國群英傳4	10	1933
10	絕對武力~一觸即發	8	1808
11	真・倚天屠龍記	7	1633
12	魔力泡泡龍		1601
13	幻想三國誌	9	1462
14	大富翁7	12	1411
15	魔獸爭霸3世紀典藏版	14	1323
16	新絕代雙驕3（宇峻／角色扮演）	再入榜	1316
17	魔力寶貝online（大宇／線上角色扮演）	16	1216
18	NBA2004美國職籃	13	1184
19	鐵道夢想家	20	1125
20	魔龍之眼		1113

區	展書堂、古今集成、板創、騰鑫、真善美、聲運、中聯科技、光南書局、創世紀電腦、丸升文化、寶貝屋
中區	墊腳石圖書、光南書局、飛碟 唯軟書局、大祥圖書、全亞通、霍提文化、淳久堂、三民書書、新世紀書局
南區	明樣、儒品、日本橋、順發 北興電腦、城市愛書遊戲專賣店、哈特資訊





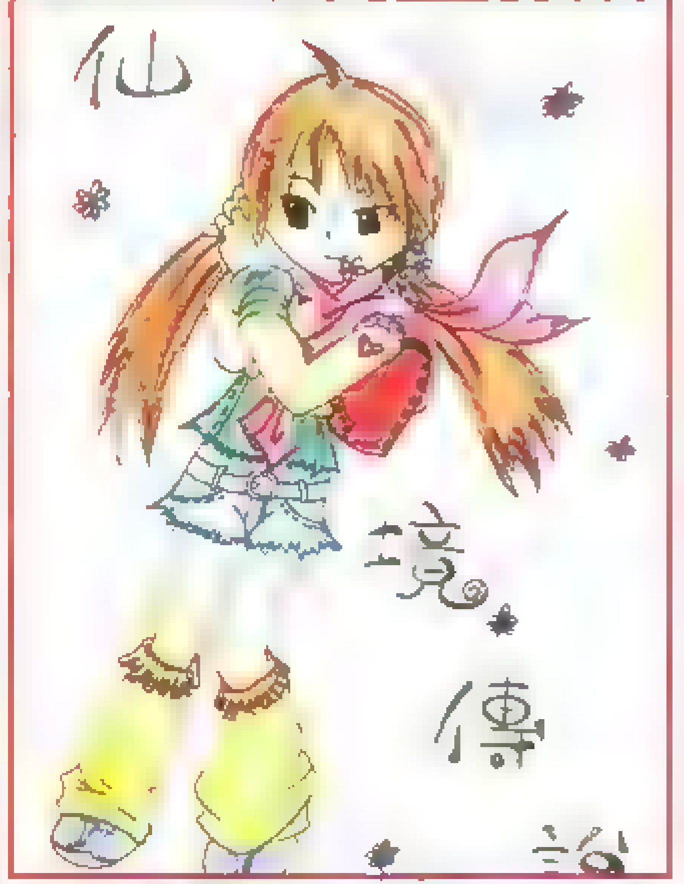
畫室公告

「高雄郵政18-69號信箱」 E-mail到「leaflet@swm.com.tw」(電腦檔最少要800*600，存成TIF或JPG檔)

ps.本畫室投稿作品概不退還



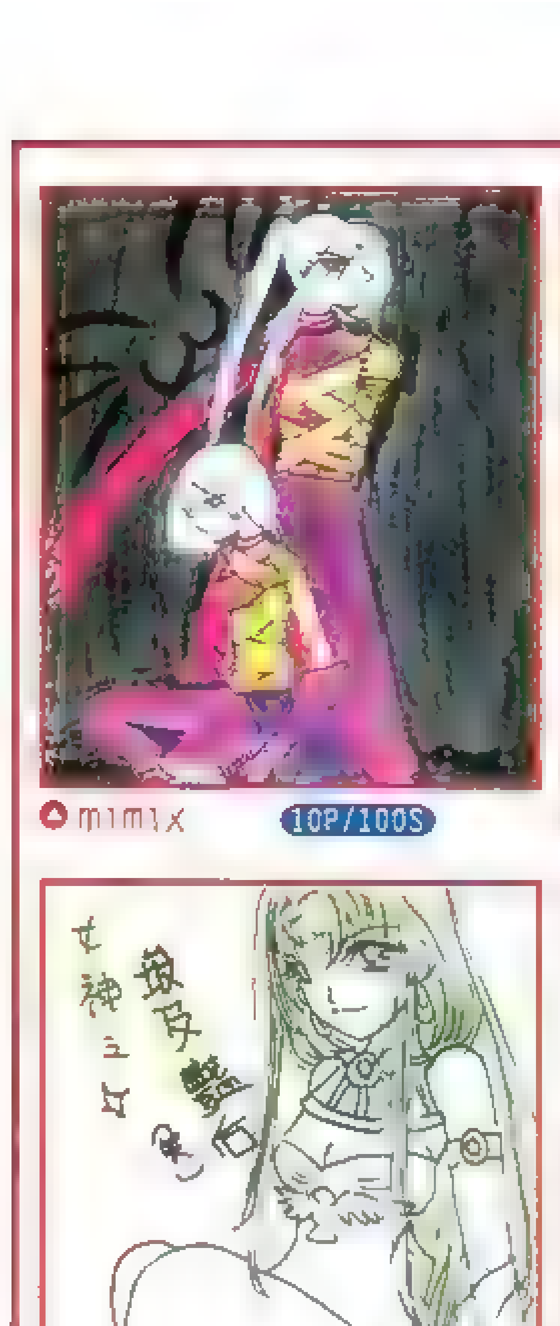
Hsiu 10P/100S
魔女的世界真浪漫^^



謝宜珊 10P/100S
綁頭髮時的鐵匠好Q^



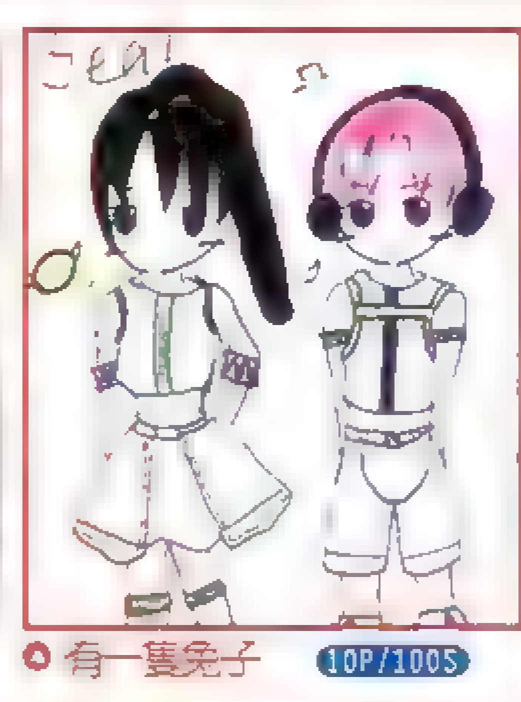
Bill 10P/100S
壯碩威武的野蠻人



mimix 10P/100S



小瑀 10P/100S

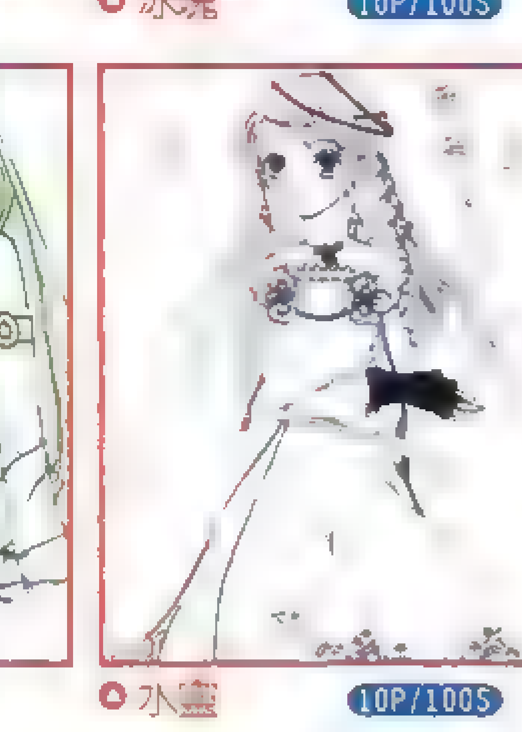


有一隻兔子 10P/100S

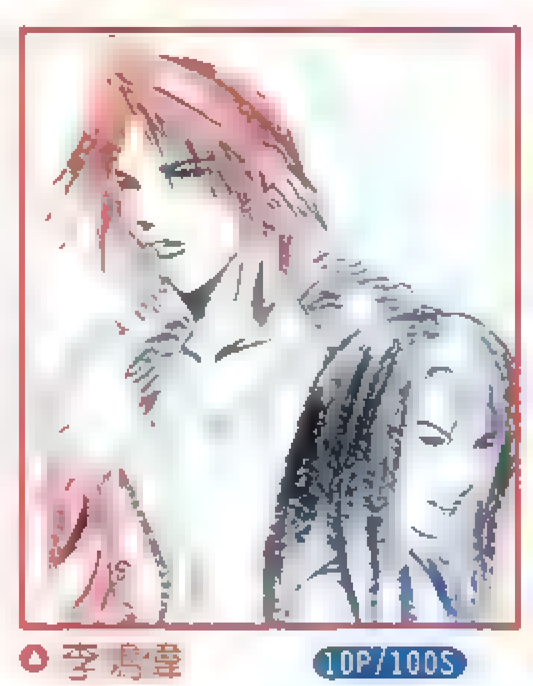


杭置 10P/100S

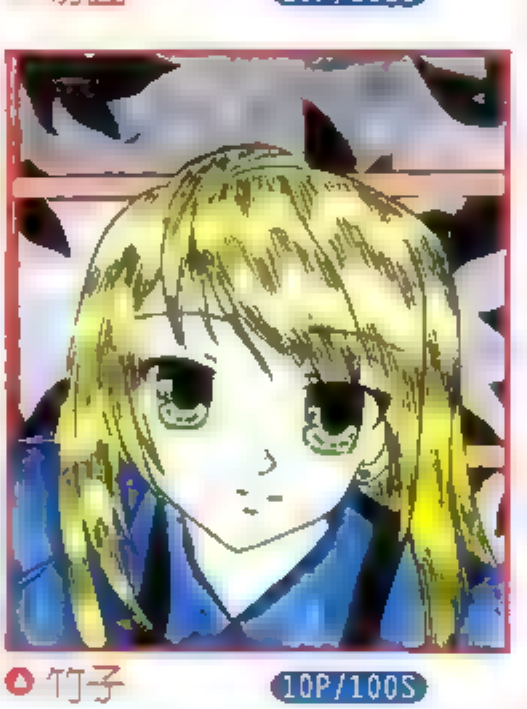
貓橘 10P/100S



水靈 10P/100S



李鴻偉 10P/100S



竹子 10P/100S



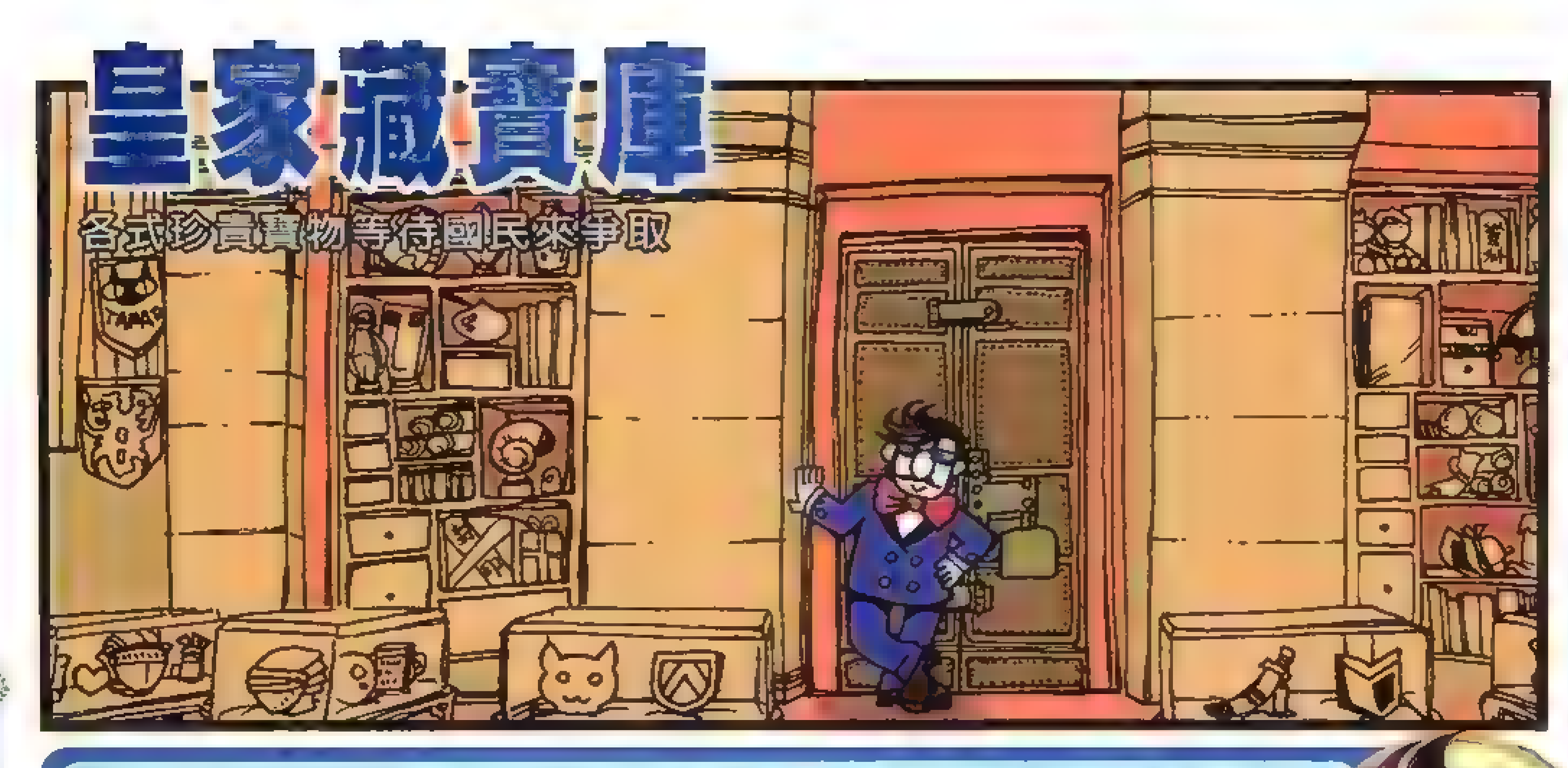
Yule.D 20P/200S

那是獵人中的"凝"嗎？



須藤智也 20P/200S

相當唯美剛中帶柔的配對！



本期的皇家藏寶庫即將面臨大改變了！！呼呼，原因無它啦，主要就是看到這裡大家也知道目前安德烈斯直臨遊世的加入，因此在下一期即將會有大改版的動作！所以諸如S幣的發送以及兌換，都將在下一次的改版中有全新的設計安排，因此兌換活動到本期就要結束。當然了！顧及手上還有S幣的國民們的權益，在改版後的軟世也會有全新的轉換以及補償措施，請大家告訴大家喔！另外關於之前S幣發放有所遺漏的部分，老編在此開放國民們展開申訴，只要你來EMAIL：leaflet@swm.com.tw，註明你所遺漏的S幣是在哪一期、哪一個專欄刊登，我們就會盡快整理出來喔！

當然了！改版在即，這一次不知道會不會動搖整個安德烈斯國本，所以呢老編在此決定就在本期把藏寶庫所有存貨一般出清，來個開倉濟民大放送喔！本期只要寄回函回來者，就會有非常大的機會抽到我們所奉送的國民大獎，送完為止絕不手軟。另外透露一點，新的改版內容在時間上可能也會有大變革，所以各位讀者們要密切注意我們的各種消息，再繼續多多支持新的軟世喔！



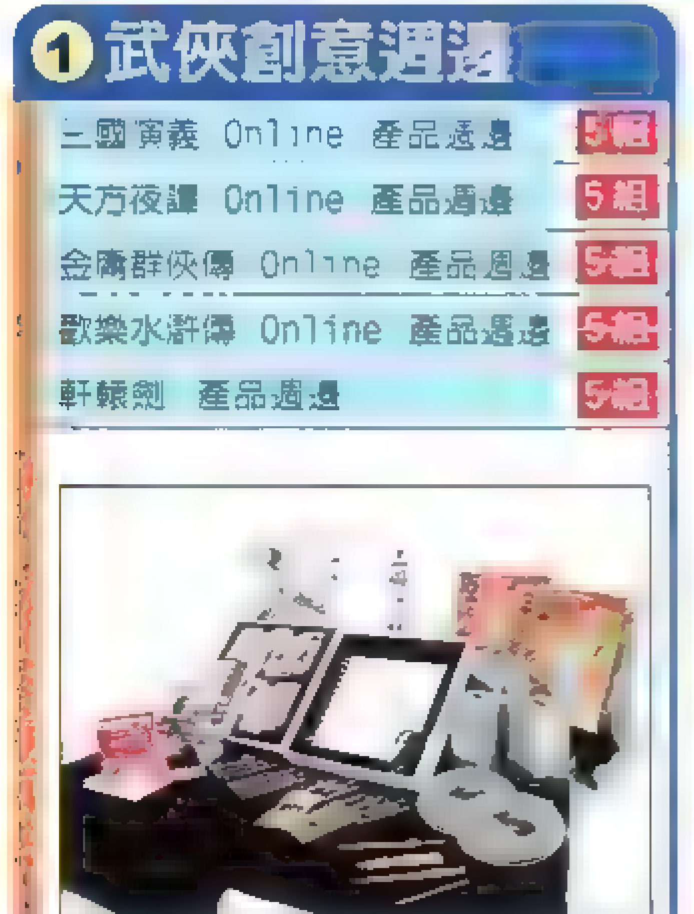
安德烈斯國民大獎 開倉濟民完全放送



遊戲週邊區

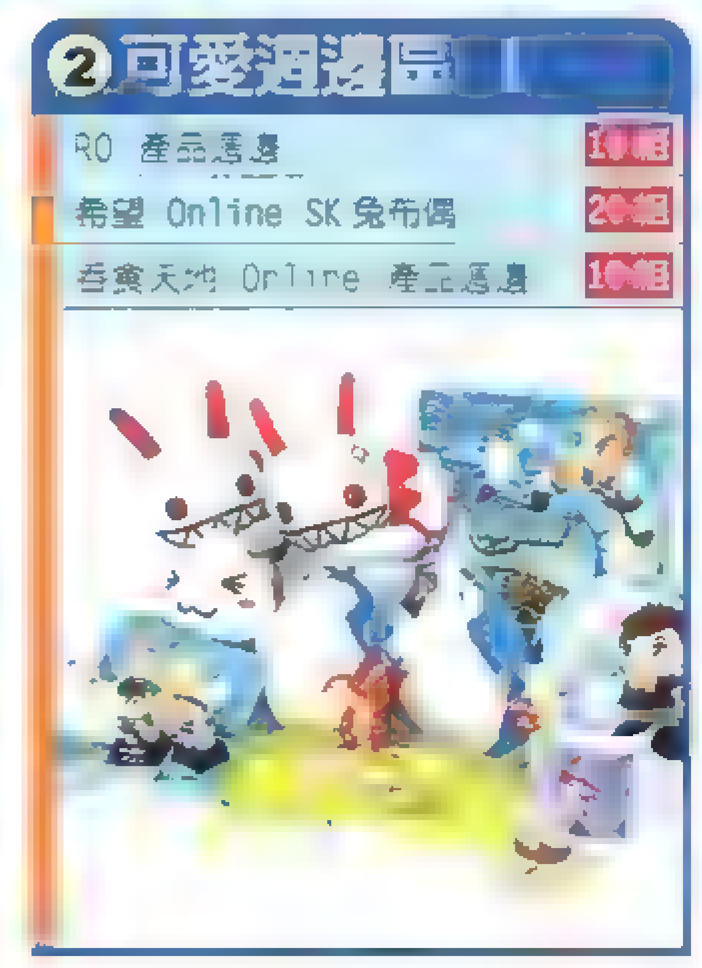
① 武俠創意週邊

三國演義 Online 產品週邊	5組
天方夜譚 Online 產品週邊	5組
金庸群俠傳 Online 產品週邊	5組
歡樂水滸傳 Online 產品週邊	5組
軒轅劍 產品週邊	5組



② 可愛週邊區

RO 產品週邊	10組
希望 Online SK 兔布偶	20組
吞食天地 Online 產品週邊	10組



③ 可愛週邊區 2

瘋狂阿給 產品週邊	2組
遊戲明信片	10組
軒轅劍 Online 溫泉蛋布偶	20組
RO 手機吊飾	10組
酷炫太陽眼鏡	3組





遊戲軟體區

①第一人稱射擊類

極地戰壕	2組
毀滅戰士 3	2組
魔域戰場 2004	2組
絕對武力之一觸即發	2組
末日之戰	2組
駭客入侵	2組
幻境奇兵	2組
2004 全民開打	2組





②動作類

俠女	2組
間諜遊戲 2 潘朵拉計畫	2組
刺客任務 密約身影	2組
俠盜 3	2組
極道機車手	2組
荒野大鏢客	2組
萬夫莫敵．聖女傳	2組
魔力烏烏龍	2組
哈利波特 3 阿茲卡班的逃犯	2組





③模擬類

想君～秋之回憶系列～	2組
天使戀曲	2組
女人要有錢	2組
愛德餐館 MAX	2組
明星夢工廠	2組
超[illegible]大戰	2組
蒼穹霸主 II	2組
[illegible]走 II	2組
王國的興起．政權保衛戰	2組
戰略高手 II	2組
北非雄獅	2組
野生動物園	2組
鐵道王	2組
築夢想家	2組
被遺忘的戰役－王牌飛將	2組



④運動競速

午夜狂飆	2組
越野菁英賽 04	2組
極速房車賽 2	2組



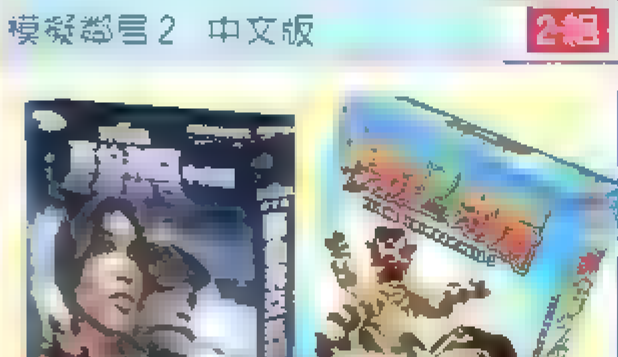
⑤軟體區

仙劍奇俠傳三外傳．問情篇	2組
薄伽諾	2組



⑥熱門遊戲軟體區

西伯利亞 中文版	2組
S 戰機	2組
模擬都會2 中文版	2組





獎品規格以實物為準，規格若有變動將另行告知，得獎者須自付贈品稅。

遊戲界的LV即將誕生

Level Up 上線解決攻略誌

NEWS



全新的線上遊戲雜誌「Level Up線上解決攻略誌」將在7月30日正式推出，以精闢深入的攻略企畫、最新最受期待的線上遊戲剖析，與清爽明白的版面安排，解決玩家所有問題。「Level Up線上解決攻略誌」創刊號共有160頁多頁、以超低特價68元出刊，首期將推出12萬份。

為配合創刊號的推出，LV團隊不惜重金，在雜誌內附贈超高價值的贈品，「仙境傳說黑色派對豪華開卡月卡包」，內含的仙境傳說最新資料片黑色派對兩片光碟、仙境傳說開卡月卡、仙境傳說皮利鉛筆套組5支等。LV另舉辦許多抽獎活動供讀者參與，其中包括RO虛擬寶物、希望Online哈比兔、最新Newgen N520酷炫手機、RO新代言人蕭亞軒簽名CD等等，都等待讀者們來試試手氣。

ATI 顯示卡《ㄚˋ一夏！

ATI與D-CROSS聯手出擊

ATI在台灣，於9月16日起為期一個月將與國內知名硬體網路媒體D-CROSS及ATI所有顯卡夥伴們有陞技、華碩、精英、艾爾莎、技嘉、精星、微星、撼訊共同推出「ATI 顯示卡《ㄚˋ 一夏」活動。只要擁有ATI系列產品的玩家們於活動期間在D-CROSS專屬活動頁完成註冊取得會員帳號，就可以3DMark03 Ver340的預設值之設定來作測試；參賽者只需將成績上傳至FutureMake的網站上。就有機會獲得高額獎金、多張ATI Radeon 高階、中階系列產品及精美紀念禮物。價值超過30多萬元獎項等著你來拿。

整體活動是以3DMark03 國際玩家及媒體公認的顯示卡效能測試軟體出發，透過玩家的自行測試之數據，來展現ATI 顯示卡的效能數據。很多追求效能的台灣玩家，瘋狂的追求數據的極致，但卻苦無良好的管道及適當的活動來向國際發聲。而透過這種顯示繪圖卡競速的活動，讓消費者得知ATI X 系列所能展現的效能極致 。

活動細節請洽 D CROSS網站：http://www.d-cross.com/ati/index.html



姚高橋也驚艷

港都小姐扮RO「舞孃」

「2004高雄市電腦展」於7月22日熱烈開鑼，「遊戲新幹線」此次熱情參與，希望讓高雄玩家更熟悉所代理的「仙境傳說online」、「EI online」、「星空之門online」等遊戲。開幕首日，高雄市副市長姚高橋特別出席，再次向現場來賓提倡「反色情，反盜版」的理念。

這次現場最受矚目的，便是由上年度港都小姐所cosplay扮演的RO舞孃，還有去年度入選的港都小姐，也以「女流氓」、「卡普拉」、「武僧」和「舞孃」出現，參與「決戰盜版鑿師大會」艷驚四座。除了美女之外，從未在高雄出現過的EI半獸人和星空之門花花立普，也現身會場，與玩家同樂。



NEWS

NEWS



冷月映刀光
飛狐現俠影

渤國寶藏出土，闖王懸案再掀風波～

產品上市日：8月18日
遊戲開戰日：8月25日

1.0版 【博通百家・武學新境界】 武學新境界，16套武術學習限制解除！
【武林大會・以武論尊】 十万高手共聚，跨伺服器競技爭霸！

1.5版 【二轉提昇・再攀高峰】 突破極限，二轉重生，挑戰無限可能！
【海外征途・新章再起】 航海技能無限擴展，未知的領域試煉再開！



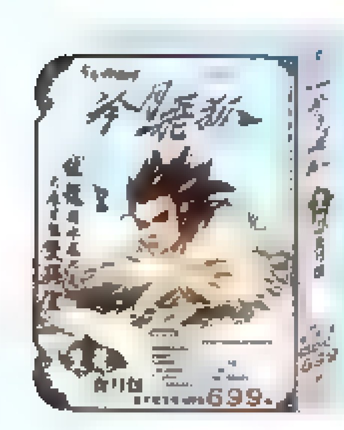
闖王寶藏包
重現光明價：NT$69元

眾星拱月包
無限暢遊金庸30天

虛擬寶物-1.0版「替身娃娃」1隻和「召喚對戒」1對或1.5即時版「守護娃娃」3隻

八方價：NT$369元





雙龍食月包
無限暢遊金庸60天

虛擬寶物-1.0版「替身娃娃」2隻和「七彩玄玉」1顆或1.5即時版「冰清玉瓶」1個

7-11專屬優惠照片沖洗券

雙月獨享價：NT$699元

研發： 



發行： 

注意事項：遊戲設定資料及產品包裝內容一切以實際上市內容為主，本廣告提供資料僅供參考

NEWS

台灣代表隊再度揚眉吐氣

2004 RO世界盃由台灣代表 「無法」、「地獄之門」包辦冠亞軍

「2004 RO世界盃公開賽」世界冠亞軍全部由台灣包辦！台灣代表隊「無法Unforseeable」與「地獄之門The Gates of Hell」分別取得世界冠、亞軍，獲頒主辦單位Gravity頒發的美金1萬元與7千元；而三、四名則分別由同樣是智冠代理地區的馬來西亞「TENGTITLE」、「KAOS」拿下。

Gravity金會長(Chairman.Kim Jung Ryool)表示：由於此次智冠科技代理國家選手表現優異，加上各個區域營運狀況皆令人稱讚，台灣更是RO同時上線人數排名第一的國家，因此慎重考慮第二屆RWC的主辦國，由台灣擔任。另外，金會長並表示，Gravity計畫在今年年尾把RO推廣到超過30個國家，將觸角伸及拉丁美洲、東歐，及中東國家等，實行RO地球村的計畫。



NEWS

虛擬世界愛心不虛擬

天堂II 子民...

在《天堂II》子民的大力響應之下，7月16日舉辦的「天堂II子民總動員 重建中台美麗新世界」活動，在當晚10點一共湧進了六萬兩千多人上線，吉恩立也在7月21日以「天堂II子民」的名義，捐出上線人數10倍金額新台幣626,060元給中華民國紅十字會，作為七二水災災區學校重建基金。



紅十字會秘書長郝龍斌指出七二水災的災情相當嚴重，但民眾捐款熱度和921震災及桃芝風災相較之下卻冷清許多。《天堂II》能在線上遊戲的虛擬世界中發起公益活動，將玩家們對這次水災的的關懷帶到現實社會裏，特別具有意義！吉恩立則表示，此次的活動是《天堂II》子民對社會的關懷以及心意，希望藉此拋磚引玉，各界能繼續的對災後重建投入愛心。

單機遊戲生力軍

其倫互動產品上市計畫

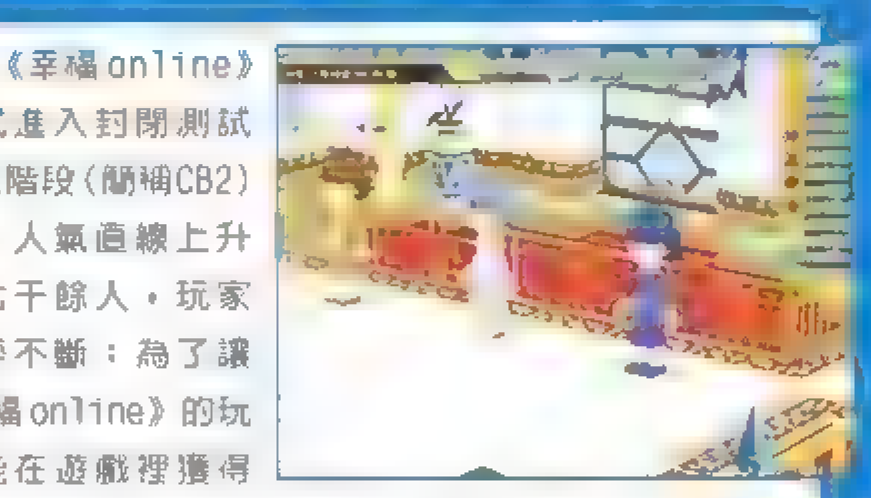
其倫互動日前公佈了以中文改版遊戲為主的七款新遊戲發行計畫，預計將在近期陸續上市，其中包含：如火如荼進行中的中文版《鐵道夢想家2》，被歐美媒體預告報導為"暗黑科幻版"的《絕地悍將》中文版，歐美最新流行軍事策略強作的SL-RTS遊戲《全面攻擊》及多款精選主作。

其倫互動產品經理Adon表示：「經過半年的經營，其倫互動已經從玩家這邊獲得許多寶貴的建議與期許，後續的產品發表將根據玩家的需求，以引進更高品質的遊戲為主要考量。」當問及零售價格與定價策略的問題時，Adon笑著表示，「公司方面的要求很簡單，只要不賠錢就好，其倫互動希望玩家能用便宜的價格玩到好玩的遊戲，我們對自己的遊戲產品非常有信心。」其倫互動並表示，希望透過這皮新產品的上市，與更多不同族群的消費者接觸，並贏得更多的玩家支持原版。



幸福國民護照開放申辦

《幸福online》正式進入封閉測試第二階段(簡稱CB2)後，人氣直線上升達七千餘人，玩家好評不斷；為了讓《幸福online》的玩家能在遊戲裡獲得幸福的同時，也在真實生活中獲得幸福，戲谷特別發行了通往幸福之路的「幸福護照」！



只要玩家在CB2期間內前往各國最具代表性的建築物(如：皇宮……等)，在室內中找到一位名為「幸福小姐」的NPC對話即可開啟任務。接下來前往城外尋找「黃金史萊姆」與其戰鬥獲勝後即可隨機獲得分別代表「友情(綠)」、「愛情(紅)」、「財富(黃)」、「榮譽(白)」、「旅行(藍)」等，五種不同色彩、不同涵義的幸福護照。收集到十本同樣顏色的護照之後，便可回到城內尋找與該護照同色服飾之NPC，對話後即可向系統進行抽獎登記。此任務並沒有進行限制，玩家解的次數越多，獲獎的機會就愈高喔！

NEWS

八位數代言費省請小天后

RO 2004最新代言人蕭亞軒接棒

繼音樂精靈孫燕姿之後，動向備受矚目的實力偶像小天后蕭亞軒，以八位數的酬勞成為台灣人氣最旺的線上遊戲「仙境傳說 online」(簡稱 RO) 代言人，將以嘹亮且獨具個人風格的歌聲為 RO 演唱新主題曲。「遊戲新幹線」表示，蕭亞軒熱情、燦爛奔放中又帶著感性的氣質，讓她深受青少年朋友歡迎，邀請蕭亞軒擔任代言人，除了能引起既有玩家認同，也能夠號召新玩家一同體驗遊戲樂趣。。



RO 是目前最紅的線上遊戲，會員人數高達 355 萬人，同時最高在線人數則有 35 萬人，創下台灣遊戲史紀錄。RO 的代言人從第一代的許紹洋、陳怡蓉，第二代的孫燕姿之後，最新代言人則由才貌雙全的小天后蕭亞軒接棒，而目前「遊戲新幹線」已著手設計，將在 RO 遊戲中加入蕭亞軒的角色，陪伴玩家一同在仙境世界中冒險，在未來的日子裡為玩家帶來驚喜。

結合網路與單機新玩法

MyGames 正式推出點卡

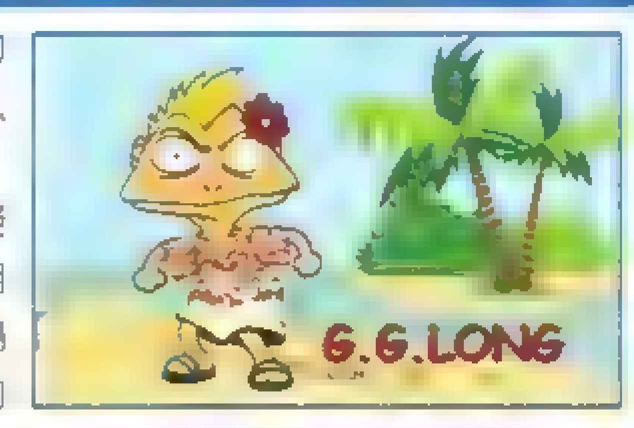
利用串流技術結合單機遊戲的《MyGames》隨選遊戲平台，今天起已經全面在全省萊爾富便利商店、全省順發3C、旭耀等3C電腦門市…等通路，全面推出兩種規格的點卡，和多種包月好康供玩家自由搭配選擇。目前《MyGames》隨選遊戲平台推出的點卡規格是 350 點和 150 點，玩家可選擇搭配方案的包月制，或是一款遊戲一小時 10 點的方式，按照需求去自由搭配組合

《MyGames》隨選遊戲平台目前擁有數十款遊戲，除了在今年三月間推出的《魔幻世紀中文版》、《2004 全民開打》、和在七月間推出的《西伯利亞中文版》以外，還有《魔法風雲會》、《模擬樂園 2》、《鬼屋魔影》、《百鬼夜宴》、《王牌威龍》．．．等遊戲，並預計在接下來的三週內將陸續增加 10 餘款遊戲，玩家可以隨時到《MyGames》隨選遊戲平台網站去查看。



「許謙龍」現身華義

與「廢柴同盟」再造「新」頁



紅極一時的網路虛擬動畫人物「許謙龍」，曾經是網路虛擬動畫中的超級明星，在華人市場中創造出可觀的經濟效益，身為線上遊戲產業領導廠商的華義國際，也看準雙方在數位娛樂內容發展上的潛在優勢，能夠提供玩家們更豐富、更多元化的附加價値，所以在「許謙龍」沉潛一段時日之後，雙方決定讓「許謙龍」帶領 3 男 1 女的「新幫衆」，合組搞笑團體「廢柴同盟」，於「華義娛樂網」重現江湖。

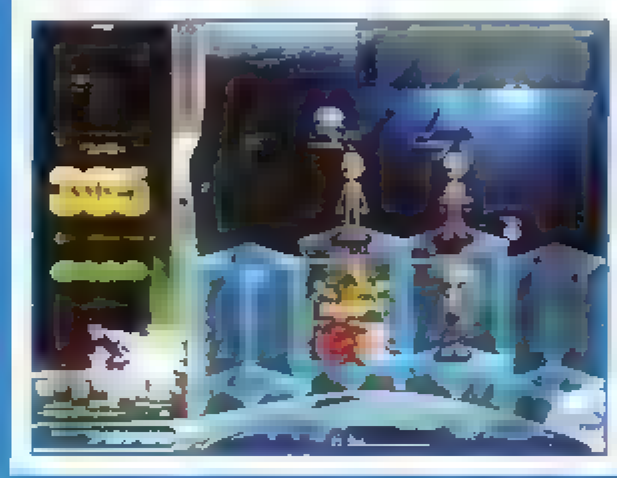
華義指出，目前雙方決定將「許謙龍」最受歡迎的系列內容，一一置入「華義數位娛樂網」，華義並獲授權經營「許謙龍」肖像，透過此舉，將有利於整合彼此廣大的會員人數於「華義數位娛樂網」平台之上，在未來將可發揮一加一大於二的功效。華義總經理熊家麒也表示，透過與「許謙龍」合作，將使華義數位成功跨向其他多媒體娛樂平台發展，使「新絲路計畫」更形完整。

新遊戲移民潮出現！

全球首款音樂連線遊戲「02勁樂團」上市

全球首款音樂連線遊戲《02 勁樂團》，此次特結合代言人黃湘怡，以「電音芭比」造型和遊戲橘子執行長劉柏園所扮演「電音王子」在舞台上勁舞，呈現遊戲的豐富性與挑戰性。此款遊戲預計於 7 月下旬開始收費，包月 129 元，計時 2 小時 5 元；8 月中旬，也會推出華語流行歌曲下載付費服務，將刺激並帶動音樂及遊戲產業的成長。

《02 勁樂團》為全球第一款以"玩音樂"為號召的線上遊戲，在韓國已經擁有 400 萬會員，同時最高上線人數達 3、4 萬人。《02 勁樂團》自五月份在台灣開放玩家試玩，目前同時上線人數已達 6000 人，平均每日上線人數達 4 萬人。遊戲橘子表示，「台灣線上遊戲



一直以來都以角色扮演的 MMOG 為主，《02 勁樂團》能夠脫穎而出，要歸功自遊戲本身獨創性和結合流行音樂市場的前瞻性。」

特攻諜影

GORKY ZERO BEYOND HONOR 無上榮耀

化身特工

體驗隱密行動所帶來的刺激與樂趣

年度最佳動作冒險射擊遊戲

● 隱密行動的極致發揮 ●

如同影子一般潛入神秘組織核心，讓你體驗超乎想像的刺激與樂趣！

● 宛如科幻小說的任務劇情

曲折離奇的任務解謎、戲劇化的故事情節，比一般動作冒險遊戲更加引人入勝！

● 機警、難纏的遊戲 AI ●

你必須跟電腦AI鬥智鬥力！如何成功突破重重警戒將是一大挑戰！



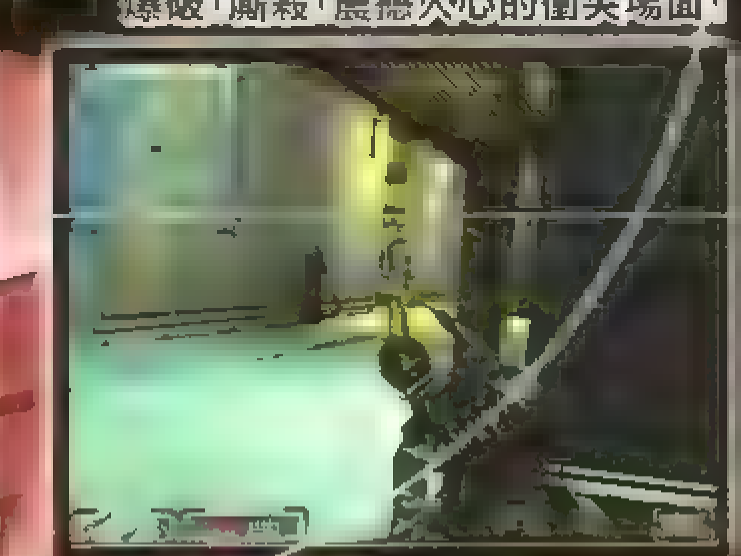
公理！正義！捍衛和平的精銳特工！



爆破！廝殺！震撼人心的衝突場面！



神秘！邪惡！扭曲人心的科學研究！

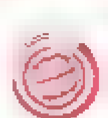


狙擊！暗殺！超乎想像的隱秘行動！

全中文化介面，內附中文操作手冊，售價590，9月7日隆重上市



總代理
安緹科技有限公司
電話 (02) 2262-5660
地址 台北縣土城市學府路二段130號三樓



總經銷
電話 (02) 8221-3886
地址 北縣中和市中正路868號之三14樓





台北 High 翻天

RO陽光祭典 2004嘉年華展開

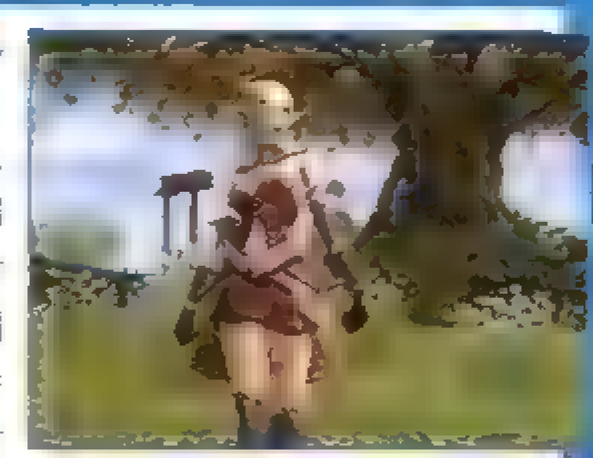
「RO陽光祭典 2004嘉年華」台北場於8月7日於台北「新光三越信義店A8、A9、A11間香堤廣場」舉行，由周守訓、高志鵬、智冠科技副總李原益組成的「政治明星隊」，在表演賽中，以之5：4險勝由中華隊明星球員田壘、李豐永、范敗祥組成的「籃球明星隊」，君子之爭的風範讓觀戰者留下深刻印象。

此次「RO陽光祭典 2004嘉年華」，「遊戲新幹線」斥資700萬，首度舉辦 3對3鬥牛賽，在北區共號召了國中組（90隊）、高中組（114隊）、社會組（138隊）與女子組（26隊），共368 隊前來參與，自半數以上參賽者皆是玩家。除了三對三賽事之外，並邀請到人氣樂團「假死貓小便」、「旺福」、「潑猴」、「ZAYIN」輪番上陣，讓RO陽光祭典，洋溢青春歡樂的氣息。



ACNielsen 線上遊戲品牌調查

「天堂」為台灣線上遊戲第一品牌



根據資策會資訊產業情報中心（MIC）的統計顯示，2001年國內線上遊戲市場規模為17.1億元新台幣，三年來成長幅度為5.4倍，預估今年將突破92億元新台幣，到了2006年市場規模更可望突破150億元新台幣。為了更了解玩家輪廓、整體市場表現，遊戲橘子特別委請專業市場調查團隊ACNielsen，針對線上遊戲顧客佔有率、品牌表現、及玩家分析進行公正、專業的調查報告。

報告結果指出，台灣線上遊戲市場中仍以今年屆滿四週年的《天堂》34%的顧客佔有率獨占鰲頭；在品牌知名度部份，當受訪者被問及線上遊戲的時候，有高達63%的人在不提示的狀況下第一提到《天堂》。根據ACNielsen專業的系統模組在市佔率、知名度、品牌忠誠度、價格價值等各方面的運算之後，《天堂》以3.7分的品牌資產指數拔得頭籌，顯示《天堂》台灣四年來品牌的經營已經有相當卓越的成果。

線上遊戲刊物第一品牌

【e-Play】8月5日改版現身

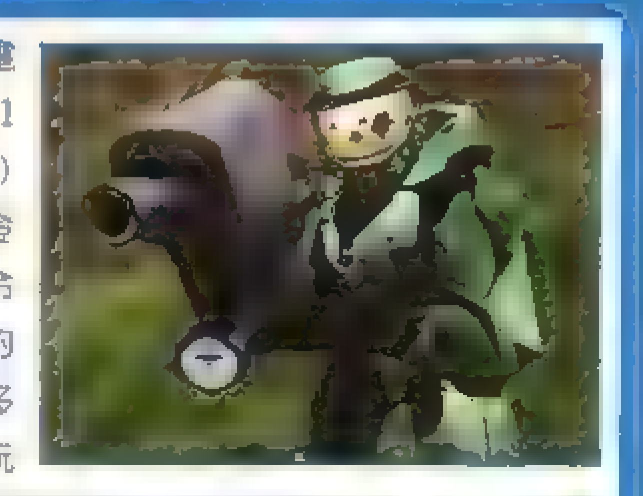
線上遊戲刊物第一品牌【e-Play】，將於8月5日改版現身！為了使讀者能一手掌握最新情報與迫切需要的遊戲攻略，改版後的【e-Play】已將e系線上遊戲攻略e-Plus與e-Play合併，除了融合內容，亦重新規劃視覺設計，將更能滿足使用者需求，讓讀者有耳目一新的感覺。

【e-Play】全方位線上遊戲誌為了慶祝改版第一期，以加量不加價的方式優惠讀者，168頁主題內容只賣69元，內容包括了台灣三大線上遊戲當紅炸子雞的報導、《魔獸紀元》這款舉世矚目遊戲的CB搶先賽測，還有Dr.Plus解開電腦小撇步，BBlagemt電腦DIY自製免費教學，報導內容全方位，絕對讓讀者大呼過癮。

8月5日開始，【e-Play】全方位線上遊戲誌，將於各大便利商店、電腦賣場門市、書店販售，買就送RO最新EP8.0版超詳細全彩地圖、精美RO大型資料夾，還有機會獲得RO超炫新頭飾喔！

最新遊戲紛出籠

微軟 X04 電玩展開跑



微軟 X04 電玩展將於8/21（六）－8/22（日）在世貿三館熱鬧登場囉！首次展出令玩家高度期待的《Halo2》等三十多種強悍新遊戲，玩家不但可以現場體驗最精彩的超強遊戲主機 Xbox，同時可以搶先體驗還未上市的 Halo2《最後一戰2》、大快人心的DOA Ultimates《生死格鬥 Ultimate》以及眾所矚目的 Fable《神鬼預言》等。

當然也不能錯過微軟的 PC Game，包括人氣最旺的Dungeon Siege II《末日危城II》、可愛有趣的Zoo Tycoon 2《動物園大亨 2》等大作，也將首度與玩家碰面。活動現場每天都有數種精美的超值贈品！數量有限，送完為止喔！



愛情塔羅系列
解說人 沈嶸 老師
在塔羅牌大師「沈嶸老師」的引導下，包含了一本「塔羅牌教學」、一套「塔羅牌軟體」以及「二十二張大阿爾克納牌」，不管是初學者或是想要更進一步了解塔羅牌的人，都可以在這系列中得到您要的！
課程諮詢：0968-153-434
課程網址：tarot-tarot.net
戀愛物語系列浪漫登場～
紙莎草書II 蠍之封印
PAPYRUS
失去記憶的美豔大神官「席德」，居然墜入尼羅河中？醒來後，竟什麼都記不得！？
這一次，玩家扮演失去記憶的「席德」，沒有記憶、沒有法術，重新面對亞斯雷、裘諾、羅賽堤、卡西索等俊美男子的誘惑！
您要如何抉擇心中的最愛？共同解決埃及的興亡？
朔太科技製作
進入男男純愛世界～
桃園市經國路859號9F之1
客服專線(03)356-2428
網址：www.softtek.com.tw
e-mail:customerservice@softtek.com.tw
7-11、全家、OK、萊爾富、福客多、每一日各大便利商店
誠品、何嘉仁、新學友全省各大連鎖書局、3C電腦賣場均售

連FBI都插手

《戰慄時空 2》
[illegible]

還記得2003年9月遊戲界發生一件大事嗎？由VALVE公司開發，原本預計在2003年底推出的超大作《戰慄時空 2 (Half Life 2)》，竟然發生了駭客入侵事件！遊戲的原始碼被偷走三分之一，逼得VALVE不得不宣佈必須重新開發《戰慄時空 2 (Half-Life 2)》遊戲而被迫延期，不但讓苦等遊戲推出的玩家大失所望，VALVE因為錯過聖誕兩季，甚至損失5000萬美金，在當時可是轟動遊戲界的大新聞。

在經過10個月的追蹤，甚至通過美國聯邦調查局FBI的協助，加上數千位玩家聯合網路蒐證調查，



VALVE日前宣佈終於破獲這起原始碼駭客盜竊案，並成功逮捕來自多個國家透過網路竊取遊戲原始碼的嫌犯，這件喧鬧一時的遊戲原始碼竊盜案，終於宣佈破案。

俠盜獵魔成殺人惡魔

[illegible]

英國一名17歲少年因殘忍殺害一名比自己小3歲的男生，28日被當地法院以謀殺罪判處終身監禁。受害者父母認為，製造悲劇的幕後"元凶"，是一個名叫《俠盜獵魔》(Manhunt)的電腦遊戲。少年兇手沉迷于這個血腥暴力遊戲無法自拔，最終產生了殺人衝動。



電腦遊戲評論人士把《俠盜獵魔》評價為"一款赤裸裸的殺戮遊戲"。遊戲主角要殺死所有見到的人物，而且手法相當殘忍。為了使暴力場景更加逼真細緻，遊戲還特地加入了特殊處理的特寫鏡頭。遊戲設計的主要行凶工具不是槍械，而是碎玻璃或棒球棍之類的工具，以加強視覺衝擊力。《俠盜獵魔》得到了一些遊戲玩家的高度評價，但有的遊戲網站警告說："17歲以下的孩子不允許玩這個遊戲，裡面包含一些我在電影和遊戲中見過的，最令人髮指的殺戮模式。"

在獲知法庭判決後，英國最大的電子商品連鎖店狄克遜公司，立即撤下了貨架上的所有《俠盜獵魔》遊戲。

傳說中的 SLI 重現

nVIDIA 發布新顯示卡技術

還記得那令人懷念的VooDoo時代裡，利用兩張顯示卡合體所締造的強大威力嗎？



Nvidia決定讓這種經典的SLI模式重現江湖。採用PCI Express插槽的Geforce 6系列顯示卡，將可利用串聯的模式發揮更大的顯示效能。根據Nvidia的說法，這種兩卡串聯的模式將可讓效能提升87%，而數據是來自3DMark03 Game Tests 2、3、4及尚未釋出的Unreal 3引擎。

nVIDIA SLI專利技術採用一系列硬體和軟體方案，將兩張PCI Express Geforce 6或者PCI Express Quadro顯示卡連接。同時，nVIDIA SLI技術透過智能通訊協議和高速數字傳輸介面，讓兩張顯示卡並行工作。基於nVIDIA SLI技術的顯示卡和電腦系統，將在今年下半年上市。

Ubisoft今年又獲豐收

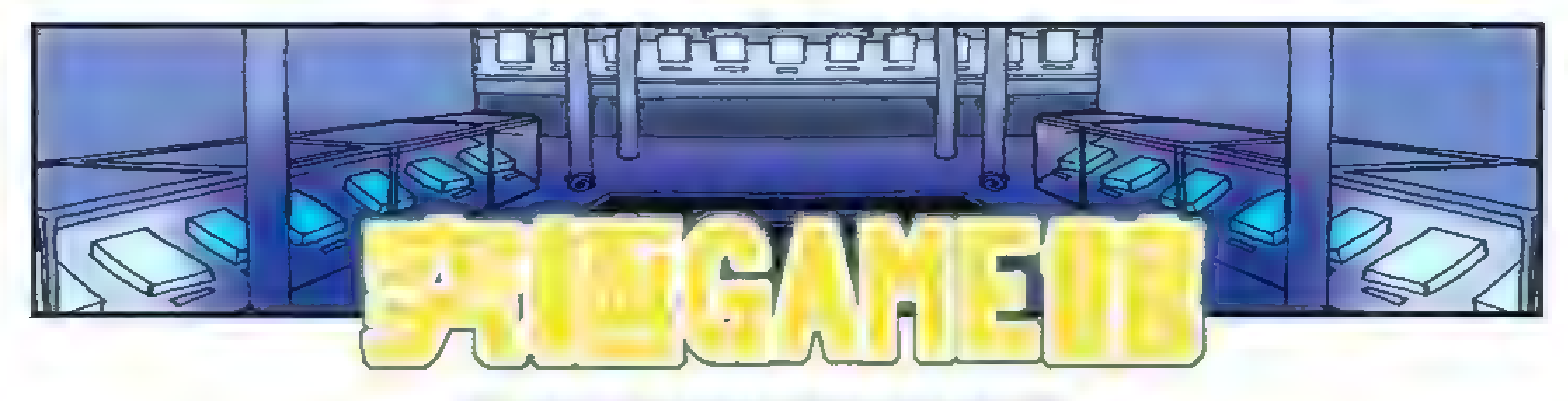
最新財政報告出爐

世界著名的法國遊戲商Ubisoft近日發佈2004－2005年第一季度財政報告。報告顯示，Ubisoft在第一季度收入達到7580萬美元，與2003－2004年同期相比下降了6.1%，當時收入8010萬美元。《間諜遊戲：潘朵拉計畫》全球全平台至今已經賣出270萬份，第一季度賣出100萬份；《極地戰嚎》是4、5月銷售冠軍，即使在6月它仍在法國、英國和美國保持前5名。

Ubisoft的成功使其登上歐洲獨立遊戲出版商的第5名和美國的第7名。他們的成功歸因於龐大的職員體系。2003－2004年之間Ubisoft共計雇用了300人；Ubisoft主席兼CEO Yves Guillemot說：「《間諜遊戲：潘朵拉計畫》包括GC版本，共計賣出將近300萬份，《間諜遊戲》系列已經成為業界的優秀遊戲的代名詞」。




PC專用搖桿
詳細辦法請見盒內說明
寄回郵局兌換
電話/(03)356-2428
傳真/(03)317-9341
13限
字第0047號
華人第一套真人美女格鬥
H-GAME！！
美女快打
全省燦坤3C、順發3C、明權3C、有樂GAME、光南、三井各大電腦賣場及全家、O.K、萊爾富等便利商店均售
夢幻麻將館8
媚惑學園續章
新生代本土AV女優初夜下海
『天胡手、全力自摸』進階密技特效等你挑戰
3D麻將館如臨實戰
限制級





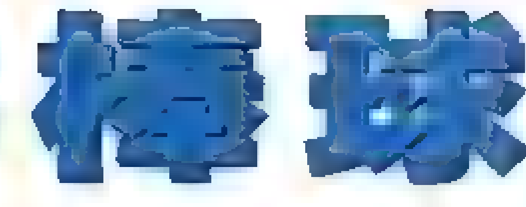






世界棒球 p34
諾曼地：最長的一日 p42
羅馬：全軍破敵 p38
戰地風雲2 .... p44





世界棒球

- 研究製造所：尼奧科技
- 販賣流通所：尼奧科技
- 遊戲類型：運動類
- 科技需求：

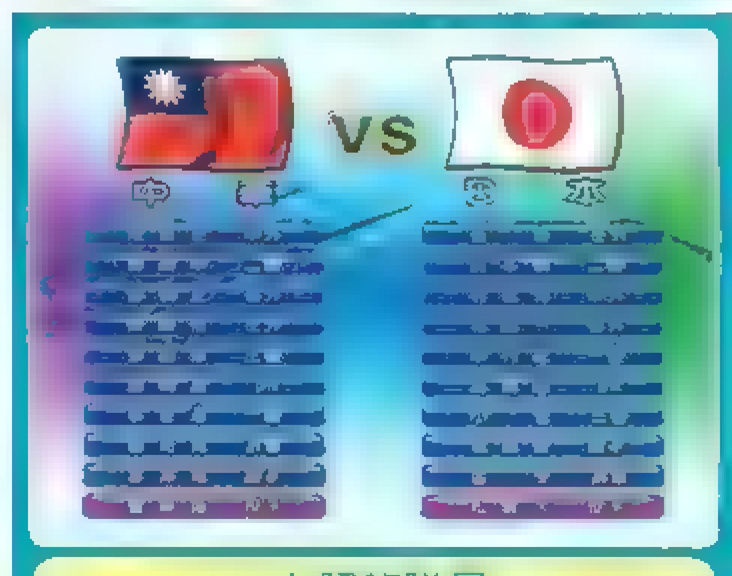


棒球！一向是國人最喜愛的運動項目，隨著職棒回春的熱潮，加上去年亞錦賽奪得進軍奧運名額的振奮，讓全國球迷如痴如狂、興奮不已，舉國上下，凝聚一心，務求以最強的陣容進軍雅典，以奪取史上第一面的奧運金牌！當然囉，在遊戲中居於主導地位的是玩家，所以，要怎麼玩都隨你啦，這可是很過癮的啊！！



世界棒球 選拔球員培養訓練／奪取奧運金牌

進入遊戲後第一件大事就是選出24人名單，經過一段時間的集訓與練習賽後，參加熱身賽。這段過程中，玩家仍然必須持續地訓練所有的球員，雖然我們所挑選的必定都是棒球界的菁英，選手們個個身手了得，球技出眾，但是每位球員的狀況必定有高低起伏，身為總教練的您，一定要隨時觀察球員們的各種狀況，投球、打擊或是守備是否有問題，然後針對弱項加以訓練、調整，還要記得適度地休息，才[illegible]佳的狀況和體力！然後飛往雅典正式展開奧運的比賽。在雅典同樣要先進行賽前訓練，然後再經歷預賽、準決賽、決賽，奪取本屆奧運棒球的金牌。



上陣的隊員



調整陣容

世界棒球 3D人物擬真度高／卡通貼圖添樂趣



一場真正的球賽

尼奧科技將3D技術延伸發展到棒球遊戲中，以更強化的引擎，更純熟的技術，製作出包括天母、澄清湖、雅典在內的數個棒球場，以及各國不同身材比例的球員，打造出擬真的棒球世界！而為了讓遊戲中球員們的動作更真實、流暢、自然，製作小組也使用3D動作捕捉器，錄製球員各種投球、打擊姿勢，以及跑壘、接傳球、裁判手勢…等各種動作的資料，再套用到遊戲中球員的3D模型之上。同時球的物理計算，也在遊戲中佔有很大的份量。為了達到真實的效果，投球速和揮棒擊球配合、球擊出後的飛行路線、弧度；球落地後的彈跳反應，都經過仔細的物理計算，力求物理上的真實感。研發小組花了不少功夫在資料運算上，透過物理資料然後轉換成3D圖像秀在螢幕上，表現真實球的感覺。

3D人物相當逼真

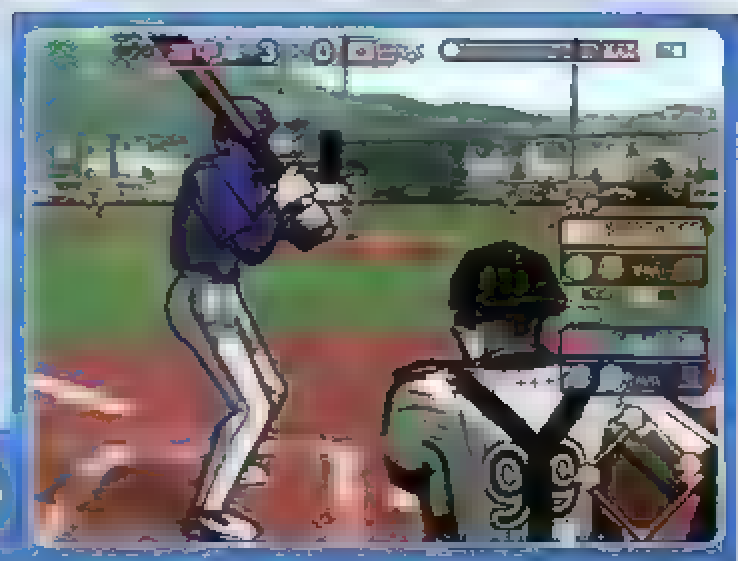


◀ 投球



卡通化樂趣大不同

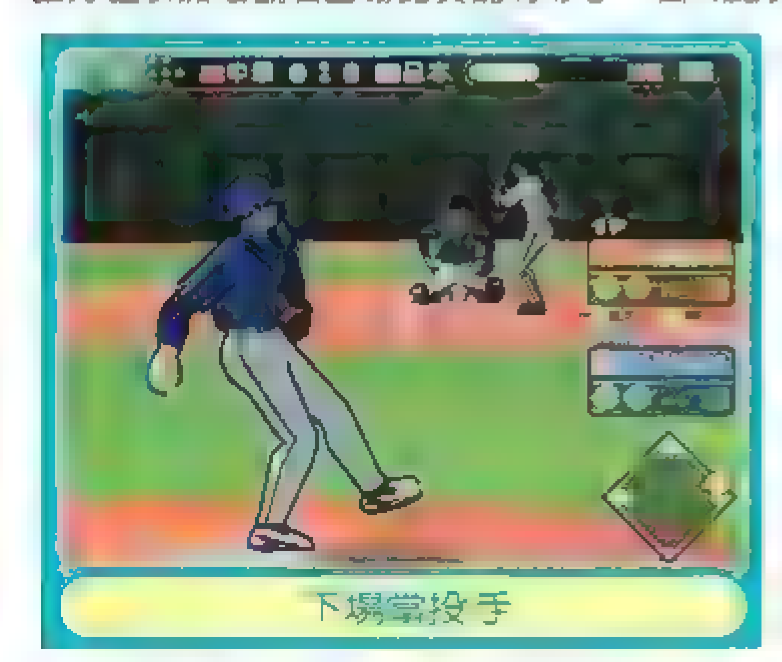
尼奧的研發小組由於遊戲製作的技術更加熟悉，這次採用卡通 Ray的著色方式，就是希望做不同的嘗試，希望能給玩家從沒體會過的打棒球樂趣。透過流暢的比賽過程，以及新的畫面表現，提供全新的棒球經驗。在棒球場的製作上不只要求圖形上像，而且實際的規格資料也與球場相同。鏡頭部分可選擇自動視角、打者視角、投手視角，玩家可以隨自己喜好切換。雖說卡通描邊是這款遊戲的特色，但是為了讓玩家有自己喜歡的選擇，所以遊戲中也能切換是否要卡通描邊。沒有描邊的多了一份真實感，描邊的則風格較有特色，至於優劣就由玩家自己判斷。



卡通化別有樂趣

世界棒球 自由設定攻守模式／教練親自下場

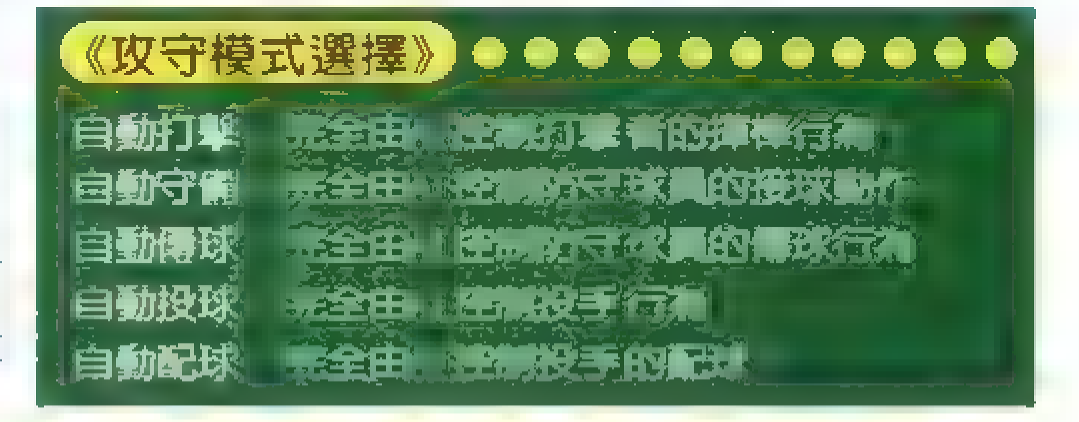
當然，如果您覺得只是當個總教練，無法親自上陣，可能會覺得太過無聊！遊戲中所有的比賽，您都可以選擇自己操作投球、打擊、守備、及跑壘，而為了顧及每位玩家不同的需求，《世界棒球》中，每一項操控都允許玩家們自訂是否自行操作或是交由電腦AI來處理，無論是動作遊戲的高手，或是剛接觸電腦遊戲的新手，都可以充分享受比賽的樂趣！想玩教練模式的玩家，只要開賽後把攻守交給電腦AI接手，就可待在休息室好整以暇地觀看整場比賽的情形了。當然比賽途中，也還能自己接手。當玩家想使用某些戰術時，最好自己下場攻守，如此才能發揮您的戰術，並且完全發揮隊員的能力。經過多月集訓的相處，還是您自己最熟悉球員狀況，不是嗎？遊戲中攻守的選擇共分成「自動打擊」、「自動傳球」、「自動守備」、「自動投球」、「自動配球」多種。玩家可隨[illegible]解您打哪個部分，可充分享受教練的玩法和打球的樂趣。



下場當投手



教練隨時可切換成球員



《攻守模式選擇》

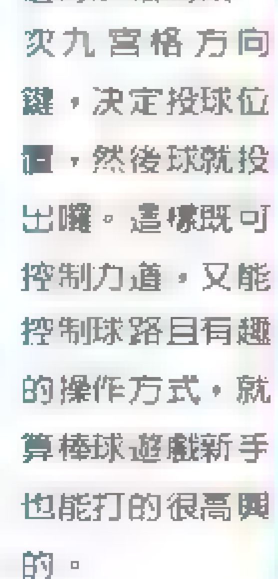
自動打擊	完全由電腦控制打擊者的揮棒行為
自動守備	完全由電腦控制防守球員的接球動作
自動傳球	完全由電腦控制防守球員的傳球行為
自動投球	完全由電腦控制投手行為
自動配球	完全由電腦控制投手的配球

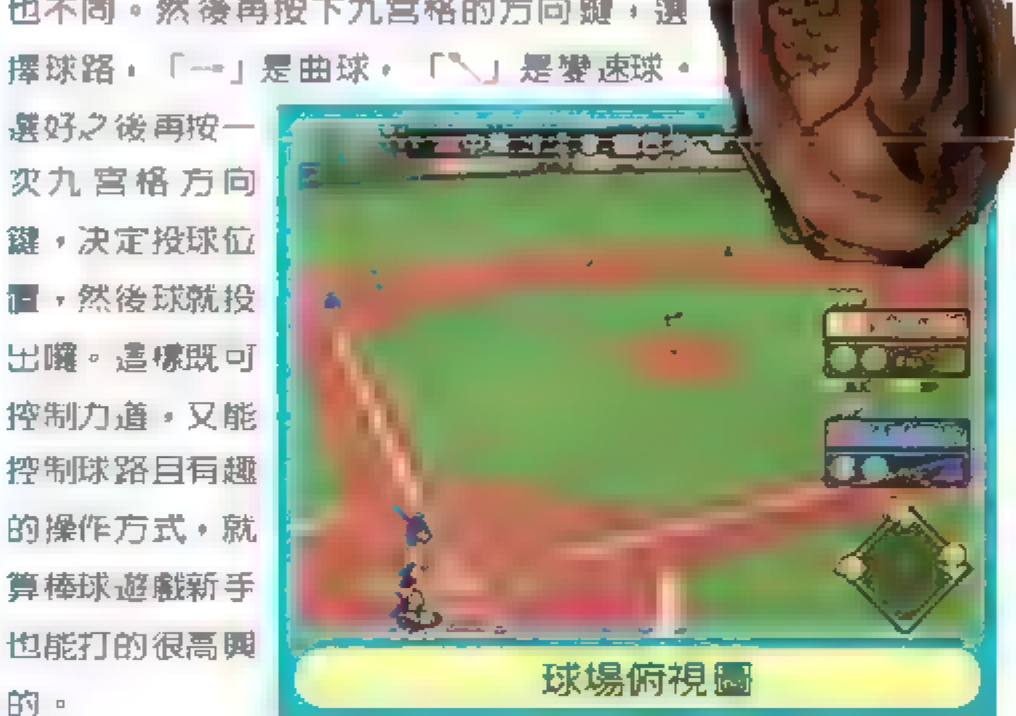
世界棒球 極便利的攻守操作／新手也能簡單上手

本遊戲在操作部分，為了簡化上手的時間，所有的操控，幾乎只要一個組合鍵配合方向鍵「↑」「↓」……就可以進行，無論是選擇投球的球路、投球的力道、守備的陣勢、打擊的方向…等等，都能輕易而直覺地控制，兼具操控的便利性與多樣化！以投球來說，先按下「Enter」鍵，力量表就會開始跑，放開之後，力量表所在的位置就是這次投球的力量，當然每位投手因為屬性不同，力量表的值也不同。然後再按下九宮格的方向鍵，選擇球路，「→」是曲球，「↖」是變速球。選好之後再按一次九宮格方向鍵，決定投球位置，然後球就投出囉。這樣既可控制力道，又能控制球路且有趣的操作方式，就算棒球遊戲新手也能打的很高興的。



連打擊也可輕易上手





球場俯視圖

世界棒球 搶先磨練球技／一舉進攻奪金牌

初進入遊戲的玩家，建議您先玩自由對戰模式。先熟悉投球、打擊的操作方式，摸清楚力道的掌握，才能運用自如。雖然說投球的力道是越強越好，但只顧投強勁的球路，很可能一下子力量就耗盡了，球員狀況馬上直線下跌，下半場球賽就危險了。至於守備，更是需要好好練習。當然遊戲有提供自動守備模式，可是對球迷玩家來說，不自己守備總是缺少了一種感覺。所以守備一直都是棒球遊戲中很迷人的部份。以守備中的傳球來說，利用「方向鍵＋ctrl」就能決定把球傳到幾壘了。雖然很容易，可是玩的時候因為緊張刺激，往往會傳錯，還是需要熟能生巧啊。



不斷的練習才會有好成績



當玩家覺得練的差不多之後，就能展開奧運之旅了。奪金的行程，是一段不算短的奮鬥過程。首先要經過多場的練習賽，爭取練習賽的前四名，才有機會出國。來到義大利後，先打四場熱身賽並且取得佳績，才能繼續前進雅典。來到雅典首先完成移地訓練，接著就是緊張的大賽了。比賽共分預賽、準決賽和決賽；分別是七場、一場、一場。預賽需進入前四名否則掰掰，搭飛機回國。如果您球員調配得宜，加上技術嫻熟，那才有可能一路過關斬將進入到決賽並奪得金牌喔。

世界棒球 各國球隊介紹

本作囊括這次奧運球賽的各國強隊，作一次世界強隊的棒球之旅。首先玩家可從國內各職棒球隊中挑選好手，再加上旅外或業餘球隊的好手，組成24人名單。這支有史以來最強的中華隊能否從列強環伺的狀況下奪得金牌，就要靠您這位教練兼球員的身手了。

中華隊

如果24人名單上的旅外球員都能返國效力，今年的中華奧運棒球隊可以稱得上是台灣史上最強的一支代表隊。集合了國內外職棒菁英，搭配幾位表現出色的業餘選手，以戰力而論，絕對有爭奪獎牌的本錢。幾位業餘投手雖然缺乏大賽經驗，但利用奧運前的幾次熱身賽磨練，應可增加臨敵的經驗。若論美中不足之處，守備仍是令人較為擔心的一環，但全隊若能發揮水準，以中華隊的實力，將有機會進入四強決賽，至於能否比1992年巴塞隆納奧運更上一層樓，就要拼出更強精神力和意志力了！

加拿大隊

加拿大是中華隊在預賽第一場就會強碰的對手，同時也是被視為除了古巴及日本外，中華隊晉級的頭號障礙！幾乎全由美國職棒小聯盟選出的戰將，個個都有相當於冒鋒槍和陳金鋒的身手，其中有15位球員具有大聯盟的經驗；美國棒球雜誌更譽為北美史上最強的奧運棒球代表隊，加上陣中有多達9名的左打者，對於欠缺左投的中華隊來說，要過這一關，確實相當不容易。

澳洲隊

中華隊結束預賽第一場和加拿大的廝殺後，可能休息不到十個小時就要再度上陣，而要面對的，就是強敵澳洲隊。澳洲今年徵召了20名的旅外球員，其中不乏擁有大聯盟及日本職棒資歷的好手，其中包括了十位參加過雪梨奧運的老將，組成澳洲史上最強的棒球隊，實力與經驗都可說一時之選，表現出極為強烈的企圖心！擁有許多悍將的澳洲隊，將也是中華隊晉級的一大挑戰。

日本隊

2000年雪梨奧運棒球賽，日本在銅牌之戰敗給南韓，為了雪恥，由最具威望的長島茂雄出掌兵符，一聲號令之下，12支職棒球隊各徵召2位頂尖球員，組成這支全為職棒一軍球員的超級強隊，除了整齊的強力先發和救援投手群，打擊威力也可用恐怖來形容，去年亞錦賽，中華隊就吃足了苦頭；奧運再次交手，除了寄望投手群中能有奇兵壓制日本的打線外，打擊群更要努力突破日本強投的封鎖，才有可能獲勝。

古巴隊



紅色閃電一古巴，是傳統的棒球強國，雖然有多名球員叛逃至美國大聯盟，但是世代交替後，以年輕球員為主力的陣容，無論攻守都仍保有最佳的水準，多名球員也都被評估絕對具有大聯盟的實力，他們擁有絕佳的球程、兼具打擊技巧與長打威力，守備能力與投手威力更是沒話說；雖然以往國際賽中，中華隊有多次擊敗古巴隊的紀錄，但是古巴對於奧運棒球金牌的渴望，讓他們不可能輕忽任何一個對手！在美國缺陣的狀況下，古巴隊絕對是問鼎金牌的最大強門。

世界棒球 球場介紹

雅典奧運棒球場

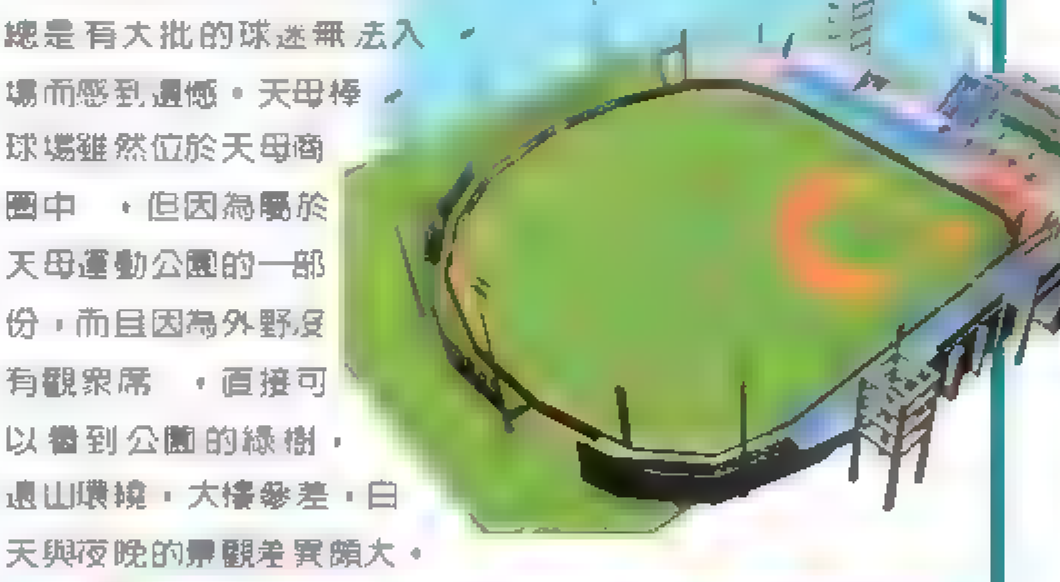
由於希臘的棒球風氣不興盛，為了這次的奧運會，特地花費兩千萬美元，興建全新的兩座球場來進行棒球比賽的項目，但是可能在奧運結束後，就要面臨拆除的命運。雅典棒球場鄰近海邊，地勢開闊，遠眺外野，碧空與山，雖然視野極佳，但是風勢強勁，對於打擊和守備方面，都憑添了不少的變數。

澄清湖棒球場

澄清湖棒球場位於高雄縣澄清湖畔，優美的環境，寬闊的腹地是先天有利的條件，而能容納兩萬五千人的觀眾席，是國內最大的棒球場，於民國88年，耗資12億、歷時三年完工。除了球場夠大之外，外圍的牆壁裝飾為高雄美濃風味的陶壁，讓這個球場顯得很有特色，而乾淨寬廣的觀眾席，超大的現場轉播螢幕，讓澄清湖棒球場成為南台灣首屈一指的運動場地。

天母球場

造價近一億三千萬台幣的天母球場，原本規劃是可以容納兩萬人的職業球場，但在當地居民反對下，成為目前只能容納一萬人的社區型的棒球場，但是因為便利的環境以及先進的硬體設施，已成為國內職棒賽或是國際比賽最佳的場地。但是每當重要的比賽開打時，總是有大批的球迷無法入場而感到遺憾。天母棒球場雖然位於天母商圈中，但因為屬於天母運動公園的一部份，而且因為外野沒有觀眾席，直接可以看到公園的綠樹，遠山環繞，大樓參差，白天與夜晚的景觀差異頗大。



羅馬球場

歐洲的足球風氣興盛，棒球一向不被重視，但是義大利在棒球項目已經耕耘多年，小有所成，羅馬球場雖不能和美、日的職業球場相比，但也有一定的水準，可以進行正式的比賽。遊戲中的羅馬球場，正是這次中華隊進行奧運賽前的五強熱身賽的場地，由於同屬南歐，時差、氣候最為接近奧運賽時的希臘雅典，中華隊正是要利用這個機會，適應當地的環境，並且調整出最佳的狀況。

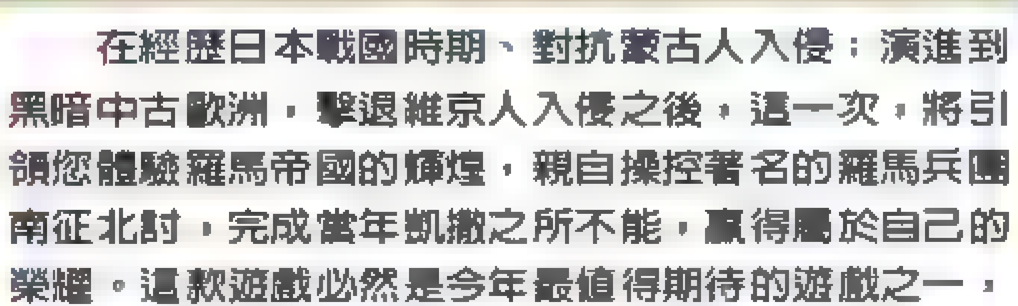


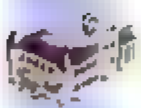
打擊

羅馬：全軍破敵 Rome:Total War

研究製造所：Creative Assembly　販賣流通所：Activision
遊戲類型：策略　科技需求：PIII - 800、128 MB



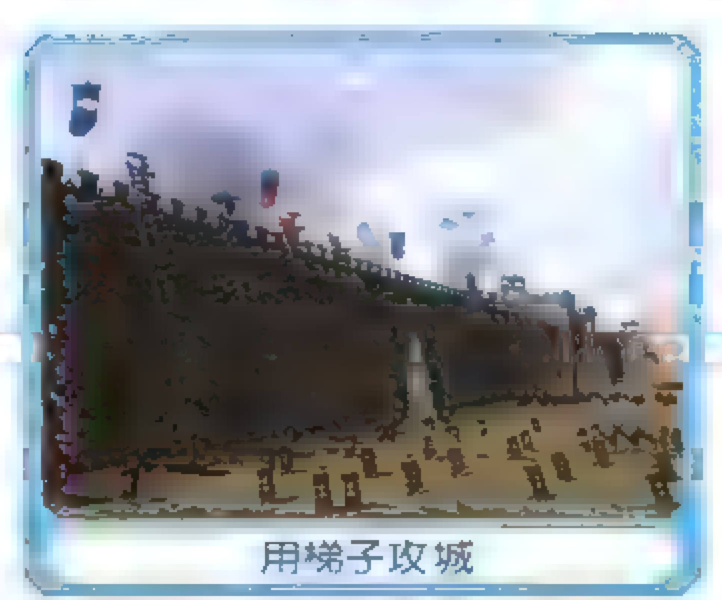

在經歷日本戰國時期、對抗蒙古人入侵；演進到黑暗中古歐洲，擊退維京人入侵之後，這一次，將引領您體驗羅馬帝國的輝煌，親自操控著名的羅馬兵團南征北討，完成當年凱撒之所不能，贏得屬於自己的榮耀。這款遊戲必然是今年最值得期待的遊戲之一，在獲得了E3最佳策略遊戲殊榮之後，《羅馬：全軍破敵》這款經典的續作也發售在即，台灣預計將在今年九月發行中文版本。



熱血奔騰的戰史 一觸即發的戰爭

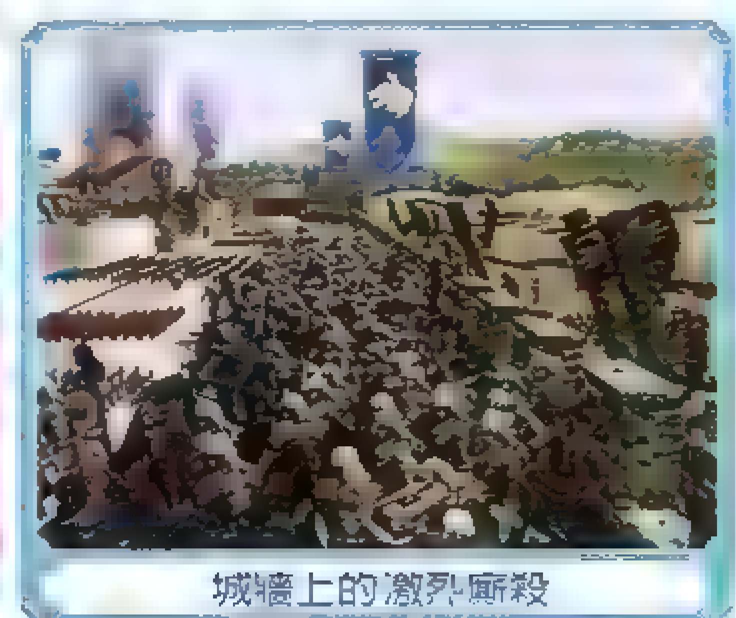
在看過那些戰史之後，只怕任誰都會熱血沸騰起來罷，現下，你便有了一個好機會—《羅馬：全軍破敵》（Rome: Total War）的歷史從西元前300年一直跨越到西元前50年，這一階段正是羅馬不斷擴張，最終建立[illegible]煌的龐大帝國的時期，羅馬史上那些最著名的戰役也都集中於此時—三次布匿戰爭、高盧戰爭、羅馬內戰等等—在遊戲中玩家將親身領略那段傳奇的戰爭歷史。和前作一般，《羅馬：全軍破敵》中包含了兩種不同的[illegible]回合制的棋盤式戰略遊戲，在這個模式中，玩家將管理自己的帝國，拓展貿易、修築城牆、興建道路、調派大軍，完成羅馬的霸業！至於另一個模式，則就是這遊戲最令人感到熱血沸騰的部分了，玩家將御駕親征，親自指揮您的大軍，摧毀那些不知好歹的蠻族！讓他們見見什麼才叫做「文明」！


壯闊的場景


用梯子攻城

隨意切換地圖 指揮作戰毫不費力

在《羅馬：全軍破敵》中，策略地圖和和戰役地圖仍將緊密相連，策略地圖不再是"死"的，現在，整個世界都是動態，並且緊緊相連的。涼泉流水的優美景緻在地圖上隨處可見，氣候也會是個影響遊戲的因素，遊戲簡單的分成兩個季節，冬和夏，夏天自然是到處鮮花綠葉，小橋流水美不勝收，實在是個戰爭的好時節，至於冬天呢？處處白雪，山頂陷入一片酷寒，軍隊可能連通過山峰都有問題！更別提戰鬥了！也因此，遊戲中大部分的任務都會在夏天發生。甚至某些建築物也會直接顯示在地圖上，當蠻族入侵你的城市時，你可以在地圖上直接看到你的城市遭受圍攻！這時候，就得派出大軍援救羅馬居民；部隊現在也可以在地圖上自由的移動，玩家可以派他們駐守一個山間的關卡，阻擋蠻族的進攻；將他們駐紮在樹林中靜候時機偷襲敵人；搶下一個高原的山丘，得到至高點的優勢，而當時機來臨，必須作戰之時，玩家將可以立刻切近視角，在和策略地圖一樣的地形中，進入戰略地圖，進行一場驚心動魄的戰役。


城牆上的激烈廝殺


堅強整齊的軍容

全3D真實體驗 擬真度百分百

全3D人物呈現



浩大的萬人戰爭

遊戲最大的賣點，自然就是其令人驚豔的戰爭體驗了，以往的《全軍破敵》系列，都是在3D的場景上放上2D做成的人物，雖然看來很壯觀，但總是少了那麼點味道；現在，準備和紙片人說拜拜吧！《羅馬：全軍破敵》中每一個單位都是貨真價實的3D模型，不會再有以2D騙混的情形發生，而這些人物的精細度也十分令人稱讚，就連羅馬兵團身上的花紋，在遊戲中都能夠忠實的將它呈現出來，更可怕的是，遊戲可以讓玩家控制最多一萬名士兵！這可不是個小數字！想像一下雙方各近萬名士兵在戰場上戰爭的樣子吧，多麼驚人的場面。

逼真寫實的設定



戰象威不可擋

步兵們小心了！在全新的物理引擎加持之下，現在的騎兵衝刺可是真的會把你撞飛的！不過別擔心，咱們還是有長槍兵可以用呢，新的3D引擎讓整個遊戲進入前所未見的精緻，當玩家面對一群長槍兵還命令騎兵衝鋒時，他們的馬也是會怕的不敢動呢！真是不知道該讚嘆遊戲的精緻還是先鋒馬匹的膽小。另外，既然遊戲包含了著名的迦太基戰役，那麼玩家又會想到什麼呢？沒錯！戰象，這些令敵人感到恐懼的巨大生物，無庸置疑的，是遊戲中最可怕的單位之一，尤其是當你面對一群以緊密陣形衝來的戰象時，那股絕望可真是夠味！幸好，戰象就像把雙面刃，他不只會攻擊敵人，當他抓狂的時候，他可是會敵我不分的，好好利用這一點，讓那些迦太基小子嚐嚐戰象的滋味！這一代的攻城戰也是前兩代所不及的，城市的地位在這代遊戲中顯的更為重要。

六大派別任你選 各有各的作戰方式



善用戰術才能得勝

本作中的民族包括羅馬、希臘、埃及、高盧、迦太基與角鬥士起義軍六大派別，這六大派別將不再出現名稱、用途一致的兵種，每一個民族都擁有自己一整套的武器系統與作戰法則。而且，在任務模式中，每一場戰役玩家都將扮演一名著名的將領，例如：愷撒領軍的羅馬大軍、漢尼拔元帥率領的迦太基軍隊、斯巴達克死率領的義軍、克尼奧配托娜女王的埃及大軍。玩家將經歷高盧之戰、三次布匿戰爭、進軍大不列顛與羅馬內戰，戰場範圍與歷史跨度超過了以往任何一部《全面戰爭》作品。以下為六大派別的介紹。

希臘



不可或缺的攻城器

風格與羅馬有幾分相像之處，他們都屬於正規軍團衝擊的打發，所不同的是，希臘的防禦不如羅馬，但弓箭手的射程與威力是遊戲中首屈一指的，他們還擁有攻城錘與攻城塔樓，可以以極小的人命損失奪取對手的城防要塞。

高盧



野蠻人

其軍隊由分散在高盧的十多個部落拼湊而成，他們的作戰毫無教條可言，即使依照遊戲的默認陣型進攻敵人，也很容易被敵人打散。不過，高盧的特點就在這股「蠻」勁上：高盧步兵手持鋒利的雙手斧，在中距離可以使用飛斧，近距離可以揮動大斧斬殺敵人。他們還具備類似《將軍：全軍破敵》中日本僧兵永不退縮的特性，臨陣脫逃永遠都不會發生在他們身上。只是他們沒有強力的攻城與防護裝備，遠距離是相當吃虧的。但每一個敵人都必須牢記，一旦讓這些所謂的「野蠻人」近身，等待自己的就是滅頂之災。

羅馬



防禦力高但攻擊弱

本作的絕對主角，玩家將使用它完成整個戰役任務模式。鐵甲方陣兵是羅馬最基礎，也是最主要的兵種，他們本身並不擁有強大的戰鬥力，事實上Creative Assembly將其設置為《羅馬：全軍破敵》中攻擊力最弱的步兵系單位，一旦他們組成的鐵甲陣被沖散，那麼這些落單的士兵將不堪一擊。方陣兵的優勢在於堅固的防禦與集體配合的威力，當玩家下達組陣的命令之後，前排的士兵會將盾牌放下，兩翼的士兵會將盾牌擋住身體向外一側，方陣內的士兵則將盾牌搭成頂棚，防止敵方弓箭的襲擊。方陣兵以犧牲機動力來換取強大的防禦。羅馬軍團還配置有弓箭手與弩砲，綜合看來，遊戲中的羅馬由於沒有騎兵，且士兵過分側重防禦，屬於中規中矩的陣營。

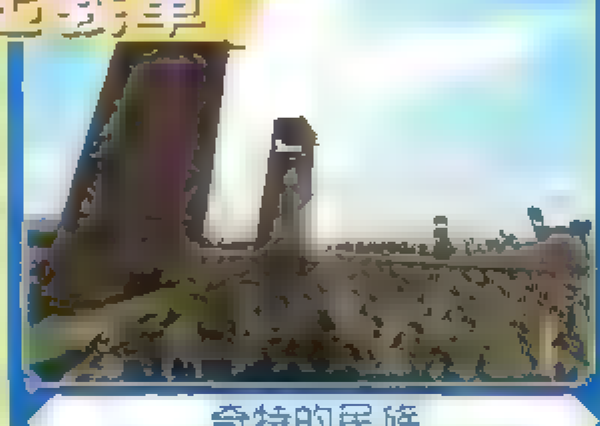
迦太基



戰象部隊

戰象部隊是馳騁古代戰場的重型坦克，沒有任何一種兵種能夠在他們的碾壓下存活，即使是羅馬重甲步兵方陣，只要一小群戰象就可以將一個方陣沖散，這些殘兵會被尾隨而至的迦太基士兵輕鬆斬殺。

角鬥士起義軍



奇特的民族

是一個相當特殊的陣營，他們只會出現在任務模式中，屆時會將率領勇敢的斯巴達克斯對抗暴政。角鬥士與高盧人具有相同的特性：較強的單兵作戰能力與永不退縮的精神，在組織上更為嚴密，戰鬥中能夠維持陣型的穩定，並擁有一定"科技含量"的攻防裝備。

埃及



戰車部隊

擁有強大的戰車部隊，戰車手並沒有像《帝國時代》那樣劃分為弓箭戰車手與冷兵器戰車手，而是他們二者的混合體。他們的弓箭可以令中遠距離的敵人聞風喪膽，手中的鋼槍則可以令任何敢於靠近的對手命喪黃泉，而且他們還具備強大的機動力，這就意味著沒有人可以活著離開埃及戰車手的視野，除非你將他們趕盡殺絕。



戰鬥環節的重新演繹 全新元素的展現

大家最關心的戰鬥環節是如何重新演繹的呢？透過《羅馬：全面戰爭》在E3上的演示，我們發現了很多全新的元素。

大魄力特效

戰鬥中每當玩家下達命令，士兵執行命令的場面將改由實時驗算的大魄力剪接鏡頭進行描繪，這裡很有點回合製戰略遊戲的感覺。這種特效只能在兩軍對壘時看到，一旦兩軍交織在一起，這種特殊鏡頭模式是看不到的。在GAMESPOT網站公佈的兩段免費演示中表現了羅馬與高盧對壘時的雄壯景象：羅馬射手從後排向天空射出無數羽箭，接著鏡頭跟隨飛行的弓箭飛速切換到另一邊的高盧軍團上，沒有來得急用盾牌防護自己的士兵紛紛中箭倒下，然後部隊長一聲怒吼，倖存的戰士豎起刀劍喊殺著衝向羅馬方陣，再看此時的羅馬方陣井井有條的拿起自己的盾牌開始佈置鐵甲陣型，沉著的應對即將到來的血腥殺，這段演示與《勇敢的心》中那場驚心動魄的大戰開頭頗為神似，而且對在特殊鏡頭下對士兵的描繪也一改前作中的那種千人一面的感覺，高盧士兵有的持有圓木盾，而有的則持有方盾，整個交戰前的鏡頭特效過渡非常流暢，頗有欣賞大片的感覺，雖然切換到標準頂視角你並不能從中發現士兵們各自有什麼外貌特點可言。



長槍兵是騎兵的剋星

更為概念化的陣型


風味十足的沙漠城都

新作中取消了前四作中占用的位於最上方的陣型按鈕，改為更為抽象化的陣型。一支軍隊的陣型已經無從影響到戰鬥的成敗，玩家需要考慮如何將手下的部隊組合成為一個嚴密的戰鬥團隊，前沿、側翼、後方支援都需要經過精心的考量。一旦自己的整體陣型出現了缺口，玩家需要使用預先留下的預備隊"補口子"。為了讓畫面讓人看起來更為壯觀，本作中的小兵不會在行進的時候像儀仗隊一樣保持千篇一律的間距，而呈現出一種不規則的曲線狀，讓前作中陣型的機械感一掃而空。破解對方的陣型也不是簡單的，而是要根據對手陣型的弱點實施殲滅，例如：羅馬方陣軍最為害怕的就是側翼與後方受到攻擊，一旦兩翼受到夾擊，那麼他們就算是用盾牌為自己構築了一個巨大的鋼鐵堡壘。地形對陣型的強化作用得到了體現，佈置在高出的弓箭手與弩砲擁有更為兇悍的射程與威力。E3演示中還出現另一個令人匪夷所思的戰術：在高底上利用敵人視線的死角埋伏一直騎兵部隊，待敵人與自己的大軍陷入交織狀態後，讓這些騎兵從高地衝下，以巨大的衝擊力瓦解敵人的鬥志，繼而追殲敵人。

攻城戰


攻城戰是重頭戲

在《中世紀：全面戰爭》中，城牆成為了可以攻擊的實體。在本作中，攻城戰的成為了戰鬥的一個重要部分。城池能夠為遠程兵種提供射程與威力的獎勵，並且可以為城池之上的步兵提供50%的防禦獎勵值，相比之下，羅馬的攻城技術是最差勁的，他們的步兵需要自己搭建攻城梯往上硬衝。埃及則可以透過攻城機械輕鬆的佔領對手的城池。

內政


凱旋門之戰

2D平面的大地圖模式被三維可縮放的即時地圖代替了。城市、要塞等等都會以三維小模型的模式在巨大的沙盤地圖上予以呈現，當玩家選擇戰場的時候，戰場的環境，高低落差都會直接的呈現在玩家眼前。城市的管理引入了「民眾滿意度」的概念，當你窮兵黷武，以暴力手段應付本國人民產生矛盾的時候，你會看到大地圖上的己方城市冒出滾滾濃煙，那是本國的民眾在鬧事。與《衣冠文物》系列類似的是，本作中玩家也可以透過修築建築物來滿足民眾的期望，例如：設立歌劇院、斗獸場來讓民眾愉悅。民眾的滿意可以提升稅收帶來的經濟效益，並讓候備兵源充足。

多人連線模式 設定決策時間

遊戲的多人模式也有所加強，《羅馬：全軍破敵》支援最高八人連線，玩家可以互相組隊對抗，當雙方大軍各佔一方，互相尋找對方陣形弱點並加以擊破時，其中的刺激是難以言喻的，尤其是你的敵人擁有戰象的時候！但戰象是把雙面刃，很容易失去控制，變成只顧踩扁眼前一切事物的瘋狂壓路機，好好利用這一點，戰象將會是敵人陣營中最可敬的對手，也是戰場上最難以預料的因素。為了讓遊戲的多人對戰模式能夠真正在網路上進行，本作中的戰略面是實時進行的，當你決策的時候，你的對手也在世界的另一個角落進行著決策。一次戰略面可以在設置欄中調整為1分鐘，30秒與10秒不等。


沙漠騎兵殺氣逼人


象群井然有序前進


一覽無遺是高處的優勢

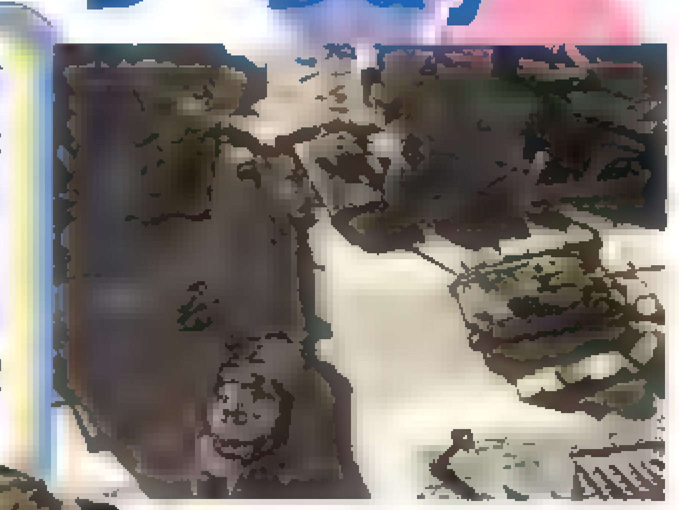
諾曼地：最長的一日 D-Day



- 遊戲製造所：ATARI
- 販賣流通所：英寶格
- 遊戲類型：即時戰略
- 科技需求：P4 1.6G、512MB

預定推出日 年 月

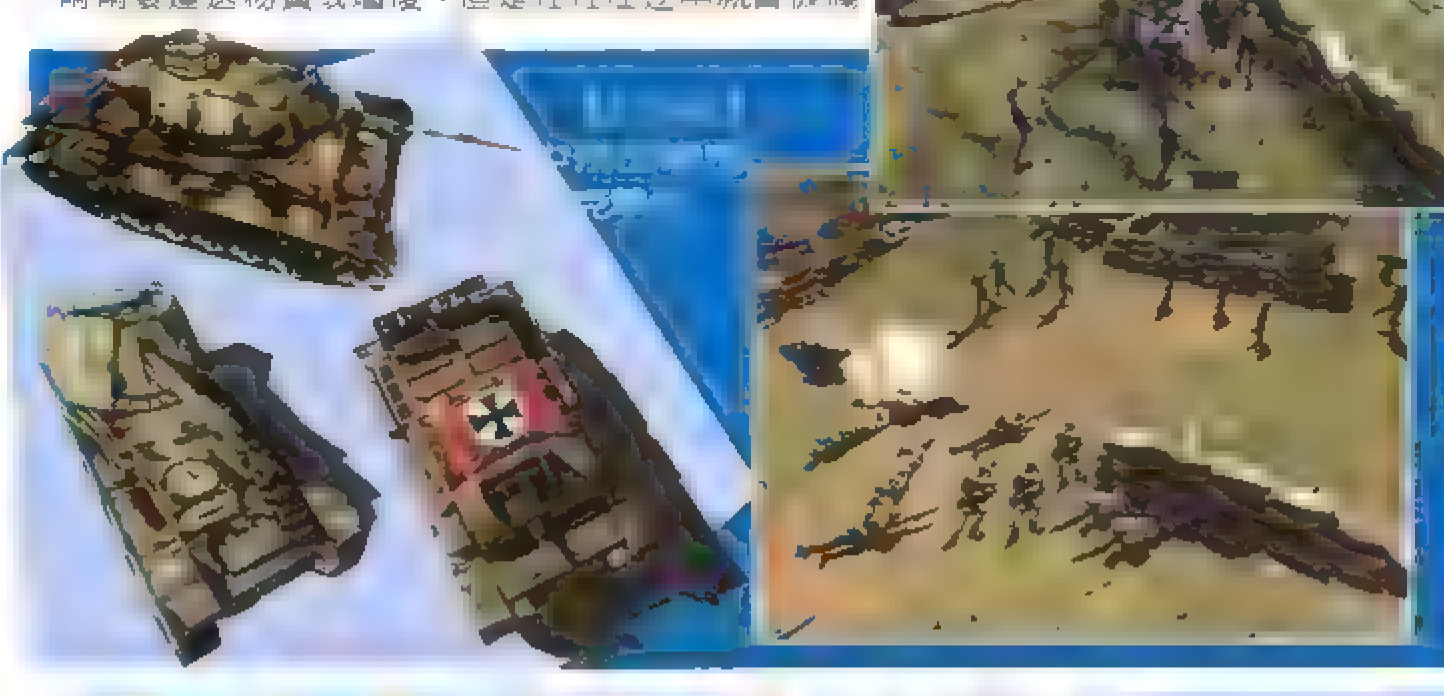
以二戰時代為背景的遊戲相當多，從第一人稱射擊或是即時戰略遊戲都有，而之前製作北非雄獅的公司「Digital Reality」，最近又要推出以二戰為背景的即時戰略遊戲《D-Day》，除了北非雄獅系列之外，不久之前還有推出一款「Haegemonia」以太空為背景的即時戰略遊戲，在國外也是大受歡迎，當然這款《D-Day》也不能小看他囉！



指揮盟軍揮軍進攻

在《D-Day》的遊戲當中，故事完全都是以二戰為背景，以類似紀錄片的方式來製作過場動畫和任務指導，和之前的北非雄獅不同的是，《D-Day》雖然也有盟軍和德軍等敵對國，但是主要卻大大的提昇了盟軍的故事性，主要的故事路線也是以盟軍為主，當然這樣不但遊戲性沒降低反而還提高了許多，怎麼說呢？強調了盟軍的故事，這樣一來所有細節都特別提到了，大大小小的戰役全部都會在遊戲裡出現，就連被攻打防守的任務都會有，不過難度也就相對提高了很多，從一開始的任務就可以看得出來了，盟軍通常都是用很少的部隊和支援來進行戰爭，其實在當初的二次世界大戰也是這樣子，因為盟軍距離作戰地點相當遠，常常要運送物資或增援，但是往往在途中就會被擊截或摧毀，所以在《D-Day》當中就是這樣子，絕對不可能讓玩家用「人海戰術」來致勝。

從前幾個任務到後面的關卡，玩家幾乎都得靠支援來進攻，所以玩家的部隊就相當寶貴了，尤其是醫護兵，醫護兵的恢復能力在遊戲中被重視了不少，之前製作的幾款即時戰略遊戲裡，醫護兵通常不被看好，但是在《D-Day》裡想要贏得勝利，醫護兵就是不可或缺的，話雖如此，敵人可是不留情的，你會發現醫護兵都會死很快或非常快，因為敵軍的電腦AI在近距離時都會先挑醫護兵下手，就算沒在近距離，要是玩家沒有注意附近是否有狙擊手，醫護兵也會成為第一個下手的對象。

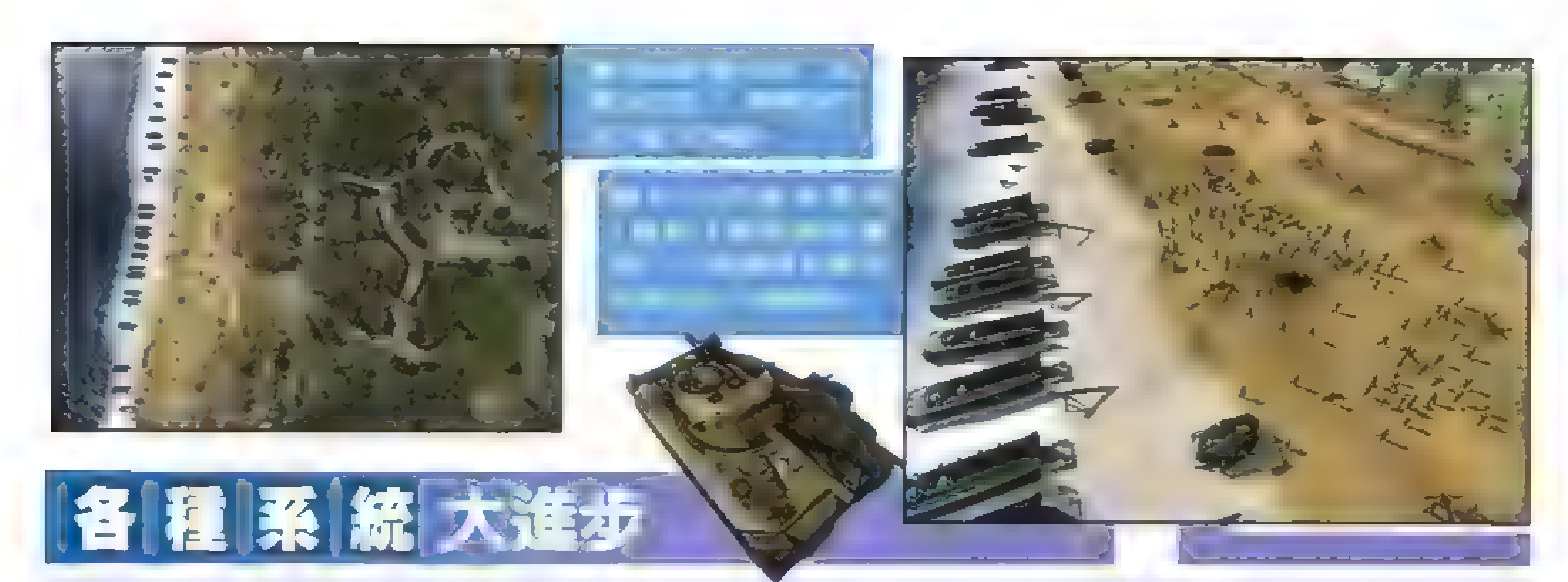




重視史實的任務架構

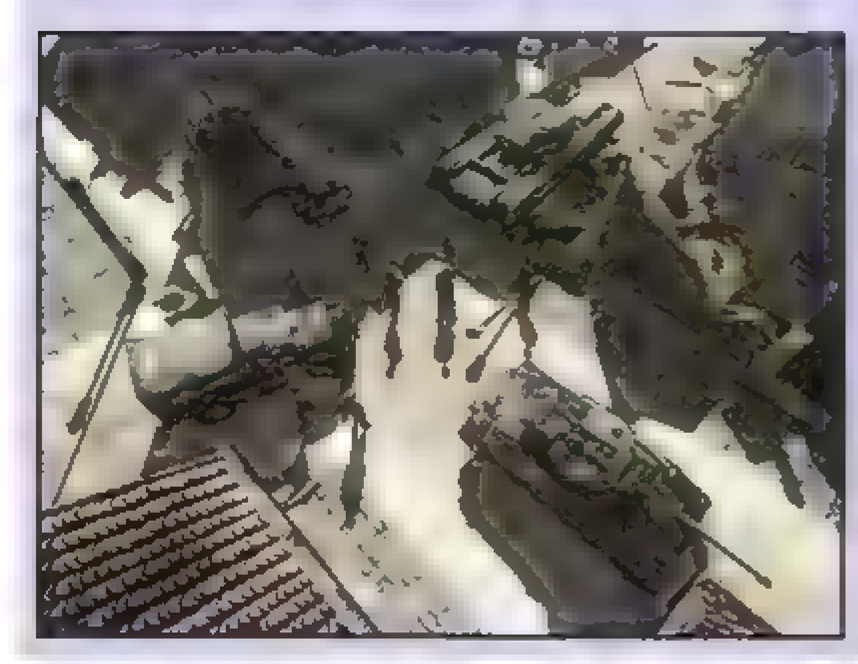
《D-Day》的另外一個特色，製作公司非常強調一致的史實，尤其是「大君主行動」也就是相當有名的「諾曼地登陸」，在之前的北非雄獅當中雖然也有出現，但是卻沒有特別強調，而在《D-Day》裡諾曼地登陸就佔了很大的戲份，除此之外，這一個關卡過關條件相當困難，玩家只會看到增援不斷陣亡卻沒看到戰線前進，因為在岸上碉堡裡的敵軍會集中火力掃蕩，這是當然的，在二戰的歷史裡，諾曼地登陸讓盟軍陣亡了上千上萬的士兵，玩家在遊戲的這一個任務時，你會看到自己的部隊被碉堡裡的敵軍無情的掃射，如何過關就是個大問題了，如果還是想要硬衝那是不太可能的，除了靠玩家的操縱技巧之外，還要會閃躲敵軍的主要火力，這也是每一個任務所要求的。

除了諾曼地登陸，在《D-Day》當中還有許多不為人知的小戰役，光是一個戰役大概也得玩個一兩個小時才能過的了，當然，每一段戰役都會有「記錄片」給玩家欣賞，讓玩家深入二戰裡的氣氛和情緒。



各種系統大進步

如果有玩過之前製作公司推出的戰略遊戲就知道，在遊戲裡的各種運輸單位像是「坦克」、「吉普車」等等，都很容易被摧毀，這也讓玩家很難搶奪敵人的這些物資，不過到了《D-Day》當中就好多了，玩家不用擔心用「小手槍」就把砲台打爆(以前真的是可以)，遊戲中的許多車輛單位，都不會輕易的被摧毀，除非是遇到轟炸，否則玩家的步兵單位是不太可能摧毀車輛或砲塔的，這樣有個最大的好處，就是玩家可以佔領到很多敵軍的車輛單位，因為當玩家用步兵射擊車輛和砲塔時，真正會陣亡的只有敵方控制的士兵，這樣當然也比較合理，不過最大的壞處就是當玩家的戰車和砲台被敵軍的部隊射擊時也會只死掉操縱員，而無人駕駛的車輛就會被敵人搶走，這在二戰中也是很現實的，畢竟二次世界大戰可以說是戰場上的「資源爭奪戰」，尤其是玩家扮演盟軍，在每個任務裡的資源都是相當寶貴的。



除了車輛的設定之外，所有部隊的控制也進步了許多，敵人的AI雖然增強了許多，但是玩家部隊的AI也不差，以往玩家在控制自己的部隊時，當部隊被攻擊還是只會傻傻的反擊或往不明的地方跑，但在《D-Day》當中，當玩家的部隊被攻擊時，除了會反擊，還會依照玩家所給予的基本預設命令為主移動，像是當「被攻擊時躲避」等，甚至還會自己匍伏前進閃躲或躲回自己部隊的坦克車輛附近，這樣一來玩家就不用擔心留守兵呆呆地站在原地讓自己恢復而不逃跑了吧！

環繞音效 EAX環境 讓你深入其境

[illegible]製作公司推出的即時戰略遊戲[illegible]畫面上真的是無懈可擊的[illegible]遊戲大多[illegible]就知道，製作公司在畫面最容易表現的即時戰略遊戲裡展現了最細緻的畫面，從爆破的場面到步兵廝殺的場面就可以看得出來，當玩家轟炸房屋時，即使裡面有敵軍，他也會被炸的逃出來，除此之外，當玩家操縱[illegible]的時候[illegible]或是攻擊坦克和房屋，也會看到躲在車輛裡的敵兵全身著火跑出來，此時玩家就可以過去搶奪物資囉！

除了畫面，《D-Day》當然也支援了[illegible]音效系統[illegible]來表現的遊戲音效[illegible]硬體效能之外，還可以讓[illegible]的電腦或是傳統的音效卡展現出[illegible]擬真的聲音，而除「EAX」並支援了「環場音效」在遊戲當中，一般我們只有在看DVD影片時才會用[illegible]像是[illegible]轟炸聲、或是部隊坦克前進的聲音，都環繞在玩家四周，讓玩家深入其境，但是注意玩家的耳音要很好，不然遊戲裡的槍聲做的實在太逼真了，會讓人產生錯覺喔！



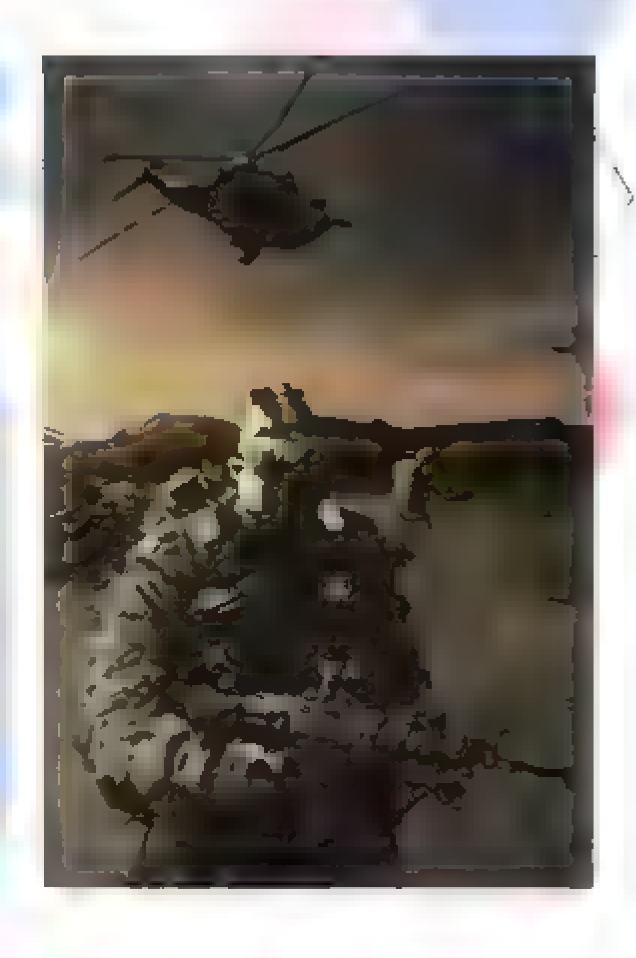




戰地風雲2

研究製造所 A　　充 爭販賣所 美商藝電

遊戲類型 第一人稱射擊　　和 受發 文 未定



《戰地風雲2》(暫譯)是受歡迎的多人共玩遊戲《戰地風雲1942》)和《戰地風雲：越南》的最新系列遊戲。這回《戰地風雲2》將提供超過100人的多人連線共玩，而不是以前的64人。在遊戲的改良上，設計團隊在這套最新續集遊戲中，採用全新的遊戲引擎，能將精彩細膩的場景，以真實的物理和動態光影，活生生地呈現在玩家眼前。

地圖與武器的更新設計

在「遊戲地圖」的設計上，地圖會隨著從事戰鬥的玩家數目而改變大小，藉此在任何時候提供玩家一個緊湊且獨特的遊戲經驗。戰爭涉及的地點包括中東和遠東等地，有都市區域，也有鄉下地方。遊戲的主角是美、蘇和中國等三大強權，每方都有獨特的武器。在「武器設計上」，提供包括坦克、直昇機、水翼船、快速攻擊車輛、和戰鬥機等超30種陸、海、空車輛讓玩家使用，同時也提供新的高科技武器系統，包括熱搜尋飛彈和雷射導彈等。



駕駛威力驚人的戰鬥機

以熱搜尋飛彈系統為例，當您坐在一輛備配熱搜尋飛彈的車輛內時，您將看到在準星周圍有一個圓圈，左搖右晃地鎖定敵人的車輛在圓圈內，畫面裡的目標會被標示出來。但您的工作不上發射飛彈而已，您必須讓敵人保持在圓圈內，否則鎖定的功能就失效。然而，敵人也不是待宰的羔羊，他也可以拋出具有熱源之類的東西，來誤導飛彈的鎖定功能。



您可以駕駛坦克，也可擔任狙擊手

視覺效果的增強 擬真度令人驚豔

宛如電影般的視覺效果

此外，在視覺效果的表現上，《戰地風雲2》比前作有過之而無不及。即時的陰影讓地圖清楚地表現出深度和垂直性，而地圖上的區域更是生動，也更有互動性。當一輛坦克在石子路上蹣跚前行時，您可以看到動態的陰影隨著它前進而變化。另外，在《戰地風雲1942》裡的地圖是平坦的，而城鎮或基地好像是被還原到這裡，同時感覺好像飄浮在崎嶇的地形上。至於《戰地風雲2》則利用真實的貼圖，創造了動人的區域，其建築物是綿延交錯，儘管有些區域會不順也不堪，但真實卻是如此。



[illegible]

角色模型的真實塑造



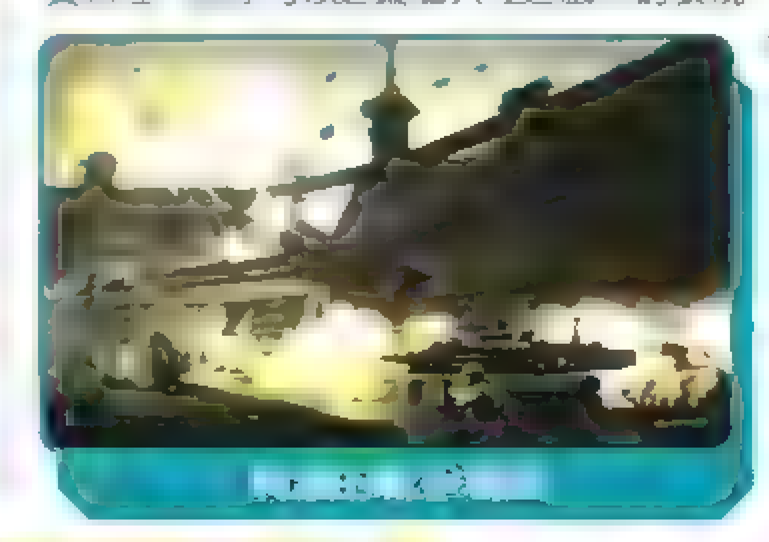
角色的模型與相片品質

除了視覺效果的改良外，角色模型的塑造更是一絕。若您走近一位戰士，您將發現他身上的每一件武器都個別地被呈像(rendered)，走路的時候會發出踢踢聲。角色的模型是複雜且栩栩如生，幾乎是相片影像般真實。另外，玩家也可以自製化所屬的士兵、裝備、和武器。您或您的隊友可以選擇一個圖示(logo)，讓您的士兵有制服可以穿。相同的圖示也會出現在您能跳進去駕駛的車輛上。

依個人喜愛 設定遊戲偏好

在遊戲的操作介面設計上，感覺起來有點像魔域幻境之武林大會的介面：集快速、彈性、和深度於一身。您可以完全自製化您的背景資料(profile)，選擇您的角色外貌，以及使用什麼裝備。您也可以記下何種遊戲類型是您的偏好，以及您喜歡在何種伺服器上玩遊戲。一旦您設定全部的偏好後，您將能夠在桌面上放置一個快捷鍵。若您點選它，它將立即為您連上您偏要的遊戲伺服器，省掉在一大堆的遊戲伺服器中選擇的時間。 遊戲狀態Gameplay stats將會不斷地記載遊戲的相關資訊。您可以收集完成任務後得到的獎章，這些獎章將永遠地記載在您的個人資料裡。您了可以追蹤個人在遊戲中的表現。想知道誰是擁有M1 A1坦克北美玩家鐵蹄下的亡魂？想知道那一個是來自法國最優秀的醫護兵？那一位玩家用刺刀殺死最多人？這些都可以在遊戲狀態裡找到。





指揮官 可為隊友設定路徑



若加入一支隊伍的隊長領導下，指揮官可以為您設定路徑(waypoints)，並且從一個簡單的螢幕顯示選單(onscreen pop-up menu)下達命令。隊伍領導人亦能在地圖上下命令，例如，命令您依路徑離開現場。新的工具允許玩家能很容易地在打得火熱的戰爭中溝通。假如您把準星鎖定一輛敵人的坦克，並且按下按鈕，您的角色將宣告「敵軍坦克被鎖定!」。更重要的是，這輛坦克在地圖上將以發亮標示，因此每一個參與遊戲的玩家都能了解到您在說什麼，遊戲也透過這個方法傳送重要的情報給您的隊友，您所要做的只有看著目標，並按下按鈕!



角色成長設定 團隊合作與溝通

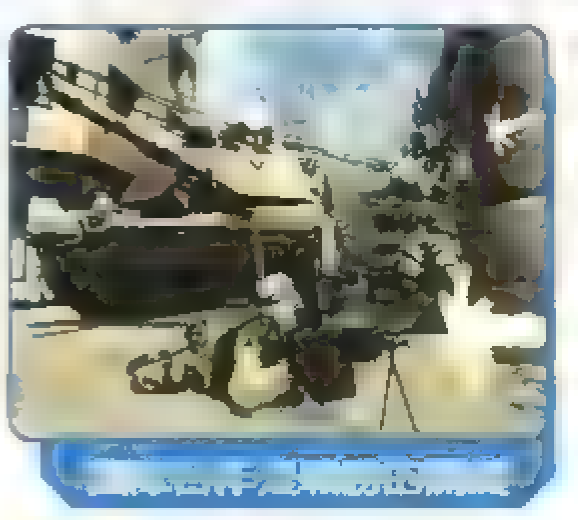
角色具備持續性與成長性



參與戰鬥的士兵包括陸戰隊員、狙擊手、特種部隊、戰鬥工程師、和反坦克單位等類型。遊戲中的角色具備持續性與成長性，也就是說，在遊戲中贏得勝利的玩家，能夠逐級晉升階級-從被徵募的新兵至晉升將軍為止，而且可以獲得一些有條件限制的獎賞包括新武器、車輛、和勳章等。另外，《戰地風雲2》還將提供完整的遊戲社群支援，例如：夥伴名單(buddy lists)、狀態追蹤(stat tracking)、實況聊天區(living chat rooms)、和遊戲團體創立(in-game clan creation)，以及支援USB耳機語音IP等。

團隊的重要性

讓《戰地風雲2》閃閃發光的是遊戲的團隊合作和溝通。您可以參加攻擊隊伍或選擇新的指揮官模式，來扮演戰場指揮官指導其部隊作戰的戰略角色。設計團隊集中心力在創造一個能模擬現代戰鬥，但不至於太過火，或者喪失大型遊戲機台型的戰地風雲遊戲風格。設計師的目標是設計一個保留戰地風雲的優點，但亦能開創新局的遊戲。例如，在前作被很多人喜愛的征服模式被保存下來，同時在遊戲裡加入一個指揮模式。在這個模式下，戰場的指揮官可以用不同的方式玩遊戲；例如，他可以用上至下的視角看遊戲地圖，並且做出諸如下達命令給隊友、下達砲兵轟炸命令、以及透過VOIP和隊友通訊之類的事情，上述各項功能將讓玩家所參與的團隊作戰更具臨場感。



3C潮流一把抓

世界注目 最速祭典！F1日本鈴鹿戰
亞邁科技送您到日本 享受時速350公里超速震撼！！

F1一級方程式亞洲最終戰~日本鈴鹿戰將於10月10日正式開賽！即日起至9月5日止，凡購買任何一款亞邁科技V-Gear商品，就有機會由專業賽車編輯陪同，到素有世界冠軍絕地戰役的日本親自感受現場高速震撼，另外還有多項F1遙控賽車供您典藏！！



快上 v-gear.com.tw看詳細活動情報！！
亞邁科技股份有限公司
電話：(02) 8227-3568　傳真　(02) 8227-3569
網站　http://v-gear.com.tw

最輕、最小的多功能筆記型電腦 Lemel A1551 讓您輕鬆帶著走

Lemel 領先推出輕巧型的 12 吋寬螢幕多功能筆記型電腦！與一般市售機型最大的差異在於 Lemel A1551 縮小了尺寸及重量，效能及視覺享受卻不打折！A1551 採用 SXGA 高解析 LCD，解析度高達 1280X800，15：10 寬螢幕，最佳的視覺比例！內建 COMBO 機 (DVD/CDRW)，整機重量只有 1.8KG，任何時候，任何地點，個人影音視覺享受輕鬆帶著走！Lemel A1551 筆記型電腦採用全功能架構，在小小的空間內，幾乎整合了所有的功能，包括可讀 DVD 及可燒錄 VCD 的 COMBO 機，及內建 CF 卡插槽支援數位相機的可讀 CF 記憶卡，三組快速開啟應用程式的快速鍵，TV-OUT 功能，滿足數位影音時代的基本配備。



聯強國際

捷元時尚新魅力 hanbody f2系列筆記型電腦
時尚亮白如雪，無線輕巧似精靈

捷元在 8 月新推出 12.1 吋寬螢幕 hanbody f2 筆記型電腦，強調珍珠烤漆外型，捨棄了一般資訊產品的科技感；而以一股清雅脫俗的時尚感取代之。如此輕巧亮白的外型，[redacted]苛求所設計。

12.1吋 CSV超頻亮 寬螢幕

hanbody f2 筆記型電腦，擁有市面上少見的 80 度可旋轉式鏡頭在會議或聊天中只要輕輕一轉就可以將對方拍攝入鏡。採用 CSV 超[redacted]，讓 hanbody f2 的視覺亮度高達 250nit，[redacted]色彩。hanbody f2 將在此次電腦應用展首賣，推出消費者預購活動，只要在高雄、台北、台中三地現場下預購訂單，[redacted]，全省限量 100 台。

史上最強捷元宙斯機　萬機之首！
採用Intel最新915晶片組

[redacted]今年暑假最夢幻的旗艦型電腦－捷元宙斯機，將在 7 月底隆重推出，採用最新 Intel 915P 晶片組搭配 LGA775 的 CPU，是目前市場上最新技術的品牌桌上型電腦。捷元宙斯機採用含 HT 技術的 Intel Pentium 4 處理器 530 (3.0GHz / 800 外頻 / 1MB L2 Cache / 90 奈米製程)，512MB DDRII [redacted]體效能、最新 PCI-express 的顯示卡、Serial ATA 硬碟傳輸介面及 DVD Dual 燒錄器，更內建 7.1 聲道杜比認證音效，再搭配上 300 瓦強力 Power，令人稱奇的宙斯機，絕對會讓你有超速的極致效能及影音享受！



給您全球最快2MB快取記憶體

ASUS

W1Na筆記型電腦，搭載獨家開發Subwoofer高品質重低音喇叭，搭美4.1聲道高品質音響效果，採用15.4吋16:10寬螢幕液晶螢幕，符合人體工學之寬螢幕視覺，具有劇院級的影像效果，優異的視覺效果與絕妙的環繞音效完美結合，搭配全新的獨家TV Tuner功能不需繁瑣設定即可輕鬆觀看電視，充分滿足使用者對於影音需求的渴望

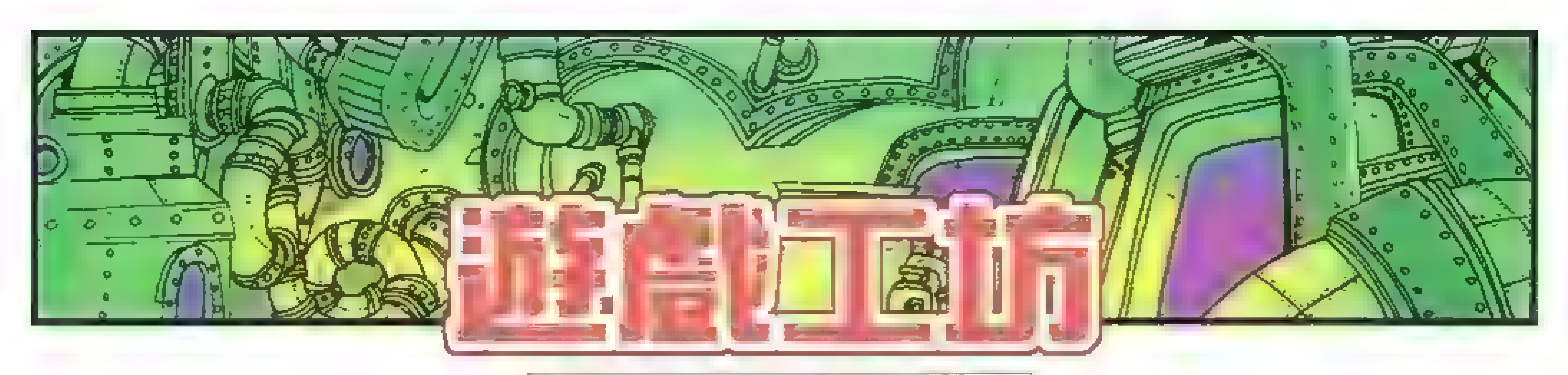
簡潔、輕巧的A3N，內建奈米級處理器與高達2MB快取記憶體，讓您擁有Server級強悍的工作效能，高畫素的網路攝影機與音質漂亮的麥克風，免除外接與設定的麻煩，更讓您享有絕佳品質的即時影音交談。商務人士出差遠行，可藉此透過網路或hotspot隨時與客戶或公司通訊聯繫，大幅提昇工作效能，工作更smart。A3N並搭載60GB大容量硬碟，更可儲存1萬5千首MP3歌曲，讓您走到哪裡聽到哪裡。

全新的M2C系列筆記型電腦，內建奈米級處理器，並有2MB快取記憶體，造型流線，並具有獨特一機五碟架構，讓您可依需求自行抽換模組，除了可以安裝第二顆硬碟外，還可以依您的需求彈性選擇DVD-ROM、COMBO機、DVD-RW或是DVD-Dual燒錄器。獨特Power 4 Gear＋可以大幅延長電池使用時間，高達6.2小時的續航力，讓您擁有最佳的電力配備





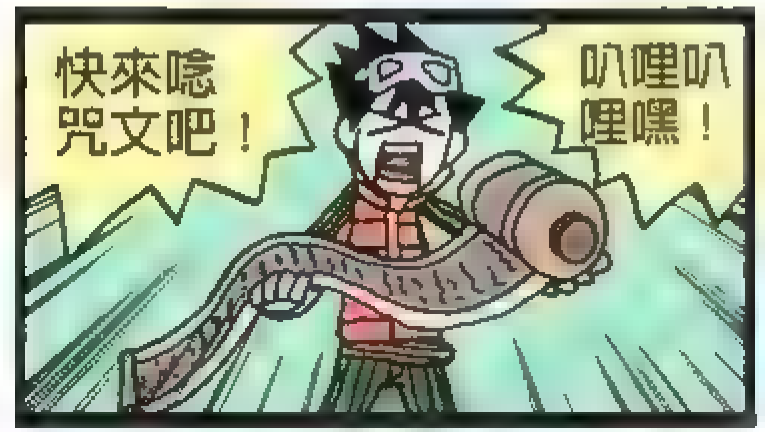
華碩網站取得更多資訊　tw.asus.com

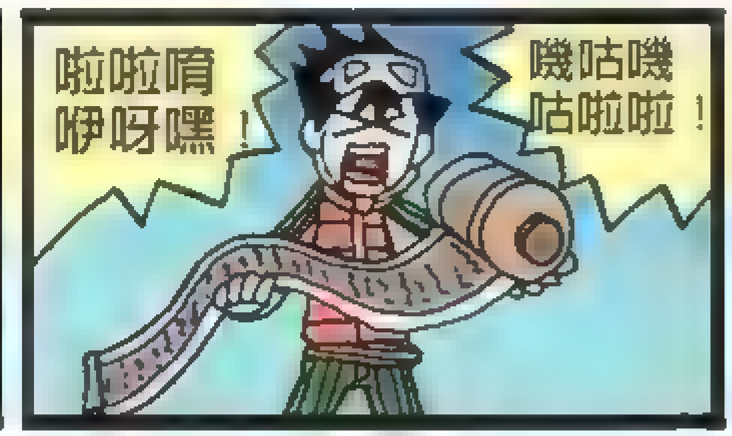


精采遊戲狀況完全報導

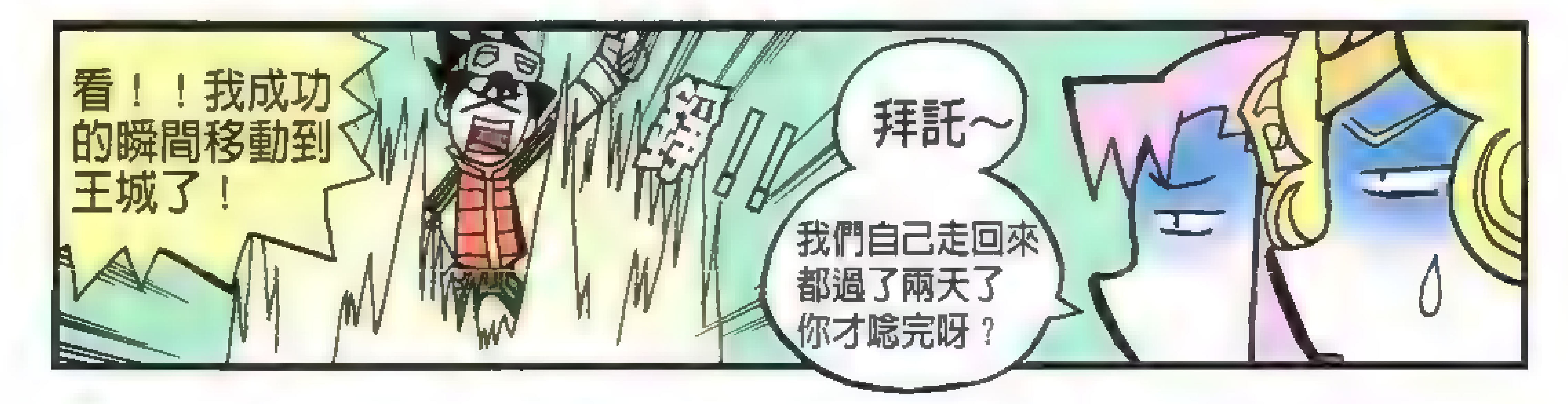












模擬運輸公司 p48
足球經理PR p50
奇蹟動物園 p52
交響樂之雨 p54
全面攻擊 p56
絕地悍將 p58
爵爺吉祥 p60
雅典奧運2004 .... p62
瘋狂計程車美國篇 p64
王者世紀 p65
美女快打 p66
聊齋艷情系列二－還陽記 p67
水晶之魂 p68
三國英豪2 .... p69

模擬運輸公司 Transport Giant

預定推出日 月

＊研究製造所 JOWOOD ＊遊戲類型：模擬經營 ＊販賣流通所：光譜資訊 ＊科技需求 PII-500，64MB



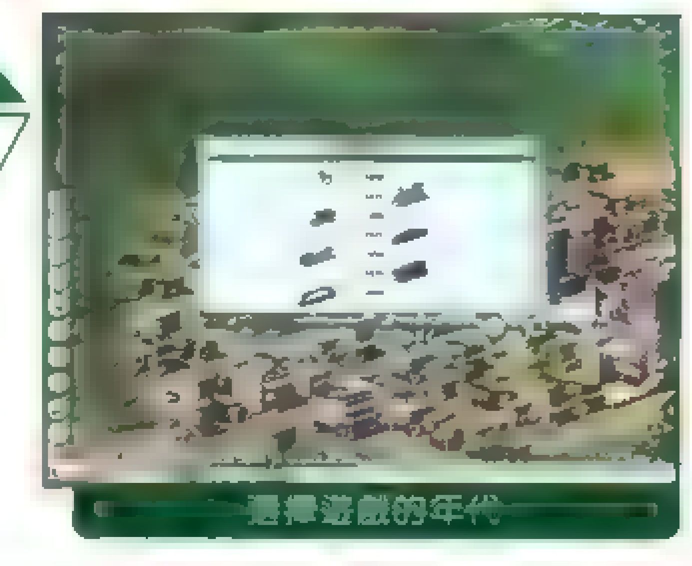
遊戲中除了有完整的運輸遊戲層面外，還加入了隧道、橋樑等跨越平面的陸海空公共建設，因應而生的130餘種運輸工具，追求時效或運輸成本的路線規劃等你決擇；透過運輸，想辦法組合出利潤更高的載送品，這種結合製作觀念的運輸樂趣，正是令許多策略遊戲迷忘我投入的地方！

[illegible]宅即便[illegible]
公司發展任君決定

遊戲的目的是藉由運輸貨物和乘客，賺取金錢。為了方便玩家上手，遊戲中的運輸目標分為三種難易度：最簡單的是乘客和郵件，只要在至少兩個城市興建車站，指定車輛行程，他們就會在自己要去的目標點上下車，不需要玩家一一指定。

再則，是自然產物的運輸，也就是「農林漁牧礦」等古代人賴以維生的重點產業，這些自然產業即使沒有玩家的幫忙，也能夠


運送半成品至鄰近工廠製成油品


選擇遊戲的年代

自然生產貨品，是玩家初期非常重要的取貨來源。其中某些貨物用途廣泛，可以提供多種產業需求，更是可以讓玩家省去不少心力。例如，森林裡最常見的伐木場，所生產的木材，可以運到造紙工廠做成紙，也可以運到鋸木場做成木板。

再上一層，就是完成促進經濟繁榮的物流循環，上述所說的傳統產業所生產的原料運送到加工廠後，會產生新的半成品或完成品，而這些貨物可能會是其他工廠需要的原料，也可能是城市裡居民需要的最終產品，如此一個接著一個，形成物流循環，為玩家的運輸公司帶來無限商機。

鄉村→都市，牛車→超音速飛機
時代帶來逾百種陸海空運輸工具

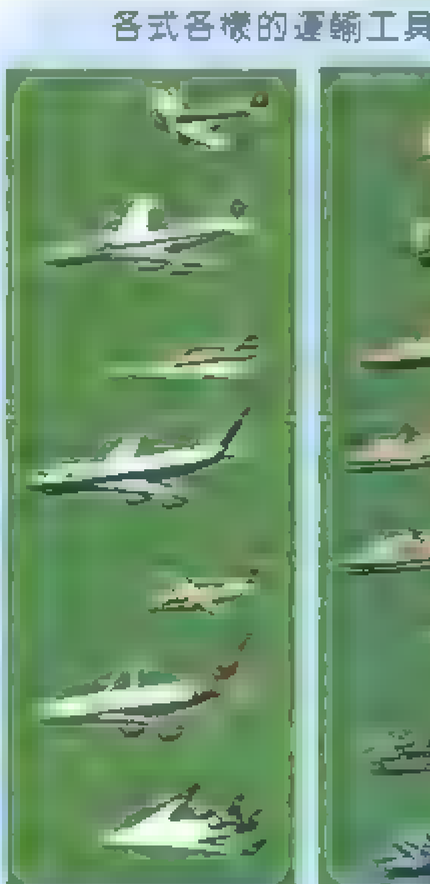
遊戲中的運輸工具分為陸海空三類，隨著時代前進，新的運輸工具會逐漸被開發出來，[redacted]工具則會遭到淘汰。不過，淘汰僅代表玩家無法再買到。這並不是強迫玩家花錢更新既有的運輸工具，玩家既有的運輸工具，只有賣掉或是年久失修才會不在，所以像牛馬這類不需要修理的運輸工具，可以從1850年活到2050年，也就是說，很有機會在螢幕上看到：高樓大廈林立、滿街的電腦、汽機車狂飆的城市裡，當玩家的駿馬出現時，不巧跟在駿馬後面的車子，為了交通安全至上的原則，全部要減速配合，另有一番風味。

在1850年代，只有牛車、馬車、蒸氣火車和帆船可以使用，到了2050年，現代人夢寐以求的超導體列車，就會出現在遊戲中，期間出現的運輸工具總計130幾樣，讓玩家親眼見證了從古到今……不，到未來的運輸工具演進史。

各式各樣的運輸工具







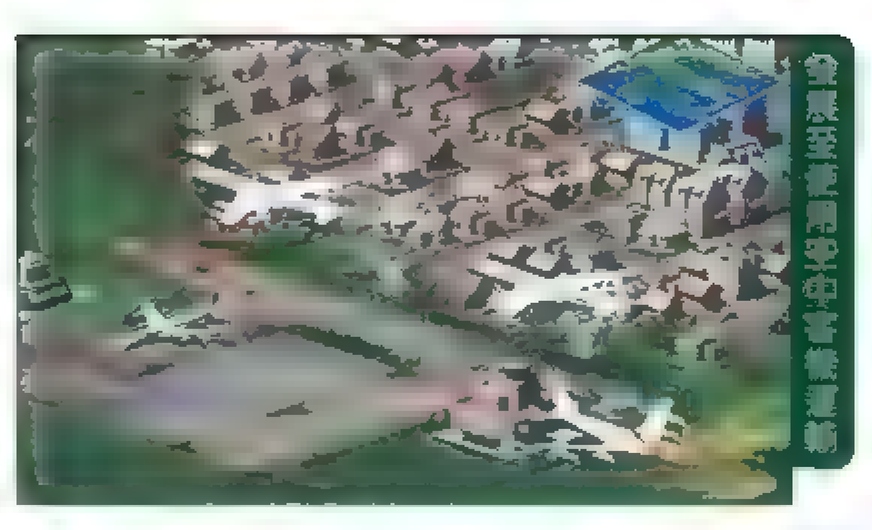


道路、橋樑、隧道

規劃最有效率的運輸網

牛、馬車和之後汽車所使用的道路，在遊戲開始時電腦已經配置了不少。隨著時間的流逝，小村莊會變成城鎮，城鎮會變成大城市，而道路也會逐漸由砂石路轉為柏油路，這些道路剛好可以用來運輸乘客和郵件，使它們確實成為玩家最容易上手的運輸對象。

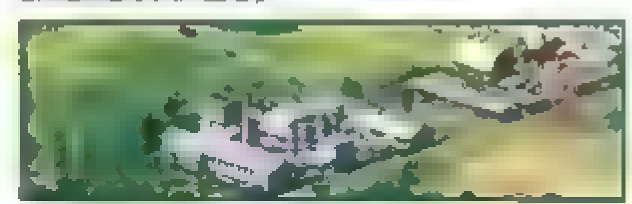

利用隧道，鐵路運輸不打結


發展至使用空中客機運輸

那麼，玩家什麼時候可以自己修築道路呢？當玩家的運輸公司發展到有聲有色的時候，想必會希望所有產業都和自己的公司合作，但是因為環境因素，有些產業不得不蓋在鳥不生蛋的地方，如果運輸這些產業的貨物，可以得到相當的利益，那就為他們鋪設一條連接到城市的路吧。

火車用的鐵軌是一定要自己修築的，車站＋鐵軌＋火車＋蒸氣車用水＋維修站，耗費光是免不了的，如果只是修來運送普通貨物，可能很難賺回成本，所以在19世紀那種年代，真要修築，最好是用來運送黃金、石油等這類高運費的貨物。

除此之外，地形的因素：山嶽或河川的阻隔，也是會影響獲利的因素。此時，就要善用橋樑和隧道的功能了。牛馬車、汽車和火車各自有自己專用的橋樑和隧道，建築花費雖然相當高昂，但是看到原本需繞路數個月才會回來的車輛，在橋上穿梭往來，不必一月便可往返，心中的感動卻是難以形容的。



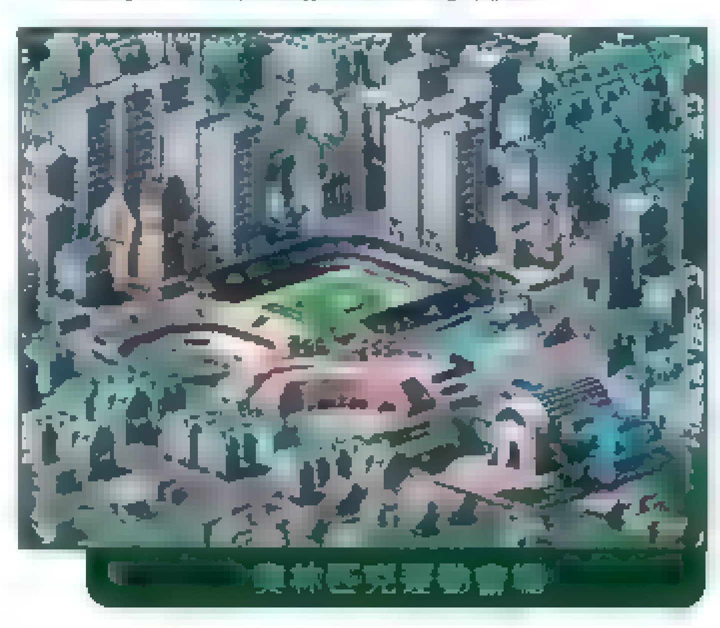
各式的地圖、任務、運輸工具

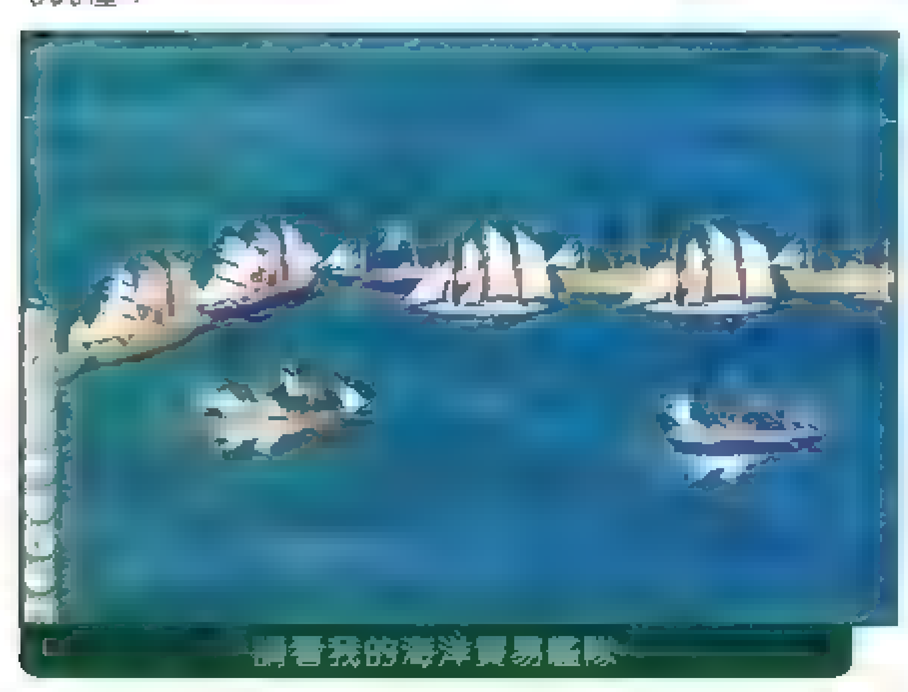
等你來挑戰！

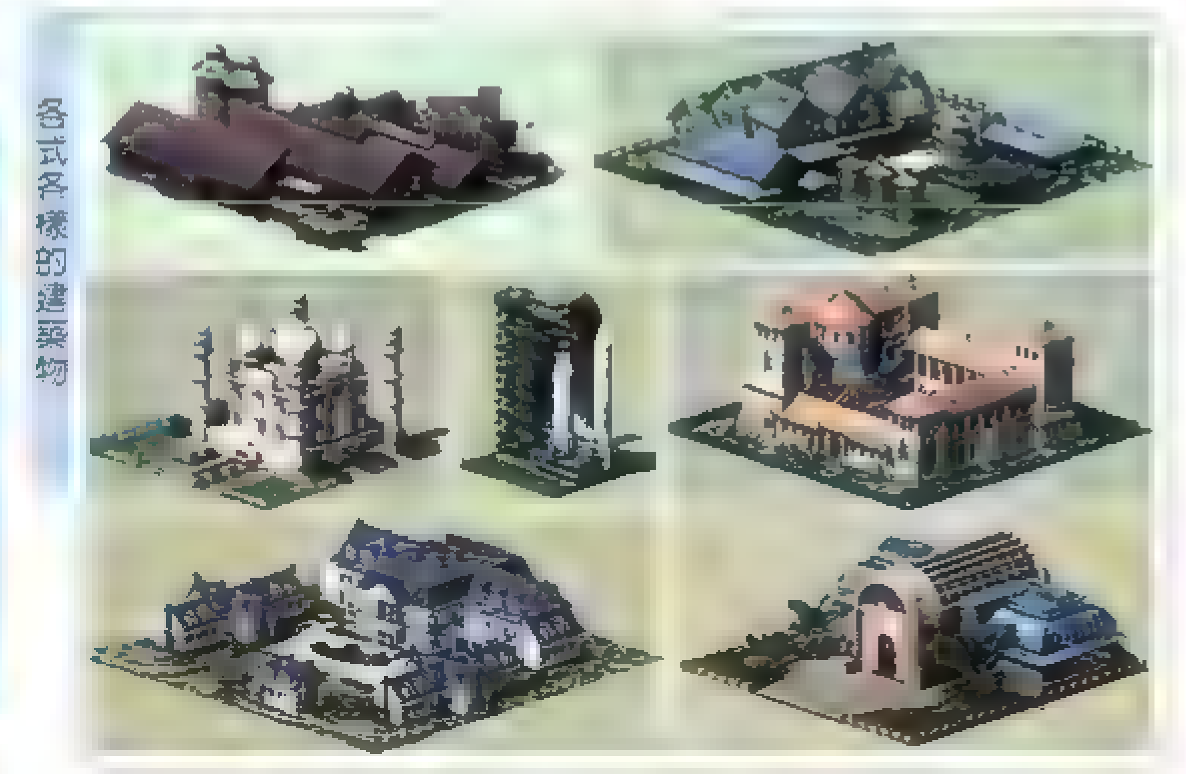
遊戲中的地圖分為歐洲與美國兩大區域，21張地圖。在任務模式中，兩個地區因為本身歷史與地理環境的因素，美國被列為簡單模式，歐洲是困難模式。在運輸工具上，開發公司也非常用心，美國和歐洲兩地陸上運輸工具除了牛車、馬車以外，沒有一輛重複。外表、名稱、功能，甚至於數量，歐洲的柴油列車不超過十種，美國的柴油列車卻超過二十種。此外，畫面上城市居民自己駕駛的各式交通工具，風格也全然不一。古早的腳踏車、現代的轎車，還有居民們住的房子，野外活動的生物，各家工廠的造型．．．，從1850年代到2050年，兩地的建築物造型居然超過了500種！

除了任務模式所用的地圖外，遊戲中還提供玩家建立隨機地圖的功能。在地形上，可以自由選擇陸地、島嶼、水源、山川在地圖上所佔的比例，在經濟上，可以自由調整城市、產業的多寡，以及地區發展的快慢程度；在人文風格上，歐美南北地區均可自由選擇。最重要的是，喜歡挑戰極限的玩家，可以在隨機地圖中選擇最大的地圖，享受掌控全世界的感覺！

要怎麼樣才能將商品迅速運送到顧客手中？讓工人快速抵達工廠上工？大量的原料又該由誰來負責搬運？這樣的時代背景帶動了運輸公司的興起。自1850年代到2050年代，從過去到未來，兩個地區的商業潮流，將由你來主導，成為運輸界的一方霸主！


奧林匹克運動會場


請看我的海洋貿易艦隊


各式各樣的建築物

足球經理PRO Soccer Manager Pro



預定推出日

＊研究製造所：JOWOOD　＊遊戲類型：光譜資訊　＊販賣流通所：英寶格　＊科技需求：PII-800、64MB



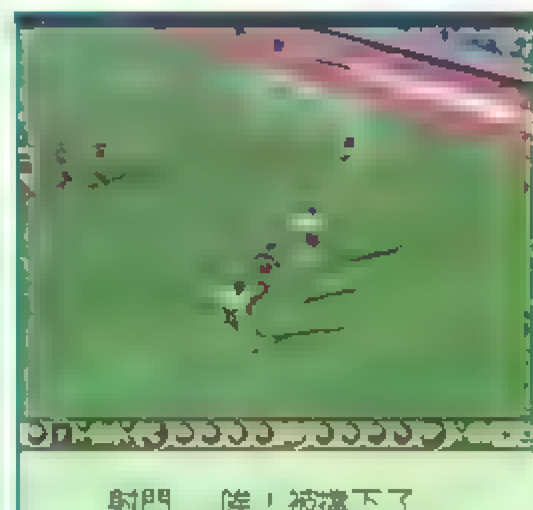
JOWOOD推出的最新大作「足球經理PRO（Soccer Manage Pro）」，以現實的足球俱樂部經營為基礎，結合加強俱樂部的真實情況，使足球遊戲的真實性又上了一個臺階。遊戲除了加強了足球經理類遊戲的兩大基本功能比賽實況和俱樂部經營，還新增助理、卡片及廣告等全新功能，提高了遊戲的可玩性和真實性，開同類遊戲的先河，為玩家親身體驗賽場內外帶來了希望

逼真的3D效果 體驗現實中綠茵場上的拼搏

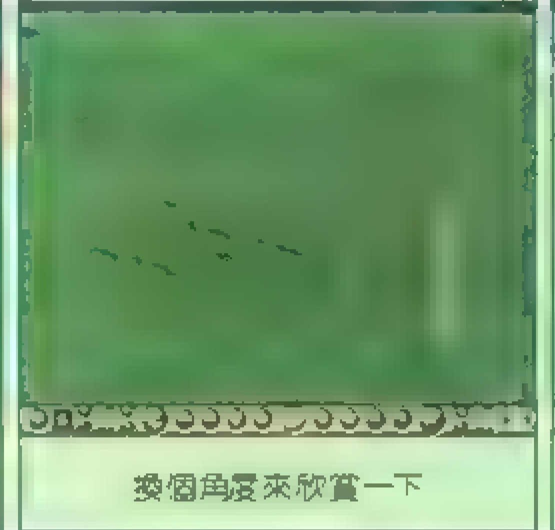
「足球經理PRO」的比賽採用全3D畫面，在場景模仿和人物造型上表現的非常出色。3D引擎可以生動的顯比賽場的場景和設施，逼真的天氣變化（霧、雨、雪等）對比賽中的場地、隊員狀態、球的運行甚至球員的反應都有更細節化的影響。

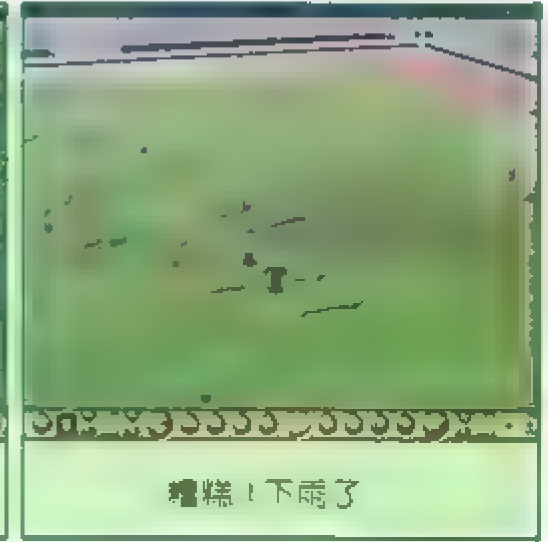
雖然你在比賽過程中只是一個在球場邊跑來跑去的教練，但是你可以通過不同的3D角度觀察球員們的一舉一動，轉動滑鼠的滾輪拉近比賽畫面，你可以清楚的看到球員們激烈的拚搶、熟練的個人技術以及精彩的射門，重播的功能還可以讓你回味一下剛才激動人心的一刻！如果看到哪個球員不爭氣儘管對他吼好了，親自指點他如何跟球、如何帶球以及何時射門。你也可以推進鏡頭觀察全局，看看球員們是否能夠配合好當前的戰術，必要的時候要換人並隨時變換自己的戰術打法。


進球！

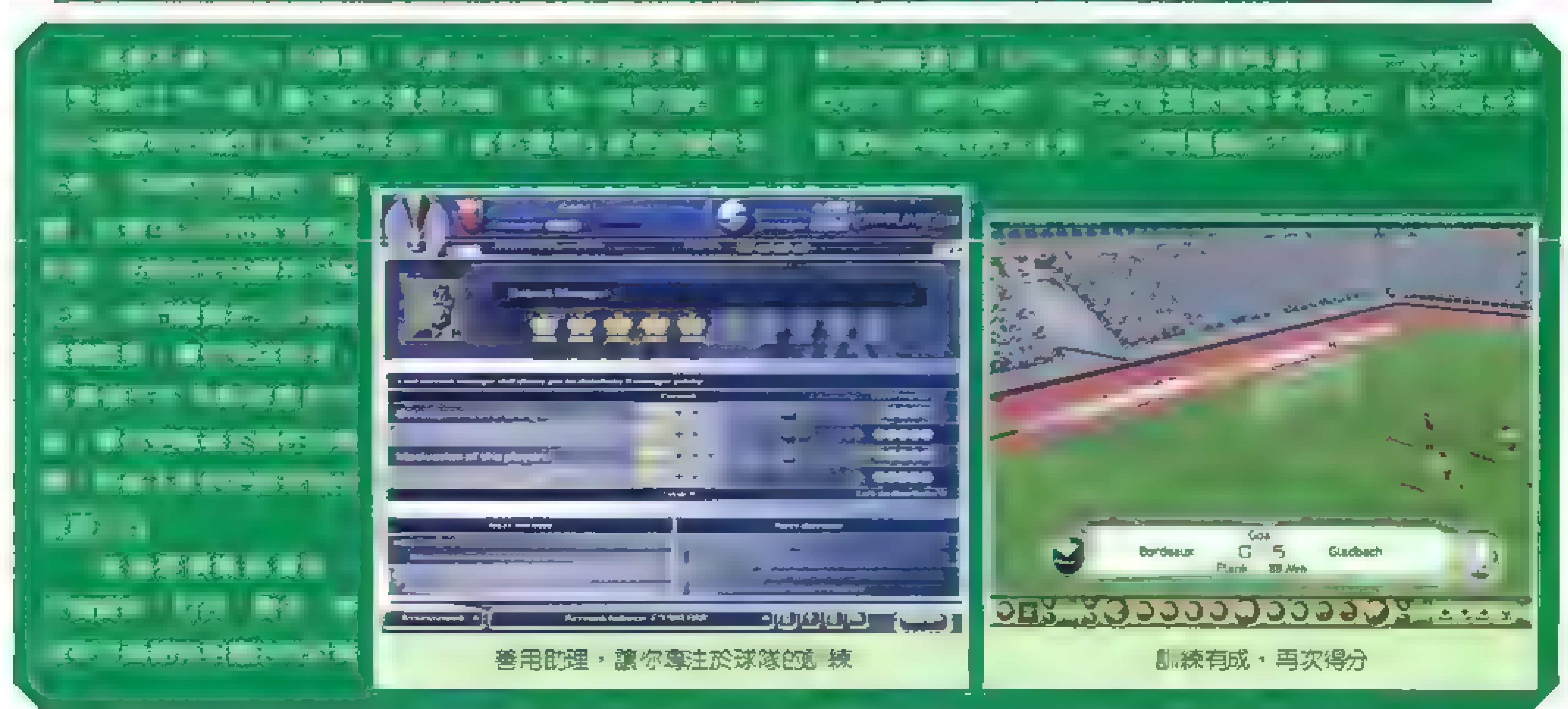


射門……唉！被擋下了


換個角度來欣賞一下


糟糕！下雨了

詳盡的統計資料配合助理功能 讓原本簡單的操作更加簡單



善用助理，讓你專注於球隊的訓練

訓練有成，再次得分

[illegible] 訓練高效團結的團隊

對於足球來說，訓練在任何時候都是重點，在《足球經理PRO》中您作為教練（除非您將訓練工作交給助理），必須建立一支高效團結的團隊，設定訓練目標激勵自己的隊員，還要訓練特定的打法使隊伍更加成熟。《足球經理PRO》類比現實，提供的訓練內容十分豐富，不僅包括球員的力量、士氣、體力等的提高，還包括長傳、短傳、高球、低球、防守、中場、進攻、側翼包抄、反搶、越位、騙術以及混合等十二種不同的戰術訓練，而所有內容都會對整個球隊的能力和力量有所提高。



擬訂攻擊策略

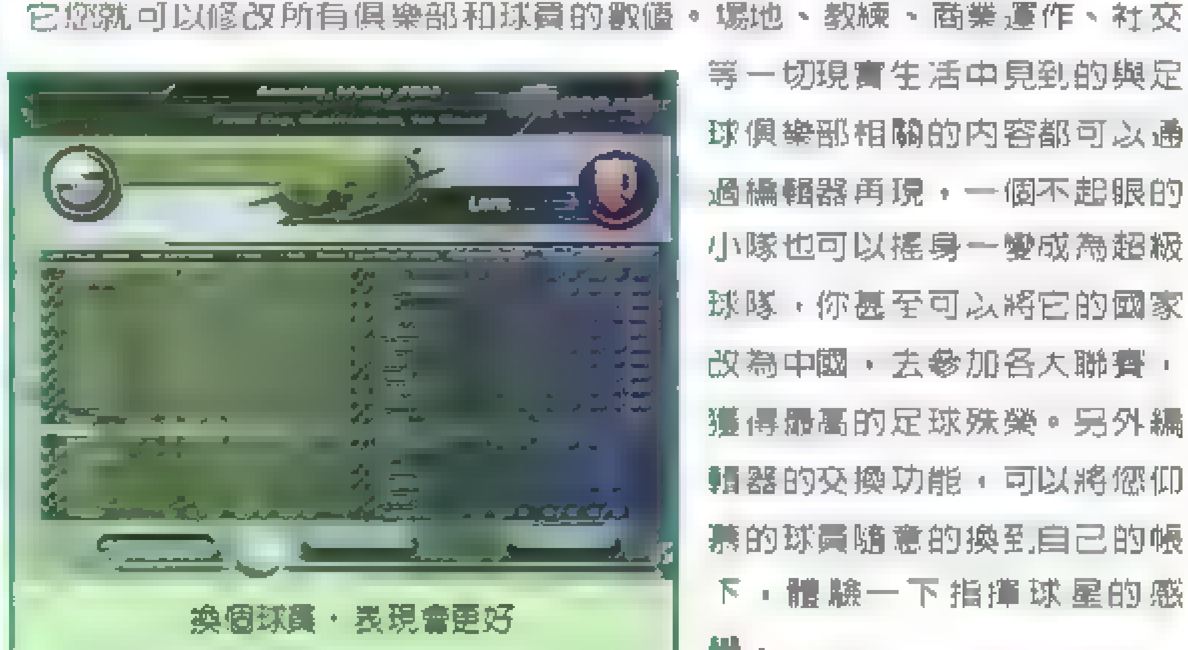


[illegible] 編輯一個真正屬於自己的俱樂部



修改比賽場地

《足球經理PRO》集成了具有完整功能的球員和俱樂部編輯器，通過它您就可以修改所有俱樂部和球員的數值。場地、教練、商業運作、社交等一切現實生活中見到的與足球俱樂部相關的內容都可以通過編輯器再現，一個不起眼的小隊也可以搖身一變成為超級球隊，你甚至可以將它的國家改為中國，去參加各大聯賽，獲得最高的足球殊榮。另外編輯器的交換功能，可以將您仰慕的球員隨意的換到自己的帳下，體驗一下指揮球星的感覺。



換個球員，表現會更好

完善的財政系統 給你展示管理能力的空間



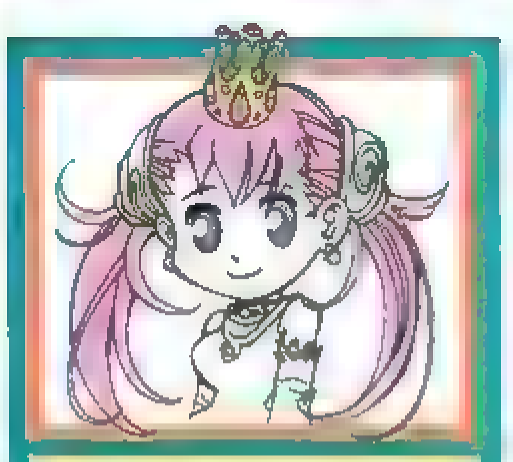
奇蹟動物園





預定推出日

＊研究製造所　Enlight Software　＊遊戲類型　模擬經營　＊販賣代理所　光譜資訊　＊科技需求　P-II500、128MB



繼《奇蹟餐廳》、《萬夫莫敵-聖女傳》締造出好評不斷的佳績後，華裔首席遊戲設計師Trevor Chan這次引領Enlight Software秉持著不斷在既有領域上開創新局的研發精神，準備挑戰玩家既有觀念中已經了無新意的動物園主題，以全3D的方式帶來以往遊戲中所未見 [illegible] 點

打造一座複合式夢幻動物園！

在《奇蹟動物園》裡，玩家除了必須將動物與顧客的需求照顧地面面俱到，以及在園內大興土木造景並維持與擴張動物園的營運之外，最令人驚奇的是，製作小組成功地將動物園與遊樂園的有趣元素做了完美的結合！玩家將可以在園區內設置各式各樣的遊園列車與船隻，鋪設鐵軌或造河來引導遊客參觀你辛苦建立的動物王國，同時在園內還提供各種異國風味的美食、形形色色的紀念品以及休憩的場所，將遊客的所有需求一網打盡！打造一座多樣化的動物主題樂園，然後以遊客的觀點來欣賞自己打造的成果。



在動物園裡可以乘坐小火車觀看動物生態



看下面的駝鳥跟長頸鹿正和睦相處著











宣傳為經營之根　研發為創新之本

[illegible]



只要努力宣傳，遊客就會蜂擁而至

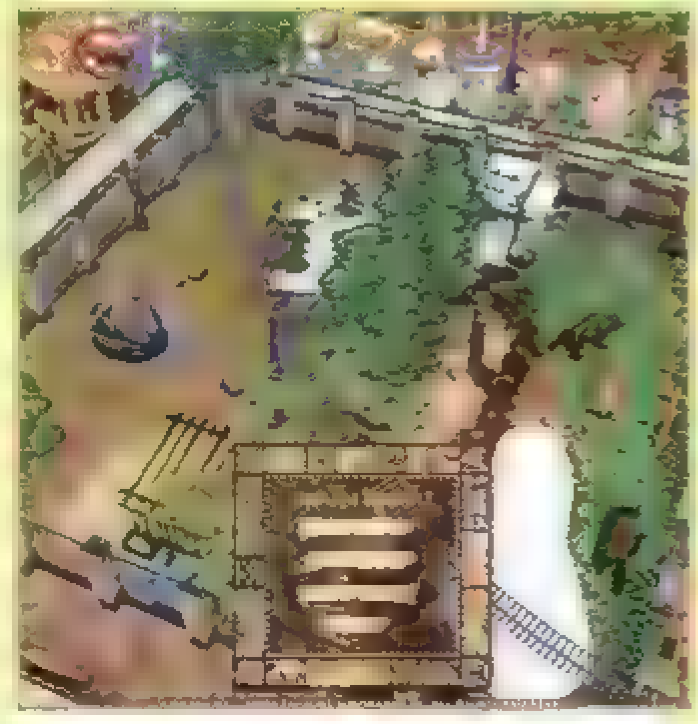


妥善經營每間商店不僅可以帶來額外的收入，更能讓遊客感覺舒適便利

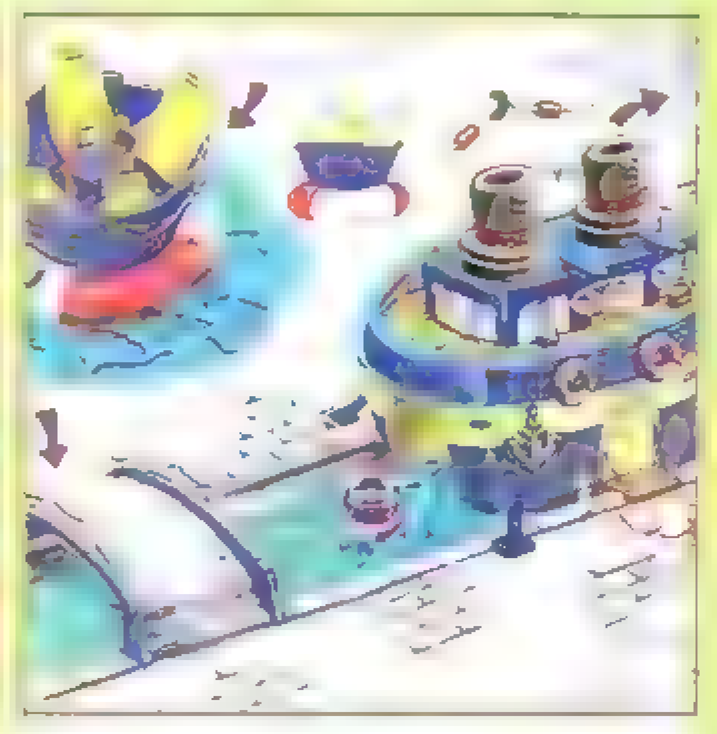


逼真3D地形編輯器

逼真的3D地形編輯器與遊園船、遊園列車，讓你打造獨一無二的動物主題樂園。玩家可以從數種火車和船隻的設計中挑選搭配動物園的款式，鋪設鐵軌或造河來設置導覽設施，引導遊客參觀你精心打造的展示區，容易操作的介面讓你為遊客設計出一套貼心的遊覽行程，接著便可以等著看你的遊客排隊等待此生最興奮的旅程了！遊戲更內建了一套強大且健全的地面編輯器，讓玩家完全不受限制地設計出心目中的夢幻動物園，營造出像是以天然地形圍繞而成的天然展示場。同時以超過150種的遊客設施和動物道具建造出遊客與動物都感到滿意的參觀區域和動物棲息地。



健全的地面編輯器是打造夢幻樂園的重要工具



可以在水面上飄浮的咖啡杯，很有創意吧！



沙盤經營模式與競賽劇情模式

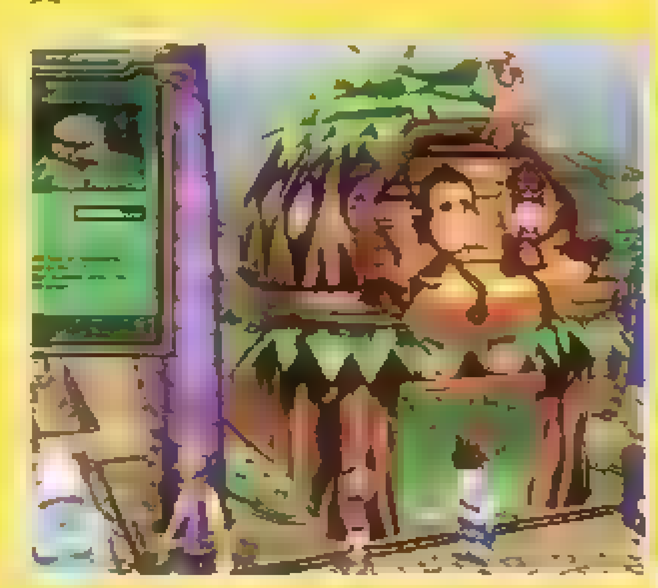


研發新品種的動物可以吸引更多遊客的光臨

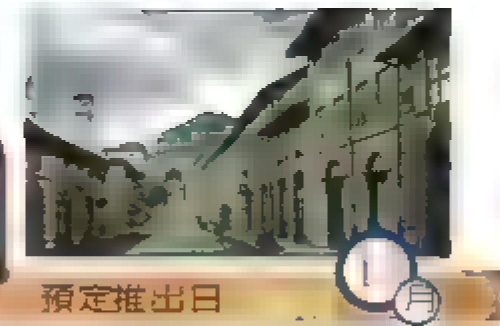
除了一開始有按步就班詳細說明操作方式的貼心導覽，以及經營類遊戲所不可或缺、供玩家自由經營的沙盤模式之外，玩家還可以隨心所欲地立即投入拯救瀕臨絕種動物的保育工作、研發與改良新品種動物、力挽動物園即將倒閉的命運等二十餘種不同難易度與挑戰的任務情節裡。在劇情模式裡，玩家會從一開始連動物最基本的常識都不甚清楚的新手接受各種挑戰與任務的磨練，到最後成為動物專家與經營動物園的奇才。當你循序漸進來到第六關的時候，便可以決定之後要朝著企業化經營的目標前進以致成為揚名國際的金融高手，或是專心從事研發與保育工作，在野生動物保育的美好世界裡初試啼聲，最終一手打造出世界級的野生動物王國！不同的職業路徑模式，讓你自由決定是將重心放在商業或動物保育上來管理你的動物園，不論你要怎麼玩，都是具有吸引力的挑戰。

寓教於樂！

《奇蹟動物園》不僅有趣也是最寫實和最具教育意義的動物園模擬遊戲！遊戲一開始按步就班的詳細導覽讓你學會直覺且毫不費力的遊戲操作。接著認識動物和牠們的習性，建立屬於牠們的天堂。你會訝異自己在不知不覺間學了那麼多從來不曾知道的動物知識……當遊客看到你可愛的動物而開心地驚呼時，你可以從任何角度把栩栩如生的全3D畫面捕捉下來，將珍貴的一刻那放進屬於你獨一無二的的野生動物相簿裡供日後欣賞。《奇蹟動物園》的動物模擬系統會產生蝴蝶飛舞、鳥兒飛翔和魚兒游動的多采多姿的動物動作，連同植物群與岩石群一起營造出最自然的野生環境，呈現在玩家的電腦螢幕前，十餘種以上的地面類型，每種地面都有獨特的動態青草效果，讓玩家進行遊戲的時候體驗微妙精細的景觀變化。真實的水反射即時處理能精確地顯現每一動物、物件和員工的所有動作，利用分散天空的技術，玩家能體驗到天氣變化和日夜循環，不但會影響你動物園的外觀和感受，也會影響遊戲玩法。動態的即時光影更可讓玩家體驗生動寫實的新鮮感受。



交響樂之雨 symphonic rain



預定推出日 1月

＊研究製造所：KOGADO　＊遊戲類型：音樂冒險　＊販賣流通所：光譜資訊　＊科技需求：PII-300、256MB



工畫堂重金打造今年的最新作「交響樂之雨」，除了承襲之前的系統功能之外，這一次策劃了全新的遊戲舞台、人物角色、故事劇情，再邀請業界著名的唱片製作人來擔任遊戲音樂製作，更有新穎的粉水彩插畫家來一同營造氣氛，這就是「交響樂之雨 Symphonic Rain」。首先，遊戲舞台搬往了一個「不停下著雨」的小城，玩家所扮演的男主角將在小城中的一所音樂學院就讀，在即將畢業的3個月前，玩家必須勤練鋼琴技巧之外，還要找一位合唱搭檔，究竟在這雨中的音樂學院裡，可[redacted]呢？

由角色扮演與音樂冒險編織而成的故事

主角庫里斯（玩家）的一天開始於住宿公寓裡的早晨，梳洗之後他會到琵歐伯音樂學院上學。只要完成了早上老師的教授課程，下午之後就可以在學院裡自由走動，除了可以到練習室練習鋼琴的彈奏技巧之外，還可以隨意四處走動，藉機尋找合唱的搭檔人選，隨著場景的移動會有不同的劇情衍生而出。在故事發展過程中，有時候會切換至音樂遊戲，指的就是前作「AS～天使小夜曲」所熟知的音樂演奏遊戲，只要掌握節奏在適當時機按下與畫面上流動音符相同的對應鍵即可。千萬不要一直沉迷在練習當中，而錯過了選搭檔的時機，畢竟要能順利的畢業，前提是要舉行一場成功的合奏演唱會喔！遊戲中的女主角們都各自擁有專屬的歌曲，只要攻略她們的芳心，就能挑戰她們的專屬鋼琴曲，成功的話，那畢業演唱會的目標就已經達到了一半喔。



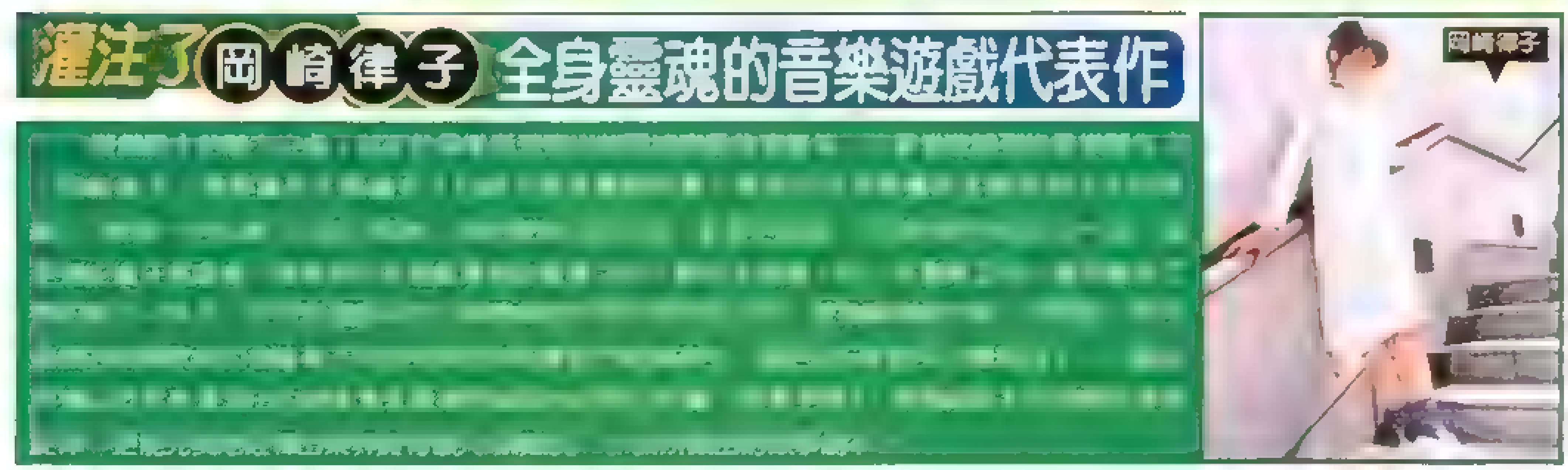
▲開始進入遊戲囉

▶早啊！音之妖精芙爺

▼上午認真學習音樂課程

▲準備前往琵歐伯音樂學院上學囉

▼音樂遊戲，難不倒我的！



灌注了岡崎律子全身靈魂的音樂遊戲代表作

[redacted]

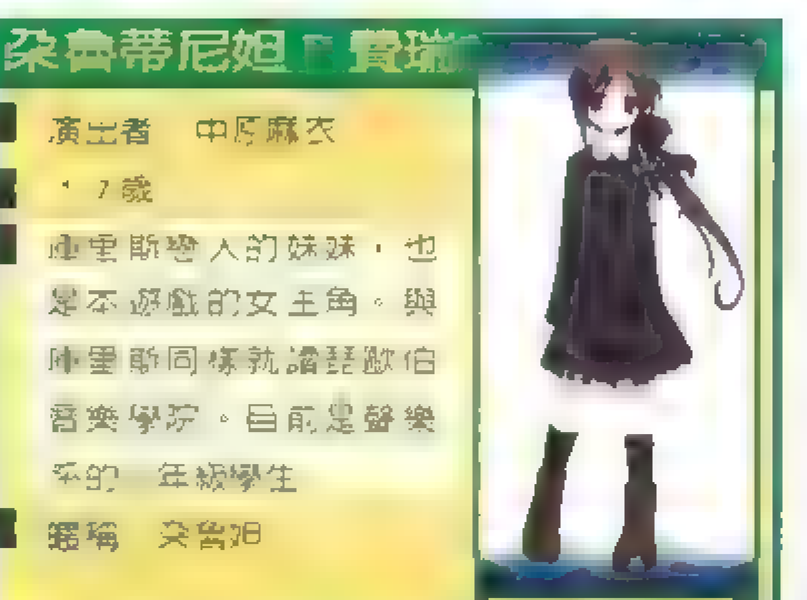
綿延細雨中傳來一段段細膩憂傷的戀愛音符

終年下著雨的小城琵歐伯，是個許多夢想成為音樂家的年輕人們所聚集的城市。而主角庫里斯也離開了戀人雅琍耶姐以及出生成長的農村故鄉，與女友的雙胞胎妹妹－朵魯蒂尼姐，一起來到這個小城中堪稱為小城精神象徵的琵歐伯音樂學院就讀。身為魔法樂器符德魯琴的演奏者，庫里斯的志向是努力成為一位符德魯琴家，一轉眼，他已經來到這裡兩年了，現在的季節正好是冬天，再過幾個月就要畢業的庫里斯，為了完成符德魯琴學系的畢業考題，必須與擔任演唱的搭檔在一個半月之後的發表會上合奏出自創曲。可是庫里斯不僅還沒有決定擔任演唱的搭檔同伴，也還依舊每天渾渾噩噩地過著日子，女朋友每星期都會寄來的一封信，還有搬來這個城市就認識的小精靈（身高僅僅10公分的音之妖精），就是他生活的全部。雨，永無止境、下個不停的雨，跟著雨聲的節拍，敲響魔法演奏樂器－符德魯琴的音色吧。當庫里斯所演奏的音符交織著音之妖精芙鈴的歌聲，縈繞四處的時候，究竟會發生什麼事呢？來吧，快演奏出妖精之歌吧

▶ 日原版DVD遊戲，還附贈1：1製作的音之妖精芙鈴



角色介紹



朵魯蒂尼姐・賈瑞

演出者　中原麻衣

・17歲

庫里斯戀人的妹妹，也是本遊戲的女主角。與庫里斯同樣就讀琵歐伯音樂學院，目前是聲樂系的一年級學生

暱稱　朵魯妲

音之妖精芙鈴



演出者　笠原弘子

寄宿在庫里斯公寓房間裡的音之妖精，身長不到14cm，除了庫里斯之外沒有人能看得見或觸摸到她

暱稱　芙鈴





雅琍耶姐・賈瑞



演出者　中原麻衣

・17歲

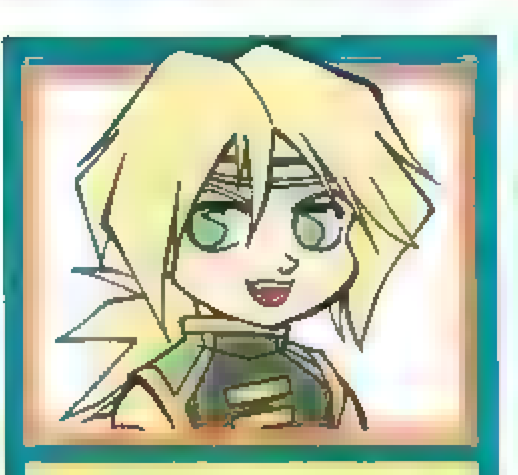
是庫里斯的戀人，朵魯妲的雙胞胎姐姐（同卵雙胞胎）。目前與庫里斯之間的交往，已經變成只是互相偶爾寫信的關係了。

暱稱　雅琍

全面攻擊 Massive Assault



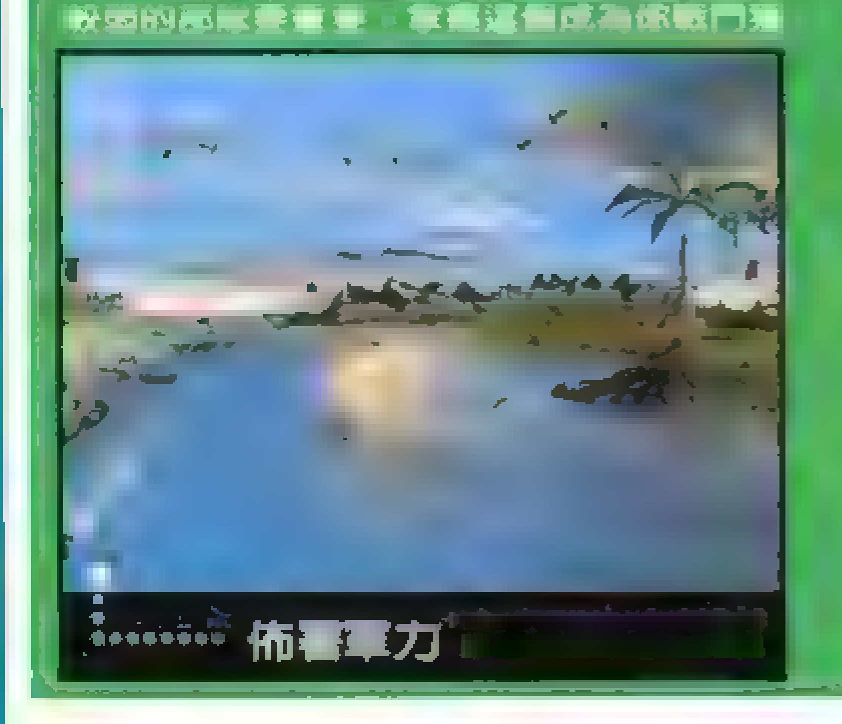
＊研究製造所 Wargaming net　＊販賣流通所 異倫互動　＊遊戲類型 策略　＊科技需求 P 5?0・256MB



《全面攻擊》是一款科幻題材的即時策略遊戲，故事發生在未來的六大星球，遊戲中，玩家指揮正義力量同幻影同盟進行戰鬥，它也是一款具有「回合基礎」的全3D引擎即時演算策略遊戲，它的一些獨特設計，對於已經厭倦了千篇一律的即時策略遊戲玩家，是一個的驚喜，注重策略思考的即時戰鬥場景將讓遊戲更緊張刺激，戰爭將一觸即發

全面攻擊 靈活的戰術策略

[illegible]《全面攻擊》亦不例外，遊戲中的玩家控制的軍隊可以編制成不同的陣型，不同的陣[illegible]不同的戰鬥部署，各個部隊承擔著自己各自的不同任務，靈活的戰術部署，充分的戰前準備是你完成任務的前提，你必須細緻的觀察不同軍隊的軍事部署，各個部隊之間存在[illegible]敵方的部隊要重要，掌握這個成為你戰鬥[illegible]



佈署軍力



遠距部隊有距離的優勢

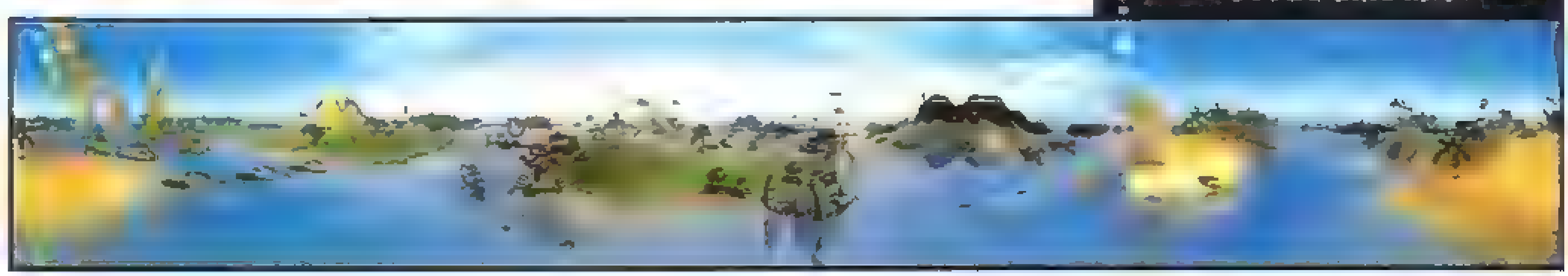
[illegible]的陣營，各個軍隊中，你必須合理的搭配部隊類型，例如移動緩慢的重型火炮可以在遠距離向敵人開火，但是它卻只有三格面，一旦敵人使用快速的戰鬥單位突破了你的防線，它可以迅速地把這些重型[illegible]，當然，這也意味著敵人再強的戰鬥單位也有弱點，即使自己陷入被動，只要對準敵方火力要害也能夠反敗為勝！

全面攻擊 絢麗的畫面 逼真的戰場

畫面是即時戰略甚至是普遍策略遊戲的重心，一般來說玩家們也不會要求這些遊戲以絢麗的外表來製作，只要軍隊或是建築物看上去做得精細，環境能營造得逼真，就算沒有太多的武裝爆炸特效，玩家們也不會有太多怨言的，但是《全面攻擊》要讓玩家改觀，遊戲是在一個大的戰術地圖下來進行戰鬥的，當中有山有海，許多行動是直接在戰術地圖上發生的，這些地圖上即時生成的三維地形以及綠色田野，冰天雪地，還有駐紮在每寸的軍事單位都非常精緻。遊戲還可以調整視角，玩家可以隨意旋轉、放大或縮小畫面以便能清楚的瞭解戰場上的一舉一動，3D繪圖引擎要帶給玩家不同的感受。



360度環繞場景





全面攻擊 簡易上手享受刺激戰鬥

新穎的戰鬥風格

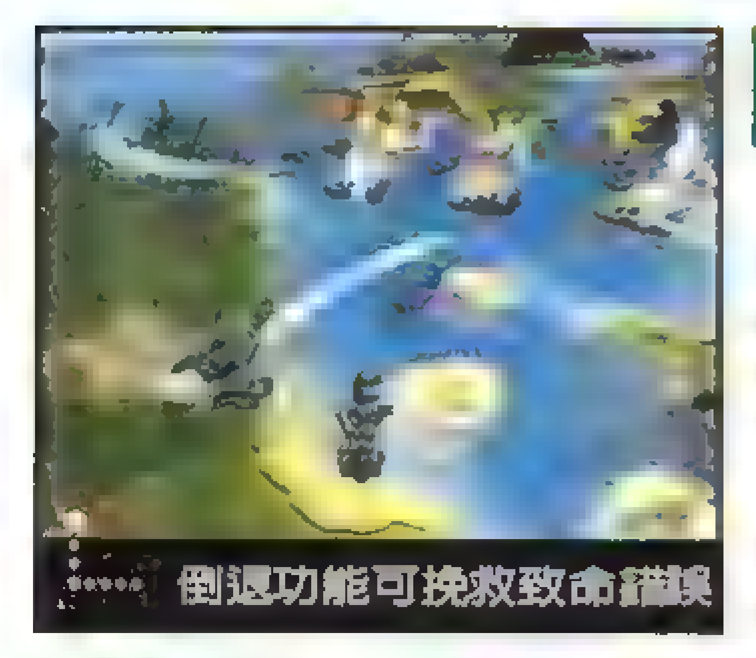
指揮&征服這種模式，相信沒有玩家不認識，這次的全面攻擊也走著同樣的風格，在遊戲中我們可以隨處看到海，陸，空軍的作戰軍隊，未來時代風格的各種軍備有了五個能力值來表達它的特性，分別是防衛力，機動力，攻擊力，射程和價格。遊戲沒有把重點放在單位生產或是製作費用等地方上，所以即時戰略的元素並不太明顯，反而採用了戰棋的回合制，玩起來帶有大戰略的特色。總的來說是雙重遊戲性的結合，才是新玩法的嘗試，陸海空多方大進擊的結果，要讓玩家的電腦螢幕「炸」了開來。

簡單的操作方式

戰略類遊戲的按鍵一般都比較多，這款遊戲採用了簡單的介面，捨棄了以往煩人的系統，用上機動力概念，加上有非常的傷害力和射程兩個概念來指示玩家，玩家只要跟著遊戲的介面操作就可完成每個動作。操作每個部隊，離不開移動，開火的概念，簡單又清爽，而更令玩家受惠的是遊戲提供還原的功能，玩家若是不慎的錯誤失誤，遊戲亦提供機會給玩家還原，重新行動，結束回合時玩家如果還有剩餘的行動值，遊戲會鼓勵玩家攻擊敵方，令遊戲更為緊湊。


爆炸力十足


陸海空多方進攻

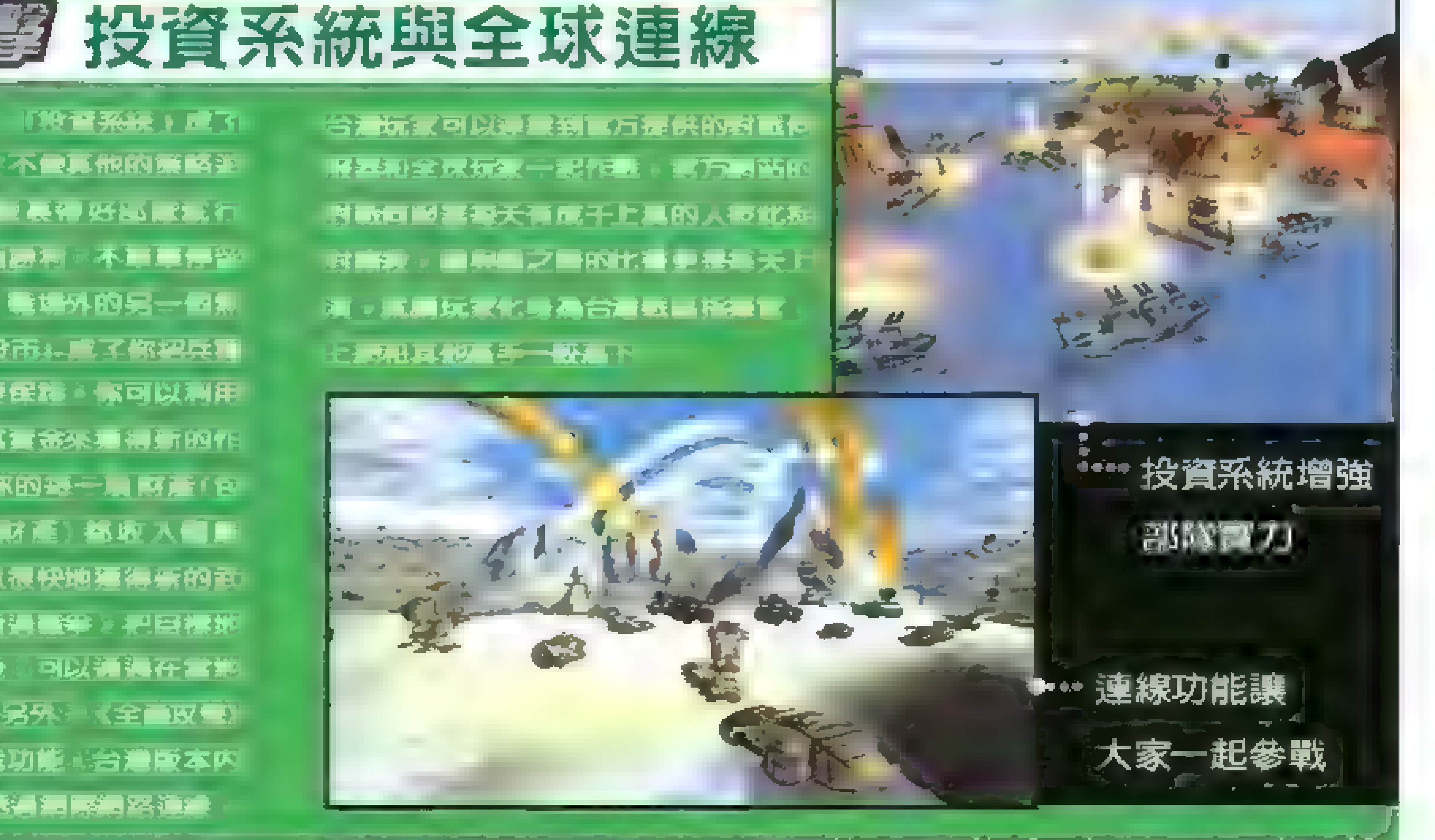

倒退功能可挽救致命錯誤

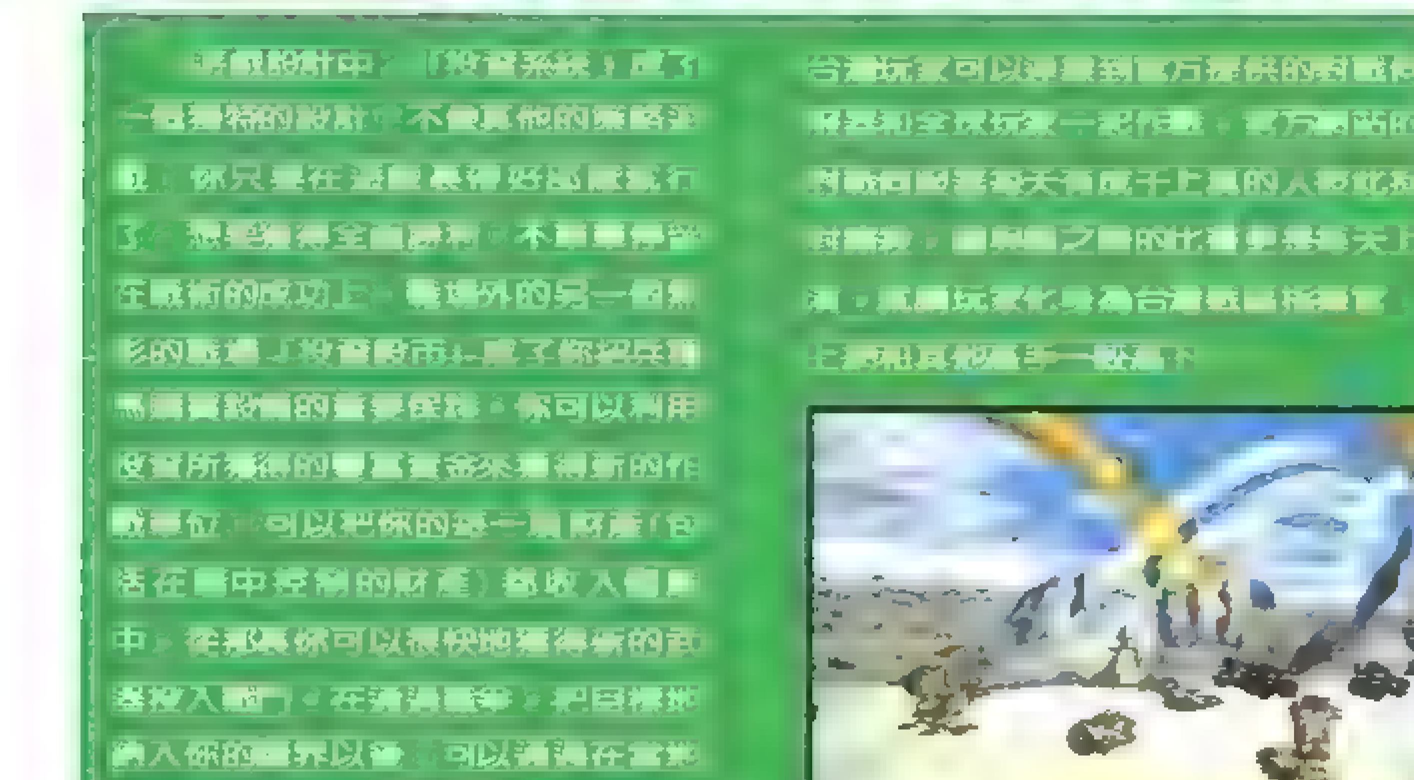
全面攻擊 動態的戰場情節

這個遊戲設定在動態戰略環境中，例如潮汐總會變換好幾次，給勝利者一個印象：勝利總是在千鈞一髮之際得到；另外，在每次遊戲中，世界都是不同的地形，提供了獨特的戰略形勢。要征服大陸，玩家必須涉及到複雜的海軍登陸操作，也需要學會操作炮兵部隊，提供炮火支持和面對其他的挑戰。戰術運用得當不僅能帶來勝利也能減少我方的損失。除此之外，遊戲還擁有「撤銷」和「倒退」按鈕，不僅可以讓你撤銷個別的行動來獲得特殊的單位，還可以在你犯錯的時候讓你取消整個過程，回到戰爭剛開始的狀態。這些靈活的調動使得整個戰場「活」起來，更高明的戰術可以在錯誤中學習獲得。

全面攻擊 投資系統與全球連線

遊戲設計中，「投資系統」成了一個獨特的設計，不像其他的策略遊戲，你只要在戰場上獲得勝利就行了。想要獲得全面勝利，不單單停留在戰術的成功上，戰場外的另一個無形的戰場「投資股市」成了你招兵買馬購置設備的重要保證。你可以利用投資所獲得的豐厚資金來獲得新的作戰單位，可以把你的每一項財產（包括在戰爭中控制的財產）都收入囊中，從那裏你可以很快地獲得新的資金投入戰鬥。在激烈戰爭中，把目標地納入你的版圖以後，可以通過在當地徵稅獲得更多收入。另外，《全面攻擊》支援網路連線對戰功能，台灣版本內附MA NETWORK，透過國際網路連線，台灣玩家可以連線到官方提供的對戰伺服器和全球玩家一起作戰，官方網站的對戰伺服器每天有成千上萬的人在此對戰，[illegible]之間的比[illegible]天上演，就讓玩家化身為台灣最高指揮官，上網和其他高手一較高下。

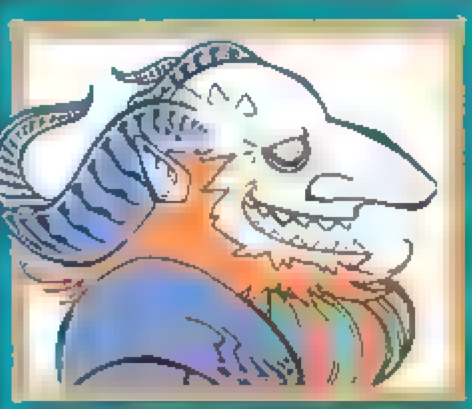

投資系統增強部隊實力


連線功能讓大家一起參戰

絕地悍將SPACE HACK

預定推出日 2004 9月

＊研究製造所：Rebelmind　＊販賣流通所：濮倫互動 智冠　＊遊戲類型：角色扮演　＊科技需求 PⅡ-800，128MB



由於地球上怪異的人口暴增，使得政府不得不採取激烈的處理方法，不僅犯罪者被強迫移民到距離地球十分遙遠的落後星球，奇怪的嚴苛法律更讓居民可能因為超速此等小事而被判無期徒刑，人們就此生活在恐怖統治下的星球。可是，被迫移民的犯人又會遭遇什麼險境，在險惡的環境下如何生存，又有誰能拯救他們呢？！

故事背景

Maximus XV運輸船主要是由一艘小型動力船與數十個人造生物圈所組成，而人造生物圈裡有獨立的土地、大氣供應，甚至還有人工太陽，可說是縮小版的地球，因此可以安置在任何星球上。犯人被鎖在這人造生物圈內，手邊只有政府所提供的一些基本工具以作為開墾荒地之用，因為開發新殖民星球就是這群犯人的使命，但沒想到的是，在目的地等待著他們的卻是个宇宙最兇殘恐怖的肉食生物　　。航行過程中，Maximus XV不小心被黑色星雲給吞噬進去，降落在一個存在著兇猛生物的奇異世界，這些生物很快地前來攻擊Maximus XV，並佔據一個又一個的人造生物圈，飽受驚慌而無力抵抗的人們最後成了獵食者無情的食物。人造生物圈不斷的消失，所剩的最後一個生物圈雖然有即席製造出來的武器可使用，但面對數不盡的兇猛敵人包圍，還是無法抵抗，唯一能夠脫離困境的方法只有到達緊急太空艙，使用裡面的強力武器來消滅敵人，只是連結所有人造生物圈的道路已經被外星生物所佔據，而只有一個人可以完成這項任務，那就是「絕地悍將Space Hack」



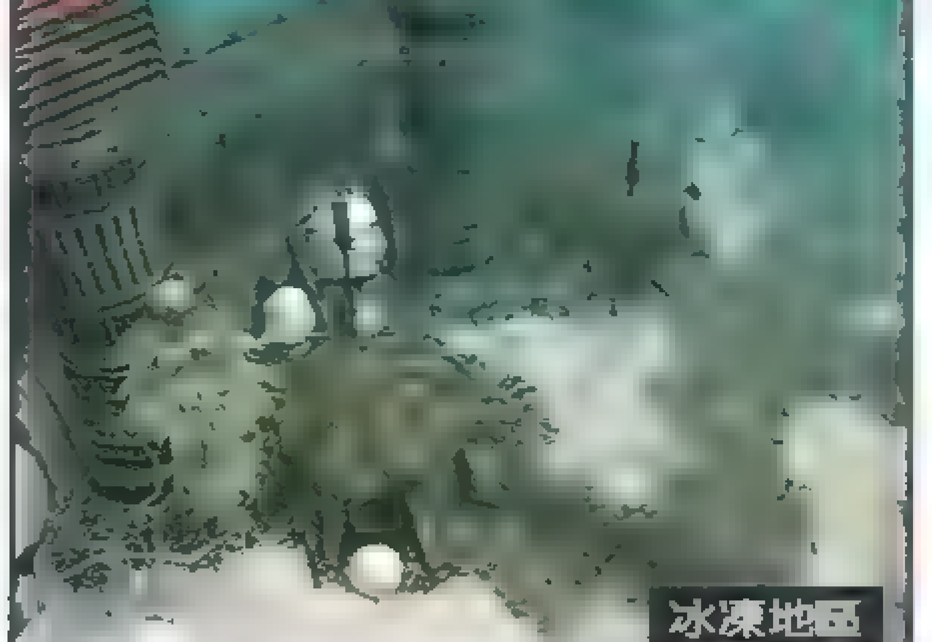
細緻的3D畫面



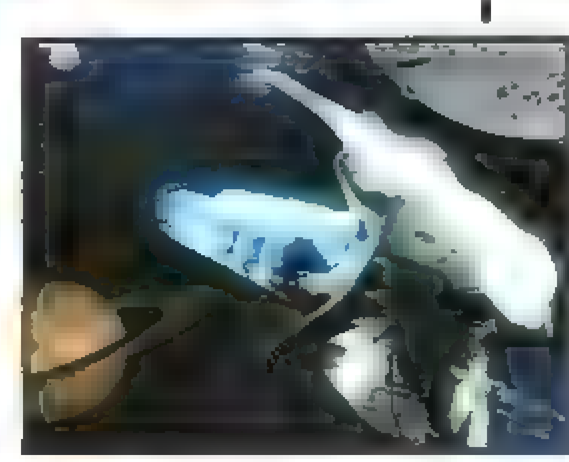
詭異的地區

遊戲主人翁「Space Hack」

絕地悍將　前太空海軍軍官，因為不服從上級命令而被判處終身監禁的無期徒刑，強壯、驕傲，甚至脾氣有點暴躁，在海軍中原本默默無名，在經歷了火星海盜船事件後才成為民眾心目中的英雄。太空海盜在火星搶奪挾持了無辜民眾，不僅搶奪他們的財物還要求政府給予贖金才願意釋放人質，「絕地悍將」接受了政府的命令，奉命搭救這些人質，沒想到他只是徒步的走上武裝海盜船上，手上只拿著一把大砍刀，輕而易舉的擊殺了30個凶殘的海盜並拯救了150個人質，而大部分的人質都是政府高級官員的親屬，經過這個事件後，他一舉成名，人人都以他為目標加入軍隊。但在某一次任務中，他拒絕去鎮壓一群由飢餓礦工發起的叛亂行動，因而被判處終身監禁並流放到人造生物圈服刑，誰也沒想到運送他的Maximus XV太空船就此踏上了死亡之途，這些手足無措了人們唯一可以依靠的只有絕地悍將！順帶一提，絕地悍將的裝備管理系統採用目前大家最熟悉且使用上也最方便的紙娃娃系統，所以不同的裝備下，主人翁的外觀就會有所改變哦。



冰凍地區



運輸船

深不見底的裂縫



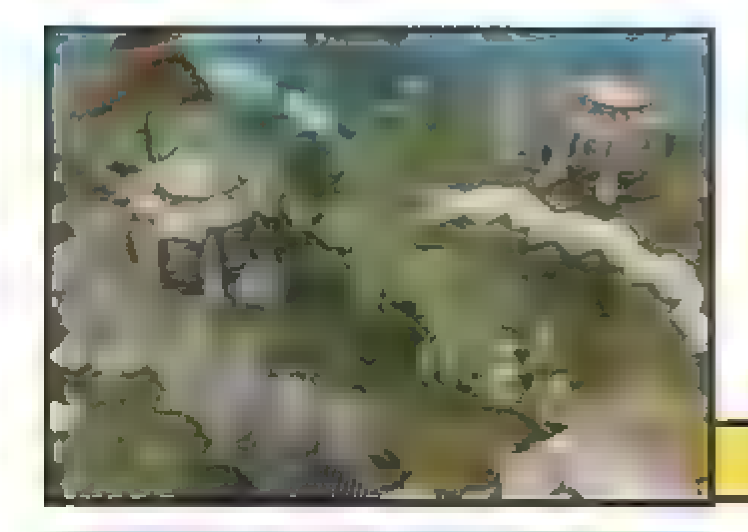
此地區散發著綠光

嶄新的設計觀念「生物晶片」

般相同類型的遊戲，玩家在遊戲的開始就必須決定好自己的人物要朝什麼方向發展，要當個戰鬥力強大的力量型鬥士在升級時您就必須將點數分配於力量方面，只能從一而終的繼續發展下去，但是在絕地悍將中，製作小組設計了一個全新的構想，這個構想讓您能夠面面俱到，只要在遊戲進行中獲得特殊的生物晶片並使用它，您的人物點數就可以互相交換，也就是說，假設您的人物一開始是以大刀這類近身武器直接砍殺敵人，以力量型鬥士的目標來發展，但是在遊戲過程中突然想改用高科技的雷射槍來殺敵(使用雷射槍必須要發展您的"知識")，想體驗不同的攻擊方式，只要您使用了這個道具，您可以把力量和知識的點數交換，這樣馬上就可以棄刀就槍，使用高科技的武器，這個嶄新的設計一定能帶給遊戲更多不同的樂趣。

5大神秘區域

在人工生物圈中您可以發現有五大區域彼此串聯，而這五大區域也就是絕地悍將必須要突破層層危機穿越過去的地方，以下針對五大區域的特色做一初步了解。

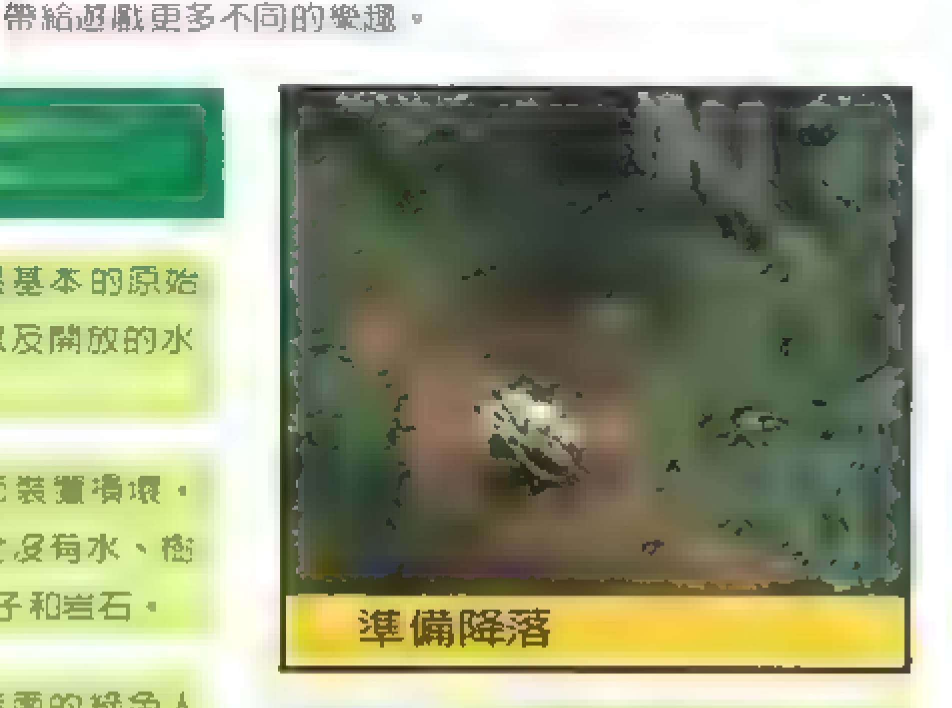


準備降落

綠色區域：人工生物圈最基本的原始型態，充滿了綠色植物以及開放的水源。

沙漠：也是由於氣候調節裝置損壞，使得這個人工生物圈完全沒有水、樹木，只有乾旱的地表、沙子和岩石。

沼澤地帶：原本是翠綠青蔥的綠色人工生物圈由於氣候調節裝置損壞的原因，變成了以沼澤為主的區域，這裡充斥著沼氣、迷霧以及青苔。



準備降落

科技區域：太空船的原始架構，由人們使用金屬和可塑性材質所建造。

冰凍地區：同樣也是因為氣候調節裝置出問題才造成這個區域的產生，氣候寒冷，舉目所見只有雪和冰。



瞄準怪物再出擊



滿佈異型的蛋

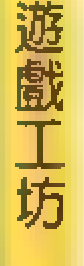
有組織的異形生物

龐大且看起來像是傀儡的外星異形，竟然是一支有組織的大軍，許多單位有不同的任務要執行，所有的生物都是它們的糧食，外星異形大軍也有他們的階級制度，指揮者有自己的部隊，一般來說頭目(BOSS)是異形中最兇猛的也是部隊的最高指揮，要打倒他們並不容易，但是打倒後不僅可以獲得成就感也可以獲得優良的裝備。玩家在地圖上行進時有機會發現到許多噁心的黏稠狀的圓形物體，並且附近還會有幾隻異形生物，沒錯，您猜對了，這些就是外星異形的蛋，經過一段時間的孵化將會變成有殺傷力的敵人，所以當您碰見了請千萬不要放過，因為他們還會掉不少品質精美的裝備，剛開始遊戲時這些裝備能提供玩家很大的幫助。玩家在遊戲中將遭遇三大族群的敵人，每一群的敵人包含30種類的怪物，各有各的攻擊方式以及特色，總括來說，玩家可以對抗97種不同的敵人，三大族群的外星異形分類為以下三種：



噁心的生物

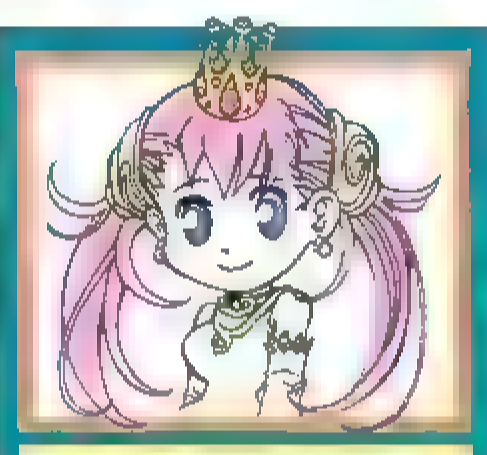
昆蟲類 — **爬蟲類** — **生物類**



爵爺吉祥

預定推出日 十月

＊研究製造所：酷奇思　＊販賣流通所：酷奇思　＊遊戲類型：養成冒險　＊科技需求：未定



經過兩期的報導，相信國民們對《爵爺吉祥》這款養成遊戲已有相當程度的了解，但是，以前番番報導的部份是偏向大卡司的介紹，而一款遊戲的構成，當然不是只有主角，因此這次番番要讓眾多配角們曝光啦~，別小看配角的存在性，一個故事的形成，往往配角會發揮關鍵性的作用哦。另外，還會帶國民們走訪北京城，一覽古國風情



配角人物介紹



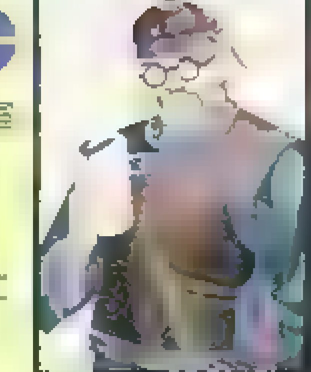
安貝勒

安樂王府的貝勒爺，標準紈褲子弟的個性仗著自己身為皇室一族家財萬貫不求上進，態度傲慢狂妄成日遊手好閒狎妓滋事，總是能搜括到一些新奇有趣的玩意兒當收藏，常令小虎大開眼界。

奶媽

小蓮之母，從小照料小虎的生活起居並視其如己出，遵循中國傳統婦女三從四德的教條，並以此來要求小蓮謹遵本分，然而小虎之父卻對奶媽異常嚴厲，導致家中瀰漫著一股緊張壓迫的氣氛。

康有為



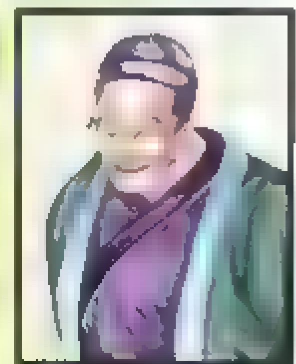
於萬卷樓教導皇室子弟，指導國學課程，卻在戊戌變法失敗後，被冠以造反的罪名逃亡在外。

慈幼院院長



和藹可親且重視孩童教育，在北京開設慈幼院讓小孩能學習知識，負責教小虎音樂。

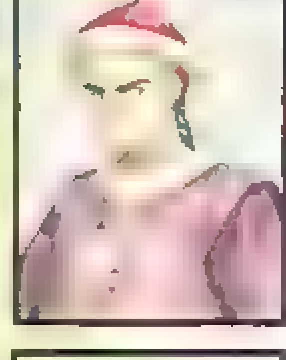
茶樓老板



在北京城裡開設一家茶樓，店裡總是高朋滿座，常有人群聚集在鬥蛐蛐，可找茶樓老板合談。

清兵





清朝的官兵，負責巡視街上是否有亂黨作亂。

黑豹



正義堂大師兄，小師妹為鄧玉嬌，負責教導門徒武術，為人爽快豪邁，小虎可前往學習武術。

馴馬師



在馬場教導小虎馬術課程，平時則負責照料馬匹的工作。

打更人



會定時在各處場景巡視，提醒大家小心火燭與亂黨。

賭場莊家



在胡同裡開設賭坊供玩家試手氣。

神父



教堂的神職人員，內心充滿愛、犧牲奉獻的精神，負責教導小虎英文課程。

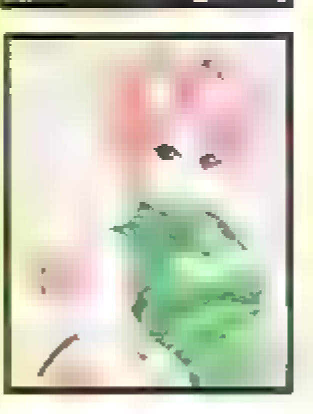
乞丐

不定時在各處行乞，玩家若施捨銀兩會增加「道德」參數。

神秘人

在市集開設算命館幫人調節靈氣，功力似乎挺高超，身分不詳總是以面紗示人，本身充滿神秘感。

賣花姑娘



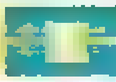
於三蓮廟前賣花，容貌與聖姑明月極神似。

廟祝



手捧香燭在廟裡唸禮頌。

北京城風光導覽



安樂王府

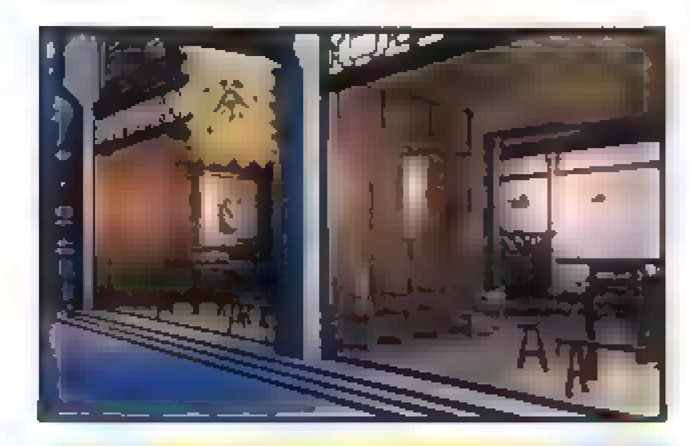
為安貝勒居住的地方，可通往皇宮的方向，有時會在此遇見安貝勒正準備外出巡獵，有機會可以向他探聽探聽

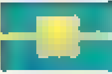




茶樓

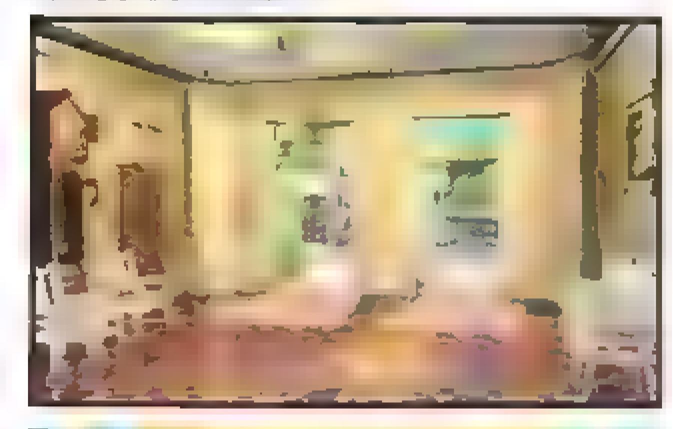
長久以來，茶對中國文人的生活與創作，一直有著深刻的影響。研究茶與文人相互交流，彼此提升的內涵意義，即是一個有趣的文化課題。常有大群人聚集在茶樓大廳裡鬥蛐蛐兒。





領事館

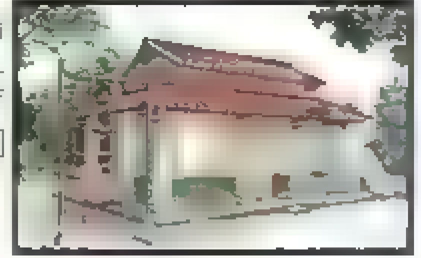
英國式的建築設計頗富節奏感與美感。館內設立交誼廳可在此與使節互相交流分享心得，大使的千金美麗動人的珍妮俳居住在此，館內常常會舉行舞會讓玩家們大開眼界。

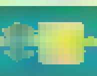




慈幼院

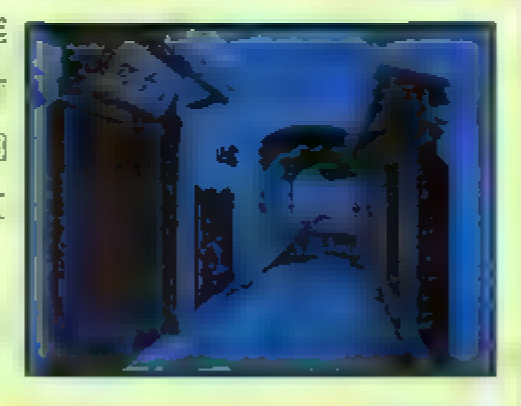
這裡是幼學堂，女主角趙心俞，在母親開設的幼稚園裡教導小朋友們讀書，在這裡可以學習到「音樂課程」，提昇自己的音樂素養也是其中一項重要關鍵呢。





胡同

從莊親王爺的王府大街轉個彎，就到了民宅聚集的胡同，不過一線之隔，卻宛如從天堂墜落地獄，由彩色褪至黑白形成強烈的對比。胡同裡面設了賭坊，可到此試試手氣。





主角自宅

故事的主人翁—小虎居住的地方，由小蓮與奶媽照料小虎的平日起居，當玩家扮演的主人翁體力不足的時候，可回主人翁的房間內選擇休息與紀錄遊戲。





教堂

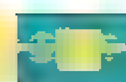
教堂是心靈安撫和永生寄託的公共室內場所，西洋化的建築讓玩家體驗遊戲中多樣化的場景風貌，在教堂裡可向神父學習英文小遊戲，英文學的越好才能跟英國大使的千金珍妮俳對答如流喔。



市集

市集是整個北京城裡日常生活脈動、人群往來熱絡的地方，參雜著多樣化的買賣交易與生活物件，可通往多處地點，其中有點心館及當鋪。

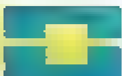




武館

「正氣堂」是由鄧玉嬋的父親所創立，玩家可到武館裡拜師學藝以增強體魄，當然得繳學費的囉，在武館裡若玩家本身的武術基礎足夠的話將有機會遇見女主角之一鄧玉嬋。





公園

正是春光明媚時，河畔青幽、清新怡人的景緻令人舒心暢快，湖畔停泊一畫舫，久聞畫舫內有一驚世絕倫的美人兒，該女非凡琴棋書畫樣樣精通令許多達官貴人慕名前往。

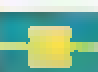




馬場

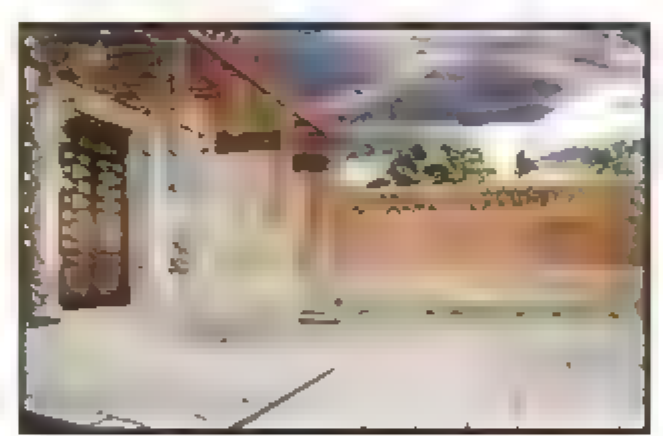
馬術起源於英國的馳車，也就是駕駛馬車比賽，這種競賽方式流行在當時的宮廷，後來演變為現在流行的賽馬。在馬場裡有馬術的課程可以訓練主人翁的「武術」參數。



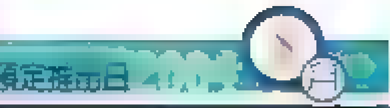


白蓮廟

由聖姑明月鎮守的神秘聖地，一日小虎在無意中逛到此處時被熱鬧的氣氛與其神秘性所吸引，殊不知自己陷入一項無可自拔的任務中。



雅典運動會 Summer Games



＊研究製造所：SCE　＊遊戲類型：運動競速　＊販賣流通所：英寶格　＊科技require：未定



2004年的8月13日第28屆的奧運比賽又再度回到雅典之手。每四年一次的奧運會讓世界有如地球村般的展開一場世界大賽，全球為著此一運動競賽投注更多的精力，而運動就是如此神奇的東西，能凝聚起大家的心，進而團結一致。《雅典運動會》正是以此一精神的融入而創造出的一款奧運競賽遊戲！！

豐富的運動項目

《雅典運動會》收錄大家最熟悉的五項競技賽，「百米衝刺」、「跨欄障礙賽」、「游泳」、「射擊」、「跳高」這五個項目。這五項運動項目是大家都曾玩過或也參與過競賽的，而射擊這項大家可能都主要是在遊樂場上或是夜市間逛時最愛玩的基本項目了。現在你將揚名國際代表國家出征，取得最佳的成績，站上世界寶座。



▲體格健美的田徑選手



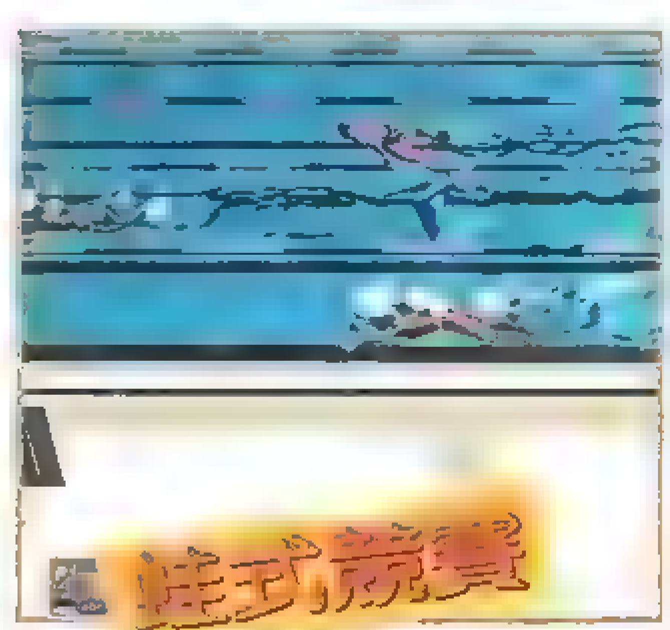
▲蓄勢待發的起跑點

簡單易上手的競賽

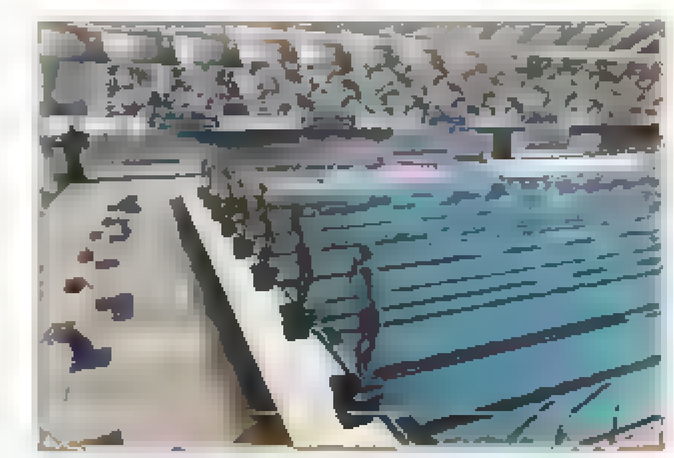
[illegible]

身歷其境的競賽

在比賽前所有的選手在預備區，等候裁判的指示，依序定位後等待比賽的哨音響起，當那哨音響起剎那間你心神一凝，全身血脈噴張，想要打破世界記錄，超越所有的對手，最後站在第一名看台上接受頒獎的榮耀，一瞬間所有的思緒擁上心頭，但建議還是先拋開，努力的加速你的手指運動，讓你的選手先完成此一競賽較好。在競賽完後，你還可以看到現場實況重播畫面，讓你看看你的英姿在世界舞台上如何的耀眼。



蛙式競賽



▲等待哨音的緊張時刻



▲各國選手的比賽結果



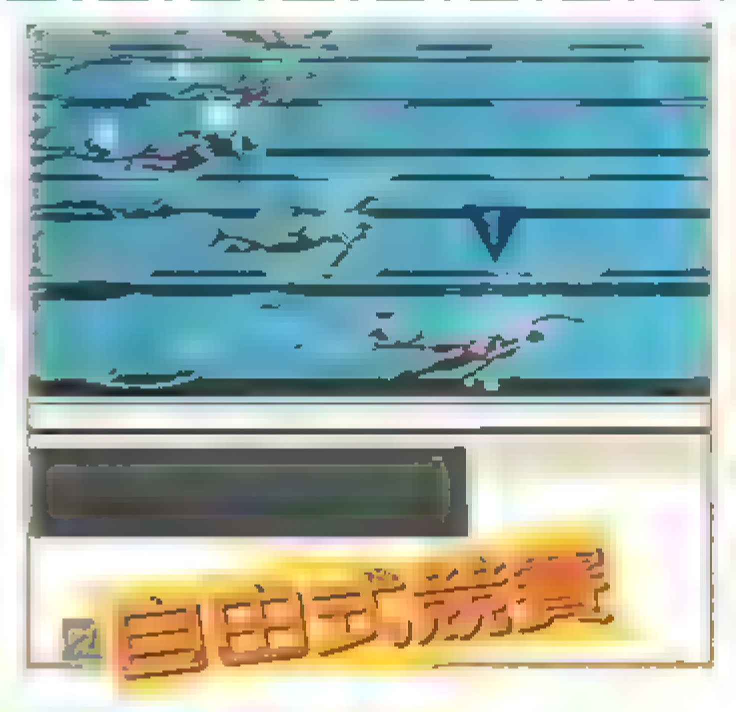
打靶競賽

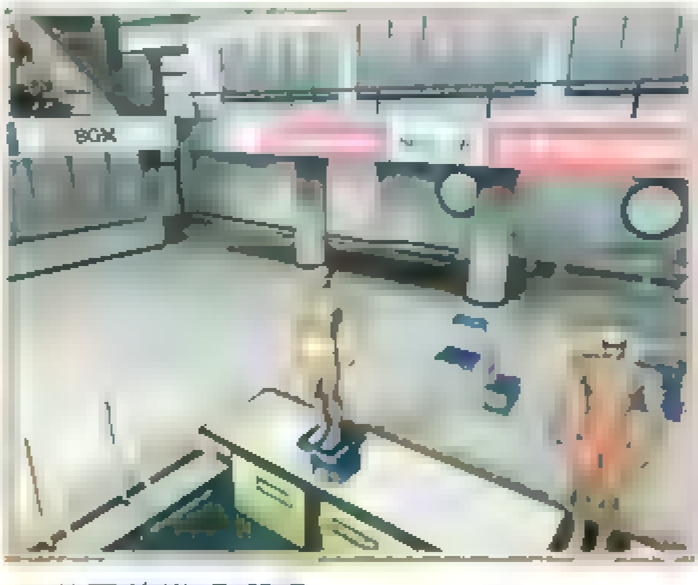


跳高競賽

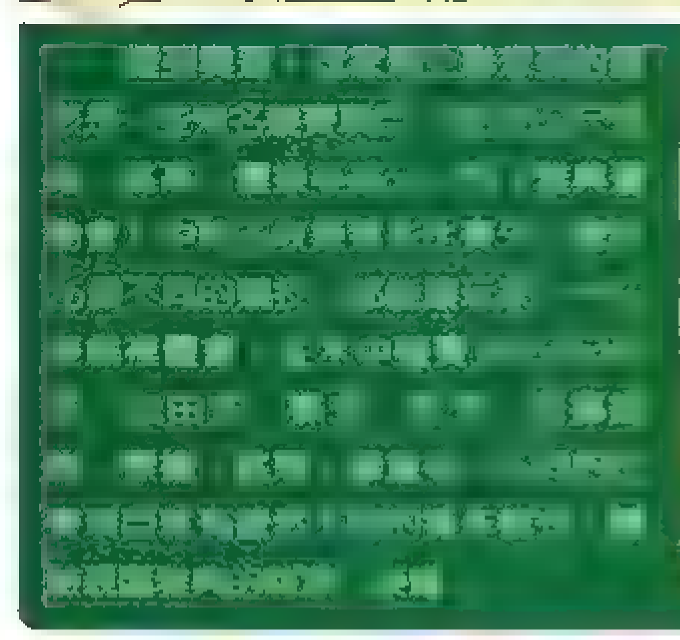
3D舞台展現真實

《雅典運動會》以最新的3D引擎呈現運動時的力與美，在遊戲進行中你會發現裡面的選手，舉手投足就像個運動員一般，在行進、快跑、跳躍時的肢體動作，宛如真實的運動員就站在你的面前，隨著比賽的開始，觀眾們的熱情也由四面八方激起。《雅典運動會》將於雅典奧運開幕8月13日同時上市，玩家們將可同時感受在運動場上那股帶著國家的榮耀與個人的使命感下，使出嚴奮戰不懈的運動精神，奪得單項冠軍與總分冠軍。




▲壯碩的游泳選手

26個比賽項目陸續登場




▲獲得勝利


▲選手們做最後的伸展動作

著重手眼協調

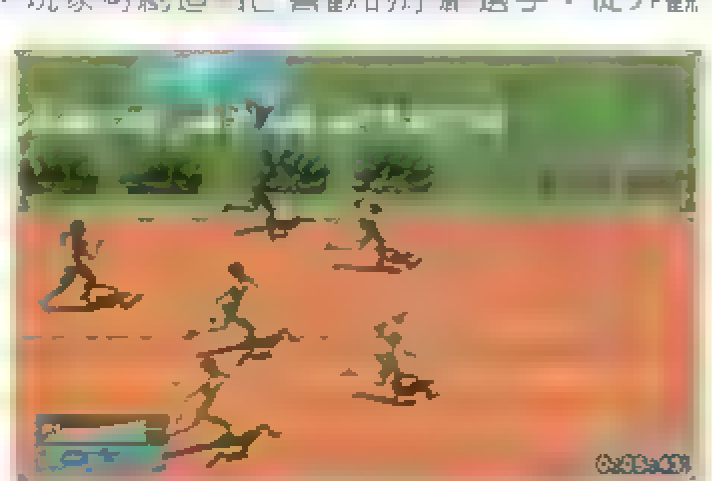
遊戲的基本玩法有點類似音樂類遊戲，當畫面上出現相關按鍵指示時，就必須在限制的時間內完成指定按鈕組合，才有機會能順利讓表現可圈可點，甚至打破世界紀錄。當然，當遊戲進行到越后面，競爭越來越激烈時，畫面上出現的按鍵組合、時間限制也會越來越嚴苛，因此想得到金牌也不是什麼相當容易的事情。




▲滿滿的觀眾

生動的表情類比

進入遊戲後，玩家可創造自己喜歡的原創選手，從外觀到國籍都能自由設定，而當操縱著這些角色參加競賽時，也會有配合現場狀況所做出各種生動的表情、動作類比，如在跳馬中落地不穩，選手便會出現相當失落的表情，反之如果有奪冠希望，或是打破記錄時，也能明顯看到雀躍的神情，彷彿自己真的身處雅典，正在與世界各地的高手較量般。

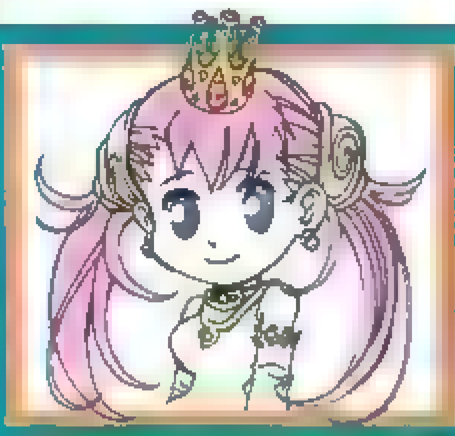

▲選手的實力不相上下


▲大家夢想的金牌

終極殺陣之瘋狂計程車 美國篇

預定推出日 2004

*研究製造所：Blimb Entertainment GmbH　*遊戲類型：競速　*販賣流通所：美思捷達/光譜　*科技需求：PII-400、64MB



又是一款令人熱血奔騰的競速遊戲，這次玩家要扮演的是一位計程車司機，為了向全城市證明你的開車技術，你參加了比賽，遊戲也由此展開，最有挑戰的是，你身負讓乘客安全的重責大任，所以可要小心別撞上不該撞的東西，免得人車俱毀！這可是一場為了名聲的比賽，在此除了讓你聲名大噪之外，更重要得是贏得你從未贏過的金錢！因為有什麼比維持生計更重要的呢？



故事背景

這是繼終極殺陣紐約篇時間是星期五的中午，而你剛好丟了你的計程車司機的飯碗，再過24小時一場競賽即將展開，而這場競賽是你向全城市(特別是你的老闆)證明你是這個城市裡最好的計程車司機的唯一機會，數以百計的乘客正等著你載他們到目的地，並且付給你不錯的車資，從年老的婆婆到年幼的小女生，甚至同性戀者，整個城市都等著你帶他們前往目的地。記住主要道路並且試著找出捷徑，穿過鐵路、地下鐵月台甚至是大樓，表演出瘋狂駕駛來獲得額外的賞金。嚴重的損害可以在特別的車庫裡維修，只要你能即時找到他的所在並且有足夠的金錢的話，你就可以修復車輛的損傷。



遊戲特色

1 4種車輛可供選擇：Mercenary-C Limo, Zetto3 Cabrio, Gulfwar GTI, 70s Style-Granado4種不同車輛搭配的是不同性格的駕駛，每輛車的性能都不相同，有加速快的，也有操控性好的，請玩家自己嘗試後選出最適合你駕駛的車輛。當你完成所有關卡後可獲得額外兩台車輛可供選擇

2 做出瘋狂特技可以獲得額外獎金：和紐約篇一樣，當玩家接到客人後，您的駕駛技術越瘋狂，乘客給的小費越多，帶領乘客一飛沖天相信能獲得不少額外的收入，要怎麼樣才能瘋狂的駕駛又快速的將乘客送達目的地，靠的就是玩家您過人的駕駛技術囉。

3 10種不同語調的乘客：面對不同個性的客戶，你要如何能完美的達成任務，這就得考驗玩家的本事了。

4 21道關卡：總計有21道關卡，同時可以在6個城市地圖進行遊戲，並且有4種遊戲等級玩家可以在美國各主要城市街頭招攬生意，享受各城市街景，開著您選擇的愛車，漫無目的的暢遊各城市風景。



5 許多隱藏和有趣的小提示：遊戲過程中，玩家在街頭可以收集到各種特殊道具，這些特殊道具對於您達成目標有很大的幫助，不僅可以增進自己的能力，許多隱藏和有趣的小提示，利用這些小提示，對於接下來的遊戲會有很大的幫助。

6 街上的道具，例如：垃圾、路燈、箱子都可以被破壞；紅綠燈能讓除了你以外的任何人停止，也可撞毀路上的所有設備。如果車子有任何損害，可進入車廠維修車輛。請注意不要高速快速而造成嚴重傷害，損害過大您的車輛將無法繼續在紐約街頭奔馳喔！

7 能呈現出狂野駕駛和瘋狂跳躍的完美引擎：能過做出許多特技駕駛的動作，例如：雙輪行駛

8 絕佳的音樂及音效

9 大量並真實的3D模型

10 繪圖引擎適用於中等和快速的電腦

★記得要找捷徑





王者世紀

＊研究製造所：Monte Cristo Games　＊遊戲類型：經營+即時戰略　＊販賣流通所：英寶格　＊科技需求　P4-1 4、256MB

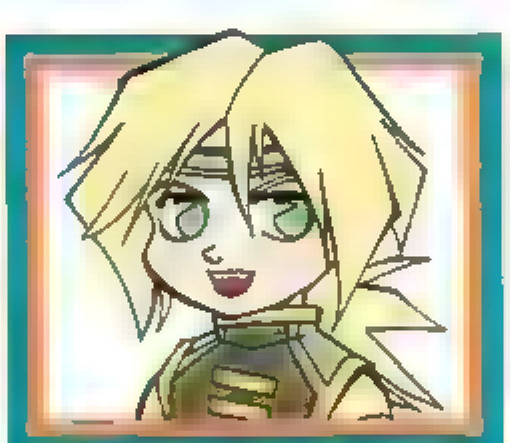
經營與管理　防禦與擴張

《王者世紀》將帶領喜愛建設的玩家們進入中古世紀，建構一座富古色古香的城市建築。遊戲中依故事劇情的發展，玩家還得面臨管理財政問題創造強大的經濟體系，進而發展強大的軍事系統朝向強大國家的目標邁進。遊戲中可以臨近山丘發展，成為天然的防護屏障，但是卻會影響你的城市可發展的空間及速度，利用河流以供給用水並促進農業的發展；在高海拔地區你將更容易養育更多的動物；大城市中利用風扇導引火災擴散的方向！這些都是你在建造你的城市時善用你的天然條件及做好防範措施。當玩家在經營管理城市時，將會面臨一項新的挑戰：面臨來自傳統好戰的維京人及其他鄰近城市那超過20多種的兵力的入侵。但若玩家去征服鄰近國家的領地時，相同的，玩家們就可以在敵人的領地上擴張自己的版圖。



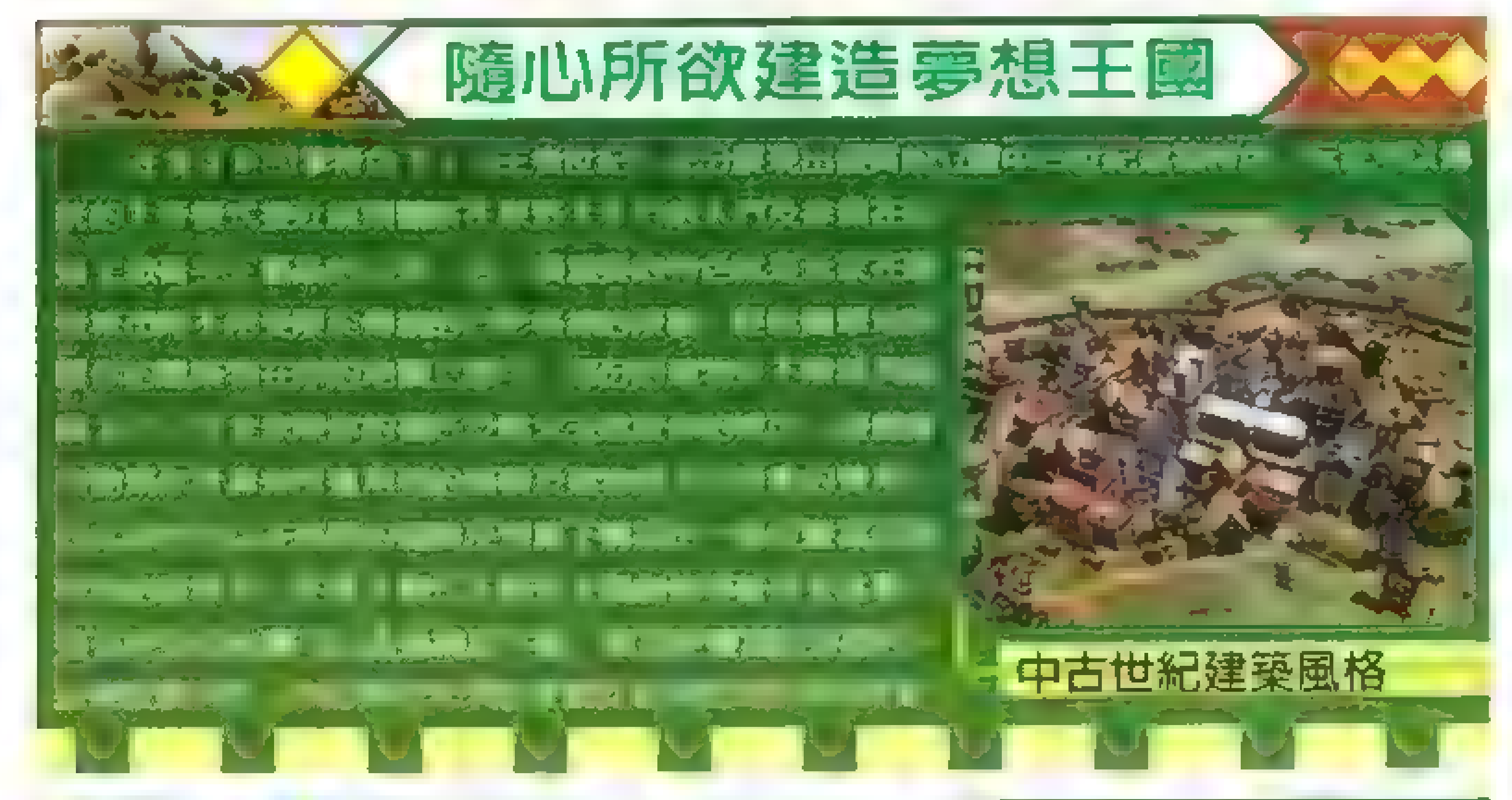

天候變化逼真


建造繁榮的城市

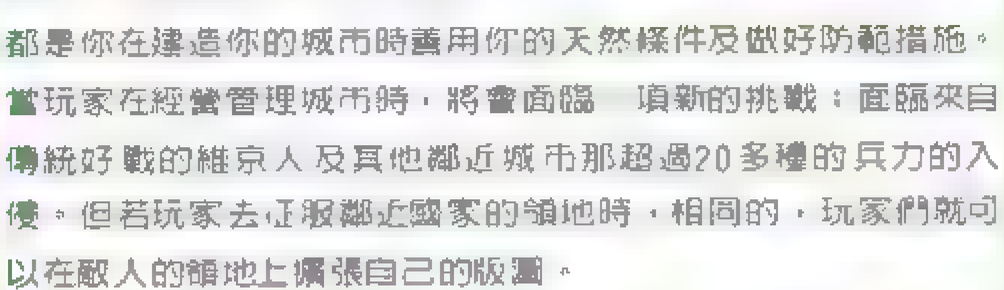


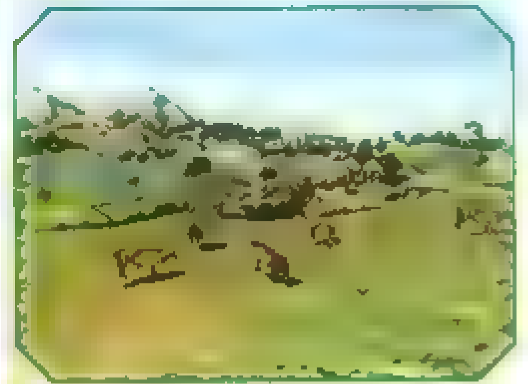
《王者世紀》遊戲背景是設定在中古世紀的城市統治者，結合著建造出一座富裕的城市並發展軍事武力好面對鄰近國家無情的侵略《王者世紀》最主要的一項特色就是以3D引擎來營造全新的遊戲元素。Monte Cristo Games製作小組Jerome Gastaldi透露，除了傳統的城市經營管理的遊戲元素外，城市建造的玩家迷們還得組織強大的軍隊利用即時戰略的遊戲玩法來作防衛與擴張

隨心所欲建造夢想王國



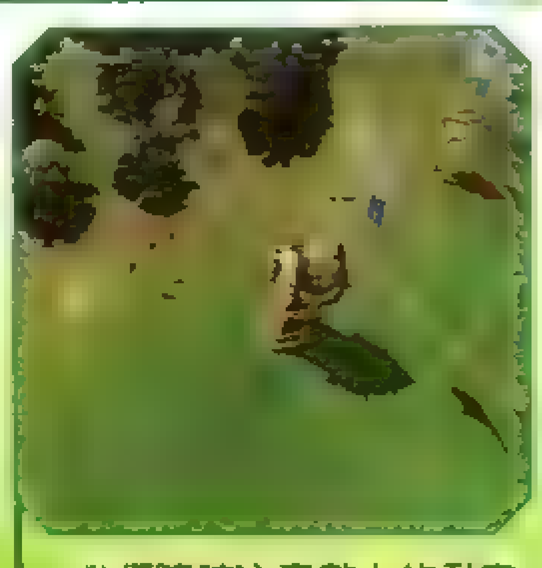
[illegible]


中古世紀建築風格

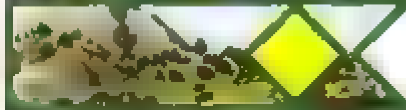

利於放牧的地形

即時運作的遊戲世界

這個世界是活的，因為你的人民的財富及鄰近國家的發展，時間一分一秒的前進，你的城市也將跟著起變化！在你的經營管理與科技技術發展下，你的城市將因此而更壯碩，進而擴張你的領土帶著你的人民走向更美好的世界！因為這個世界是活的，因此資源有限的事實是不容忽視的！如何在有限資源下發展成最強大的國家，建造你的理想國，防禦覬覦你的家園的敵人的入侵，擴張你的版圖勢力增加你的資源來源，這就是《王者世紀》所要給你的新型態經營遊戲。


必須隨時注意敵人的動向

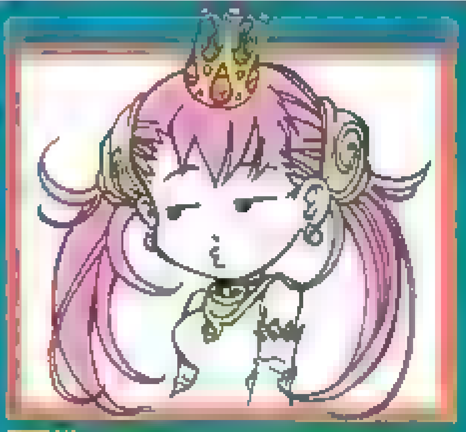

娛樂也是城市不可缺少的元素



美女快打

預定推出日 

＊研究製造所　伊思儷　＊販賣流通所　伊思儷　＊遊戲類型　格鬥　＊科技需求　PIII-800、256MB



集合伊思儷眾家美少女，傾全力演出的「美女快打」，以各種性感又逗趣的搏擊動作，將帶給玩家不同於傳統格鬥遊戲的新奇感受。此外，為了讓玩家能逐步培養自己的能力，我們還設計了練習模式地點—《競技館》。玩家可藉此熟悉對打招式，並了解每位美女的格鬥絕招，可說是本作的一大樂趣

故事背景與競技館的使用

玩家扮演被一名「AV女優」莫名其妙「服務」到「格鬥錄影帶」內的主角，為了回到現實世界、幫助AV女優從錄影帶中逃脫，主角必須鍛鍊武技，K.O眾多制服美少女，打敗異次元世界的統治者！爆笑的對白鋪陳出天馬行空的劇情發展，最後結局更是顛覆您的想像！不僅要一路「過關斬將」，還得運用您身為男人的優勢，感化這些恰北北的女打仔，絕對讓您體驗這種甜蜜的負荷。另外，面對一個比一個強勁的美女好手，只有積極提升等級與實力，才能與這些火辣美人一較高下。於是有《競技館》的產生，而它的最大特色，就是明確區分出不同的強弱等級的競技廳，每個競技廳都有專屬的制服美女，玩家不但能在此熟悉自己的出招動作與時機掌握，並能增加自己對戰的臨場經驗，征服您想要的美女對手。習慣了對手的進攻模式，就算面對《競技館》裡嚴格等級要求的美女對手也不算什麼，只要打贏一場，等級就會自動提升，同時招式的破壞力也會隨之增強！

打鬥情形



人物介紹

比基尼女郎《甜甜》



三圍 30-25-34

啊囉哈，我是甜甜，人家最喜歡游泳了！想幫我全身塗防曬油，那你得先打贏我才行，人家甜甜圈的絕招可是很厲害喔！

知性的OL《婷婷》

三圍 34C-22-35

嗨，你可以叫我婷婷，有波有腦、才貌雙全，是我最迷人的特色，普通美眉可沒得比！只要你自認夠強悍，歡迎來找我挑戰！

火辣快槍女《泡泡》



三圍 32B-23-36

大家都稱我泡泡，沒有什麼是我不敢嘗試的，…只是，我喜歡主導、討厭被動，如果你有自信征服的了我，儘管放馬過來吧！

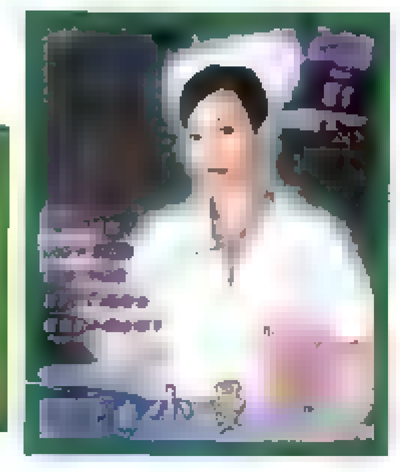
頑皮學生妹《小優》



三圍 32B-24-35

你好，想跟小優做朋友嗎？人家最喜歡飆卡拉拼，還有「做快樂的事」，沒力的叔叔伯伯不要來，人家只想認識有力的猛男唷！

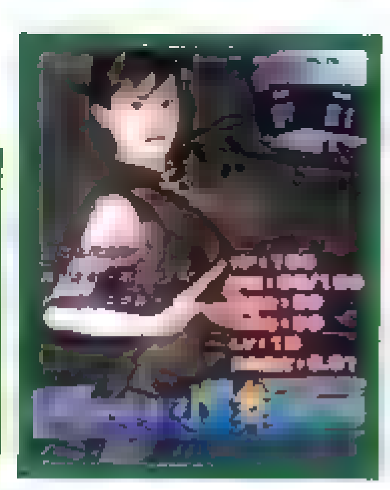
溫柔小護士《小曼》



三圍 35C-25-35

我叫小曼，照顧病人是我的天職，別只會光看著我猛流口水，如果你能證明你夠強，可以保護我，就讓你嚐嚐我的體貼與柔情！

性感旗袍女《小舞》



三圍 34D-22-36

本小姐正是小舞，是所有美女中身材最火辣的一位。不夠強的男人姑娘我可看不上眼，但若你能打敗我，就有機會和我獨處喔！！

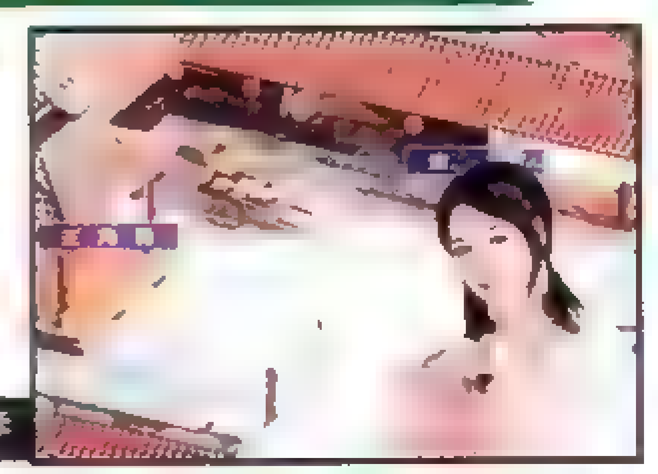
聊齋艷情系列二─還陽記

預定推出日

＊研究製造所：伊思儀　＊流通販賣所：伊思儀　＊遊戲類型　麻將RPG（18禁）　＊科技需求　PII 300，128MB

限制級RPG　未滿18嚴禁

晃呀晃的，呆頭呆腦的書生在閒逛？有東西？過去瞧瞧這是什麼？拿到寶物？天呀！怎麼有這麼好康的東西？原來奇遇不止這些？赤裸裸的美女就在地圖上相遇？要我幫忙她還魂？還要去找到十樣供品才可以？找到物品、解決任務、破除關卡、享受與美女激情互動的劇情式影片！這是什麼樣的限制級遊戲？怎麼如此ＲＰＧ呢？聽到這裡是不是心癢癢呢？！注意，給我長到18歲再碰哦！！



主角的表妹



聊齋奇談？人死復生？陰緣變姻緣？大成本3D特效製作，變人變鬼變變變！為了呈現聊齋的中國炫異世界，「伊思儀超媒體」首次在影片中進行特殊效果製作，投入大量人力與時間，務求影片畫面呈現聊齋世界的奇幻感，無論是瞬間移形換位、仙蹤鬼影都有特殊效果的輔助。不過未滿18歲的小朋友不宜觀看哦！！

人死復生　不可思議的玩法



死人妙靈

既然是要讓死人復活，那麼一般的物品可是在陽世間找不到的，這時就要依靠什麼錢都賺的商人提供給你們道具！俗話說：有錢能使鬼推磨！沒錯，只要你有錢，愛錢的商人就替你解決問題！遊戲中賺錢的方式很多，到賭館去「打麻將」「壓錢館」「玩賓果」，或者是煉製出[illegible]，都是很有用的方式。另外，「養靈系統」這是玩家是否能破關的指標！對了！找齊十樣供品，讓妙靈完全復活成人就是遊戲目的！在養靈系統裡，玩家可[illegible]讀的進度與對應的影片，上香養靈氣，就可以與妙靈燕好。

遊戲特色

(1) 真人版上演

現場實況收音，全程字幕演出，超震撼的激情對手戲登場！遊戲中所有劇情影片皆有字幕顯示對話，並且增加後製成本，全程實況收音真人配音，為「伊思儀真人版遊戲」一大創新！



真人版遊戲

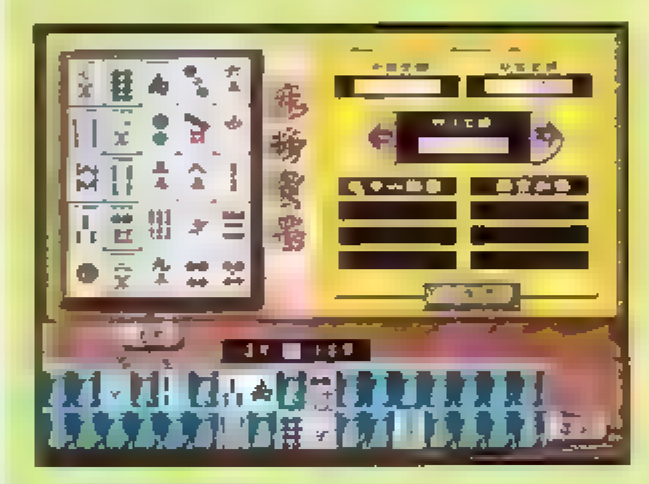
煉製系統

(2) 劇情豐富

遊戲精采影片長達一個多小時，從人鬼的遇到情深難捨，段段清新、纏綿可期。一位憨厚的書家主角，在準備大考的前夕，遇見一位含冤而死的妙齡女子「妙靈」，妙靈告知主角，自己還有六十年陽壽卻冤枉而死，得到閻羅王的同情之後，必須找到命中注定的有緣人才能還陽續命。但青梅竹馬的表妹，突然出現訴說愛慕之情，並希望主角能依婚約完成親事，就在同時，熱心的主角又義不容辭的解救落難女子妙靈，還有天上仙女智瓊、飛瓊，於是一連串不可思議的怪異事件接踵而至……，無論與哪位女子的相遇，都有精采的寫實愛情，並且配合氣氛與文字的描述，由演員真實演出對白，增加故事的張力！

(3) 遊戲系統簡易進行：

遊戲採用「麻將系統＋煉製」，只要專心賺錢及得到道具就能解決任務破關成功，故事分為主線及副線，可同時進行或分別解決，遊戲操作自由度高，玩家可依系統提示找出需要進行的事件！煉製的功能在於輔助遊戲更容易進行，獲得特殊的物品不但能大量得到金錢，也可以觸發特殊事件。在地圖上多留心，可以獲得許多煉製的配方！



玩遊戲賺錢

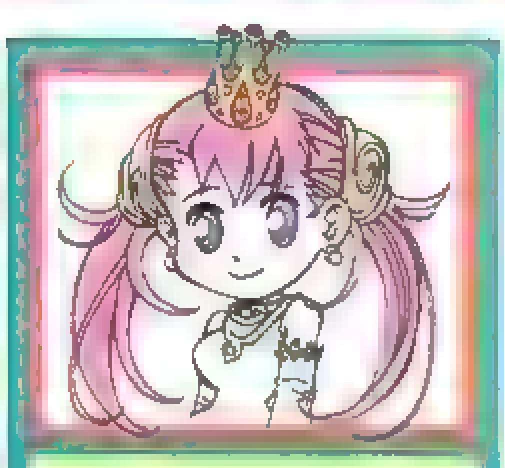
水晶之魂





預定推出日 

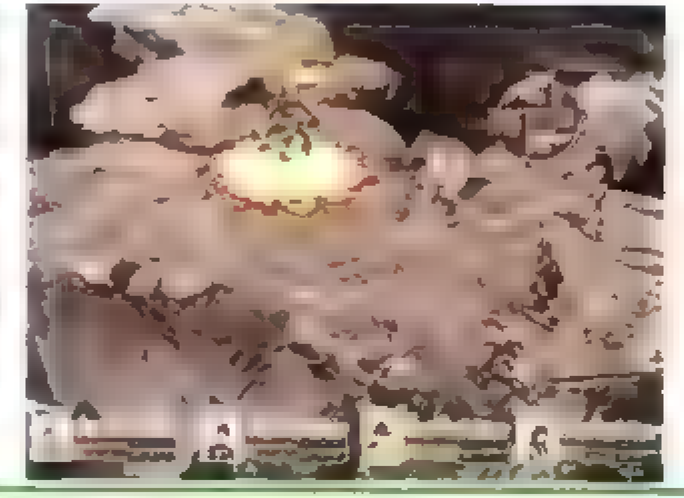
＊研究製造所 CP SOFT　＊遊戲類型 RPG　＊販賣希望 [illegible]　＊[illegible] 64MB



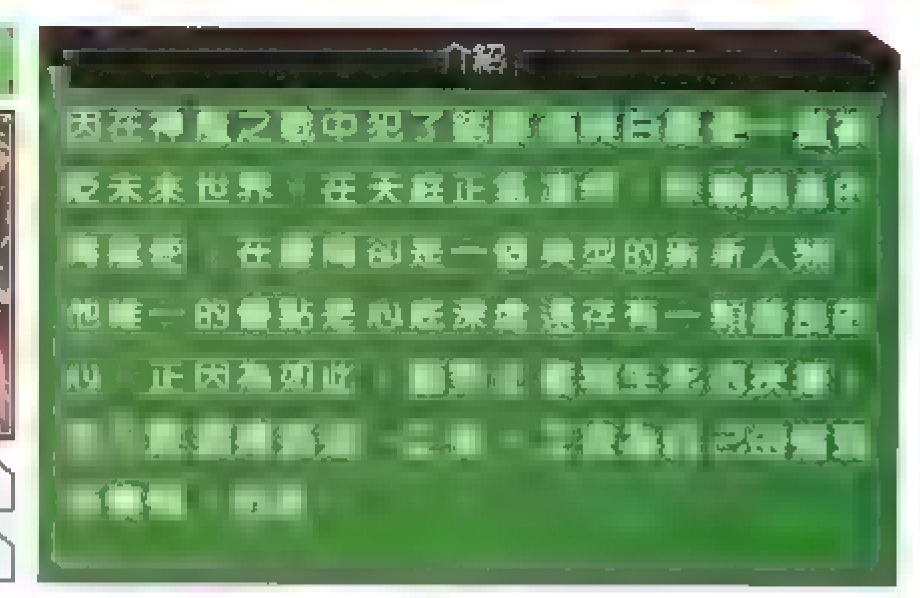
《水晶之魂》的遊戲情節充滿著懸念，一個接一個的線索環環相扣，成為你繼續向前的動力。在遊戲中會出現一些支線，有的支線會提供一些隱藏的道具和裝備，有的可以遇到新的夥伴，要想收集全所有的裝備道具，可能打通一遍是不夠的。喜愛享受偵查的快感玩家們，想要破關嗎，想要看到結局嗎，請發揮你的組織能力吧

故事背景

數世之前，魔王耶羅盜取了天界聖物－時空水晶，並利用其聯繫人神兩界的功力到人間吸血練功。一時間，天下生靈塗炭，芸芸眾生如墜萬劫之淵……天帥瑞麒騎率青龍、朱雀、白鹿、烏騅四神使將眾妖打散，耶羅利用時空水晶逃進了時空縫隙。然而，白鹿使的魯莽無意間讓耶羅打開了魔龍之眼，使其在任何生物都無法生存的時空縫隙中尋到了修煉鎮天魔功的聖地－－修羅洞。數世後，魔蹤乍現豐佑大地！而落入凡間的四神使又將如何對付耶羅……


對戰魔王耶羅

《水晶之魂》四大神使介紹



令狐賦

性別	男
年紀	18歲
武器	龍吟嘯天劍
前世	天界四神使之首—青龍使
招術	回龍絕頂、蛟龍入海、龍嘯九天

介紹

因在神魔之戰中犯了[illegible]被[illegible]白鹿使一道貶至未來世界，在天庭正[illegible]的[illegible]青龍使，在凡間卻是一個典型的新新人類，他唯一的優點是心底深處還存有一顆[illegible]心，正因為如此，[illegible]



瑞晴兒

性別	女
年紀	18歲
武器	神焰雀翎簪
前世	天界四神使之一朱雀使
招術	神焰追魂掌、紅翎指心、焰翎化天

介紹

為白鹿的無心之過，朱雀使在神魔之戰後，被留在豐佑大地，第二次神魔大戰開戰之際，她肩負起找回冷鋒並助他恢復神性的任務，神功高強，行事謹慎，能為大義犧牲小我，為了除魔大計，甚至犧牲了[illegible]



司馬晟

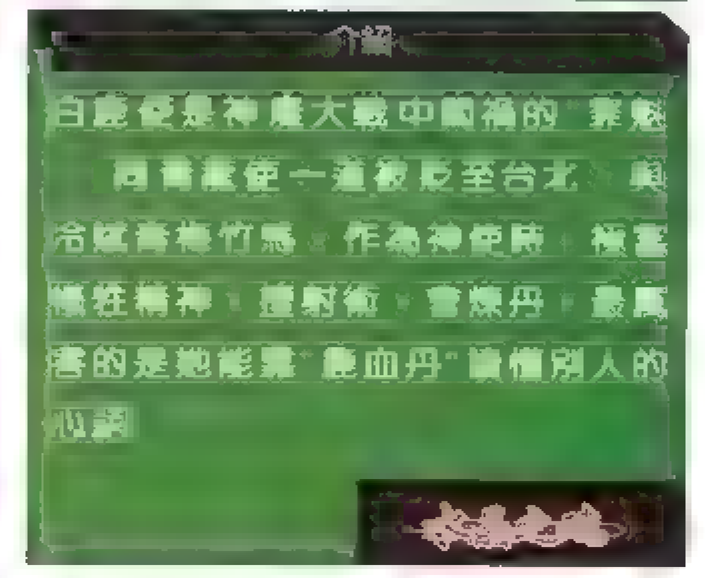
性別	男
年紀	18歲
武器	絕地追風棒
前世	天界四神使之一烏騅使
招術	風捲殘雲、鐵雲罩、絕地追風

介紹

烏騅使是四神使中性格最憨厚的一個，神魔之戰後，他也留在了豐佑，專為對付流落人間的魔王手下，他神功造詣為四神使之首，[illegible]

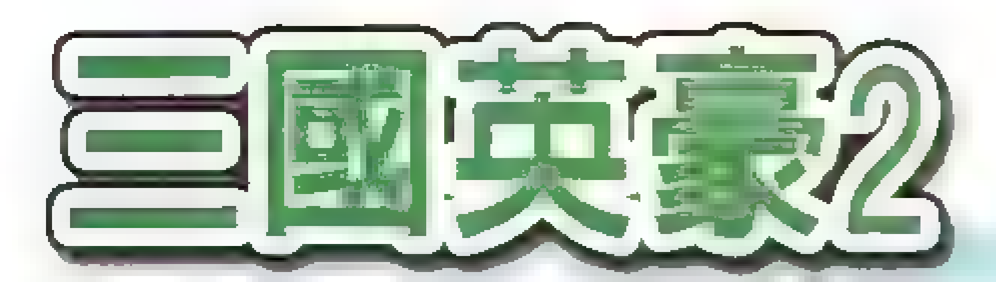
天琪

性別	女
年紀	18歲
武器	鹿鳴霄漢弓子
前世	天界四神使之一白鹿使
招術	鹿回首、鹿鳴霄漢，練丹能力



介紹

白鹿使是神魔大戰中闖禍的"罪魁"，同青龍使一道被貶至台北，與冷鋒青梅竹馬，作為神使時，擅長犧牲精神，擅射術，會煉丹，最厲害的是她能靠"鹿血丹"讀懂別人的心語



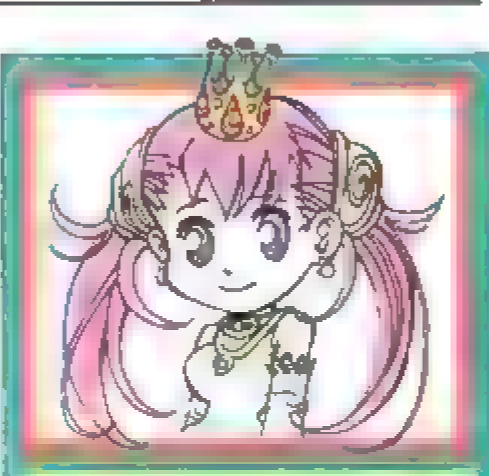


＊研究製造所：龍愛　＊遊戲類型：動作　＊販賣流通所：智冠　＊硬體需求 P…

怒氣集滿 爆破發動


陸遜斬殺敵人

在血量條的下方有塊淺藍色的怒氣條，每當玩家被敵人攻擊時，武將的怒氣會一點一點增加，這塊藍色的長條代表你被攻擊的程度，最後集滿怒氣條時，按怒氣絕招鍵就可以使出怒氣絕招，此時畫面裡的人物都會停止，在角色的周圍出現一陣陣的爆破，碰到的敵人都會飛走，而且扣相當多的血！要集滿怒氣條不容易，玩家都會閃躲敵人的攻擊對吧！這招威力強大，除非快死了，不然還是留着在打魔王比較有效。



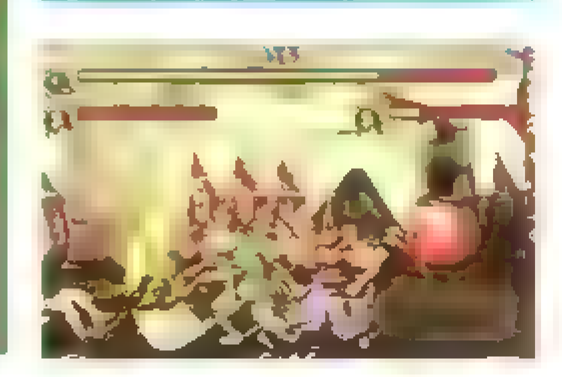
蕾蕾這次要為大家報導《三國英豪2》遊戲中的關卡頭目跟詳盡的操作系統說明！目前《三國英豪2》已經進入最後的製作階段，玩家馬上就能享受這款遊戲所帶來的樂趣了哦！遊戲非常容易上手，很適合不想太傷腦筋玩遊戲的玩家，另外還有豐富的武將角色以及帥氣的招式表現，將是一款娛樂性十足的動作遊戲！



同時按住攻擊鍵加跳躍鍵，便可使出救命絕招。救命絕招會讓自己損失一些血量，但一使出救命絕招可以輕易的將周圍敵人彈開，免於被敵人團團圍住快速失血。攻擊力說弱不弱，但也不可能強到哪裡去，否則一直使用救命絕招就贏了。有些遠距離攻擊型的敵人，像是弓箭手，也會站在遠處連射三箭，救命絕招對於這類敵人的攻擊較弱，還是快速衝刺砍死他吧！拿到號角道物品可召喚馬匹，救命絕招能夠在騎馬的狀態下使出，馬的前進速度比奔跑還要快一點，讓玩家感受什麼是騎馬征戰。


關羽舞刀

夏侯淵的救命絕招發動！





勇者 BB 泡泡龍 online

→連到www.bbo.game.tw
→免費申請會員帳號
→免費下載遊戲程式
立刻上線免費試玩中喔！

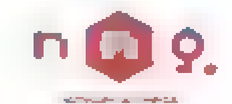
來場刺激有趣的
線上泡泡龍對戰！

WWW.BBO.GAME.TW









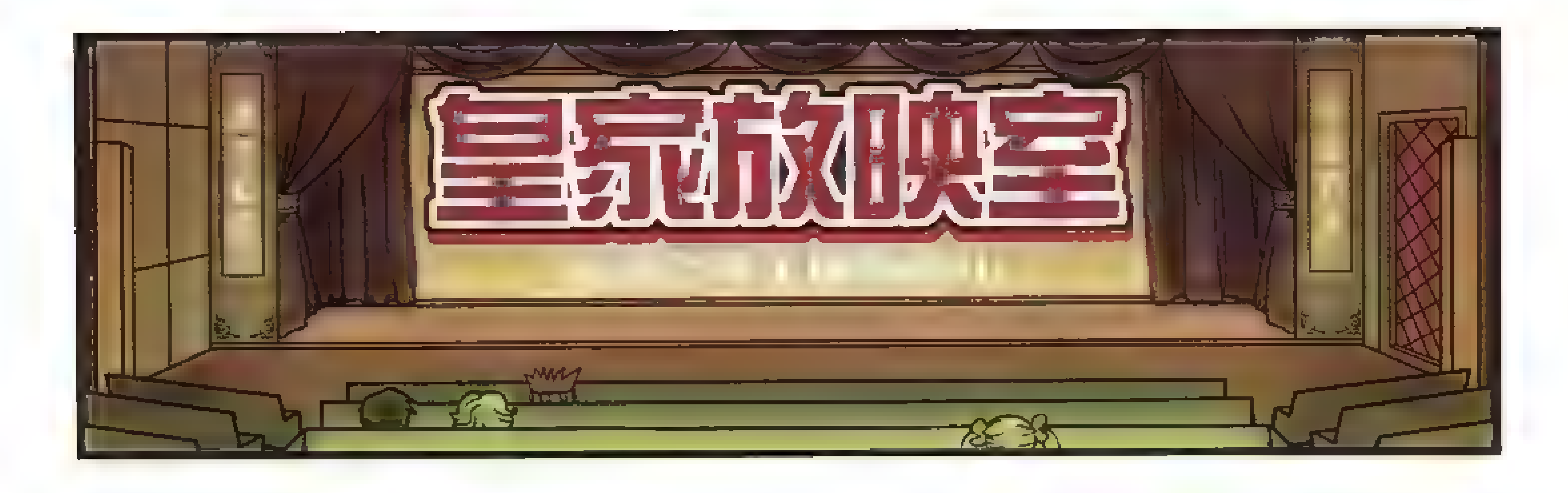



參加條件：
1. 身為Joypark的會員。
2. 親身體驗過仙三外問情篇的魅力！
3. 資格嘛！
倒是非常多元化，喜歡寫作的可以、熱愛仙三外的可以、
點子很多要提出建議的可以、
就是想大聲說出仙三外的好也行，
反正只要想拿贈品的都可以來試試看囉！
詳細活動訊息，盡在仙劍系列官網：
http: pal.joypark.com.tw
24小時客服專線：(02)8226-5655
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

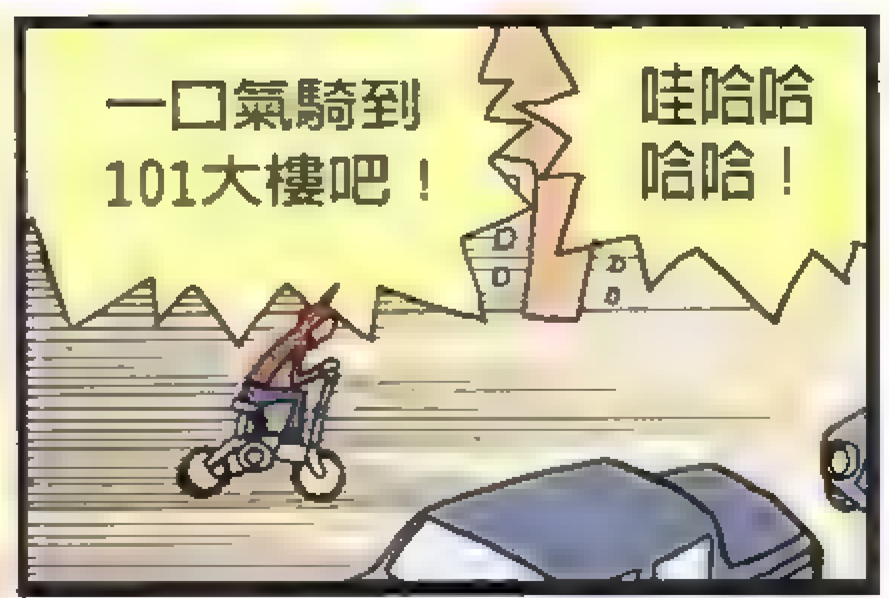

仙劍奇俠傳三
外傳
問情篇
感謝玩家支持
全通路大紅熱賣中！
© 2004 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
www.joypark.com.tw


中華隊前進雅典
史上第一面金牌
打造夢想的黃金陣容
世界棒球
HOMERUN INTERNATIONAL
★全3D擬真球場，親臨體驗球賽的刺激動感！
★簡易上手好操作，連新手也能享受比賽的樂趣
★由您一手挑選球員、訓練、調度、上場比賽
★自由對戰模式，讓您磨練球技，熟悉敵情
★奧運奪牌模式，讓您對決宿敵，勇奪金牌
尼奧科技有限公司
www.nieo.com.tw


三國最強兵法實現！
火
即時戰略新突破，遊戲中火是種自由的元素，玩家可自行鑽研，創造出無窮戰略！
可派軍師在樹林埋火種，然後引敵軍進入，放火燒個精光，或焚燒樹林，斷敵糧草」
燒毀資源，回饋於你，甚至自焚衝入敵軍陣中，引起大火，由您自行決定
所有部隊、建築、草木皆可焚燒，且風向會影響燃燒效果
三十種兵種、二十種建築、六十種科技、上百名武將，融會出大幅強化的戰術
連線即時戰略
世紀三國
AGE OF SANGUO
尼奧年度鉅獻・即將上市
For Windows 98/Me/2000/XP
尼奧科技有限公司

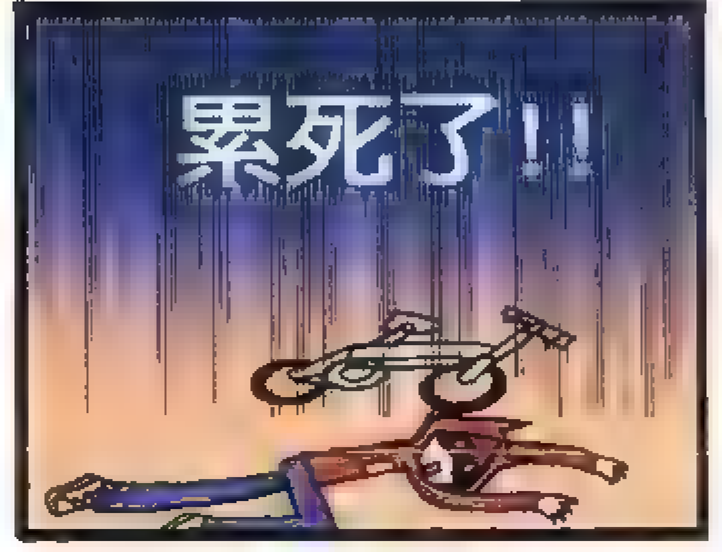


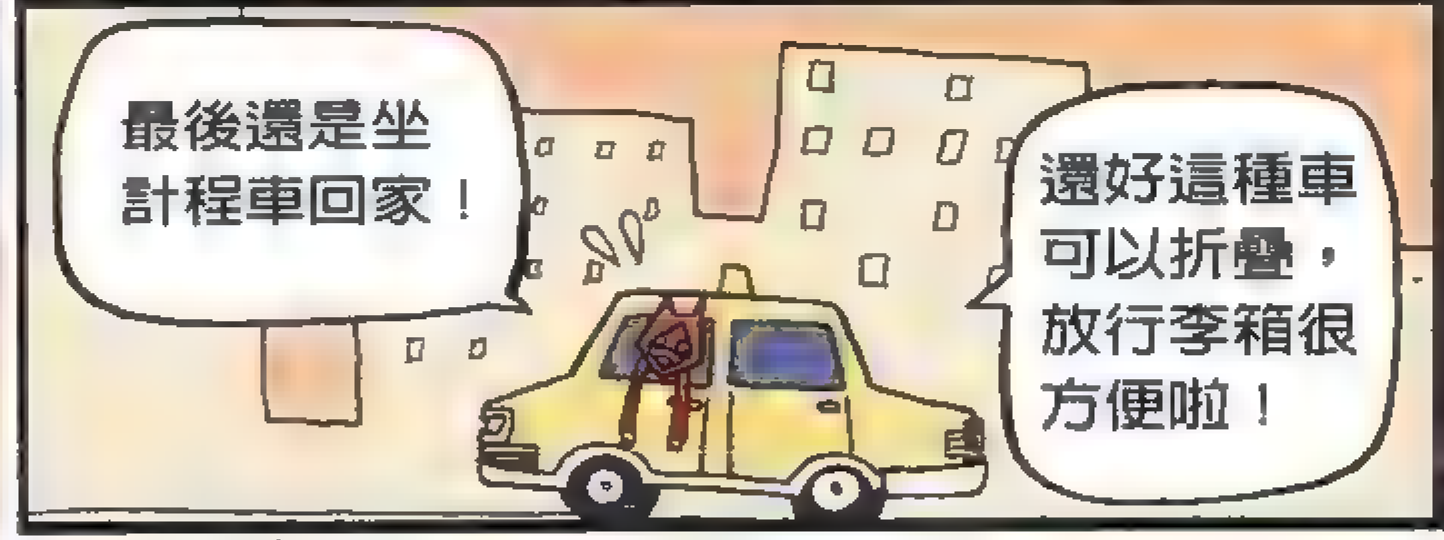












最可惡的是我變瘦了 ！



安德烈斯王國

前情提要

魔王、海神、冰雪都消失了，嚴重受創的西卡隆王國終於恢復往昔的平靜…。但魔王真正的用意是什麼？沙雷納心中的疑慮為何？甚至接下來出現的犬牙族又隱藏著什麼密祕呢？請繼續觀賞哦！！


現在說這些
也太遲了!!
別以為
我不知道真相!
納命
來吧!!



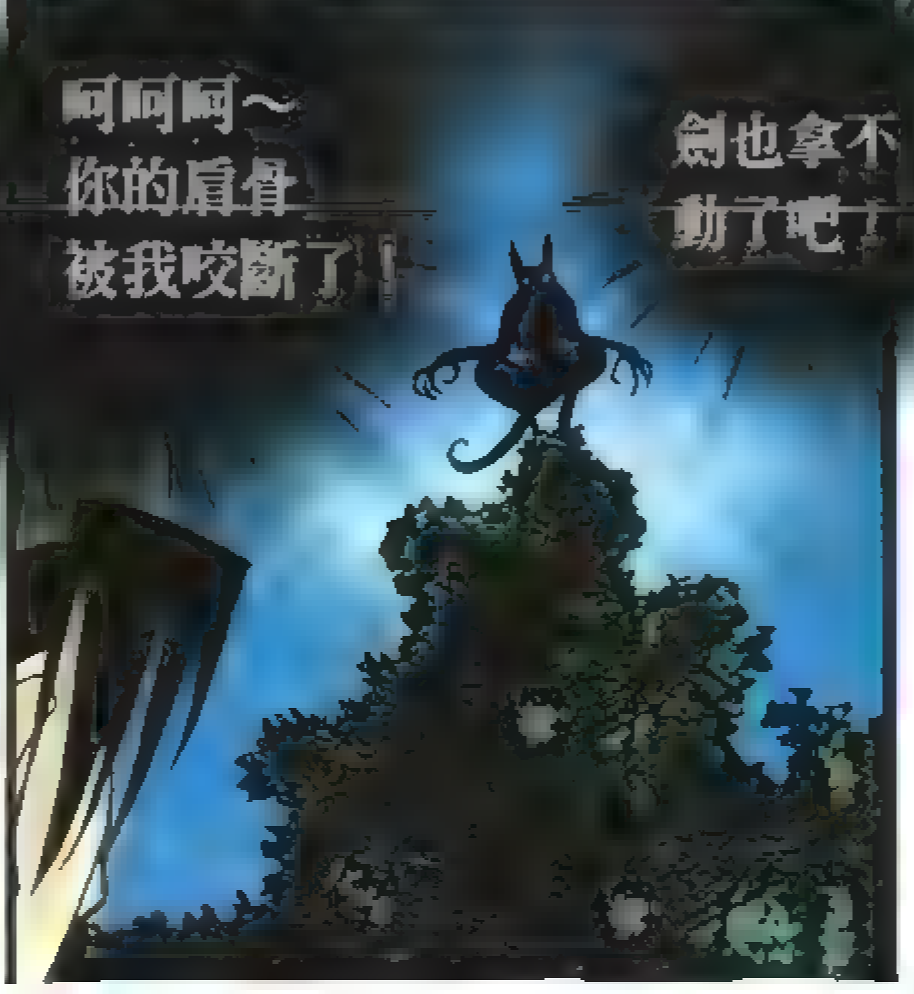

吼!!
?!
糟了!!


殺!!

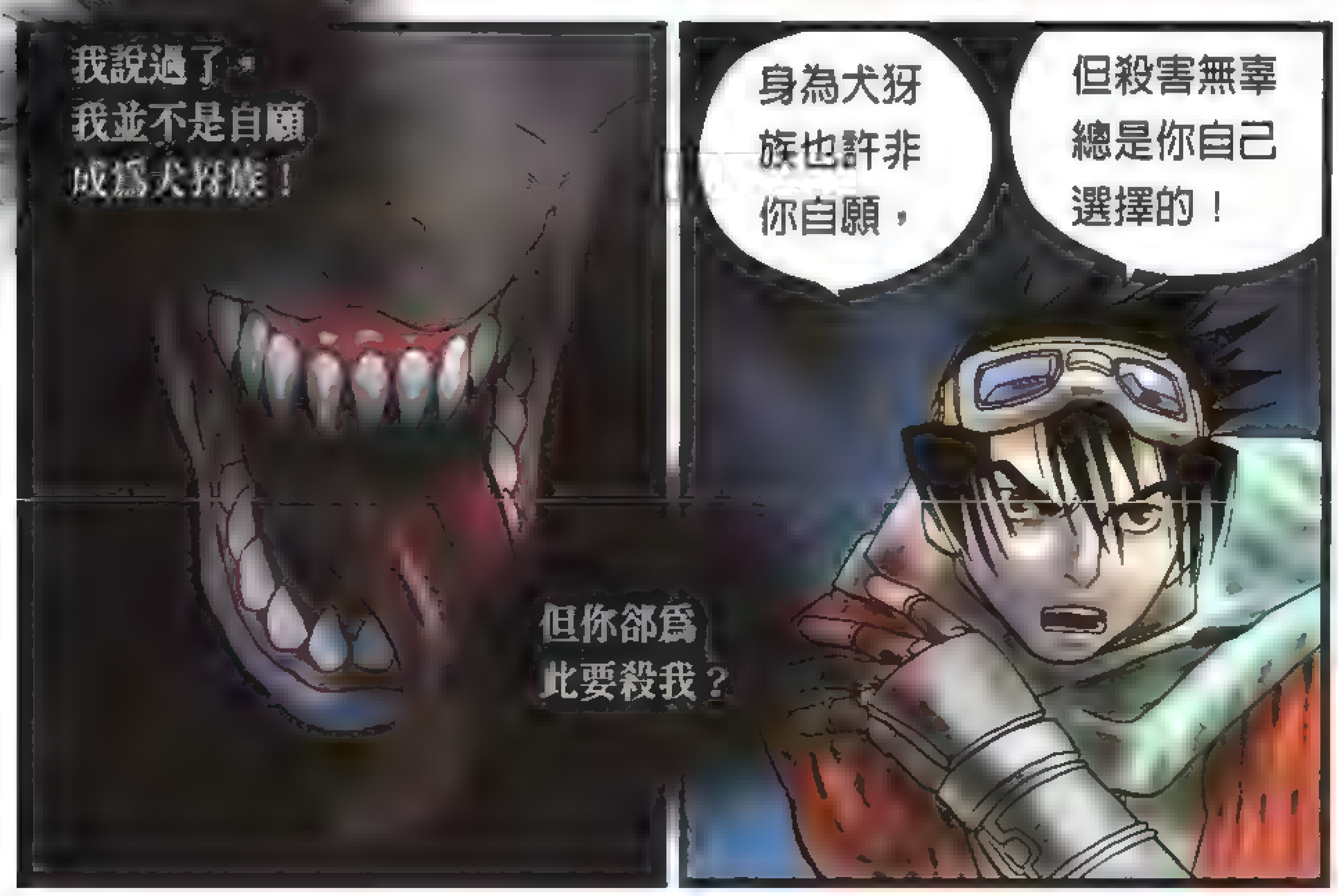

……


呼!!
咻!!


嗚!!

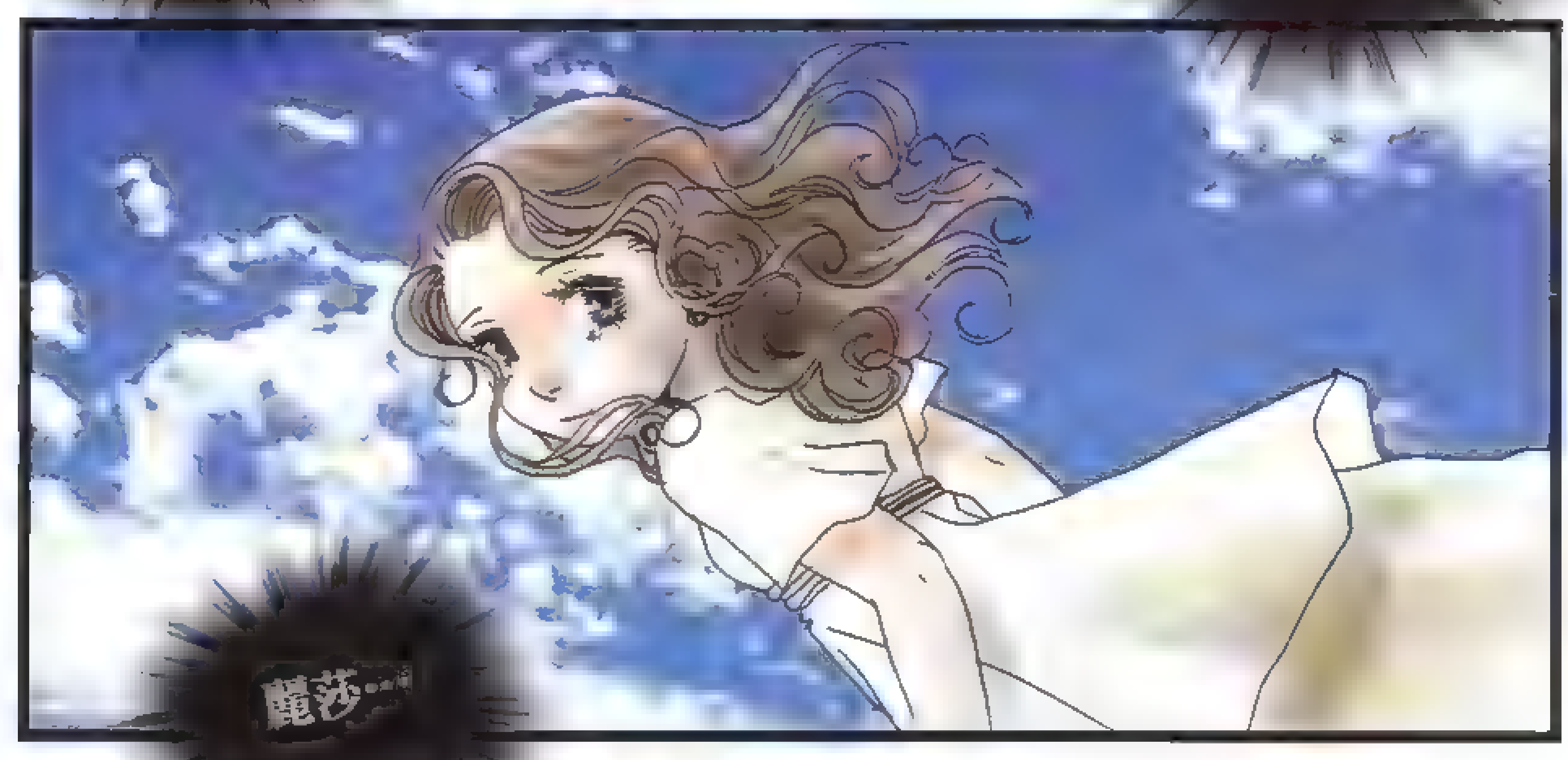

呵呵呵～你的肩骨被我咬斷了！
劍也拿不動了吧！

回去吧！
趁著你還有命在！
你無法打敗我的！
更別提連劍都揮不動的你…




山腳下
村莊的
那個小孩，
叫做麗莎…
你還認
得她嗎？

喔！

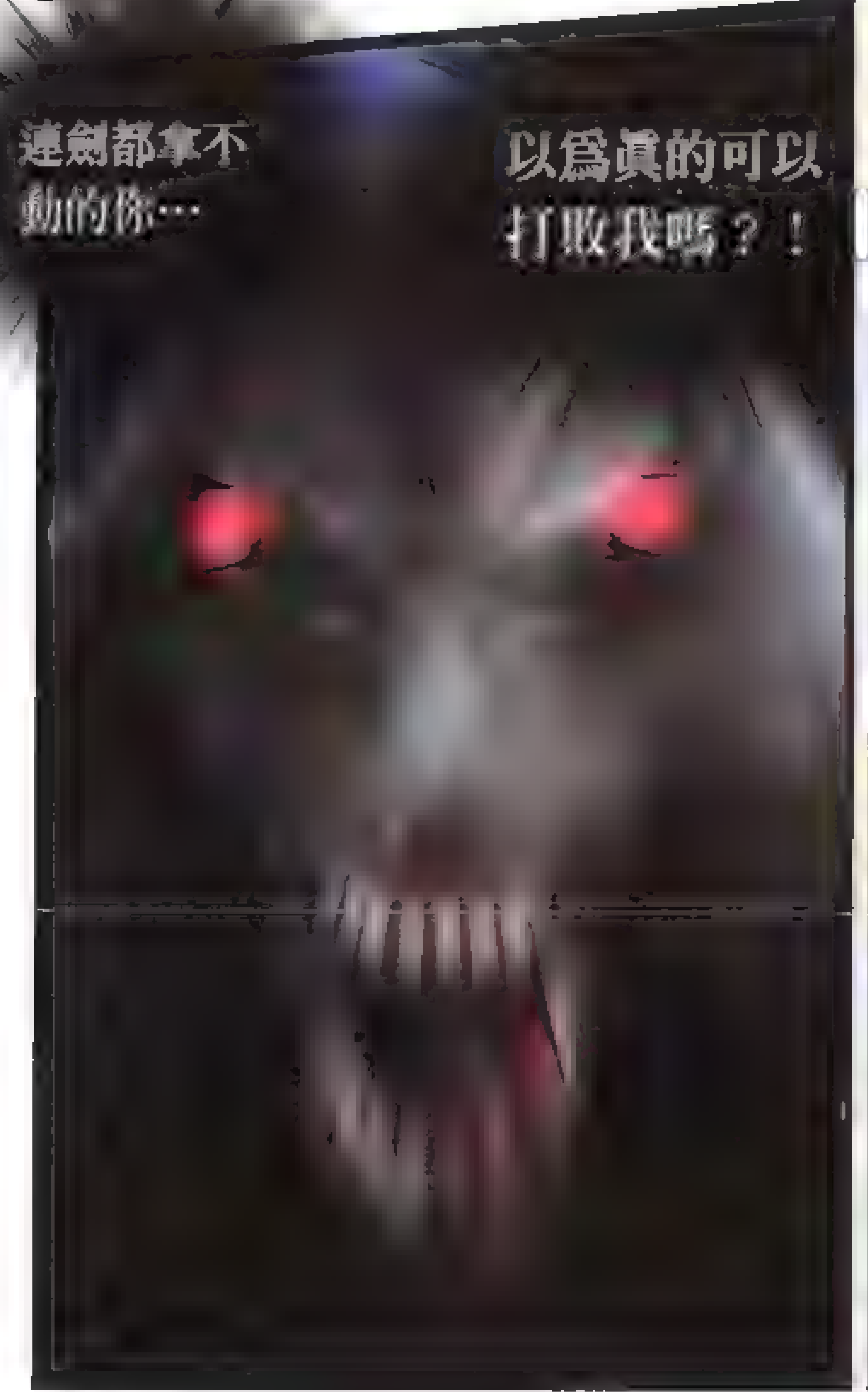
麗莎…
是的！
我記得她！

麗莎…

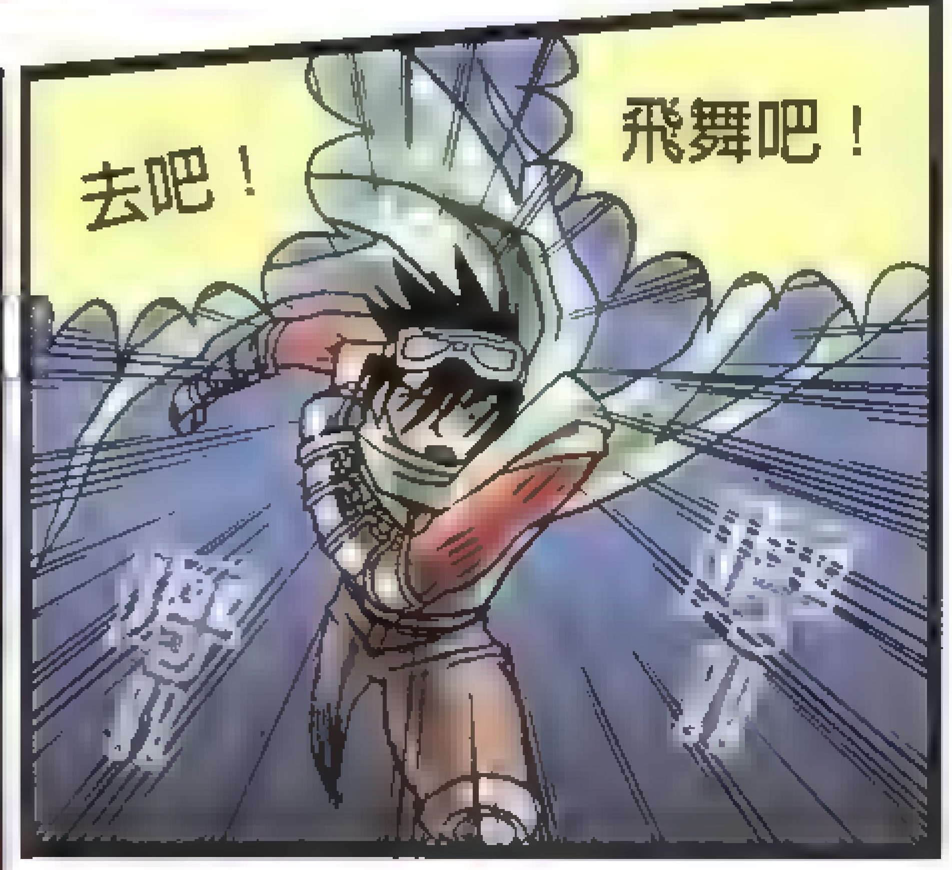

你吃了她 !!

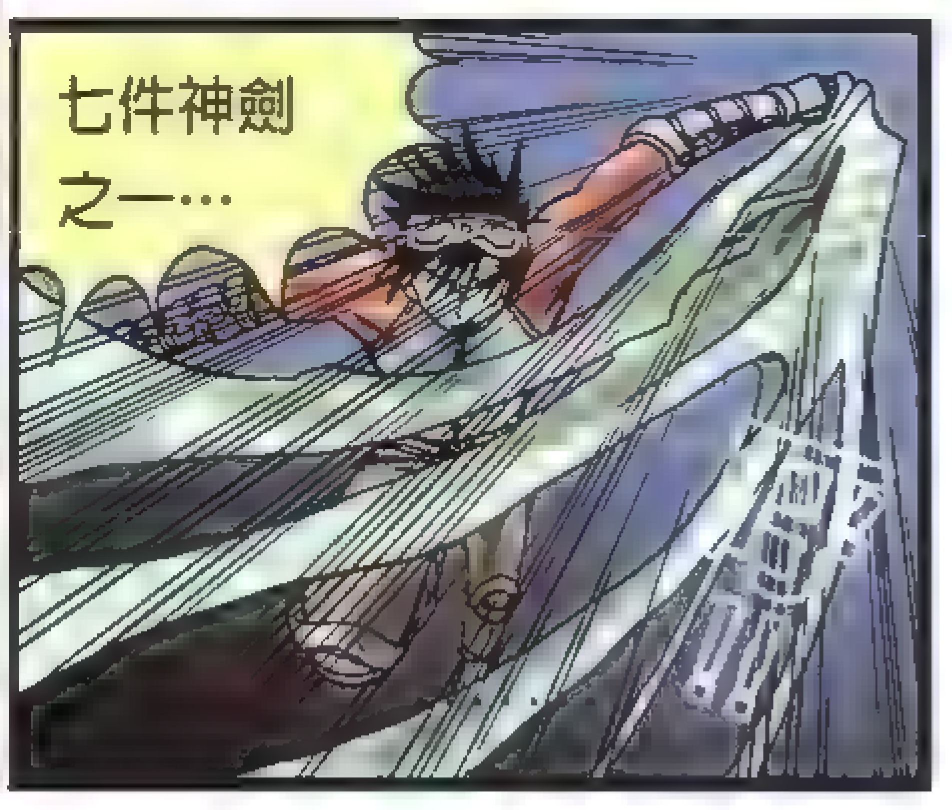
……

你畢竟是個
吃人妖怪！

下地獄去吧！





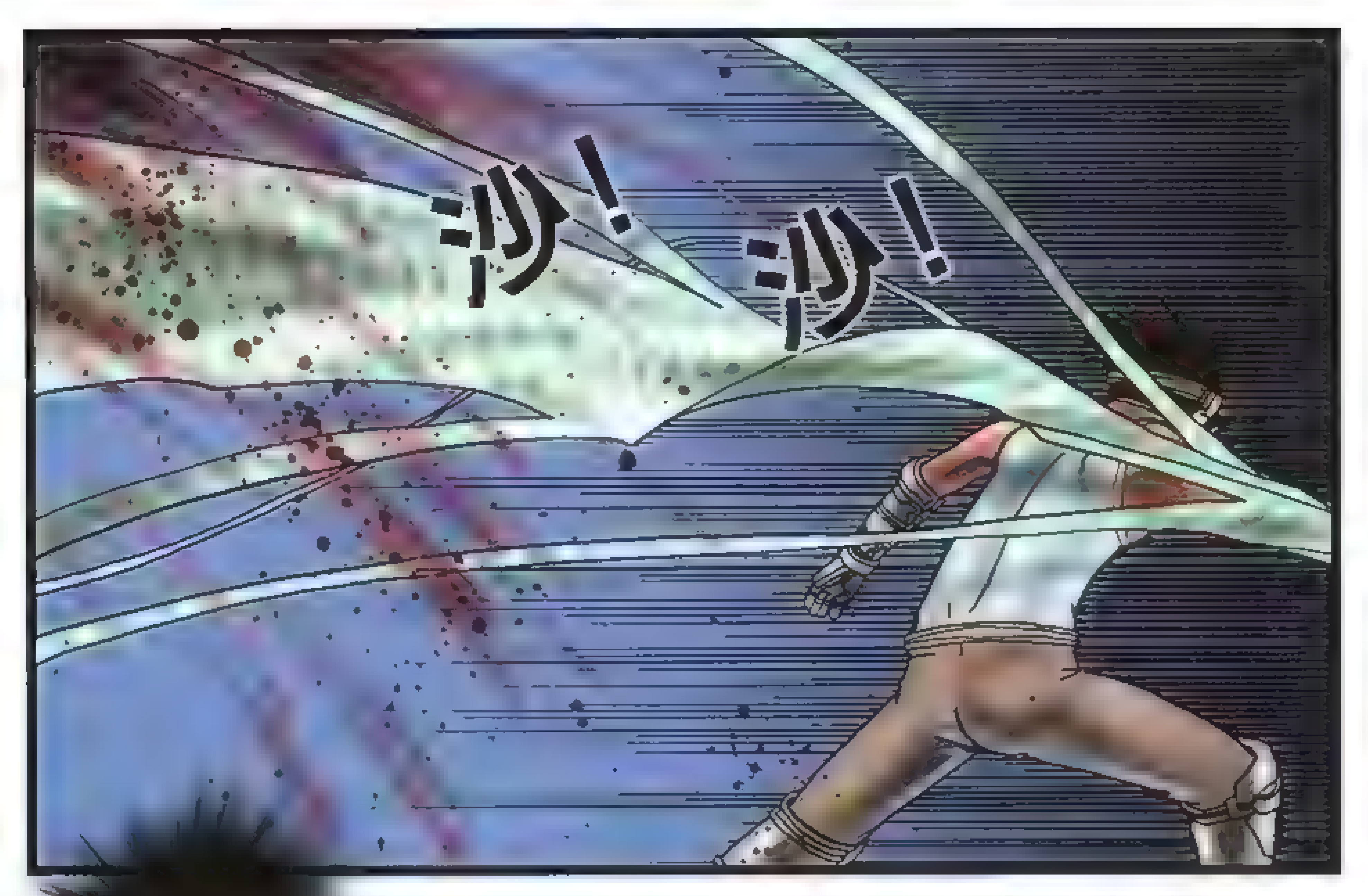



風神－梵宇!!


這…
這是…
空氣都被
切斷了!!
……



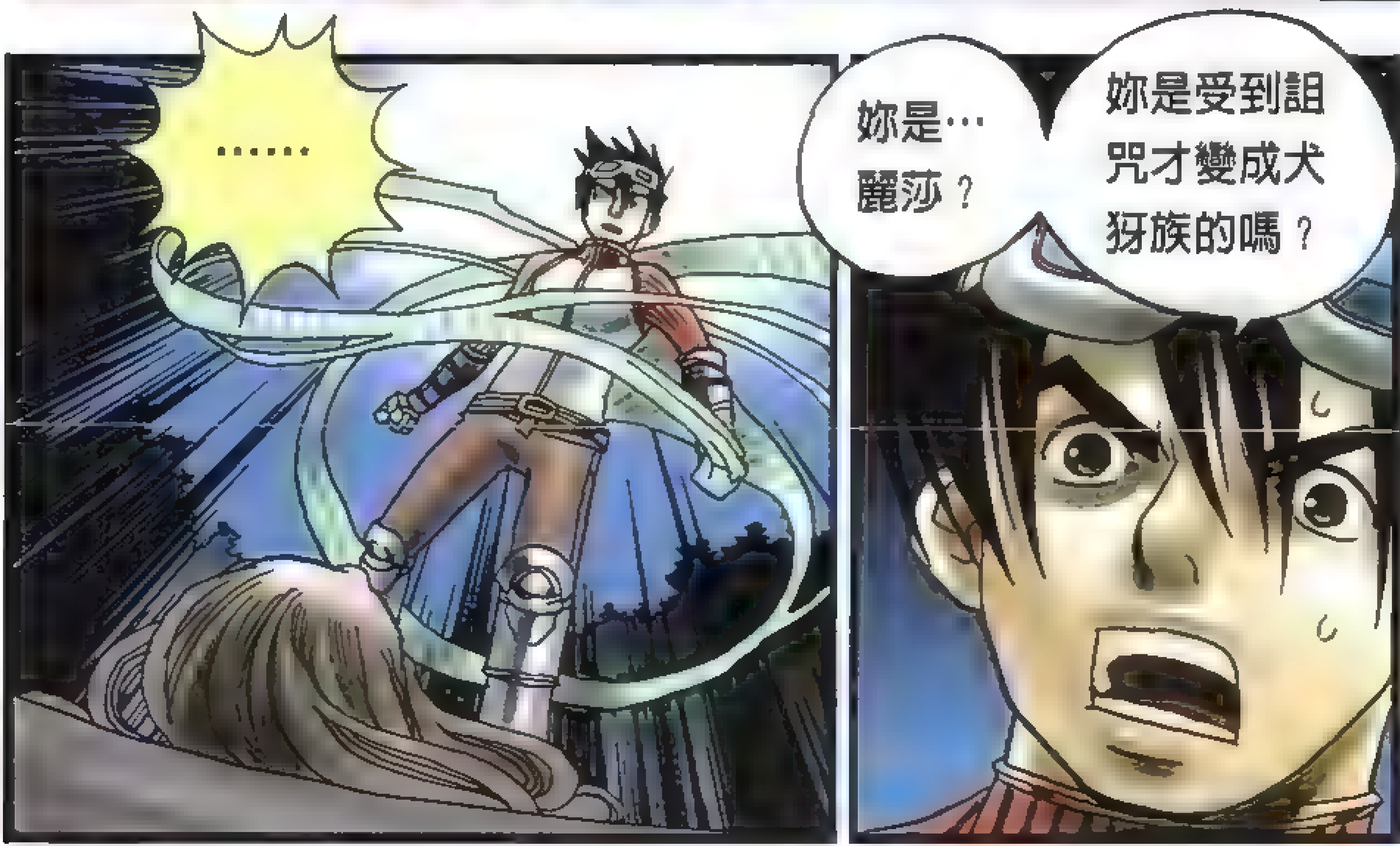



沙！
沙！


啊～啊～
呼～
沒想到你還是殺了我…


儘管我不是自願成爲犬牙族…
呼～
我也沒有吃掉麗莎…

我就是
麗莎啊！




沒關係的，
我的詛咒
已經結束了！
但是你的
才正要開始……



最酷的城市★最夢幻的轉生神話

狂歡開卡包*

熱賣中



●黑色派對資料片 2片 ●使用手冊 1本〈含操作說明＋地圖〉
●100點開卡點數 1組〈僅供開新帳號使用〉

夏日狂歡價 NT$ 49



共舞酷卡包*

熱賣中



●黑色派對資料片2片 ●使用手冊1本〈含操作說明＋地圖〉
●100點開卡點數 1組 ●100點儲值點數 1組
●精緻可拆式明信片酷卡書 1本
細緻收錄32張彩稿明信片珍藏本，收藏仙境的永恆畫面！
●［狂歡共舞頭飾］虛擬寶物刮刮卡 1張 買就有機會刮中
［惡魔翅膀耳飾］［懶洋洋的貓］等虛擬寶物哦！

歡樂共舞價 NT$ 199

月光舞會包*

熱賣中

●黑色派對資料片 2片 ●使用手冊 1本〈含操作說明＋地圖〉
●100點開卡點數 1組〈僅供開新帳號使用〉
●儲值月費卡 1張〈無限暢遊30天〉
●超實用RO轉生之舞手札 1本
手札內容收錄 轉生條件及任務解說、進階二轉高等技能介紹、
新增頭飾物品介紹及新怪物資料、還有特別附錄的好用行事曆和通訊錄喔！
●［月光舞會頭飾］虛擬寶物刮刮卡 1張 買就有機會刮中
［天使翅膀耳飾］［惡魔翅膀耳飾］［巨大的金鈴鐺］等虛擬寶物哦！

歡樂時光價 NT$ 420







黑色派對最新改版 狂歡上市

仙境黑色派對7-11拿禮物

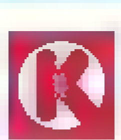
93/8/31前在7-11購買系列產品包，就可刮中珍貴的RO虛擬寶物喔！

全家online打寶吃喝玩樂大搜查

93/8/31前在全家購買系列產品包，就能抽中超級虛擬寶物！加59元再把RO馬口鐵珍藏CD盒帶回家！









仙境RO傳說

黑色派對

ro.gameflier.com

RO 越夜越美麗 冒險越轉越Happy

開心滿滿包*

8/18上市



- 黑色派對資料片 2片　●使用手冊 1本（含操作說明＋地圖）
- 開卡一個月帳號1組（無限暢遊30天）
- 最卡哇伊的波利撲滿1個
- 【開心派對頭飾】虛擬寶物刮刮卡 1張　買就有機會刮中【矯正姿勢之帽】【狐狸假面】【懶洋洋的貓】等虛擬寶物哦！

開心冒險價 NT$ **129**

月亮天波包*

8/18上市



- 黑色派對資料片 2片　●使用手冊 1本（含操作說明＋地圖）
- 100點開卡點數1組（僅供開新帳號使用）●150點值點數卡1張
- 超可愛的月亮天波1個
- 【快樂派對頭飾】虛擬寶物刮刮卡 1張　買就有機會刮中【古代女王的王冠】【蜂后的王冠】【墨西哥帽】等虛擬寶物哦！

幸福相隨價 NT$ **299**

萊爾富千店慶，仙境點月卡 虛擬寶物大爆走！

93/9/30前購買萊爾富特典版仙境點月卡，即可憑專屬活動密碼，抽中RO夢幻虛擬寶物大獎！

【OK-RO 黑的有禮】抽獎活動

93/8/31前在OK便利店購買RO狂歡開卡包，就有機會抽中新頭飾虛擬寶物！

GRAVITY







幸福午安枕 陪伴你進入幸福夢鄉……



幸福安眠價

NT$150元

●買就送仙境傳說開卡點數100點哦！



RO派對金屬胸針 戴給你歡樂無限！









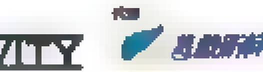




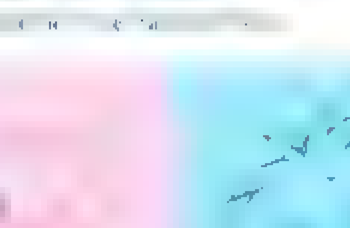


歡樂派對價 每個NT$35元 ●有6種卡哇伊的造型喔！













歡樂夏日祭
RO魔法鋪新品酷炫登場！







甜蜜愛現價
NT$ 1200 元

買就送30天無限暢遊開卡點數，還有愛現虛擬寶物刮刮卡哦！買就有機會刮中

●懶洋洋的貓 ●熱血髮圈 ●巨大的金鈴鐺 ●紅色領帶髮帶 ●王冠 ●后冠 等虛擬寶物！



7-11便利商店獨家販售

●Made in Taiwan 台灣製造
●本圖片僅供參考

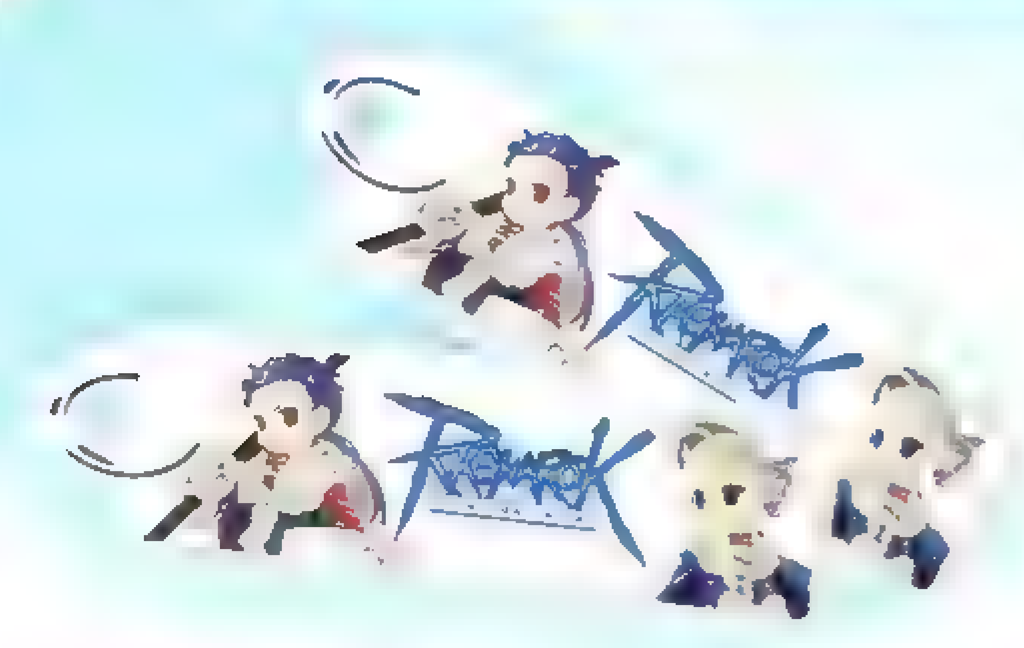






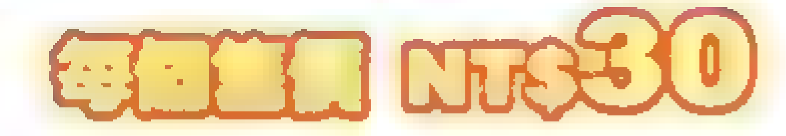

仙境RO伝説
RO 魔法舖
RAGNAROK
RO隨身六孔夾
RO六孔夾記事本
記錄你生活中甜蜜的點點滴滴……
●買就送仙境傳說開卡點數100點哦！
NT$99
RAGNAROK
全家便利商店獨家販售
以上產品以實物為主，本圖片僅供參考！





RO單字卡

可愛的RO單字卡
幫助你把單字牢牢的記住！
●買就送仙境傳說開卡點數60點哦！



RO馬口鐵珍藏CD包

●買就送仙境傳說開卡點數100點哦！

~~原價 200元~~

限量加購特價 NT$59 售完為止

93/8/31前在全家便利商店
購買黑色派對產品包，就可加59元把RO馬口鐵珍藏CD包帶回家！







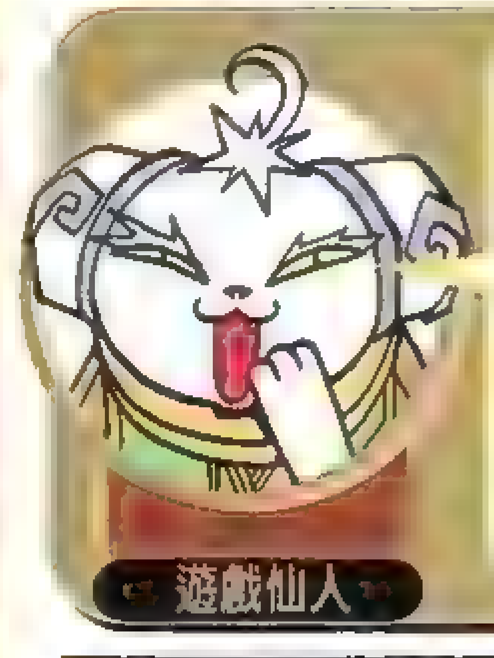


遊戲仙人研究室

熱門遊戲現象大家瞧



斐凡迪環球夏季媒體採訪會紀行



話說本仙人很榮幸地受斐凡迪環球(Vivendi Universal Games)之邀請，前往新加坡採訪該公司所舉辦的夏季媒體採訪會，並遇到從亞洲各國及澳洲前來的各家媒體記者，活像個小型聯合國！不過最主要的，還是見識到許多正在開發中的新遊戲，可說是不虛此行喔！

說起斐凡迪環球(Vivendi Universal Games)，或許有些國民並不是很熟悉，但如果提到製作《暗黑破壞神》、《星海爭霸》、《魔獸爭霸》等系列的Blizzard，還有以眾多冒險名作及《戰慄時空》系列(包括最出名的《CS》)聞名的Sierra，而這兩家的產品都屬於斐凡迪環球所代理發行的話，那各位就可以瞭解該公司的產品實力有多強吧！

會場簡介

此次斐凡迪環球夏季媒體採訪會邀請了亞洲地區的各國記者，有台灣、韓國、香港、澳洲、大陸、日本等六個地區，共約 30 人出席，會場地點是在新加坡的Mox Bar and Cafe 舉辦。此次會場的展場雖然不是很大，但卻佈置得相當用心，不僅每款遊戲都有獨立的小展示區，遊樂器方面的遊戲還特地另用帳篷搭出隱密的空間喔！由此便可看得出來主辦單位對此次採訪展的用心了。





這次採訪就如同E3的形式，是以各國記者在時段內輪流採訪各攤位的製作人；由於回程班機時間的關係，我們台灣地區的記者被排在第一順位，以便讓我們能在採訪後能趕搭上回國班機。以下本仙人將會為各位介紹會場中所看到的遊戲強作：

世紀爭霸2



《世紀爭霸》曾被Gamespy.com評選為2001年度最佳遊戲，這款即時戰略遊戲的最大特色，就是全3D的華麗畫面，再加上橫跨遠古至未來的眾多時代，更讓玩家們津津樂道。《世紀爭霸2》將讓玩家再次從史前火的發現和運用，到未來高科技武力的展現，在20種時代、超過一萬年的時光中，完整而深刻體驗歷史巨輪的脈動，並建立屬於自己的不朽文明。

《世紀爭霸2》將依據前作的模式，在14個各有特色的文明中，加入更多獨特的單位、特有能力、領袖人物（俗稱的英雄），還有每個文明獨特的點數加分系統。在其它即時戰略中常常只是作為「觀賞用」的國界、領土、城市等，在《世紀爭霸2》中也將有如真實的政治外交樣，可以用來作為國與國之間的交易籌碼。

另外透過《世紀爭霸2》特殊的PIP（Picture-in-Picture）系統，可設定六組自動切換追蹤器，以同步管理數個區域的資源採集單位，可大幅簡化即時戰略遊戲繁瑣的資源管理流程，再加上新的村民管理和科技研發系統，有效減低控兵的負擔，讓玩家更專心在戰略層面上。



遊戲的人工智慧更做了大幅強化，電腦所扮演的敵軍會依據玩家的行動，隨時作出宛如真人般的反應。另外眾多部隊的運用也加深了遊戲的可玩性，像是間諜部隊能夠潛入敵營之中，以做為情報收集並爆破某些敵軍監視塔，有助於我方偷襲。在影響作戰甚鉅的氣候因素上，Mad Doc見創造了一個四季交替及氣候系統，大雨、濃霧、甚至暴風雪，這些不僅是華麗的效果，更會為戰場上增加更多的變數，玩家必須更細心思考整體戰略。

《世紀爭霸2》的多人連線模式也有大幅度改進，新的「皇冠」獎勵模式，會針對玩家在軍事、經濟、帝國發展、文明等各方面的傑出表現，提供即時且非常有用的獎賞；另外在遊戲進行時，將會有一個特別的「作戰計畫」地圖，讓盟友可以共同策劃部隊的行進路線。多人連線總共有九種遊戲模方式，像是新增加的「熱點」模式，隊友必須分兵合作攻佔指定戰略地點，有效化解敵方反擊，並成功守衛指定地點，才能達成勝利。其他《世紀爭霸2》連線模式新增的特點，還包括了遊戲記錄存檔、錦標賽支援、連線合作劇情模式及改良的賽事統計系統等。

勇者無懼



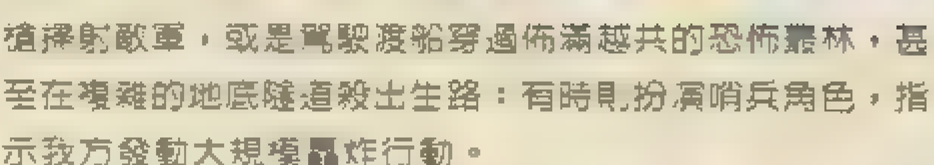
2015
Xbox及PC
第一人稱動作射擊

《勇者無懼》是以越戰為背景的動作射擊遊戲，製作小組2015工作室（為獲大獎無數之《榮譽勳章》的開發公司）運用最新的Unreal引擎技術，讓玩者在高度擬真的東南亞熱帶叢林中，深入體驗這場現代史上最知名，且最富爭議性的戰役。

在遊戲當中，玩者將扮演一名參與越戰的美國陸戰隊員，從早期戰事的展開到知名的春節戰役，完成一項又一項的任務，並探索最為人們所熟知的越戰場景。玩者還可以率領並肩作戰的同袍弟兄們，在艱苦和困惑的情境中，在傳統美國價值早已不為人所稱頌的年代中，繼續捍衛英雄和愛國精神。

由於本遊戲標榜完全依據史實來設定，所以除了詳加考究的制服、武器及各種載具之外，遊戲以設定玩家在加入戰鬥時，通訊設備將失去作用；在充滿東南亞風味的越南戰場中，玩者將會見到空中的直升機盤旋攻擊，河流中的砲艇不斷轟擊沿岸的越共，而叢林中隨時出沒的敵軍，激烈而令人印象深刻的肉搏戰，充份表現出美軍在當時越戰的艱辛與奮戰精神。

就像《榮譽勳章》一般，《勇者無懼》同樣有著各式各樣的劇本任務，不過這些任務將會更加貼近史實。任務類型包括了搶救被俘虜的駕駛、偵查守衛、POW救援及摧毀敵軍基地等，因此中玩家將有機會在直升機上以機槍掃射敵軍，或是駕駛渡船穿過佈滿越共的恐怖叢林，甚至在複雜的地底隧道殺出生路；有時則扮演哨兵角色，指示我方發動大規模轟炸行動。



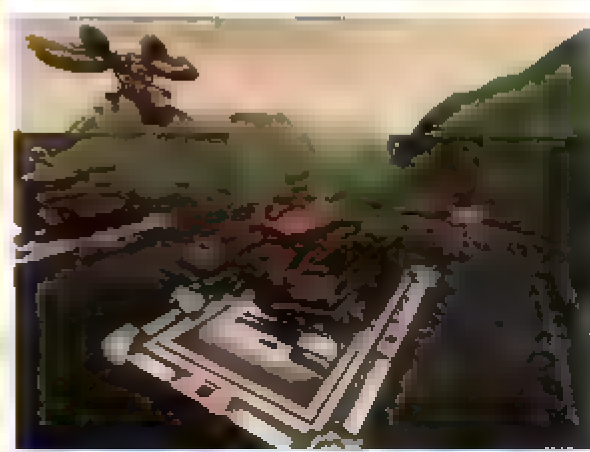
在多人模式中，玩家可扮演越共或是美軍，召集好友[illegible]而在Xbox版本中，單人劇情模式將支援Xbox Live!。



銀河生死鬥：復仇祭

設計公司 Irrational Games
PC
遊戲類型 動作射擊

這款遊戲雖然在上期已經有過介紹，不過在本仙人實地測試之後，發現還是有不少東西可以寫出來與各位分享。以下我們先來看看遊戲的故事背景





帝國和部族之間分裂已久，他們彼此為了領土、資源、和各自的復仇計畫而征戰不休，現在這場永無止盡的戰爭，已經沒有人能記得是從那時就宣告開始了。但是當戰爭綿延數代後，一個母親計畫去發現當初起衝突的真正原因，而她的女兒，也因為從小耳濡目染，而成為結束這場無盡復仇計畫的關鍵人物。玩家所要扮演的，便是這一對母女，也就是說，這將是個穿越時空進行的壯大劇情。



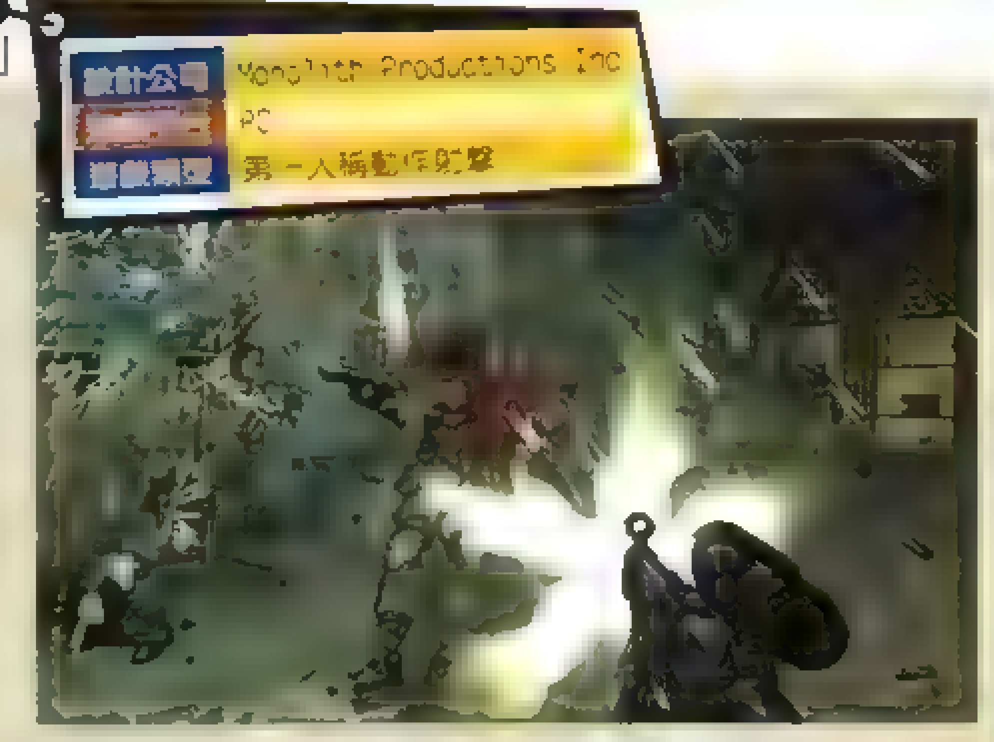
若是玩家在進行多人遊戲時，可以選擇三種裝甲，分別是輕型裝甲、標準裝甲及重型裝甲三種；輕型裝甲的好處是行動較快，也能使用狙擊武器，但相對地防護力及可配備火力都較弱，而重型裝甲則雖然笨重，但相對地戰鬥力及可配備火力都強大許多，因此進行遊戲時，隊友們如何依照各自任務來選擇裝甲，將是成功的關鍵。

除了可以利用裝甲上的後背式噴射推進器來短距離跳躍飛行之外，《銀河生死鬥 復仇祭》的最大特色，便是可以搭乘各式各樣的武裝載具進行戰鬥，就本仙人在現場所使用的，除了配有大砲的重裝坦克及搭有機槍的輕裝甲車之外，還有小型的飛行載具，讓玩家可以自由悠遊在空中，並隨時對地面上的敵人展開突擊。不過要小心的是，這些載具一樣是會被摧毀的。

F.E.A.R 突擊！

設計公司 Monolith Productions Inc
PC
遊戲類型 第一人稱動作射擊

這是一款充滿驚悚元素的動作冒險遊戲。故事起源於一件價值數十億美元的太空計畫案，遭到不明恐怖組織的劫持，但奇怪的是，該組織卻未提出任何釋放人質的條件或要求；政府立刻派遣特種部隊前往，但卻因怪異的電波干擾而失去通聯。當事件引起的風波稍微緩和後，這批派遣出去的特種部隊卻遭到恐怖組織的屠殺，將士兵們直接分屍後，將過程整個拍攝起來，公諸於世人面前。



身為特殊部隊F.E.A.R.的一員，具有特殊能力的你將前往解決這項艱鉅的任務：不計任何代價，清除大樓中每一個潛在的威脅；查出神祕的訊號來源，並趕在陰謀擴大至無法控制前，將其徹底根除。但隨著遊戲的進行，你卻會漸漸發現事實並非單純...

此款遊戲的畫面超真實血腥，其特點在於槍戰畫面的處理上，全新的繪圖技術讓戰鬥中的火光、煙霧、四散的彈殼以最逼真的方式呈現，戰鬥節奏更形緊湊，畫面特效也從此有了最新的定義。另外有當玩家使用特殊能力時，



會出現《駭客任務》式的慢動作效果，可清楚看到整個射擊過程進而決定如何反應，另在緊張的搜捕行動中，時常會有無預警出現的紅衣女孩，其恐怖的駭人行動，更增添許多詭異的氣氛。



還有本遊戲使用了最新的引擎技術，完全支援DirectX 9，從pixel lighting、shadow volumes、normal mapping、and advanced shaders，每一項都讓遊戲畫面提升到新的層次；而Havok 2 Game Dynamics更讓遊戲的環境隨著玩者的動作而有極為擬真的反應，如玩家開火之後，不僅可以在牆上留下彈孔，甚至連敵人身上都會出現被貫穿的窟窿喔！

幻想空間

設計公司	High Voltage Software
[illegible]	PC、PS2、Xbox
遊戲類型	3D冒險



《幻想空間》系列是PC上的冒險名作，以三不五時讓出無厘頭式的笑話黃腔聞名；從1987年開始，《幻想空間》一共發行超過10套以上的遊戲，包括6套的冒險類型遊戲，是遊戲界中的知名品牌，主角Larry更是經常被票選為10大知名遊戲角色！《幻想空間》在1992到1997年之間，共創造了高達3500萬美金的銷售額，也是許多老一輩玩家所深深懷念的作品。可喜的是，《幻想空間》現在終於要推出新一代作品，為了適應當今的遊戲潮流，我們且看這次的內容有什麼改變。

老Larry的侄子Larry Lovage是個典型的大學生，住在學校宿舍裡，跟他的生物學教授處得很糟糕，也愛跟狐群狗黨到酒吧鬼混。不過當某天有個「戀愛巴士」那類型的電視節目來到校園錄影時，Larry有了在全國觀眾面前亮相的機會！如果他有辦法把到任何一個美眉，那他就會成為校園中的傳奇人物。現在就請跟著Larry和那票狐群狗黨，還有他那個超秀斗的腦袋，一起完成這趟看起來不太可能的把妹之旅吧！



《幻想空間》之所以受到眾多人士歡迎的秘方，在於其道地的美式幽默和語帶雙關的的玩法，而這次的主角Larry將帶你體驗美式的校園生活，包括在校園裸奔、參加好友的Party，或是和同學一起釣學妹。這次不僅可去到多達25處的冒險地點，包括了美麗的校園和鄰近的小鎮，還可以和15個不同類型的女孩發展更進一步的關係喔！

為了讓這次的《幻想空間》更具趣味，遊戲中還包括了超過12個小遊戲，如擲硬幣拼酒等，而對話方面，製作單位設計了超過90,000字的對話，保證讓您笑到翻；在這次的會展中，本仙人只看到Xbox版本，在這版本中，Larry與美眉的對話雖然沒有字幕，但卻有個簡單的小遊戲取代：這時螢幕下方會出現一個精子圖樣的標示，玩家必須在對談中儘量選擇讓對方高興的圖示，這裡就有點動作遊戲的趣味了。看過「美國派」嗎？曾想要多瞭解那樣的生活嗎？那你可不能錯過這次Larry的復出喔！

紅忍者

設計公司	[illegible]
[illegible]	Xbox、PS2
遊戲類型	[illegible]



時間是西元1500年的日本，武士道精神蕩然無存，忍術成為混亂戰國時代中所有攻要自我防衛的必要手段。年輕的Kurenai與她的父親遭到黑斬部族的攻擊，他們將她擄走並懸吊在荒蕪的野外，讓她慢慢死亡。很幸運的，Kurenai被其他部族的人救下並扶養，而她則以無比的忠心服侍救她一命的恩人，並學會了忍術的一切精髓。但是，Kurenai的生命有個最重要的目標－找到殺父仇人。她將盡一切可能，完成這個未了的心願；如果必要，將以所有黑斬族人性命為代價，以祭亡父在天之靈。



這款《紅忍者》是類似《古墓奇兵》的動作冒險遊戲，製作團隊還特地請日本知名劇作家／導演Shinsuke Sato來撰寫劇情，期望能讓整個遊戲更有內涵。基本上玩家所扮演的主角Kurenai是個全身紅色裝扮的女忍者，其主要武器為一韌性極高，類似繩鏢的「Tetsugen」，玩家可依不同攻擊需求在纏索前端變換武器，最多可有4種變化，它將在Kurenai的旅程中扮演重要角色；「Tetsugen」會依照玩者所施的力道伸縮自如，在戰鬥、解謎、潛行中將派上極大用場，並為遊戲帶來全新的互動體驗。



遊戲中為了讓人物的動作能流暢的配合3D畫面，使人物更為真實，設有模擬助跑跳躍，如要上屋頂時，需藉由屋簷像體操選手一樣先翻轉才能上去；在戰鬥時如有受傷的話，血跡也會隨其動作而噴濺出來。其中最令人注意的，便是玩家可以利用天生的本錢～美色，來誘殺落單但不易對付的敵人，如果成功的話，此招一出絕無失手，但前提僅能對付一個敵人。另外畫面下方設有雷達圖示，會提醒玩家附近敵人的所在及數量，還可以依其顏色來辨別是否有被敵人發現。

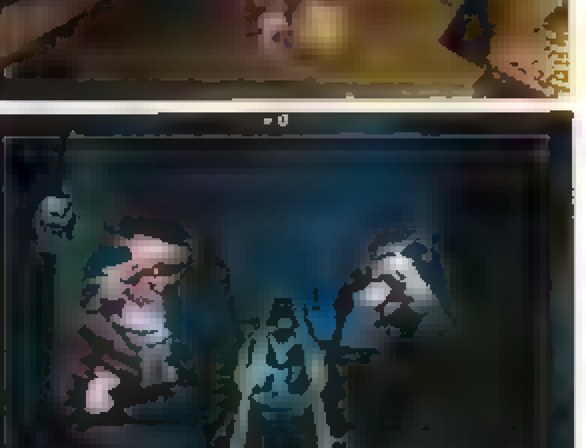
遊戲仙人研究室

Spyro: A Hero's Tail

設計公司	Eurocom
[illegible]	PS2、Xbox、GameCube
遊戲類型	3D動作

寶貝龍Spyro是1998年在遊樂器上「誕生」的紫色小龍，以他為主角的系列電玩，在全球各地已經銷售超過1300萬套，成為遊樂器上最受歡迎的主角人物之一。這次寶貝龍必須從邪惡的紅龍手中拯救整個龍的國度，原來紅龍計畫利用強力的黑魔法石來控制整個世界；藉著隊友的幫助，寶貝龍的目標就是摧毀黑魔法石，幫助龍的國度脫離紅龍的魔掌，並使世界再度恢復原來的樣貌。





這次玩家將可以扮演5名角色，分別是寶貝龍、獵豹Hunter、海雀Sgt Byrd、蜻蜓Sparx及新登場的角色：鼴鼠Blink。寶貝龍的外型雖然可愛，但牠可是很悍的喔！不僅有火焰、寒冰、閃電及新增的水系等各種噴吐攻擊之外，還可以用飛踢、尾巴橫掃、要害攻擊等，甚至還有龍角衝刺攻擊、硫磺炸藥、破碎冰爆等必殺技，可說是相當強悍喔！



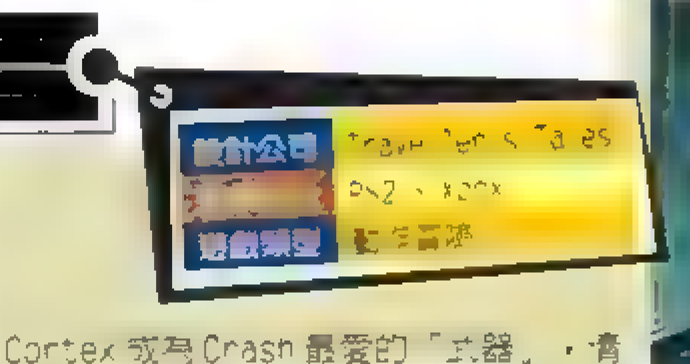
由於這款講求明亮可愛，即時互動的遊戲環境是重要的，當寶貝龍經過一處幽暗區域並完成任務後，這些地方將會由黑暗轉為光明，從敵人角色、環境場景、音樂、光線、物品、甚至是天空等，都會變得明亮有朝氣，讓玩家充份感受到努力的美好成果。

Crash Twinsanity

設計公司	Traveller's Tales
[illegible]	PS2、Xbox
遊戲類型	動作冒險

Crash是隻1996年「生」出來的耍寶橘色袋狼。以他為主角的的系列電玩，在全球共銷售超過3000萬套，證明Crash已經是全世界最受歡迎的卡通角色之一。現在由著名動畫師/劇作家Jordan Reichek所撰寫的全新劇情，將讓Crash再一次帶給大家無限歡樂和爆笑的冒險。

一股邪惡勢力入侵了「袋狼大冒險」的美麗小島，這些可怕的傢伙只想摧毀這個快樂的小世界；Crash在不情願之中，只好與他的死對頭Neo Cortex博士搭檔，一起拯救這個世界。現在玩家將控制這個奇怪又有趣的組合，讓Cortex成為Crash最愛的「武器」，清除沿路看到的那些討厭敵人吧！





在遊戲中，玩家有四個可以扮演的角色：Crash、Cortex、Nina Cortex（Crash的姪女）和Crash及Cortex的一體組合「爆」。

進行遊戲時，場景中的物品會隨著玩者的動作而反應，玩者有可能壓垮所站的地方，某些物品說不定還潛藏玄機！至於敵人方面，他們也相當「人性化」，他們會成群結隊地攻勢追殺Crash，不過彈盡援絕或勢單力薄時，可是會轉身丟逃逸！



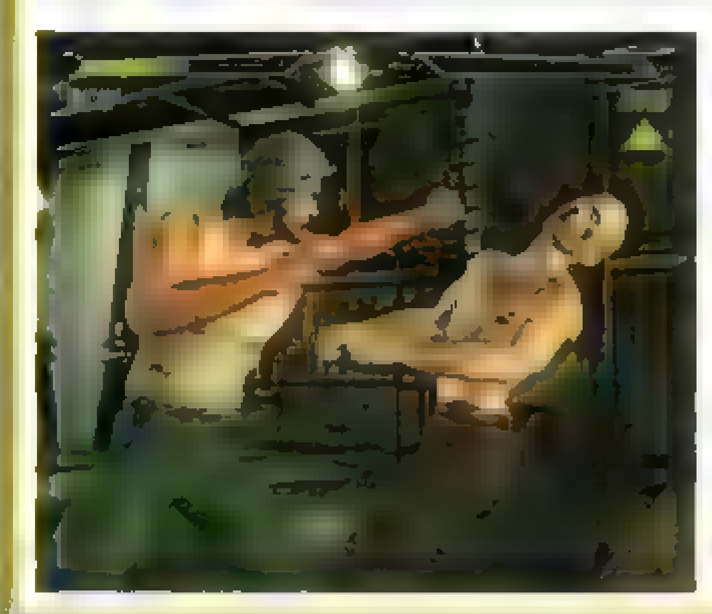
鬥陣俱樂部



設計公司	Genuine Games
	PS2、Xbox
遊戲類型	格鬥動作

「氣功百連發！」「看我的超必殺技！」是否覺得現在的格鬥遊戲太過虛幻了？回到現實吧！因為只有赤裸裸的寫實戰鬥，才能真正刺激到你的感官！相信有各位多少看過或聽過布萊德彼得主演的《鬥陣俱樂部》吧？為了發洩情緒、滿足心中的饑渴，來自四面八方的好手將前來與你共"武"，為的只是證明－誰才是真正的強者！

既然是走寫實路線，要如何將原本以效果華麗取勝的格鬥遊戲，轉變為寫實但又要能讓玩家接受的內容呢？《鬥陣俱樂部》將以超逼真的效果，讓玩家感受到每一拳的震撼威力，臉部因重擊而扭曲，鮮血染透了衣服，關節因斷裂霹啪作響！



《鬥陣俱樂部》把街頭格鬥的暴力美學全搬上了電玩，每個細節、人物表情都是完全真實；再加上特殊攝影鏡頭和X光片效果，在實在中仍能感受到暴力的震撼。

在遊戲當中，標榜將會有10名主要好手上陣，加上4個隱藏的角色，其中還有女性喔！不過在現場展示的PS2版本中，只有兩名角色可以選擇，所以未能體驗實際的打鬥，讓本仙人總是有些遺憾。另外遊戲環境是可互動的，也就是說不僅有即時的天氣變化和日夜交替效果，所看到的東西也可以盡情破壞（包括門、窗、牆壁及每一樣東西！）

另外遊戲也支援網路對戰，玩家也可以創造自己的角色在單人遊戲和網路上闖蕩，而獨特的加分系統則可以讓你創造的角色更加強大。3種不同的格鬥形式和全直覺式的操控，將可以創造出每個格鬥迷都不能錯過的超快感格鬥經驗。

機器人歷險記(Robots)

設計公司	Eurocom Entertainment Software
	PS2、Xbox、GameCube、GBA、PC
遊戲類型	動作冒險

這是一款在電影未上演前即先發行的遊戲，當中的畫面即為電影所出現的場景，但遊戲中的任務卻與電影內容大不相同，這也是電影公司放心讓遊戲先推出的原因。雖然設定的任務簡單，但隨著玩家的經驗值累積及金幣的增加，遊戲的難易也將隨之調整，所以遊戲設計師建議玩過遊戲後再看電影，會有意想不到的發現。

《機器人歷險記》是由福斯影業發行，奧斯卡得獎導演Chris Wedge執導，《冰原歷險記》製作小組所全力打造的動畫鉅作，這次愛尼迪環球遊戲獨家取得全球授權，並根據電影內容推出同名的遊戲。



玩家將扮演電影中的機器人英雄Rodney Copperbottom，踏上探索機器人世界的旅程，這個世界被一個邪惡的暴君所統治，玩家可以



決定是否要幫助他身邊那群可憐的機器奴隸；而當玩家進入巨大的機械城市中，也將碰到許多來自不同背景的伙伴們，他們會一同與你和邪惡的巨大怪物戰鬥。當然了，身為機器人，絕對免不了有許多很酷的小玩意，把您的主角變成一個最酷的機器人吧！

於電影：

福斯影業請來奧斯卡金像獎得主、《冰原歷險記》導演Chris wedge和原班製作人馬，再次打造一個令人印象深刻的3D動畫世界。在這個機器人的世界裡，wedge和他的團隊為每個機器人創造了獨一無二的個性特質，他們打算讓這些充滿喜感的「非人類」角色，再次感動無數大小觀眾的心。而在配音部分，則將由伊旺麥奎格、荷莉貝瑞等好萊塢一線巨星擔綱演出。



HiNet 2004 網路遊戲大賽

系列報導(三)

今夏網路遊戲最大盛會　初複賽、決賽、名人賽　現場報導

沙雷納

在上一期的雜誌中，沙雷納為各位讀者親自跑了一趟高雄港都，現場實地採訪HiNet2004 網路大賽南區初複賽，南台灣的艷陽與選手的熱情，讓沙雷納念念不忘。這一期呢～沙雷納將為大家報導北區、中區初複賽的情形，以及決賽、名人邀請賽的過程喔～



初複賽實況報導

台中「網路聖堂」 WC3 決賽前哨戰

就在沙雷納的生日當天，也就是7/17、18，HiNet2004 網路大賽國際賽事組中區初、複賽正式於網路聖堂舉行賽事！

此次北、中、南三區初複賽，在中區部份，WC3 可說是競爭最激烈的一環，選手實力最強悍的一區。全國《魔獸爭霸III》排名前十位的選手，有六位投身中區初複賽，其中包括目前排名第一的施全富(Super Star)，施選手也於中區初複賽第一天順利晉級決賽，在開心之餘，他謙虛的說，在初複賽勝出並不代表什麼，重點是能不能在決賽有所表現，進而代表國家參加WCG 的比賽。另外，他還透露最近幾次和去年HiNet 冠軍選手－－梁詠善私下對戰，皆由他獲得勝利。從施選手的成績及目前狀況來看，相信他在決賽時期，一定有更驚人的表現。

經過為期兩天激烈的比賽之後，進入決賽的玩家有

《CSCZ 絕對武力－一觸即發》：AD、Extreme Gamers
《WC3 魔獸爭霸III－寒冰霸權》：施全富、王文
《NFS 極速快感－飆風再起》：范文炬、何桓嘉

優異的控兵技巧，努力拓展資源，是勝利的不二法門。

台中區網路大賽，於「網路聖堂」展開。



嗚嗚～沙雷納對不起大家，採光不好，造成相片效果不佳。這是晉級選手們的合照啦！

台北「X-Zone」 初複賽最後一戰

「HiNet 2004 網路遊戲大賽」國際賽事組初複賽最後一戰，於7/24、7/25 在北市東區「X-Zone」網咖火熱開打，接連兩天從白天打到晚上，所有選手無不使出渾身解數，力拚其他好手，用盡全力就只為爭取決賽資格。各地區晉級選手連同種子隊於8/14、8/15 捉對廝殺，進行本賽事最高潮的決賽！

WC3 與NFS 年齡層有向下擴展的趨勢，現場有許多家長帶著小選手來參賽。NFS 最小的參賽選手是即將升小學六年級，今年才12 歲的莊哲翔，已經準備好在賽車道上與大哥哥們一爭長短。也



不愧是北區的初複賽，參賽選手多，就連來參觀的辣妹也多。



決戰！新光三越！！

各分組晉級名單

熱鬧滾滾的HiNet2004網路遊戲大賽，於8/14(六)在新光三越信義店A8館七樓舉行為期兩天的決賽。經過1個月來的廝殺激戰，HiNet2004網路遊戲大賽的初複賽成績已全部揭曉！合計將有以下選手進入決賽，分別是：

親子組《遊戲學堂》：選出前30名，目前排名第一的是藍組－**陳品叡**；紅組－**簡立德**。

ADSL組《神州》選出64強；《奇蹟》選出32強；《吞食天地》選出32強。

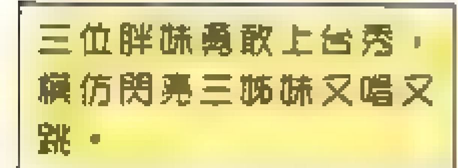
國際賽事組《CSCZ絕對武力－一觸即發》前八強包括：D3o'M、EPM、AD、Extreme Gamers、PoA、Evolution、Tri.Z及種子隊FF

《WC3魔獸爭霸III－寒冰霸權》前八強包括：**張永承**、**顏振勛**、**施全書**、**王文**、**汪澈**、**黃正彬**、**鄭銘杰**及種子選手**梁詠**[illegible]

《NFS極速快感－飆風再起》前八強包括：**謝宜倫**、**劉明貴**、**范文煊**、**何桓嘉**、**陳正哲**、**李興誠**、**林君達**、**洪敘峰**（由於NFS是今年新興項目，因此沒有種子選手）

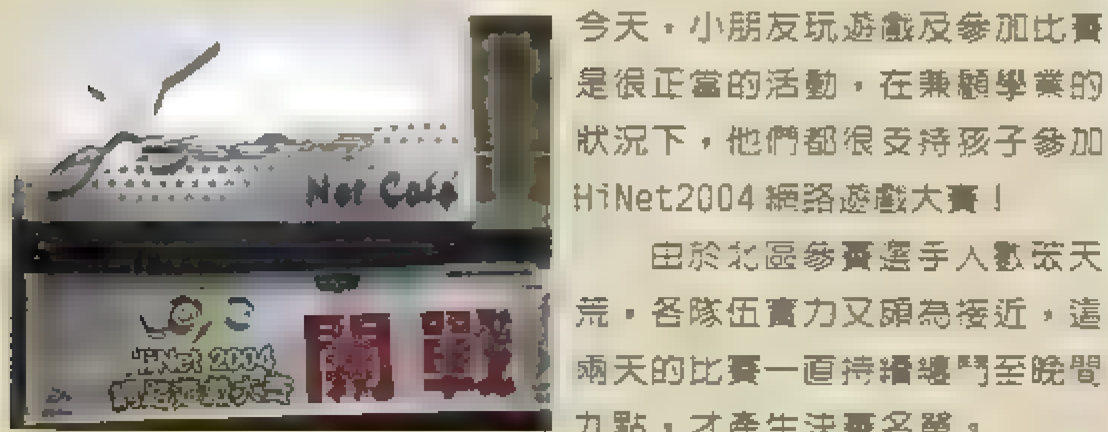


[illegible]屋，看起來就有清涼的感覺。



三位胖妹勇敢上台秀，模仿閃亮三姊妹又唱又跳。

的堂哥15歲的簡廷軒，則是WC3的參賽選手，他們還常常在家裡的家庭小網咖一起練習呢！其他家長們不約而同的表示，網路普及的今天，小朋友玩遊戲及參加比賽是很正當的活動，在兼顧學業的狀況下，他們都很支持孩子參加HiNet2004網路遊戲大賽！



北區初複賽的地點：「X-Zone」

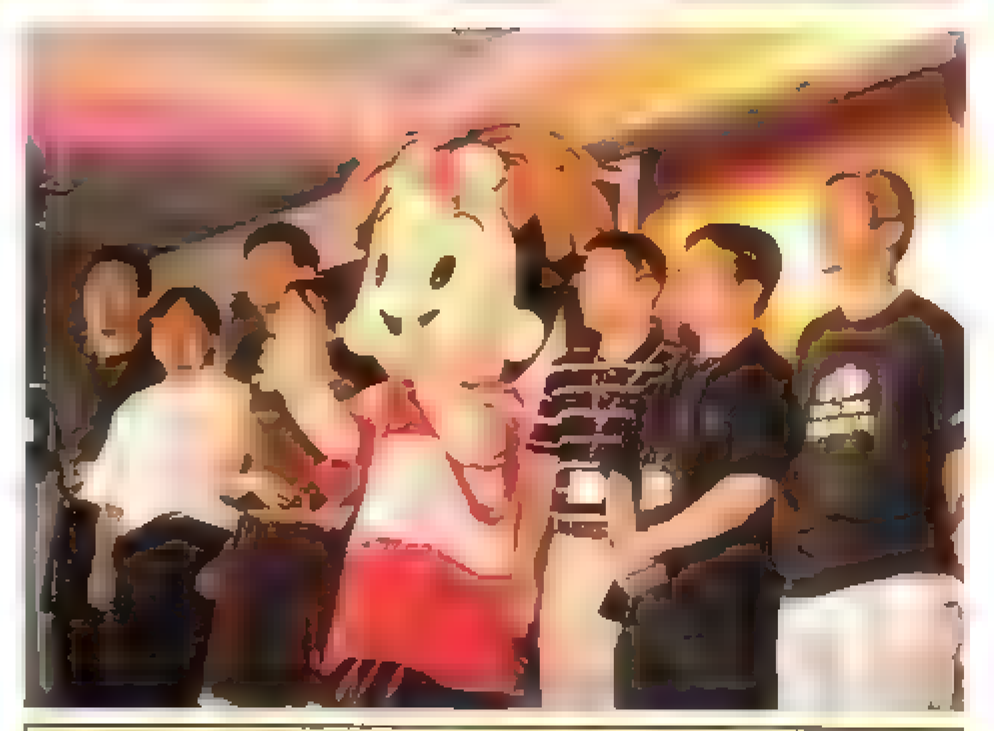
由於北區參賽選手人數茲天荒，各隊伍實力又頗為接近，這兩天的比賽一直持續纏鬥至晚間九點，才產生決賽名單。

進入決賽的玩家有：

《CSCZ絕對武力－一觸即發》：PoA、Evolution、Tri.Z

《WC3魔獸爭霸III－寒冰霸權》：汪澈、黃正彬、鄭銘杰

《NFS極速快感－飆風再起》：陳正哲、李興誠、林君達、洪敘峰



開幕典禮，主辦單位和「大毛」合照留影。

決賽第一天　精采畫面重播

從十一點鐘開始，各項賽事便如火如荼般地進行著，會場上很快就充滿了選手們的奮力叫喊聲，每支隊伍和參賽者都卯足了全力，來爭取最好的成績。除了每次大賽，火藥味都相當濃厚的國際賽事組之外，會場也同步進行著中華電信員工組、ADSL組比賽，以及全家同樂的親子組比賽。



比賽現場，人潮擁擠。

ADSL組的賽程由於隊伍的數量眾多，整個比賽的流程顯得相當緊湊。以「奇蹟」為例，選手們必須利用有限的十五秒時間加攻加防，接著便要上場廝殺；而「神州」和「吞食天地」的戰況也同樣吃緊，「吞食天地」的選手們從創立新角色，到採買道具、招募武將等的準備時間只有十五分鐘，不止是選手本身，在一旁觀看的親朋好友，更是為了遊戲中的角色能不能在正式比賽開打前回到比武擂台、組隊完成而捏了把冷汗。



吞食天地四強合照。

親子組「遊戲學堂」的比賽就顯得輕鬆許多，這次參加的小朋友們各個都是有備而來，值得特別一提的是，去年就分別參加了紅、藍兩組賽事並各別取得好成績的兄弟檔陳子揚、陳子捷，今年由於弟弟也參加了紅組的賽事而必須同台較勁，兩兄弟果然都是沙場老將，今年也雙雙進入前十強！陳媽媽表示，兩兄弟平時也沒有特別花時間在練習遊戲，反而是父母親認為這類型的遊戲除了趣味外，還能讓小朋友在遊戲的過程中學習更多的知識，非常難得。陳媽媽笑著說，他們更小的弟弟陳子皓今年也報名參加了藍組的賽程，將在明天出賽。


奇蹟八強合照。


長青組的比賽，這些「老」選手們專注神情，可是不輸給小伙子喔！

決賽第二天　精采畫面重播

「HiNet2004網路遊戲大賽」決賽進行第二天，親子組《遊戲學堂》首先登場的是年紀較小的藍組比賽，整個會場也因為這些可愛的小朋友們而充滿了笑語聲。由於參賽者都是小學三年級以下的小朋友，所以有些參賽者的爸爸媽媽們還得協助他們小小的身軀爬上座位，讓賽前原本應該緊張的氣氛變得有趣而輕鬆。

今年整個大會，最「年輕」的參賽者，莫過於實歲只有四歲，報名參賽親子組《遊戲學堂》的鄧大維小弟弟，面對電腦螢幕上跳動的人物和文字，一點兒也沒有陌生的感覺，只看見他用小小的手指，靈活地將畫面上的人物前進後退、跳上跳下。雖然還無法完全了解每道問題的意義，不過鄧小弟弟已經學會開始熟記一些題目，並且可以選出正確的答案，可愛的他也一點兒都不害怕鏡頭喲！


最後的決賽，是在舞台上進行。

本次大會特別為了各組的冠亞軍決戰準備了特殊的場地。決戰舞台就在主舞台的正前方，搭配著隆重的音樂，緩緩從屋頂降下了令人驚豔的比賽場地。每位進入冠亞軍爭奪賽的選手們看到特別安排的嶄新場地，全都興奮不已地想要立即上場比劃。主持人邀請了這次大會第一組使用這個特殊場地的隊伍，他們是ADSL組「吞食天地」晉級總冠軍賽的：「WJH」和「風中傑克」。

兩支隊伍的成員都非常年輕，遊戲經驗也從兩三個月到一年半之間而已。比賽很快地展開，選手們迅速地創立角色，準備好裝備與招募武將的工作，兩方經過一番激烈的交手，最後是由「風中傑克」勝出，取得這次「HiNet2004網路遊戲大賽」ADSL組「吞食天地」的冠軍。ADSL組其他兩款遊戲的總冠軍決賽，也陸續在決戰舞台舉行：「奇蹟」的冠軍隊伍是「神之御」隊，而「神州」最後由「哇哩勒」隊得冠。



在舞台上，不時有精采的表演在進行中，讓整個活動絕不冷場。

選手們正為了最後的勝出，[illegible]兵遣將。

狂賀！　強者勝出！！

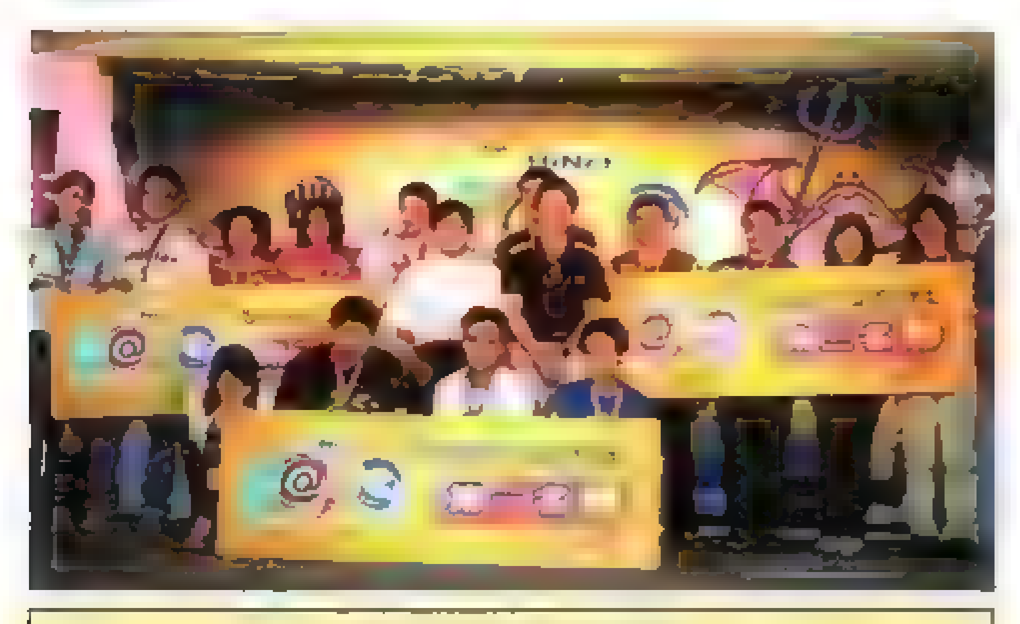
「HiNet2004網路遊戲大賽」在歷經了兩天來的激烈賽事後，各組最後的戰績終於在傍晚一一揭曉。首先是親子組「遊戲學堂」的藍組比賽，最年幼的參賽者鄧大維得到了第十二名的好成績；而本次參賽的三兄弟之一的小弟陳子皓得到了第五名；昨天紅組冠軍賴弈豪的弟弟賴弈勛，在藍組取得了第二名，這次的冠軍則由二年級的陳品叡小朋友獲得，陳媽媽表示，能藉著遊戲達到教學相長的目的，對他們來說很有意義。



WC3優勝隊伍，施全富為本屆賽事最受注目的新星。


NFS 的前三名，左起林君達、劉明貴、洪敘峰。

國際賽事組方面，最先完成整個賽程的是「極速快感－飆風再起」這個項目，冠軍劉明貴一路靠著熟練的駕車技術與漂亮的過彎技巧，終於在最後決戰的跑道上拔得頭籌，順利拿下這個項目的優勝；「魔獸爭霸三－寒冰霸權」由施全富以漂亮的控兵和搭配得宜的軍種，確保了礦區的安全並持續進攻，取得這次大賽的勝利。「絕對武力－一觸即發」，經過了各隊交叉比賽後，由Extreme Gamers隊和Evolution隊爭奪最後冠軍的榮譽，兩隊一開始相互僵持不下，但在Evolution出現了幾次可惜的失誤後，Extreme Gamers順利擊破對方的據點，以無比的默契和綿延的火力攻下本次「絕對武力－一觸即發」的總冠軍。


神州前三名隊伍合影留念。


CSCZ 的優勝隊伍。

ADSL 組前四名名單

吞食天地：
1、風中傑克　2、WJH　3、牽手一輩子　4、流氓軍團

奇　蹟：
1、神之御　2、咩咩　3、皇者天下　4、魅力四射

神　州：
1、哇哩勒　2、堅持就是王道　3、希望之鑰　4、幻雨

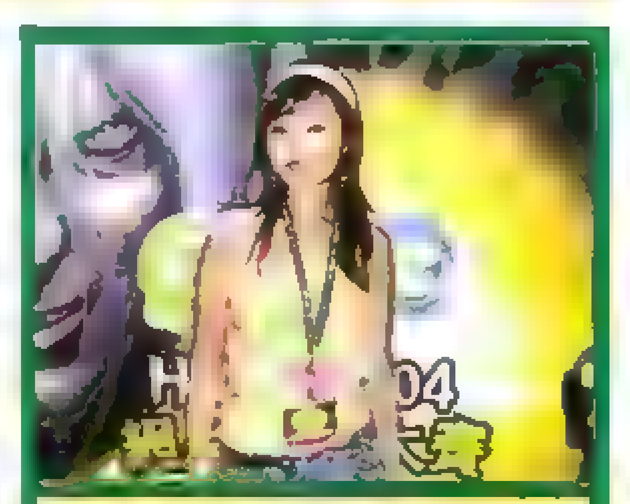
國際賽事組前三名名單

極速快感－飆風再起：
冠軍：劉明貴　亞軍：洪敘峰　季軍：林君達

魔獸爭霸－寒冰霸權：
冠軍：施全富　亞軍：梁詠善　季軍：黃政彬

絕對武力－一觸即發：
冠軍：Extreme Gamers　亞軍：Evolution　季軍：Tri Z

星韓台三國列強　對戰交流


曾獲得2003新加坡小姐最佳泳裝獎的Cassandra，一出場鎂光燈就閃個不停。

HiNet 2004網路遊戲大賽雖然已經落幕了，但是真正的好戲現在才要上演。主辦單位特邀韓國、新加坡的好手來台，和本屆HiNet電玩大賽的前三名選手於8/16進行CSCZ、WC3的表演賽，希望藉由和國外選手的切搓、較量，能讓國內選手的素質再向上提升，同時也達到「以Game會友」的交流目的。

本次名人邀請賽，分成男、女兩組，每個組別所進行的比賽皆是CSCZ及WC3。CSCZ的男子組由曾經在多次國際戰役中表現突出的「GBR」團隊代表新加坡出征；女子組將是由來自韓國，每次出場皆謀殺許多底片的漂亮寶貝所組成的「New Deal」團隊。WC3的部份，男子組共有三名選手，分別是從韓國遠度重洋的Swain、Dayfly及新加坡的Kenneth；女子組的部份，由來自新加坡的Cassandra代表出賽，她雖然沒參加過WC3的國際比賽，但是曾獲得數個選美獎項，包含2003年新加坡小姐的最佳泳裝獎，此次安排和國內WC3漂亮寶貝Ice對戰，除了比臉蛋、身材，更重要的是比雙方在WC3上面的實力。

雖然，在CSCZ部份，國內前三名團隊或許因為對GBR的戰術不熟悉，以及發生若干失誤，因此一面倒的被修理，但是在WC3的部份，由本屆冠軍施全富領軍的國內好手，包括女子代表Ice，合計以七勝三敗討回一口氣。其中施全富不愧是本屆冠軍，三戰全勝，也就是說施全富在HiNet2004網路大賽中，是以全勝之姿結束整個賽程。

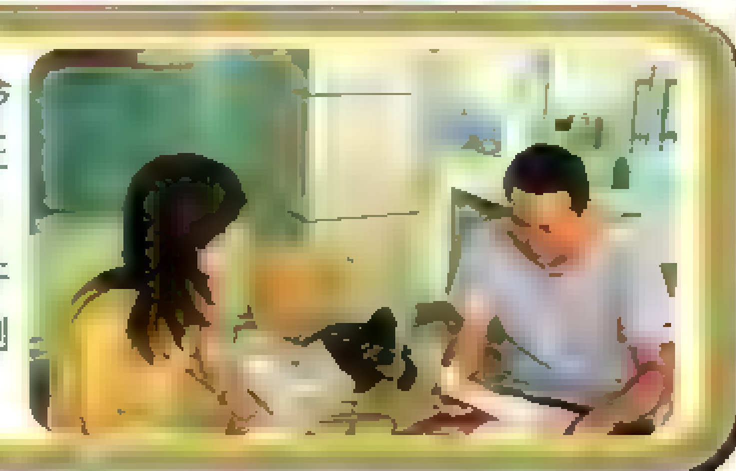
結　語

HiNet 2004網路遊戲大賽可說是國內目前最具盛名、威望的一項賽事，今年的網路大賽創下了許多記錄，其中報名人數是去年的兩倍，逼近九萬大關，主辦單位期許明年能再向上提升，一舉突破十萬人。在此，我們感謝HiNet能夠每年不斷舉辦網路遊戲的比賽，讓玩家們擁有一個美好的夏天。

專訪劍俠情緣Online製作人—周濤



珠海西山居～劍俠情緣的出生地，今天小藍也跋山涉水的來到這裡，帶著任務前來採訪劍俠情緣的製作人—周濤而在採訪之前，我們先來看看金山軟件的三個研發單位和劍俠情緣在大陸所創下的一些新記錄！



金山軟件 三個研發單位

1995 年創立，目前製作劍俠一系列的產品（包括一、二、三代）
2000 年創立，封神演義（以制作神怪系列為主）
2000 年創立，幻想春秋（以制作 Q 版 3D 成像為主）


▶珠海西山居的外牆上掛報

劍俠情緣Online 目前的成績


▲劍俠情緣製作人 周濤

- 中國電信所舉辦的中國十大網路遊戲
- 17173 網站最受歡迎遊戲
- 大眾軟件雜誌最受歡迎的國產遊戲
- 目前預計有十五萬註冊人數，在年底前預計到達 20 萬
- 每天有 2~3 萬的同時在線人數

採訪內容



目前劍俠情緣正在台灣推出，您對這款遊戲在台灣方面有什麼期許嗎？

其實這是金山第一款在台灣推出的線上遊戲，所以我們倒不在意它會大紅大紫，而是希望以另一種遊戲風格打入台灣市場，而如果要實際的預期也的上線人數，我倒認為同時在線二萬人就已經算成功了。



那您對台灣有什麼印象呢？為什麼會選擇台灣為第一個代理地區呢？

基本上我對台灣了解的有限，大部份都是從電視上的一些電視節目中了解的，像周日八點檔的食字路口等節目～而會選擇台灣智冠科技，則是因為台灣智冠之前也代理過劍俠情緣的單機版本，在合作上有一定的默契，所以在談劍俠情緣 Online 時，在語言上的差異也不大的情況下，很快就取得了共識了，而在下一個地區的代理權也快談定了，應該會在馬來西亞。



線上遊戲最重要的就是遊戲引擎，請問一下你們的遊戲引擎是購入的嗎？



如果要說困難，就是遊戲引擎的這方面了，一開始想從別的國家購買遊戲引擎，但發覺都不一定能適合我們要的東西，所以公司決定自己開發屬於自己公司的遊戲引擎，而劍俠情緣就是使用我們所設計的線上引擎，而當我們已經有能力開發遊戲引擎的經驗之後，我們西山居又推出了劍俠情緣三的線上遊戲，也就是我們再針對 3D 遊戲所發展的全新引擎！而這一切的技術都屬於金山所有的。

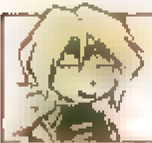

▲辦公室一角


▲架上陳列無數個獎杯及獎狀



劍俠情緣從單機轉製作成線上遊戲時，有遇到什麼樣的困難嗎？

就屬人員們的製作方式要從單機的思維轉到線上思維的改變吧！還好的是西山居的員工們很快的就調整了步調，很快的就進入狀況了～而一開始我們有六、七個版本，但在想法上總是無法跳出單機的思維，討論到最後，才知道單機遊戲是人和機器玩，線上遊戲是人和人玩，所以當方向抓清楚後，一切一切都清楚了，而且架構也就變的十分完整，但一開始在程式上，西山居的同事都比較欠缺線上遊戲的經驗，所以在程式上也多多少少遇到一些困難，但還好西山居的成員大多都是由大陸各相關學校科系出身，對於程式上的問題也都能快速排解，所以還不至於出現太大的問題。



有針對台灣方面再增加遊戲中的設定任務嗎？

是有的。大陸和台灣雖然都是中國人，但台灣有的民間習俗卻早在大陸銷聲匿跡，所以我們早期會依據台灣智冠方面的需求，補上節日上的需求，而之後這個程式會轉交到智冠，讓智冠自己針對該有的節日設定新的任務程式。



▲劍俠情緣二的美術組長也長駐在珠海



目前在製作的劍俠情緣 Online 第二代和第三代有什麼差別，之後還會引進台灣嗎？

《劍俠情緣第二代》主要是針對第一代的一些缺失再修改，也是同一具遊戲程式引擎，但也加強很多東西，而《劍俠情緣第三代》則是已經全 3D 的畫面了，但我們會做 3D 的遊戲，完全是整個社會的趨勢所至，而我們在市場上也發現，不是所有的玩家都喜歡 3D 的線上遊戲，所以為了做出市場的區隔，也讓電腦不是很強的玩家可以享受到劍俠情緣的魅力，所以劍俠情緣二將在明年推出，而劍俠情緣三也將在明年暑假推出，主要就是可以供玩家選擇是要玩 3D 或 2D 的遊戲。

而會不會再引進台灣，那要看台灣方面是否有沒有意願，但我們和智冠私下有協議，他們擁有西山居這兩套遊戲的優先議約權。



▲架上放列了西山居所獲得的各項獎項



那智冠除了引進劍俠情緣程式之外，還有什麼技術移轉的嗎？是有關哪方面的呢？

哦～我們是以程式見長的團隊，當然對設計程式有一定的程度，所以我們也把這個技術挪用在我們的網站收費機制上，讓很多的玩家可以很輕易的儲值，而智冠也是看中了這個程式設計，所以也因為雙方這次的合作關係，也把這個程式技術轉交到智冠方面，相信之後在台灣的玩家也可以感受到這個網站收費機制上優勢！



那你對西山居還有什麼期許呢？

走過八年，西山居經歷了嚴苛的盜版時代，所以我相信西山居有能力越走越好，我們的研發技術不僅僅是目前大中華地區中的頂級團隊，更有能力做到全球最頂尖的團隊，而這就是我對西山居的期許！

結語

近幾年來，中國地區因韓國遊戲的入侵，進而開始自家的線上研發的工作，而金山軟件底下所成立的西山居的研發團隊更是箇中翹楚，而在去年所推出的線上遊戲《劍俠情緣 online》更是一開始就得到很好的成績，這是有目共睹的，而看到中國線上遊戲團隊的急起直追，而大陸當局也在一片線上遊戲過熱後，在今年更是祭出了新的線上遊戲法條，規範一年國外只准幾款線上遊戲可以進入大陸市場，以保護大陸內地的遊戲研發團隊，這種做法或許對中國遊戲水準的全球化帶來一定的影響，但也保護了大陸內地的遊戲開發商。



亂舞三國Online 上海亞洲記者會



撰 藍斯洛

三國故事的題材一堆，遊戲也出了不下幾十種，什麼三國志系列、三國演義、超武俠大戰還有最近要推出的鐵血三國志，都再再顯示三國的題材還真的是大中華地區永遠傳唱的詩篇，而遊戲業界以代理歐美知名品牌遊戲聞名的松崗科技，一直以來都以提供玩家高品質遊戲為首要理念 今年，更創亞洲遊戲界創舉，以上海研發團隊為遊戲企劃核心，加入台灣音樂人才資源及韓國科技指導，發表首支結合三地優秀人才之國產自製遊戲—《亂舞三國》，重新演繹全球華人耳熟能詳的經典歷史題材

《亂舞三國ONLINE》三位製作人的基本資料



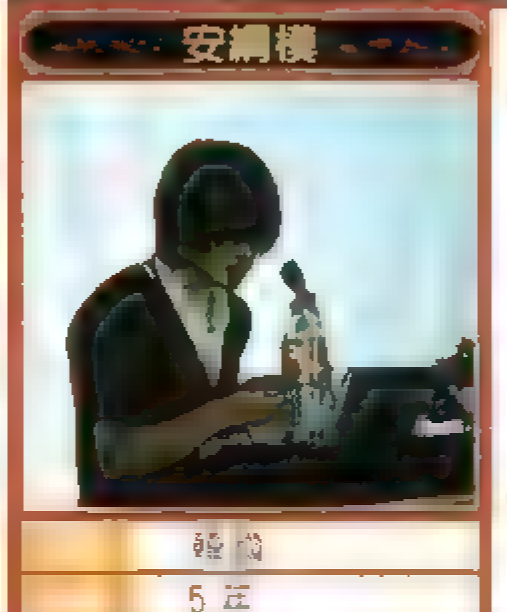
楊振 藝名鼻子楊



中國　3 年

- 主持研發PC單機RPG遊戲《天河傳說》
- 參加研發PC單機RPG遊戲《仙劍奇俠傳三》
- 主持研發大型在線Avatar遊戲《MY.GAME》

安鋼權

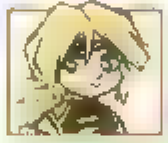


韓國　5 年

- 1999 OnNet公司資深開發工程師，製作Net Golf遊戲
- 2000 Next Generation公司資深開發工程師，製作Love Love Chichipong遊戲
- 2002 JOIMPACTY公司首席開發工程師，製作WYD遊戲
- 2004 JOIMPACTY公司首席開發工程師，製作亂舞三國遊戲

採訪內容

這次，藍為了國民們，再度踏上了中國上海，專程的採訪了松崗科技所推出的第一款自製的線上遊戲《亂舞三國ONLINE》，而現在就來看看小藍這次的專訪《亂舞三國ONLINE》製作人楊振的內容吧！^^



為何要稱《亂舞三國》？遊戲中還有加入什麼其它的獨特的創意嗎？



其實主要我們參考了光榮公司所推出的三國遊戲《真三國無雙》才稱為《亂舞三國》的，而《亂舞三國》最大特色在於引入獨特的戰鬥系統，讓玩家除了享受華麗的戰鬥體驗外，還能以連擊攻擊模式，滿足如同PS2「真三國無雙」動作 Action，類型遊戲的戰鬥快感，提供玩家最爽快的遊戲享受。



手持武器的戰士

此外，遊戲中獨具創意的護衛兵系統也首度實現玩家帶兵打仗的夢想，在RPG遊戲中加入RTS成分，讓「亂舞三國」同時具有RPG－RTS－Action獨特遊戲類型，使可玩性多樣化，帶領玩家經歷另一番不同的遊戲經驗，相信將會引起華人線上遊戲市場上新一波三國遊戲風暴！



松崗在開始企劃《亂舞三國》時，有沒有考慮到兩岸三地玩家的差異性呢？或加入三方的想法呢？



基本上是有聽取各方的想法，而且有好的意見也會參考，但最主要的還是以我自己的想法為主，而如果太聽取別人的想法，會扭曲我最初的想法，我相信這也我不想要的，我只是想要依我自己的想法來做事。



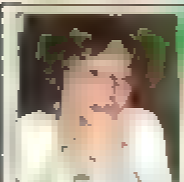
以三地一起設計的方式，是否曾造成人員在程式設計上的困擾？



語言還是最大的隔閡，但我還會試著用英文溝通，而也會參考他們的意見，並覺得適合的意見，就會加入到遊戲中！



目前有打算要跨平台嗎？



倒還沒有這個打算，我們先會把線上的遊戲搞定，然後看市場的狀況再評估是否要做。



與其它線上遊戲的最大差異性，或者應該說是它的賣點是什麼？

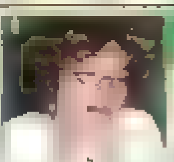


我們加入了很多新的創意，像是重生系統，重生系統就是你玩一個遊戲角色到一個級數後，如果你不想再玩這個角色，但又覺得丟掉太可惜的話，可以讓這個角色化為一件武器，讓他重生，但我們在設計這個特點時，不會在一開始就開放這個系統，而是到某一個時期才會開放。除此之外，遊戲更提供了超技能組合系統，就是通過技能卡片和技能書翻組合出玩家獨有的組合技能，組合技能縮短了招式的硬直時間，讓玩家施展更為華麗的連續攻擊！讓高級技能卡片將成為熱門道具。

小藍在其中喔



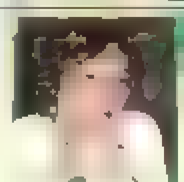
那在遊戲的設計上，是否一開始就有保護新手的限制或PK限制呢？



有的～我們在等級的上限有PK，等低於相差十級不能PK，而且PK要得到對方的同意才能進行的！



遊戲中是否有加入寵物或是騎馬的功能呢？



寵物倒是沒有，但玩家可以在偶然隨機中，可以和怪物訂立怪物合約，就是所謂的怪物契約系統，只要與瀕死的怪物簽訂契約，讓他成為自己的寵物，而契約怪物會提出契約要求，相當於各具特色的任務，若完成便會得到獎勵。這時怪物就可以變成你的幫手，但一段時間後就會離開，而騎馬系統也是要有騎馬技能才能騎，要不然你有馬也不能騎的！^^



那有哪些設計是跟你自己引以為傲的設計呢！



這怎麼說呢？如果要說的話，那就是遊戲中我們設計有溫泉系統，就是針對如果玩家在玩了一陣子之後，會想離開座位休憩一下時，或在和其他玩家聊天時，玩家可尋找適合自己的溫泉來短暫增加自己的能力，以溫泉系統影響玩家屬性，之後出來後會有一段時間的幸運度及打怪的機率會高上很多，也是算是線上遊戲的一種創新吧！

而還有特殊的結婚及結義系統，玩家可透過結婚結義系統，讓彼此間的互動關係更加親密。結為夫妻玩家可得同心結，結義玩家可得同義結，兩種道具皆支援瞬間傳送，讓玩家可隨時聚首，一同迎擊怪物。



後記

這是小藍第四次踏上中國大陸，但前三次都在北京，這次終有機會踏上上海這塊土地，而首先，來到上海當到要到上海最有名的城隍廟逛逛，並嚐嚐上海最有名的綠波廊了啦！^^～

來到上海城隍廟中的九曲橋～人來人往，好不熱鬧，說熱鬧～還真的一點都不過份，因為高達四十度的高溫及燥熱的空氣，說不熱，也熱，一伙人說東走走，西逛逛，都快要中暑了@@！！，而一路上看到盡是一些有名的百年歷史的老店，什麼筷子店、包子店的～當然，在還沒有去上海之前就聽說過來到上海，一定要去城隍廟，到城隍廟，就一定要去吃一下上海最有名的綠波廊了～^^！但實在熱到一個不行，大家吃了一點東西就吃不太下了～正午的上海真不是人待的地方，比南部高雄的炎陽還熱@@！！

上海新天地，是上海新興的熱門地區，有中國新建築及舊建築所呈現出的協調性，才發展沒多久，就在成為上海的新地標，融合了東西方建築的特色，新天地呈現出截然不同的上海風味，但.....怎麼會那麼短呢？才走不到十分鐘～啊～走完了@@！！繞了一圈，一伙人還是到星巴克咖啡坐著聊天^^！！

浪奔～浪流～浪裡淘淘.....唱起這首歌，讓人直接聯想到上海灘啦～除了感受到當時十里洋場的繁榮景像，也看到了著名的東方之珠，遊走岸邊，海風吹拂，感受那海浪拍打岸邊的澎湃氣勢，令小藍發思古之悠情^^想起上海灘當時的燈紅酒綠，真是令人不勝吸噓，而正所謂：江山代有才人出，各領風騷數十年的那種豪情壯志，也以不復見了，留下的只有令人可以緬懷的建築物，供人憑弔～不過想想，前天小藍在還高雄西子灣看夜景，兩天後就坐黃浦江邊，喝著飲料，吃著美味佳餚，還真是神奇～更讓「藍心」曠神怡哦！～^^



上海灘上的鐵橋



聖戰的時刻要來臨了！
同盟是為了生存，背棄是為了權力！
A3 II
同盟與背棄
新資料片
聖戰包
特價99元
生存之塔，生存活動強力展開中！
全3D萬人線上遊戲www.A3online.com.tw
線上購點 http://gamemall.wayi.com.tw/shopping/
wayi
華義國際數位娛樂股份有限公司 Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.
台北市114內湖區堤頂大道二段407巷22號3樓 Tel.+02 5559 0070 Fax.+02 5559 0075
客服信箱 service@wayi.com.tw 客服傳真 02-5559 0085 官網連絡客服 http://www.wayi.com.tw/service
www.wayi.com.tw



中國武俠精髓究極展現
天下無雙
ELYSIUM ONLINE
最新消息
中國人自己的網路遊戲
武林爭霸包
建議售價 429元
http://www.wayi.com.tw/elysium
http://gamemall.wayi.com.tw/shopping/
wayi
華義國際數位娛樂股份有限公司 Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.
Tel. +02 5559 0070 Fax +02 5559 0075
service@wayi.com.tw 客服傳真 02-5559 0085
www.wayi.com.tw

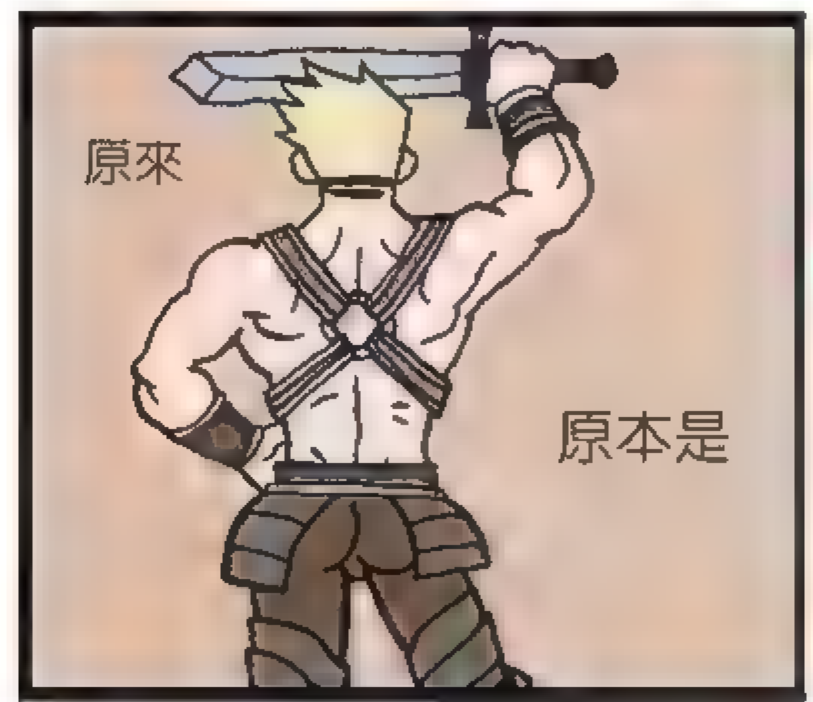


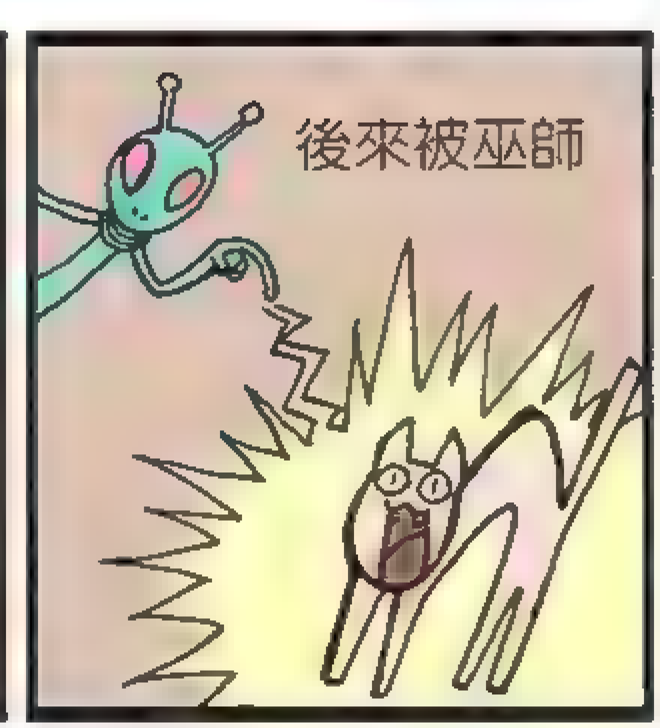
石器時代
精靈的召喚
玩精靈的召喚，
送你到六福村主題樂園
看白色老虎去
內附六福村
「兩人同遊，一人免費」優待
如虎添翼包
特價 399 元
瑪蕾菲雅全新的寵物力量之謎？
勇者轉生的最終型態？
究極技能？隱藏在追獵者身上的強大力量？
魔界的入侵，雷爾的圈套，艾巴登的強大？
都將在石器時代《精靈的召喚》中得到答案。
wayi
華義國際數位娛樂股份有限公司 Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.
台北市114內湖區堤頂大道二段407巷22號3樓 Tel +02 5559 0070 Fax +02 5559 0075
客服信箱 service@wayi.com.tw 客服傳真 02 5559 0085 官網連結客服 http://www.wayi.com.tw/service
www.wayi.com.tw



提供最完整詳細的石盤攻略











歡迎大家來投稿，寫EMAIL給仙人dragon@swm.com.tw試試你的能耐喔！

仙劍奇俠傳三外傳 問情篇 完全攻略



玩[illegible]戲前有些東西一定要知道，筆者[illegible]

遊戲中的訣竅

對敵人的方法

迷宮中的敵人都有一定的活動範圍，掌握這個範圍後，可以等敵人轉身後，馬上追上去，這樣就會有一定的機率偷襲敵人了；此外受到攻擊可以增加氣值，若是氣值不夠，敵人又不強的情況下，可以多次選擇防禦補充氣值。BOSS戰時一定要安全第一，碰到多個BOSS時，可以先集中火力消滅較弱的一個。

練功強化的方法

若玩家想要鍛練隊伍中的某一個人物，可以故意讓別的人物死去，那所有的經驗值都將歸這人物所有（注意要有必勝的把握）。

仙術的使用須知

使用仙術時，可能因為人物在仙術發動時間中受到攻擊而被打斷，即使發動成功，攻擊對象也有可能已經離開所在位置了，所以要多考慮攻擊序列上仙術的發動時間，與敵人小頭像之間的距離。此外攻擊類特技是不會miss的，放心使用吧！注意在危急關頭，恢復精值時不要使用不到等級四的恢復類仙術，還是使用恢復類的特技或是道具吧！這樣比較保險。

變身要注意的部分

五種靈氣都吸收了至少一段後，南宮煌就可以變身。變身會耗盡所有儲存的靈氣，維持時間以量最少的靈氣計算，每一段靈氣可維持變身三回合，所以在遭遇BOSS前要先盡量儲存靈氣；不過也不必平時捨不得用，覺得戰鬥有些難時，就儘管利用五靈輪吧！隨後遭遇敵人時再補充靈氣就是。盡量利用變身後的快速優勢躲開敵人的攻擊，讓同伴打斷敵人的仙術，多維持變身幾回合，就能給敵人造成更多傷害。

遊戲進行到蔽陰蔽日，遭遇BOSS戰鬥時，溫絮會隨劇情學會特技“朱仙變”，此後在戰鬥中可使用此特技變身；但是要注意，這個特技需要消耗滿值氣，所以還是把氣留到面對BOSS的時候用吧！變身後的溫絮只能使用仙術，當然威力會大大增強，而且變身時溫絮處於“界”狀態，普通攻擊防禦也提升很多，幾乎不用擔心會受傷了，也可以多多使用。

贈送合成須知

解決納林河源的問題之後，遇到風雅父親的舊部雜哩，他會送風雅一件禮物，並告知如何利用材料合成裝備，之後贈送合成系統就開啓了。要合成些什麼呢？例如屍塊，在戰鬥中我方陣形中間沒有人，且在戰鬥中使用特定招數打死特定怪物時，就有一定機率遺留下屍塊；屍塊可以出售，但最主要還是用於冶煉裝備，而圖譜和花種可以在遊戲各處找到。

不同角色有不同的喜好，如風雅喜歡舞刀弄劍，對武器鎧甲的圖譜就視若珍寶，而溫絮喜歡花草，花種是送她的好禮物。並不是所有同伴所喜歡的東西都是用屍塊進行合成，星璘喜歡烹飪，需要搜集食材供他製作各種美味；而視錢如命的雷元戈更喜歡利用各種雜物，因為“壞了也不心疼”。平時多注意各個角落，別因為是不起眼的小東西就錯過啊！

攻略流程

唐家集中

一開始的城鎮，南宮煌的主要目標是買酒，同時與溫絮相見。

遊戲一開始

故事一開始，年少的南宮煌正站在前一代女主角成長過的地方，也就是唐家堡衰落後，經由前一代的主角景天出錢出力重新蓋起的唐家集。在遊戲剛開始時，南宮煌並不算是蜀山的正式入門弟子，因此在為了想學武功的狀況下，為司徒鍾買酒。



南宮煌正站在前一代女主角成長過的地方

這個市集玩家可以多繞繞，居民大部分是以前唐家堡的人，少部分是外來的人，不過都跟南宮煌都滿熟的，會出言調侃、議論其身份，有些人還會敘述唐家堡歷史興衰，還有客棧最近鬧妖怪的事情。

揭露道士騙局

沿街逍繞了一下，南宮煌看到一個道人在擺魔術賭局攤子，有個書生剛好被騙，便過去看熱鬧。該道士胡吹亂蓋，不想遇上南宮煌這個騙人的行家，反而吃虧，在眾人面前被揭露其招搖撞騙的身份。南宮煌贏得溫絮及道士遺留物品後，發覺其實沒什麼好東西，不過還好獲得壯泉四十。經一番思考後，南宮煌將溫絮放掉，並因為它是妖怪，而這邊又是專收伏妖魔的蜀山派之山腳，因此告誡其要多加小心，以免被抓。

仙劍奇俠傳三



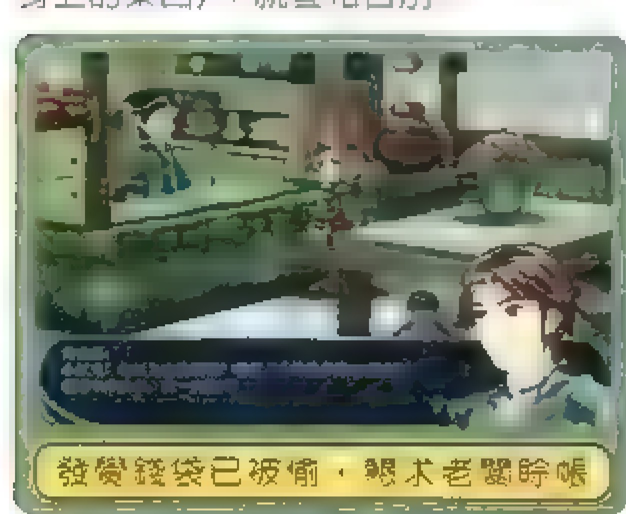
南宮煌看到道人在擺魔術賭局攤子

與李三思交手

接著來到酒樓買酒，發覺錢袋已被偷，懇求老闆賒帳卻被拒絕；原來因為南宮煌常常來買酒，經濟上又不寬裕，常賒酒，時至今日老闆已忍無可忍。由於受不了被譏笑，南宮煌決定出去找找看，到底是誰偷他的錢。

走到客棧附近，南宮煌嗅到少年李三思身上的酒香，想順手牽羊，反被其發現而被逮住；南宮煌不服氣，要比試偷盜技巧，便將酒放在他身上（其實是想把酒騙來溜走，但沒有得逞），由李三思偷盜。結果李雖然偷盜得手，但打壞了古董酒瓶，而酒瓶是要給師父的禮物～

兩人在對話中，南宮煌發現其師父十分有本事，但是貪財、愛古董，李三思並且表示自己求助於師父的原因，是感情上的問題，南宮煌可能幫不上忙，於是南宮煌將自己得來的古錢給李三思。兩人切磋手法後，南宮煌學會李家家傳的飛龍探雲手（這技巧可在戰鬥中偷敵人身上的東西），就互相告別。



發覺錢袋已被偷，懇求老闆賒帳



南宮煌想順手牽羊，反被李三思逮住

鎮門口看告示

接著走回入口，看到一群人在廣場上圍觀客棧的捉妖告示，南宮煌不禁動心。此時溫慧在背後揮舞武器嚇跑眾人，但是南宮煌也不讓她，最後兩人爭奪告示，溫慧便用右手直拳揍南宮煌，南宮煌不敵，只好將告示讓人；不過在離去前故意跟她指錯路，自己則抄近路趕往客棧。



看到捉妖告示

客棧中抓妖

趕到客棧後，南宮煌說明自己是蜀山門下，老闆大喜，希望南宮煌幫忙捉妖，南宮煌則希望老闆能準備狗血木劍，老闆說這些東西沒辦法馬上辦好，此時南宮煌自己取出身上的狗血木劍，比劃一番，老闆被南宮煌的魔術手法唬到，便將希望寄託在他身上。此時溫慧出面，對於南宮煌先前的欺騙感到憤怒；雙方好不容易化解後，溫慧以洞冥水鏡得知妖的方位和形態，但不知如何捉拿，此時神秘人士在客房內予以指點，妖怪終於出現。

第一場戰鬥BOSS資料



怪物名稱	酒罈妖
精（HP）	約200~300點
神（MP）	約100點
攻擊	約40點
防禦	約[illegible]點
屬性	土

[illegible]

酒罈妖會使人睡眠，善使冰咒與土咒。在這場戰鬥前，玩家身上應該有一點薰衣草，如果沒有，事前東逛逛，西逛逛，應該也有拿到一點東西，這場戰鬥應該不太難，小心別讓兩人都睡了即可。

戰鬥勝利後，溫慧從老闆身上得到錢，至於南宮煌則向老闆提出，以妖怪原形的那罈酒作為酬謝，老闆欣然同意，獲得"白墮春醪"酒。隨後溫慧離開，接著就可以離開市集了。



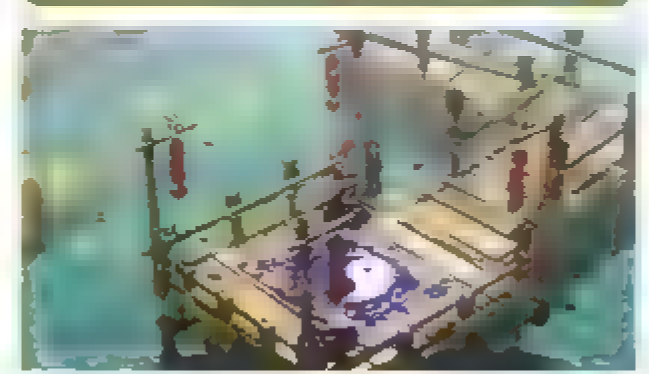
獲得"白墮春醪"

走迷宮回蜀山

離開後進入登雲麓，南宮煌攜帶酒罈在登雲麓路口歇息（因為太重了），沒多久，溫慧從後面來，溫慧向南宮煌打聽蜀山道路，南宮煌誇大其辭，並要求溫慧幫他搬運，結果溫慧一口答應，並要南宮煌帶他上蜀山。經由登雲麓前往蜀山，這裡是一個中型迷宮，玩家不需切換人員使用，記得看到有上下箭頭處要往上爬即可。



南宮煌攜帶酒罈在登雲麓路口歇息





蜀　山

蜀山是遊戲中最重要的地點，玩家從此時開始，會有相當多的時間在此度過。

蜀山地變

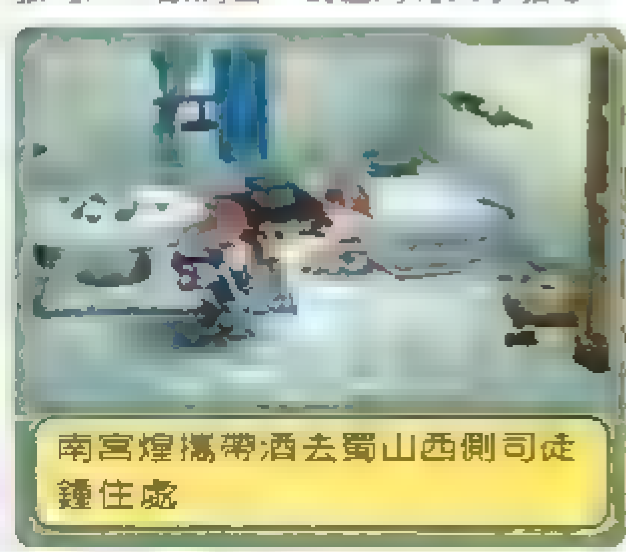
到達蜀山後，來到蜀山山門處，發覺天空陰雲密布，炎熱異常；溫慧興奮異常，便獨自跑開。南宮煌可以先四處走走，搜搜東西，並且聽聽所有 NPC 的消息，可得知蜀山的基本歷史、地理狀況，長卿當上掌門後致力於蜀山的發展等等。不過弟子對天候變化也不知緣故，順便換換武器與裝備吧！



蜀山變得很怪

去找司徒鐘

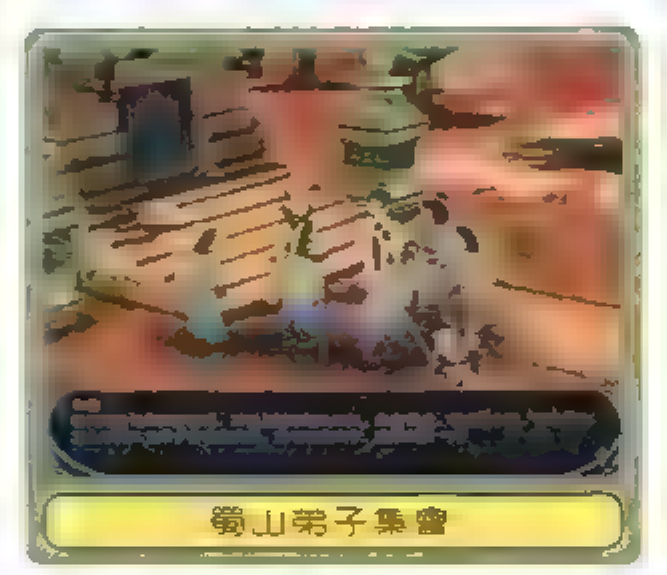
接著前往蜀山西側司徒鐘住處，一進去，司徒鐘正在睡覺，不過一聞到酒香馬上醒來，司徒鐘擋不住美酒誘惑，正欲暢飲，南宮煌要挾他傳授武功招式，因此學會萬劍訣，此時獨孤宇雲出現，將兩人教訓一頓，並說蜀山五靈地脈門戶無故開啟，蜀山將有大事發生



南宮煌攜帶酒去蜀山西側司徒鐘住處

後山集會

隨即傳來召集弟子的鼓聲，兩人匆匆離開。接著回到前山，經由兩座樓（劍樓與經樓）通往後山，來到後山看到蜀山弟子集會，會議內容是說明蜀山地脈異常；此時南宮煌突然發現不遠處有之前蓬絮的身影，他擔心其被蜀山抓住，前往去追，不小心來到禁地，看見溫慧欲捉拿蓬絮，便出面阻止而讓蓬絮飛走，兩人便在祖師殿附近發生衝突。



蜀山弟子集會

祖師殿偷聽

此時聽到祖師殿裏面傳來人聲，南宮煌被溫慧慫恿，便去偷聽密談，原來裡面正議論剛才集會上聽到的內容、地脈之事，以及掌門長卿將如何應對之事。當長卿聽常胤長老敘述地脈緣由時，因為南宮煌和溫慧爭着偷看的位置，不慎被溫慧推入殿中，南宮煌面對長卿和常德很尷尬，但當長卿聽說他是常紀的養子後，覺得正好符合條件，可讓他去與蜀山不睦的青木處打探地脈情報，但常德卻要從長計議，長卿於是打發南宮煌先退下。



南宮煌被溫慧慫恿，偷聽密談

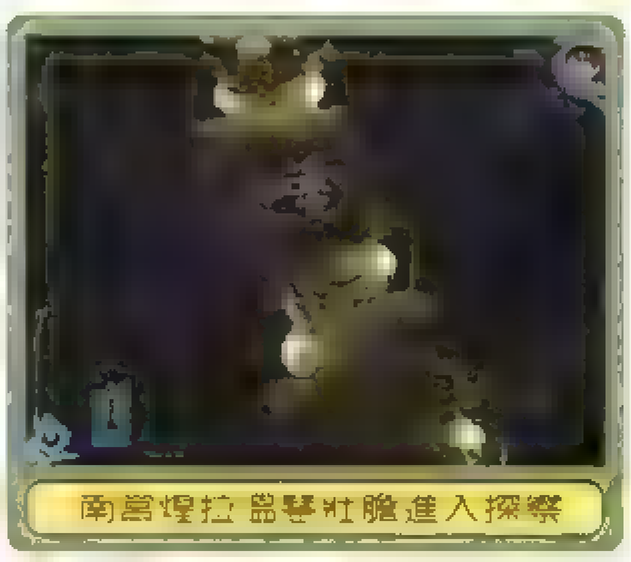
地脈迷宮口

溫慧被常胤捉住後也被押了回來，她很氣憤地亮出手上的鏡子，說明自己上蜀山是要來找淨明長老，但從長卿處得知淨明已過世後，便十分失落。回到住處後，南宮煌向養父常紀敘述一天中所發生的事，同時十分興奮，認為自己捲入了一樁大事，受掌門重用或是成為蜀山弟子都不再是做夢

當天夜晚，南宮煌睡不著覺，決定出去繞繞看，首先到地脈迷宮吧！地脈迷宮入口在蜀山東側，進去之後可以看到兩個弟子在看守地脈入口，嚴禁蜀山弟子進入。由於看守的弟子正是白天受常胤長老命令擒拿溫慧的人，溫慧從未受過如此委屈，想報仇偷襲擊昏二人，南宮煌因想為蜀山立功，也要進地脈，便拉溫慧壯膽進入探索



溫慧想報仇偷襲擊昏二人

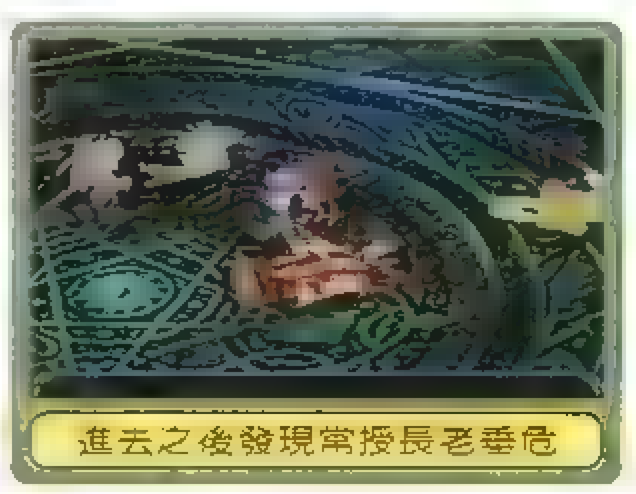


南宮煌拉溫慧壯膽進入探索

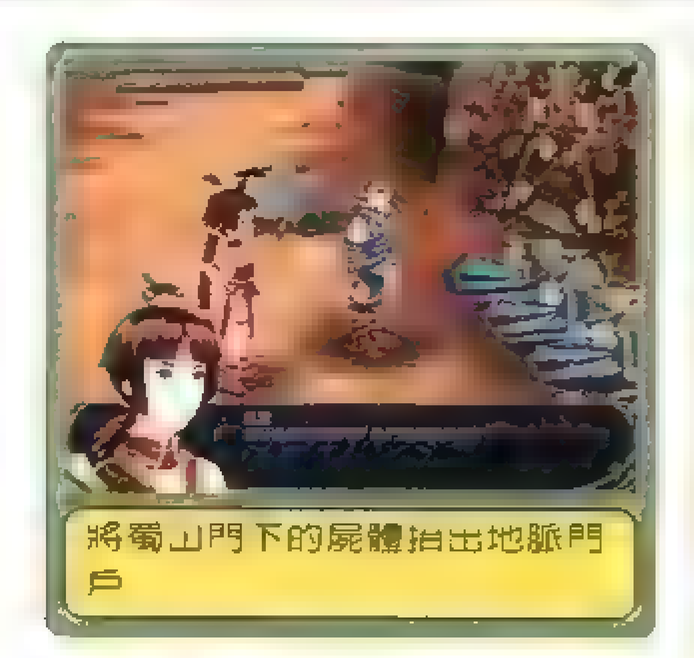
地脈大廳內

進去之後，發現白天前往探查之人全部被殲滅，常胤長老垂危，原來這裏有類似化妖水的瘴氣，專門克制蜀山弟子，南宮煌和溫慧將蜀山門下的屍體抬出地脈門戶後，向長卿彙報地脈門戶裏常胤一行的狀況，以及蜀山弟子會被瘴氣克制，並趁機請求長卿要替蜀山辦事，同時溫慧也誇耀鏡子的功效，意在爭取和南宮煌一起冒險的機會

長卿不希望南宮煌捲入地脈事件，但一時又找不到合適人選，只好希望南宮煌從青木處拿到五靈輪後就退出；長卿也認為溫慧的鏡子能給予南宮煌一定的幫助，在考慮之後便答應兩人前往，並傳授南宮煌御劍飛行。隔天，兩人往蜀山後山。出去後，即可用御劍飛行到綠蘿嶂



進去之後發現常胤長老垂危

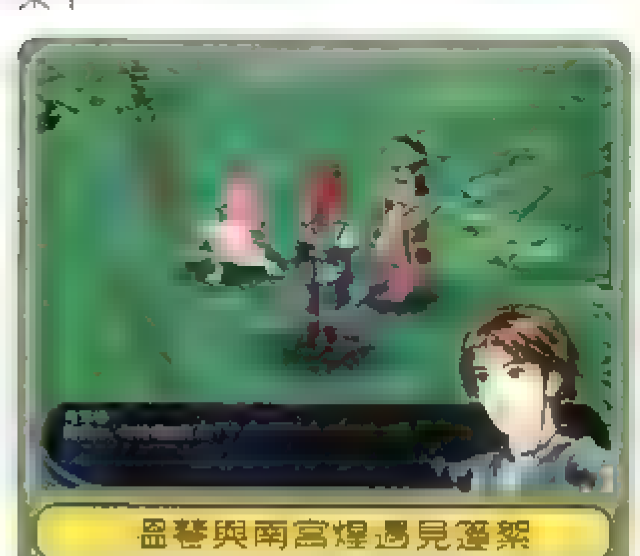


將蜀山門下的屍體抬出地脈門戶

綠蘿嶂中

一進入綠蘿嶂就有一岔路，南宮煌占卜選定一邊，溫慧卻說在另一邊看到怪物閃過，兩人爭執不下，溫慧便自行跑去追妖怪；南宮煌無奈只得尾隨，卻發現溫慧用大石堵住身後，南宮煌只好走自己選定的路，發現兩個方向殊途同歸。

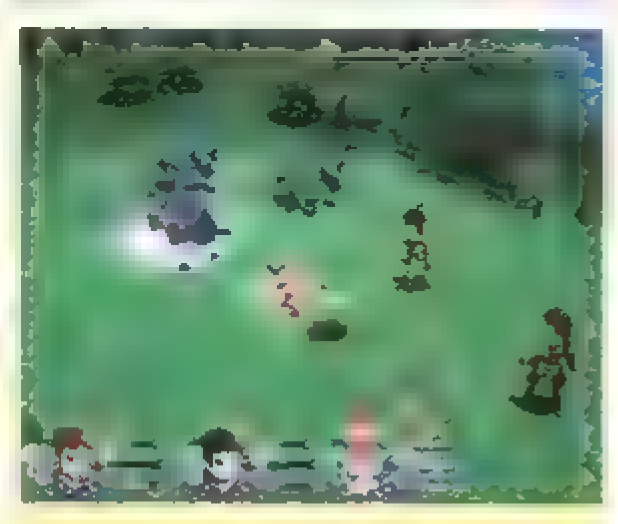
當溫慧上前斥妖物時，南宮煌自誇一番後便上前助陣，跑上去卻發覺是一嬌小女生（蓮絮）；蓮絮自稱迷路，不是妖怪，但溫慧堅持因看到妖怪才跑過來，並說蓮絮是妖怪變的，南宮煌被她迷惑了，幸虧她自己是女生，不然南宮煌就死在妖怪手裏了！說罷舉槍攻擊，蓮絮巧妙躲開，並做委屈狀。南宮煌和溫慧爭執不下時，結果妖怪從身後撲來！



溫慧與南宮煌遇見蓮絮



BOSS 青牛



怪物名稱	青牛
精 HP	約200~300點
神 MP	約100點
攻擊	約50點
防禦	約15點
屬性	土

對戰方法

青牛善使飛石咒，會全體攻擊，這場戰鬥也不太難，小心別讓主角們掛了即可。

三人聯手退敵後，蓮絮一番說辭，讓大家冰釋前嫌；蓮絮借怪物出現之藉口，擺脫自己嫌疑，溫慧則順理成章地接受怪物並非蓮絮，承認是自己誤會，對蓮絮的態度也變成比較親切。

綠蘿山

青冷仙人的居住地，這裏也有不錯的武器，同時南宮煌將會拜師喔！

綠蘿山遇清冷

這裏的迷宮一樣要上上下下的爬，而且通過有時會受一點傷，注意一下自己的生命值。經過迷宮，終於到綠蘿嶂並找到清冷；這時發現另一個神秘人物殊明也在，兩人貌合神離，清冷、殊明兩人對話明槍暗箭、含沙射影，只有蓮絮略有所覺。

清冷對蜀山明顯很不滿，但得知南宮煌並非蜀山弟子後，態度頗和藹，便提出收他為徒；殊明雖不動聲色，但對清冷利用南宮煌出氣的目的了然於心，甚至是樂見其成。清冷不僅給南宮煌五靈輪，而且收他為徒，傳授仙術，介紹打通地脈的原理。南宮煌獲得五靈輪後，掌心會出現一個印記，並學會潛靈法陣（但暫時還不能用），另獲得仙術書風源，可給另一個人學或自己學。



青冷想收南宮煌為徒

綠蘿山遊走

此時不妨四處走走，四處問問，可以得知一些綠蘿山的基本歷史、地理狀況，五靈、修仙的原理，還有清冷乖僻的個性，清冷與蜀山、與殊明之間關係等等。當然，有錢的話，順便提升一下武器與裝備，買些丹藥吧！

南宮煌要離開綠蘿山時，時被殊明喊住，殊明以曖昧地態度與煌筆談，暗示清冷種種不是，並顯示自己來歷不凡，且和南宮煌是同一陣營，企圖博取煌的好感和信任；蓮絮覺得事有蹊蹺，試探殊明，但無功而返，不過雖然沒問出什麼，但是與殊明的對話更加深了她的不信任。

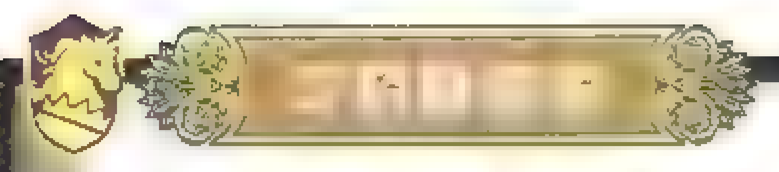


四處走走以得知綠蘿山的基本歷史、地理狀況

回蜀山報告

回蜀山後，蓮絮向南宮煌、溫慧告別；蓮絮表示出來已久，也該回家了，即使南宮煌與溫慧有所懷疑或疑問，也被她以語言化解。蓮絮離開後，溫慧調侃南宮煌已被對方迷住，但南宮煌不承認。

回到大殿與長卿對話，南宮煌誇大其詞，並假傳清冷的話，強調非自己不能解決此事；長卿無奈，但對五靈輪是一個在掌心的烙印非常驚訝，且事實擺在眼前，南宮煌已有了捲入事件的必然性，不得已只好託付其解決地脈之事，同時也給予南宮煌一本仙術書土隱。之



後讓南宮煌先回家，回到家中，南宮煌為能替蜀山解決事情而沾沾自喜，但是其養父並不贊成，不過卻勸不動南宮煌，只好讓他先去休息。

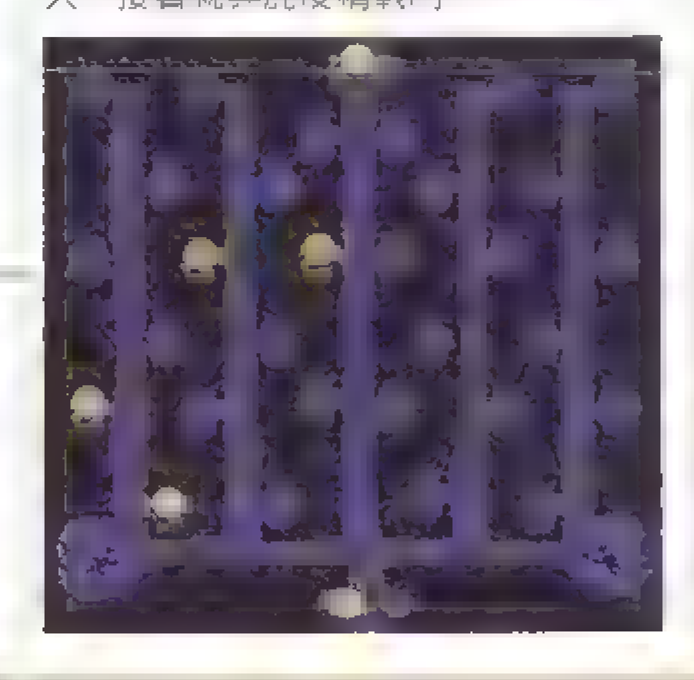


回蜀山後蓮架向南宮煌、溫慧告別

巧遇虎皮精

起來之後，可以回到原先蜀山眾人倒地的迷宮，到達地脈入口大廳，南宮煌不太會使用五靈輪，誤打誤撞將雷屬性的門打開，南宮煌與溫慧剛進入迷宮便看到蓮架，兩人頗為驚訝，但二人對話的時候，好色的虎皮精突然出現，戲弄二女，稱大姑娘、小姑娘，並以胸大小劃分！溫慧恨那妖無禮，而蓮架則在意對方說自己胸小；聽妖怪的胡言亂語，南宮煌不禁失笑，兩女便將怒氣都發到其身上，此時蓮架發怒時表現出來的氣勢，令兩人驚訝不已～

妖怪被嚇到後，趕緊偷偷溜走，三人便追上去，不料虎皮精仍出言調戲溫慧、蓮架，輕浮卻也頗為搞笑，正踩中兩人痛處，大家只好一直追了過去，只要一直走便可通過迷宮，達到盡頭，這邊已沒有路，而虎皮精卻不見了，溫慧用鏡子探知方位，得知虎皮精化為地毯，正好被南宮煌踩在腳下，溫慧用鏡子照出其方位後，便故意多踩幾腳，使得皮羅大王惱人現形，揚言要教訓三人，接著就與虎皮精戰鬥。





回到原先蜀山眾人倒地的迷宮

BOSS 虎皮精



怪物名稱	虎皮精（皮羅大王）
精 HP	約2100~3000點
神 MP	約250點
攻擊	約200點
防禦	約50點
屬性	土

[illegible]（皮羅大王）攻擊是單一性的方式，所以這多要多練一下，而使用[illegible]會全體攻擊，不過[illegible]並不強，[illegible]南宮煌等人的生命[illegible]一，[illegible]

遇星璿思堂

戰勝後皮羅大王求饒，並獻媚為大家打開隱藏暗門，說煌身邊有母老虎，兩女大怒，但南宮煌反駁是豔福，溫慧嘲笑南宮煌，要讓他照照鏡子，南宮煌假意抵擋，卻突然發覺鏡子無影像，溫慧以為鏡子壞了，心情低落，蓮架笑說南宮煌是怪物，鏡子照不出來，並安慰溫慧說鏡子可能受地脈影響，未必真的壞了，溫慧才稍微放心。

此時皮羅大王再度趁亂逃走，三人只好進入虎皮精打開的暗門，不料三人卻落在妖魔廝殺的戰場中，此時另一主角星璿正指揮若定，迅速地擊敗對手，而星璿手下思堂殺得興起，將南宮煌等人認為是敵人，由於一言不合，南宮煌年少氣盛，便決定應戰。



星璿與思堂

BOSS 思堂



怪物名稱	思堂
精 HP	約3000~3200點
神 MP	約500~600點
攻擊	約200點
防禦	約60點
屬性	無

思堂攻擊是單一性的方式，所以這多要變一下，也會讓玩家處於無法攻擊的狀態[illegible]，[illegible]的法術，[illegible]一的能力，也會使用全體攻擊，因為我方有三人，其實是沒什麼好擔心的，利用溫慧補已方的精，久戰之後，打起來也比較輕鬆。

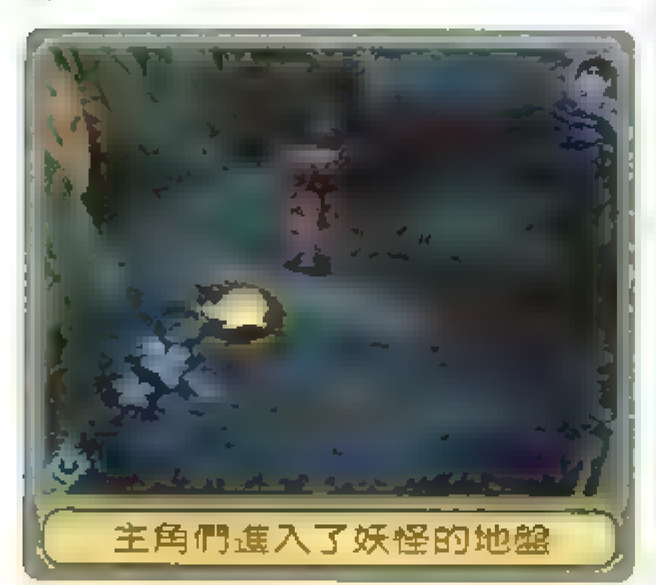
裡蜀山

與蜀山為表裡，裡蜀山為眾妖居住的地方，也是相當重要的地方喔！

裡蜀山遊走

戰鬥勝利後，星璿和南宮煌偶然對視，喚起星璿的記憶，雙方講和後，星璿詢問南宮煌是否是人，年齡如何，但南宮煌講說自己也不是很清楚，接著星璿率部下離開。三人決定去找食物，這邊可以發覺主角們已進入妖怪的地盤－裡蜀山，不過此時可以先四處逛逛，與眾妖將談，可得知議論蜀山、鎖妖塔、與裡蜀山的關係，而且會發覺最近許多

弱小的妖也會通過鎖妖塔來到裏蜀山，妖類間則為了資源產生紛爭。還有可得知外城與內城的不同、星璿一派的事情，還有得知剛剛那場爭鬥的原由等等。


主角們進入了妖怪的地盤

遇搞笑三妖

接著看到一間廢屋，可以聽到裏面有交談聲，三人決定進去看看。廢屋內有三個妖怪在爭執，互相責怪對方不小心，讓去寶被敵人得了；因三妖說話有趣，頭腦也不靈光，南宮煌想騙他們以便離開此地，就插話說可幫忙，條件是對方要幫助找到地脈出口。

三妖說他們剛從鎖妖塔下來，忽遇一狸貓妖提出以一百個"如意果"換取他們的寶物"煉腰壺"，結果對方騙走寶物後突然消失。煉腰壺可令妖怪形態變化，時靈時不靈，如意果則可讓身體變大變小。


廢屋內有三個妖怪在爭執

蓬絮誤食如意果

南宮煌嘲笑他們白癡，一定是對方變小，並裝模作樣作法，想等下把他們支走。溫慧用鏡子亂照，發覺二妖的原形是烏鴉和蟾蜍，又發現了變小的那妖，大家便撲上去捉，但沒有捉到；三妖轉身發現門口有一人，便衝過去用腳踩，結果被法術攻擊，原來那是蓬絮！暴走的蓬絮脾氣很壞，南宮煌問原委，蓬絮說吃了放在桌子上的幾個"櫻桃"，妖說那櫻桃就是如意果！每次吃一個就好，[illegible]下吃了幾個就變不回來了等等...蓬絮更怒，南宮煌趕快打圓場，並安慰會找到解藥。

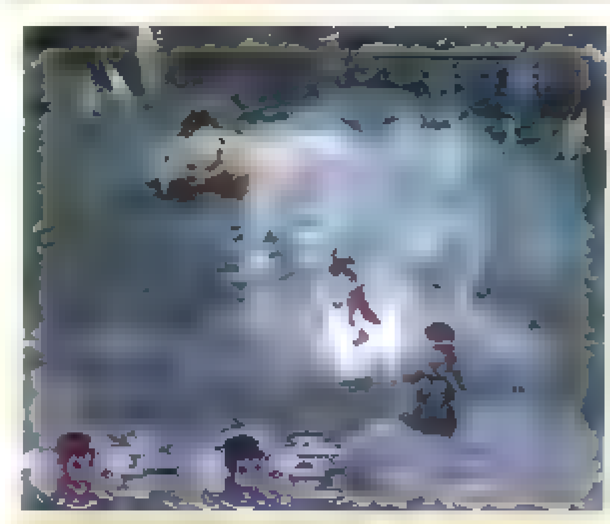

妖說那櫻桃就是如意果

尋找狸貓妖

南宮煌帶蓬絮在外城尋找那只狸貓妖，詢問變大的方法。因大家根本不知道那妖長相，只知道原形，只能無目的用鏡子亂照，忽然[illegible]妖來報，說打聽到那妖所在，並說他身上有解藥，但要先打敗他再說，如果再被他跑了，就更找不到了。眾人按[illegible]隻妖怪提供的線索找到狸貓妖，不由分說便開打。


按三妖提供的線索找到狸貓妖

BOSS 狸貓妖



怪物名稱	狸貓妖
精 HP	約2000~2500點
神 MP	約300~400點
攻擊	約200點
防禦	約60點
屬性	雷

狸貓妖攻擊是屬[illegible]的方式，所以運氣要變一下[illegible]會讓玩家處於無法[illegible]，會使雷系法術，並會令人中毒，也會使用全體攻擊，[illegible]中毒能解毒的[illegible]，利用回復補一定的精，久戰之勝，打起來也比較輕鬆。

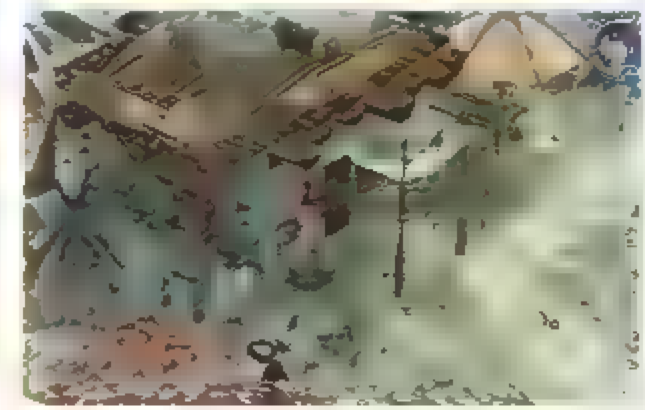
勝利後[illegible]妖搶過煉腰壺就跑，那妖則說煌被[illegible]妖利用，並說變[illegible]後過一段時間，自然會恢復，並放[illegible]不下，威脅說要南宮煌賠償，否則要他好看！恰好此時蓬絮變回原來大小，去了一樁心病，蓬絮心情甚佳，一番甜言蜜語，便把那妖叫走。

星璿毒發

三人回廢屋歇息不久，覺得餓餓難忍的時候，星璿送來食物，並且打探南宮煌的一切，但因南宮煌並不知道自己身世，星璿只是沒得到什麼線索。蓬絮對星璿的手藝讚不絕口，但南宮煌和溫慧都不敢吃，星璿只好自己吃下，表示沒有毒；之後南宮煌放心開始吃東西，但溫慧依然不信任，並用鏡子偷照星璿，但什麼都沒有發現。

這時星璿突然毒發，溫慧認定是其下毒，險些起衝突，而蓬絮堅持不是星璿下毒，而是他自己就中毒[illegible]她是五毒獸，自然知道[illegible]，在蓬絮的溫言安慰下，星璿說出自己身中之毒只有五毒珠可解，否則一生都會受制於人；隨後招呼思堂送自己回內城，蓬絮深受感動


星璿感覺很不錯



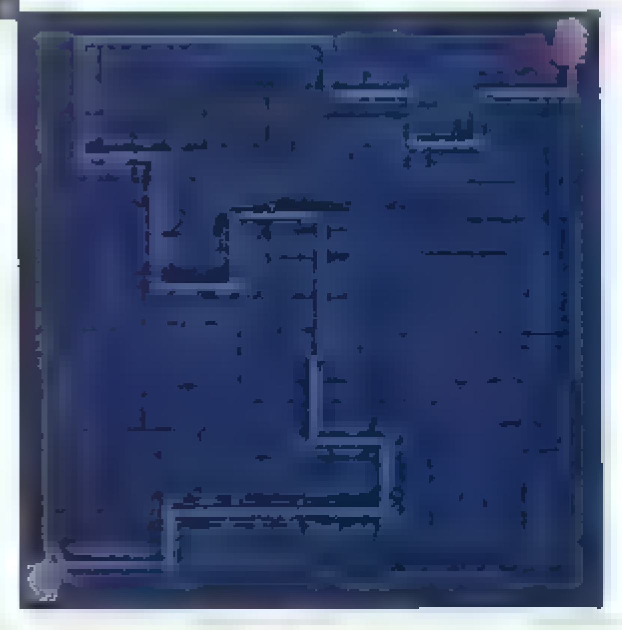


對戰侯風鳥

思堂同時告知一個消息，就是外城某地出現一個法陣，大家猜想那就是出口，之後進入迷宮，這個迷宮也不大，甚至可以在此練功，經過上上下下後，通過迷宮後到達盡頭，天空中突然有雷電劈下，侯風鳥隨之出現。南宮煌因雷電差點將他的衣服燒掉，這身體面的衣服是他在外面招搖撞騙的本錢之一，而生氣，正要衝上前去，忽然感到身體不適，隨後南宮煌竟然變身成狼！此時侯風鳥已經逼近，眾人只好倉促應戰。



外城某地憑空出現一個法陣



BOSS 侯風鳥



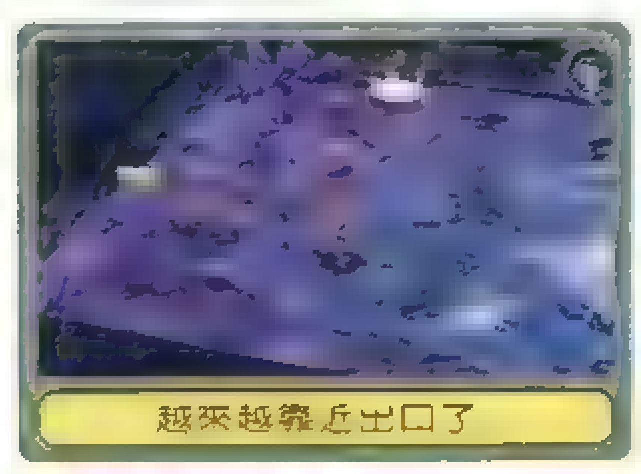
怪物名稱	侯風鳥
精 HP	約4800~5200點
神 MP	約400~500點
攻擊	約300點
防禦	約100點
屬性	雷

侯風鳥攻擊是屬一行的方式，所以陣形要變一下。其善使雷系五行，並會使用全體攻擊法術，由於生命力頗強，建議以人戰的方式為主。在這場戰鬥中，南宮煌除了五行外，許多攻擊都不能用，因此得以另兩人為主力。

五靈輪的用法

戰鬥勝利後，南宮煌並沒有恢復，但仍有神智；此時殊明突然出現，將南宮煌恢復原狀，並說是修煉青令的仙術所致。殊明再度挑撥南宮煌與青令的師徒關係，說青令的仙術為外法，因此才被蜀山逐出師門；殊明藉解救南宮煌向其示好，並暗示以後會有需要南宮煌幫忙之處。

蓮絮從殊明的話中察覺出不妥之處，對其戒心加深，但又說不出個所以然來；溫慧毫無心機，易信人言，只是感歎世間無奇不有。聽了殊明的話，南宮煌半信半疑，殊明離開前向南宮煌解釋了五靈輪的用法，可利用它打開通路。此時從從迷宮中憑空出現在一個城市，溫慧認出是勝州。

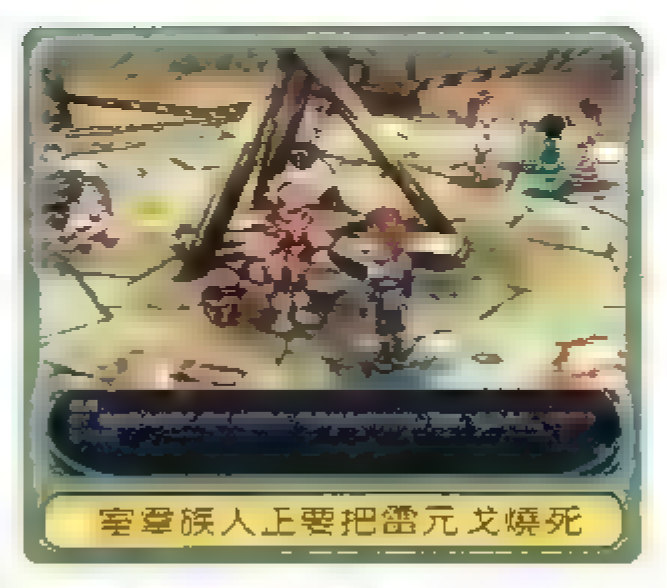


越來越靠近出口了

祭壇上救雷元戈

遠遠看見室韋族祭壇上有熱鬧可看，接著就來到了勝州。到廣場看，發覺他們正要把雷元戈燒死！由於勝州多數為室韋族人，少數漢人，當時室韋族人心思純樸，思想有未開化之處，具備天神崇拜，認為燒死有異於常人的雷元戈祈雨很正常，懷著肅穆的心理。漢人則是來看熱鬧，認為室韋族作法野蠻，但即便有正義感，也不便管別族的家務事。

此時溫慧正義感被激發，率先衝出，用鏡子照發現雷元戈並不是妖，便要去救人，但因言辭不當，引發衝突。蓮絮盡力平息，此時南宮煌拿出看家本領來裝神弄鬼，號稱禳星祈雨，騙得室韋族人信任之後，救下了雷元戈。



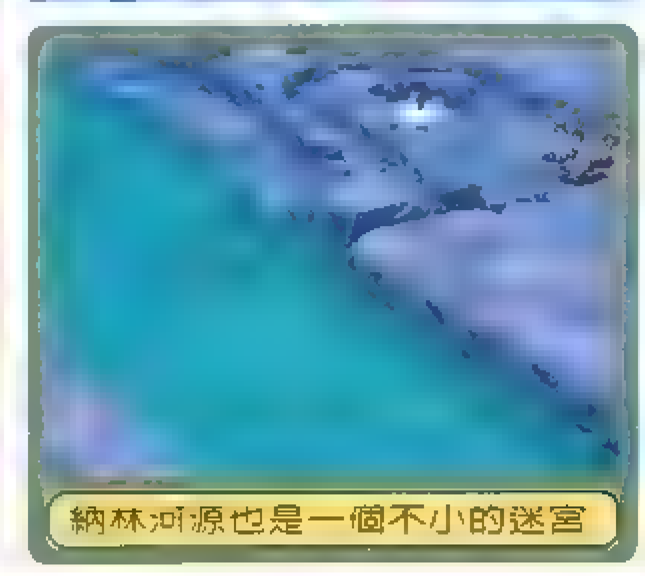
室韋族人正要把雷元戈燒死

前往納林河源

原來雷元戈雖有異能，但室韋族薩滿確實具有一定巫力，剛好可以克制雷元戈的鬼力，所以才能捉到他；此時南宮煌一行人才發覺雷有三隻召喚獸，都很好奇，不過溫慧看不見，以為雷會說腹語。之後聊起為何會被燒死，雷元戈說不記得，只記得之前曾經到水源探察，但怪物很強，自己一人不是對手，眾人決定去納林河源一探究竟。

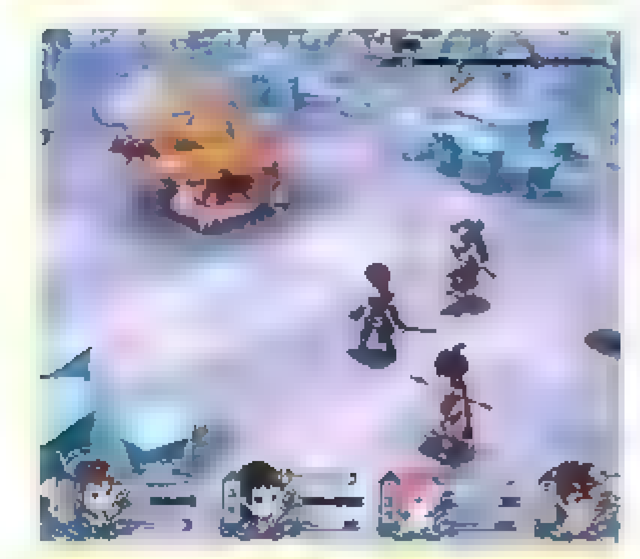
納林河源也是一個不小的迷宮，這邊開始有必須切換人才能打開的機關，過不去一個地方，嘗試換換南宮煌吧！到了水源盡頭，可以看到一怪獸霸擋住水源，溫慧想動手，但卻被蓮絮阻止，不過此時對方已經先發動攻擊，此時只好與土靈獸戰鬥。





納林河源也是一個不小的迷宮

BOSS 土靈獸

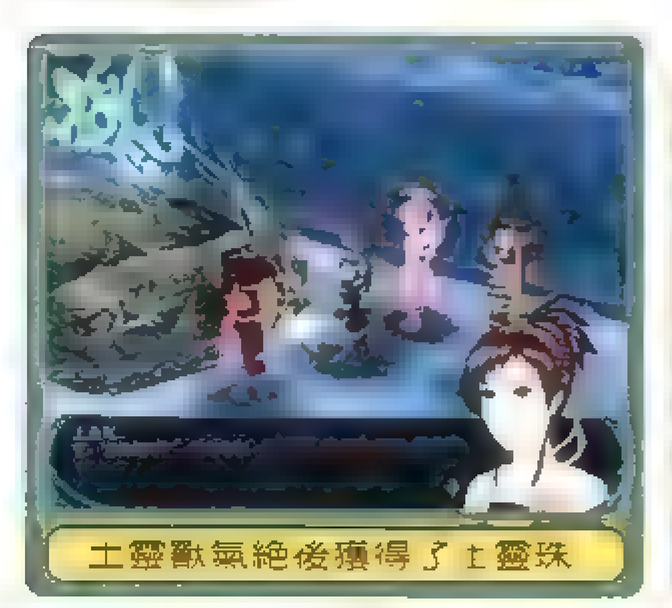


怪物名稱	土靈獸
精 (HP)	約8000~8500點
神 (MP)	約700~800點
攻擊	約350點
防禦	約200點
屬性	土

[illegible]

土靈獸攻擊是屬一列的方式，所以陣列要變一下，其善使土系法術，並會使用全體攻擊法術，而且會施法讓自己處於物理無效的方式，由於生命力頗強，建議玩家以久戰的方式為主，此外，這場戰鬥，封其法術也是簡單的方式。不過這場戰鬥不是很容易，土靈獸的土系法術頗強，玩家也可試試戰鬥中先讓南宮煌設定環境，打起來會比較輕鬆，何況我方有四個人，要輸也不太容易

戰鬥結束後，土靈獸力竭，此時聽到幼小土靈獸的叫聲，仔細查看，才發覺被母親護住的幼小土靈獸，原來牠擋住水源之目的，是保護自己的小孩（蓬絮也證實了自己用讀心術獲得的情報）。大家幫忙幼小的土靈獸離開危險地區後，土靈獸心願已了便氣絕，並自獲得了土靈珠，往後可直接使用土系泰山壓頂的法術。由於納林河水源恢復，眾人決定回勝州。


土靈獸氣絕後獲得了土靈珠

溫慧的身世

回到勝州，室韋族人重獲水源，南宮煌成了英雄，大家決定舉行慶典大肆慶祝。慶典中，溫慧被父親的老部下羅堰認出，溫慧想不到會被揭穿，因其性格豪爽，並不避諱其王爺千金的身份，但眾人都很驚訝，尤其是南宮煌，經過一番談話後，原來這裏是溫慧隨父親大軍駐紮過的地方。

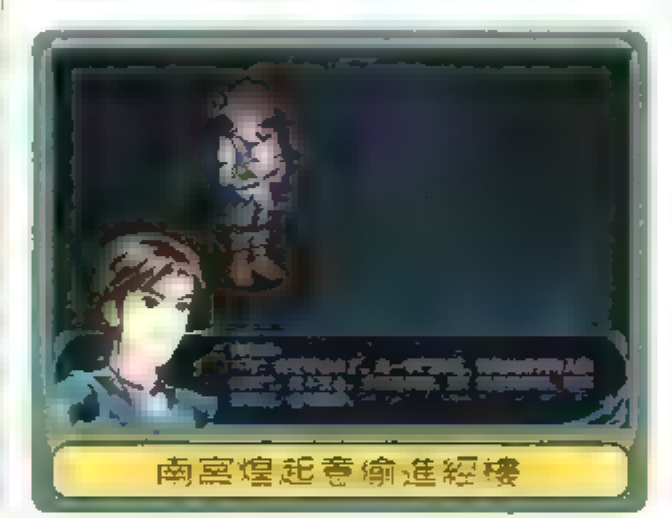
只是溫慧對為何離家絕口不提，和南宮煌仍像平時一般相處，且遇到故人顯得很開心；而蓬絮吃驚溫慧出身高貴，更勾起對自己出身種族的自卑之情。羅堰是為情選擇留在此地，而雷元戈的身份仍不明朗，自稱對以前的事記不太得，希望今後和南宮煌一起行動。


溫慧被父親的老部下羅堰認出

經庫了前因

眾人回蜀山後，蓬絮在蜀山門口和大家告別，聲稱要回家（溫慧、雷元戈也各自離開）。南宮煌向長卿彙報打過地脈的情況，但對遇到星璇、自己變狼、裏蜀山外城的一些狀況有所保留，著重誇耀自己如何力挽狂瀾，邀功的意味明顯。

回到住處後，南宮煌向養父常紀敘述這次的冒險經歷，常紀開始時還想撮合南宮煌與溫慧，但聽說南宮煌曾經變狼便很擔心，對他介入地脈事件更加不贊成。回房間休息一下後，南宮煌從住處出來，發覺已是晚上，便起意偷偷潛進經樓，希望找到關於父母的文獻。


南宮煌起意偷進經樓

雷元戈的襲擊

來到地脈大廳入口旁的經庫門口，南宮煌看見長卿進入經庫，而雷元戈隨後，便心中起疑；雷元戈似乎也發現到南宮煌，由於雙方都不想讓另一人知道其行蹤，因此兩人在經庫內彼此躲避。

看到記載父母之事的書時，南宮煌聽到長卿自語關於紫萱的事，接著被察覺行蹤，只好從書架後站出來，此時雷元戈竟趁此機會偷襲長卿，但被擊飛。事後雷元戈企圖以擔心南宮煌安危的謊言，想以言語含混過去，南宮煌也幫著說話，長卿知道雷元戈來歷不簡單，但無意再追究此事。最後長卿讓南宮煌帶走雷元戈，以找人替他療傷。


南宮煌和雷元戈在經庫內彼此躲避

進入陽名迷宮

出了經庫，南宮煌本想問雷元戈如何謝他，反而被雷元戈呆頭呆腦的樣子弄到無可奈何。談話之後，南宮煌讓雷元戈好好休息，天亮後再找人診治他。回到住處後，南宮煌不敢將剛才的事告訴養父，推說很累，要上床休息了。

起床之後，南宮煌去無極閣找長卿，殊明已在那裏，以神界使者的身份指點長卿，說要南宮煌完成此事，並說自己會暗中相助，長卿才略微放心；南宮煌高興有立功的機會，便進入"陽名"土屬性迷宮。

突然南宮煌駐足，對溫慧說這次忘記喊上蓬絮了，此時蓬絮嘿，從一旁探頭偷聽，但兩人沒發現。之後忽然有人從身後招呼兩人，回頭見是蓬絮。南宮煌說明雷元戈為什麼不在，然後三人一起進入迷宮。



對戰血魂姬

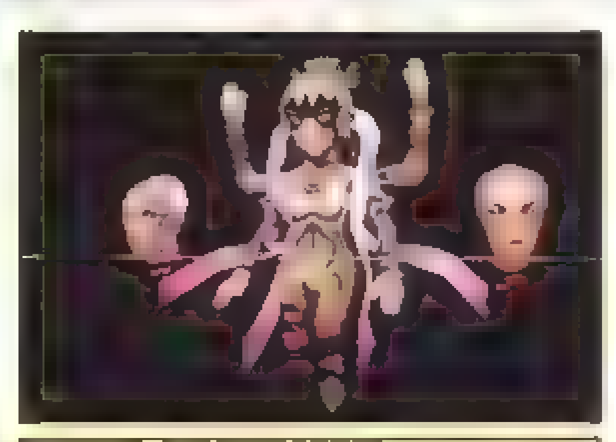
這個迷宮以夢境為主題，之間有時得反反覆覆繞來繞去。通過迷宮後，在迷宮盡頭的房間發現一尊褐色泥像，晶瑩、蓬粲對這泥像的外在形態很感興趣，起初以為是妖怪，後來見久不動靜，便略微放心，大膽議論起來。原來這泥像是血魂姬的化身，她可以掩去氣息，本想為裝成泥像突襲，但因泥像上有幾個殘缺斑駁的篆文，晶瑩試著讀出來卻讀錯，被南宮煌嘲笑她文字水平太差，並將蓬粲與之比較，血魂姬受不了這些人的拖泥帶水，便突然發難！南宮煌等人吃驚之餘，只好進入戰鬥





這個迷宮以夢境為主題

BOSS 血魂姬



怪物名稱	血魂姬
精 HP	約5000~6000點
神 MP	約800~900點
攻擊	約300點
防禦	約150點
屬性	土

血魂姬攻擊是屬單體的方式，所以不需注意走位，如善使土系要使用封狀態的法術，不是會受法術讓自己處於狀態無效的方式。由於生命力比起上一個要低一點，玩家打起來應該頗輕鬆。其攻擊方式是較簡單的方式，這樣的，一...義南宮煌依然可以獲勝，玩家也可試試戰鬥中先讓南宮煌設走還須，打起來會比較輕鬆。

打贏後，血魂姬臨死前會發動最後的力量，將眾人送入迴魂仙夢中，並詛咒眾人，說一旦墮入迴魂仙夢而心願不能達成，或是意志不夠堅定時，將陷入其中永遠無法脫離！

京　城

京都京城，在這裡，南宮煌將知道與二十年前的前因後果。

迴魂仙夢－京城

只見南宮煌被傳送回京城，正在絲綴住處的附近。這時看到等待和赤炎約會的絲綴站在門口，南宮煌見絲綴一直向同一方向張望，似乎在等什麼人，便上前攀談，聽絲綴說起自己對赤炎的仰慕與傾心，敘述之前血濺在了吉服上之事，以及平常赤炎的為人。

南宮煌離開之後，聽說吉服染血是大凶之兆，便相當不安，並懷疑絲綴正是他娘，及自己身在過去。這時赤炎出現，並問絲綴剛才和誰說話，絲綴說是一個迷路的外鄉人，兩人接著商量去哪裡遊玩，並相攜離開。



京城中的店

京城遊走

南宮煌此時可以四處走走。先詢問所在地的NPC，得知京城基本歷史、地理狀況，還有大家議論相國小姐與尚書公子兩人的親事、兩人人品相貌，以及七年前尚書公子所養之犬為救溺水的主人身亡，而公子獲救後性情大變，原本是方正嚴謹，現成了活潑隨和。

跟著父母的腳步

南宮煌在京城遊蕩詢問回去的方法時，有意無意尋找跟蹤著兩人，第一次遇見是在泊有船隻的碼頭前，聽見兩人談話，第二次遇見赤炎、絲綴是在街市小攤前，琳琅滿目的商品令絲綴大開眼界；赤炎欲買些東西送給絲綴，絲綴推辭，卻向赤炎討一件他身上的東西。最後在妓院門口見到赤炎、絲綴，原來是絲綴好奇，而赤炎尷尬，再加上妓女糾纏赤炎，兩人急急離開。

兩人回到絲綴住處後，南宮煌也來到，聽到兩人真情告白，絲綴依依不捨，向赤炎表白，赤炎雖深愛相國小姐，但可被絲綴感動；赤炎對相國小姐一往情深，表示一生都會忠貞於她，而絲綴對赤炎也是癡心一片，並不放棄。兩人最終約定，如果三個人中是相國小姐先過世，則赤炎同意和絲綴在一起。

尾隨淨明

經過這些事情之後，南宮煌斷定二人為自己父母，正要上前搭話，突然場景扭曲，南宮煌被傳送到一天後的京城相國府門外。一到門外，身穿吉服的相國小姐送淨明出府，南宮煌則聽到赤炎被擒消息；原來相國小姐只是假嫁，得到淨明的協助以收伏赤炎。三人寒暄後各自離開，南宮煌便尾隨淨明離開的方向而去。

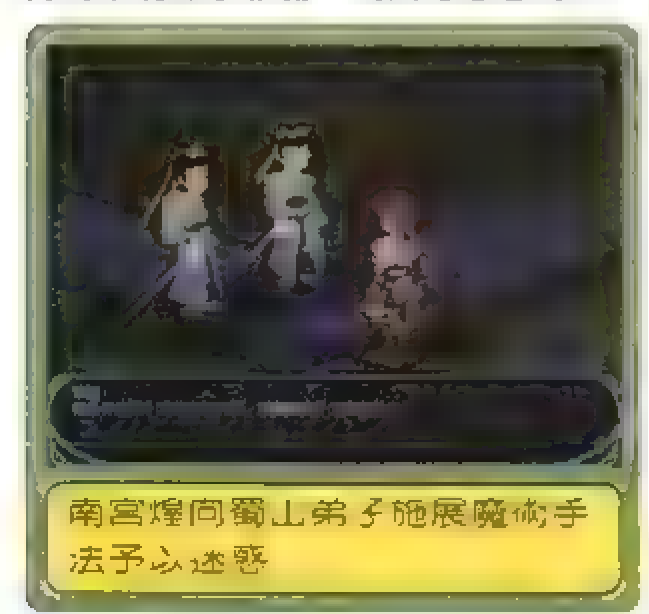
行至一處，正為不見淨明蹤影而煩惱，淨明突然出現，原來他早知南宮煌跟蹤，南宮煌只使出蜀劍心傳授的招數，假冒蜀山弟子，結果卻因為他並不知當年蜀山狀況而被識破，淨明便出手攻擊南宮煌，被躲在一旁的絲綴擋下；絲綴重傷後，依然對淨明說不要傷害南宮煌，說他並不是壞人。南宮煌詢問絲綴為何捨身救己，絲綴說感覺當南宮煌是自己的親人，淨明便抱起重傷的絲綴回蜀山。



南宮煌尾隨

迴魂仙夢－蜀山

場景扭曲，瞬間來到蜀山，南宮煌看到絲緞禱告，願赤炎早日脫離苦海，即使經過多年，絲緞仍對赤炎心意不改；此時紫萱出現，由於同是癡情人，為絲緞的癡心感歎，答應幫絲緞達成心願。南宮煌此時出現和絲緞對話，想坦白身份，但赤炎已出現，絲緞便跑過去，原來是赤炎得紫萱相助逃出鎖妖塔，兩人互訴衷情，商量私奔　不久蜀山弟子追來，南宮煌向蜀山弟子施展魔術手法予以迷惑，讓兩人得以逃脫，但此時迴魂仙夢發動，南宮煌馬上消失



南宮煌向蜀山弟子施展魔術手法予以迷惑

石　村

南宮煌父母當時隱居的地方，玩家將在此感受南宮煌父母的親情。

迴魂仙夢－石村

南宮煌被傳送到父母私奔後隱居的石村，這個時候的他，已經瞭解到自己內心最記掛的是父母和身世之謎，而迴魂仙夢正是其內心願望的體現，因此並不驚慌，相信在此處可以獲得線索並開始尋找。

南宮煌在村中自己父母的居所前，看到正在幹活的赤炎，見父親逃出鎖妖塔後，過上平靜的日子，內心十分感動；而赤炎過上普通村人的生活後，已經習慣了粗重的活，儘管在過去的數年被投入鎖妖塔，頗多波折，但善良的本性不改，還是與人為善，看到南宮煌到來，為感謝其當時相助，同時對他也有莫名的親近感，便讓他進屋歇息

進屋後絲緞認出南宮煌是幫助過他們的人，便邀請一起吃晚飯。三人共進晚餐之餘，發現此時南宮煌與星璇剛出生，家庭氣氛顯得很溫暖，南宮煌瞭解到父母相互間的真摯感情，和他們對孩子的慈愛，對妖的認識也更加　層的改變。

迴魂夢的結束

南宮煌雖不能說出自身分，但已覺已經感受到了家庭的關愛，亦覺得往事不便提及，包括紫萱將他人妖分離之事，但除此以外，對待南宮煌非常真誠，更說“煌”這個名字不錯，有意以此?自己的孩子命名，絲緞經過家庭生活，言談之間處處充滿母性的溫柔，多年的夙願達成，已經再無所求

飯後南宮煌回房休息，此時赤炎進入房間，向其坦誠了狼妖身份，並要南宮煌不要重蹈他的覆轍，此時外面傳來聲響，赤炎丟了老仇人可能找上門來，南宮煌正打算父子相認，迴魂仙夢卻在此時發動，將他傳回原地

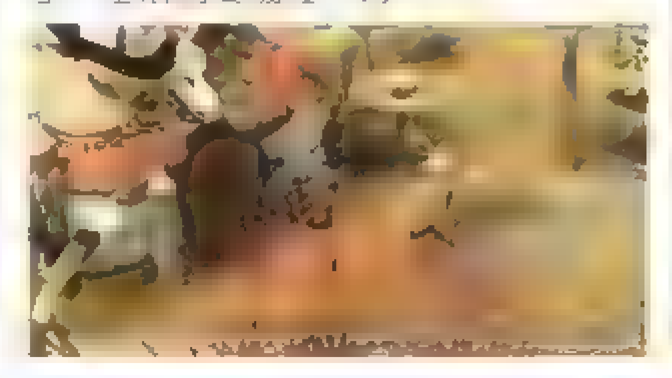


父母的住所

尋找溫慧、蓬絮

脫離迴魂仙夢回到現實，南宮煌看到溫慧、蓬絮倒在地上，正在擔心之餘，聽到蓬絮的夢中對話，體會到蓬絮的自卑與無助　蓬絮醒來，很怕自己說了什麼不該說的話，但南宮煌予以安慰　之後再看溫慧，溫慧在夢中傾訴了她對感情的理解，大家才知道她逃婚的事情

接著眾人從後方進入地脈出口，沒想到遇到大瀑布　南宮煌從頭死中恢復，原來迷宮出口在瀑布上方，導致人落水，得要快點找到溫慧和蓬絮　走到其中一處，煌看到溫慧在一個瀑布旁中洗頭髮，第　次見識舞露並長髮披肩的溫慧，性感的身材令南宮煌動心，但兩人的一番打鬧爭吵還是不可避免　沿瀑布尋找，看到蓬絮被　個魔王屠肆擒拿，星璇則受傷在一旁



對戰魔王屠肆

此時星璇問屠肆為何擾亂妖界，屠肆則回答被派遣調查蜀山異變，但覺得這裏可以稱王稱霸，決定不回去了！原來屠肆四肢發達，頭腦簡單，對自己魔的身份和力量非常自傲，但因重樓不重用自己而不滿，早有開創自己霸業的意思，此次來襲蜀山正中下懷　由於屠肆喜歡吃年輕女孩，而星璇對蓬絮已用情至深，為救她不顧性命，甚至不惜放棄長久以來爭得的勢力；蓬絮見星璇受傷便很擔心，接著眾人與屠肆戰鬥

BOSS 屠肆



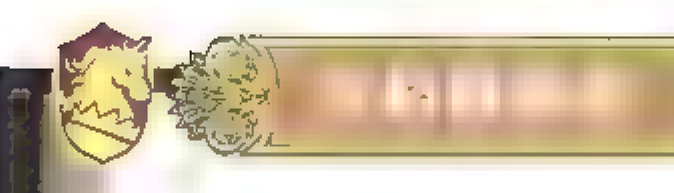
怪物名稱	屠肆
精　HP	約5000~6000點
神　MP	約800~900點
攻擊	約300點
防禦	約200點
屬性	無

屠肆攻擊是屬性攻擊的方式，所以不需去量[illegible]　並使用定[illegible]去打，讓我方處於無法行動的狀態　不過已寫在劇情設定中，[illegible]是打不贏的！

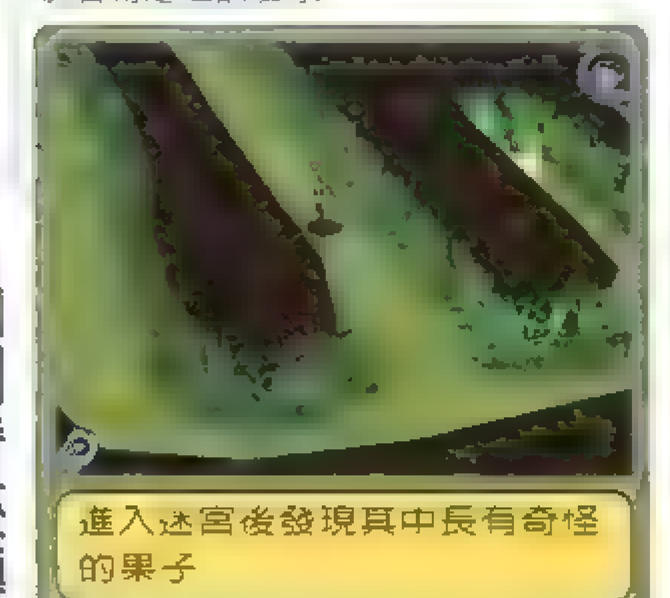
重樓初現

眾人勉強對抗屠肆，但還是不敵，此時重樓突然現身，怒斥屠肆辦事不力，　舉手間將屠肆殺死，並詢問星璇及南宮煌關於蜀山地脈的狀況，星璇試圖挑撥對方去找煉日，但是重樓對其沒有興趣，溫慧對重樓則傾倒不已，在其離開後表現出強烈的鬥志，幾乎將追求的意中人當成戰鬥對手，與一般女孩墜入情網的反應大相逕庭，南宮煌不免笑話她，但話裏帶酸

進入迷宮後，眾人發現其中長有奇怪的果子，蓬絮貪吃，但被眾人阻止　星璇提出由自己試吃，而溫慧不同意，



蓬絮只好放棄。雖然蓬絮為“吃”吃過不少苦頭，但本性難改，仍不懂得吸取教訓；星璿反而過去寵她，什麼都想盡辦法滿足她的要求。

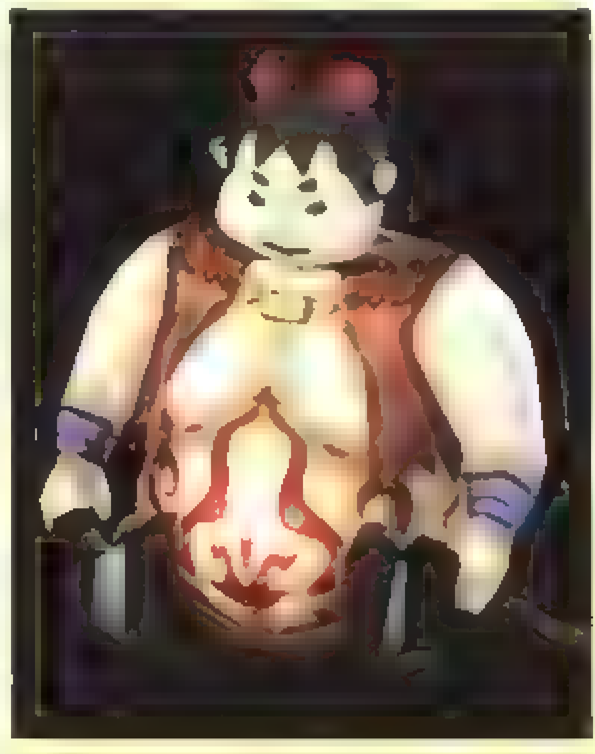


進入迷宮後發現其中長有奇怪的果子

搞笑的魁妖

之後來到迷宮中段，在迷宮中心將遇到魁妖，其肥碩的身軀竟將出口堵上了！眾人讓其移開，但魁妖說不行，並開始喋喋不休地訴說，久未講到重點，眾人以為他有意阻攔，雙方便開戰。

BOSS 魁妖



怪物名稱	魁妖
精　HP	約 1500~2000 點
神　MP	約 100~150 點
攻擊	約 500 點
防禦	約 200 點
屬性	土

魁妖攻擊是單體的方式，所以不需注意陣多，善用土系法術，由於生命力比之前BOSS低，玩家打起來應該頗輕鬆，但對方的法術有許多附加效果，還有一些的物理攻擊

迷宮中找藥材

戰鬥結束後，魁妖解釋是貪吃迷宮中的“珠圓果”，導致身體肥胖不能自行移動，需服下瘦身的藥；蓬絮終於爆出自己其實偷偷吃了果子的內幕，若她不服藥，很快也會變胖，唯有一法可解，但魁妖卻遲遲不說到重點，南宮煌見蓬絮生氣又擔驚受怕的樣子，很是憐惜，不等一旁溫慧發難，自己就已經要教訓魁妖。

最後魁妖終於坦言，據其提供的線索，星璿派思堂與其他手下分別去人間、蜀山找尋藥材，而自己一行去迷宮深處找尋最後一味。通過迷宮，到達藥材生長的地方，找到了“踊空草”，這種藥材可以使身體變得輕盈。

眾人拿回踊空草後，思堂方面卻未有回應，與魁妖閒聊中，才知魁妖有隔空取物一招，自己一方被耍了！之後思堂終於將藥取回，溫慧覺得思堂去人間找藥是一件很容易的事，責怪思堂辦事沒效率，後來在星璿的解釋下，才知自己誤會。蓬絮和魁妖都服下解藥，但魁妖明明會隔空取物，還讓眾人取找解藥，真的是……



終於找到藥

蜀山軍營

蜀山可是神人交界處，為什麼有軍隊駐紮此處呢？溫慧的秘密，將在此全部揭曉。

蜀山軍營

通過魁妖，來到迷宮出口處，星璿因不能去人間，與大家分別。等眾人走後，星璿才召喚思堂前來．．．這次出口在蜀山故道，南宮煌和溫慧通過出口後，回頭發現蓬絮不見身影，但蓬絮（獸）突然出現，溫慧便將全部注意力都放在捉蓬絮（獸）身上，蓬絮（獸）見被嚇跑。之後來到蜀山故道中部平臺，發現平臺駐紮大軍，溫慧看到大旗上繡的“溫”字，已猜到是家中來捉拿自己回去結親的，但後無退路，兩人決定打昏軍營裏的人，換上他們的衣服。



軍營中

逃出軍營

兩人走了一段路，溫慧指她看見蓬絮（獸）飛過，南宮煌說不要理會，但兩人的對話驚動了巡邏士兵和士兵隊長。

BOSS 士兵隊長與士兵



怪物名稱	士兵隊長
精　HP	約 4000~5000 點
神　MP	約 400~500 點
攻擊	約 400~500 點
防禦	約 200 點
屬性	無

怪物名稱	士兵
精　HP	約 3000~4000 點
神　MP	約 300~400 點
攻擊	約 300~400 點
防禦	約 150 點
屬性	無

士兵隊長與士兵有三人，攻擊包含單體與全體的方式，所以不需注意陣多，他們善使攻擊技能與輔助法術，並會使用定狀態的法術，讓我方處於無法行動的狀態，若能用屬之性攻擊全部的敵人，先把士兵去除，就容易打得多了。

之後兩人打算剝下士兵的衣服穿上，但溫策已帶親衛兵趕來，對方人多勢眾，南宮煌和溫慧沒有勝算；溫策指責溫慧逃婚，不忠不孝，便將溫慧押走，又決定殺死南宮煌。之後一名軍官將煌帶至一處，要將其斬首時，千鈞一髮之際，蓬絮（獸）咬傷劊子手令他們中毒，而後引開大軍讓南宮煌脫險。之後搜尋每一個帳棚，找到溫慧後就可以離開了。

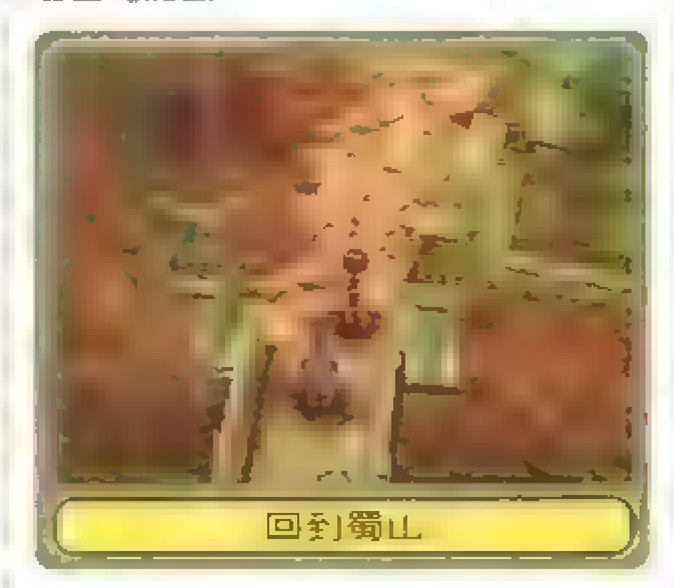
大軍被滅

接著通過迷宮，來到蜀山；兩人逃跑到蜀山山門，溫策帶領親兵也追上，要進蜀山搜查，長卿出面調和不果，溫策稱帶有大炮，威脅長卿，蜀山弟子群情激憤，形勢一觸即發。雷元戈希望假溫策手除掉長卿，說話表面上幫蜀山，實際慫恿溫策開炮，溫策便下令開炮，威脅說要炮轟鎖妖塔；此時重樓現身，不僅擋住炮彈，更揮手攻擊山前這一群人。長卿奮力抵擋住這一擊但仍然受傷；蜀山弟子要和重樓拼命，但被長卿阻止。重樓說蜀山即使陷落也都不管，但如鎖妖塔有一點損傷，他就要全滅蜀山，之後施展實力將大軍全部消滅，說完一番話後便離開。溫策嚇得站立不穩，丟下幾句場面話後也帶兵離開。


大軍到蜀山上

重回蜀山

之後南宮煌偷偷出來，此時雷元戈出現，南宮煌便問他是不是故意要毀了蜀山，溫慧也對其在山門的發話很不滿，但雷元戈拒不承認自己是想挑撥軍隊與蜀山的爭鬥。接著通過地脈迷宮來到地脈入口處，可進入下一地脈，一進入就發現有一個門無論如何也打不開，溫慧性子急，對阻擋事情進程的東西沒耐心，便用暴力強行開門，不料門上有機關，反而令她受到輕傷；雷元戈的召喚獸此時說出其對溫慧有意的事情，在無法前進之下，只好返回蜀山，溫慧則寄住在南宮煌家。此時養父提及希望南宮煌和溫慧成親，讓他覺得心煩意亂，便出門而去。

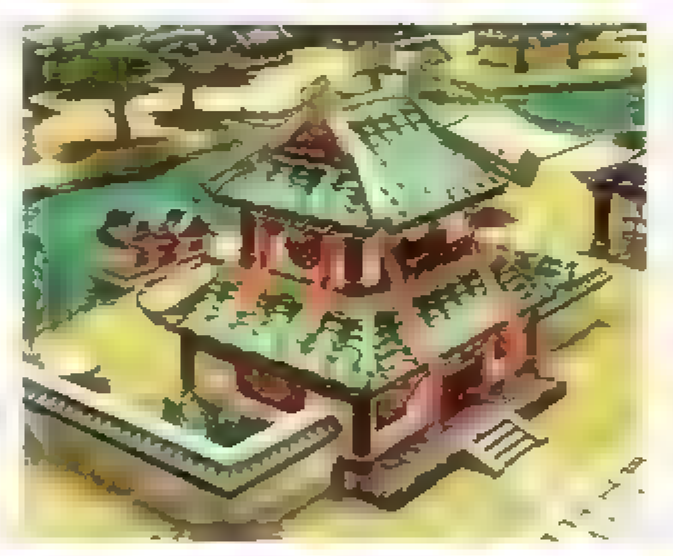

回到蜀山

南宮煌變身

煌出門後遇到蓬絮（獸），對其傾訴心事，說到對兩個女生都很喜歡時，蓬絮（獸）大怒，便咬了南宮煌令其中毒；此時溫慧趕來，蓬絮趕緊逃開；溫慧為南宮煌吸毒，而南宮煌甦醒後，兩人有一段感性對話，但此時南宮煌突然變成狼，溫慧驚逃，使得南宮煌對溫慧的表現感到傷心又失落。

此時蓬絮（獸）回來，撫慰南宮煌並讓他回到住處。養父看到門口進來的狼，大驚，不敢驚動其他人，忙讓溫慧聯絡長卿；長卿早知煌是半妖，但真正面對其妖的形態仍感心情複雜，不太能接受，但他也不像年輕時那樣偏激，仍願意幫助煌；他趕到後用法術令南宮煌復原，並說可用鎖妖塔中的化妖水化去煌的妖性。


鎖妖塔的化妖水可用



入鎖妖塔

南宮煌為進入鎖妖塔做補給準備，而後到無極閣找長卿，長卿說明鎖妖塔是蜀山重地，弟子不被允許進入，這次是為情勢所迫才破例；塔內妖怪兇惡，叮囑南宮煌不要戀戰，拿到化妖水後速速返回，接著長卿施法將眾人送入鎖妖塔。

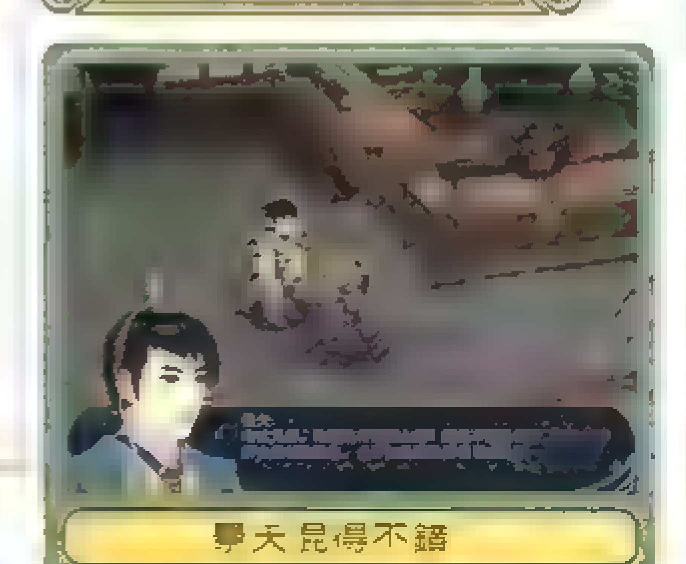
為取得化妖水，在鎖妖塔中不斷前進，到第七層時三人遇到機關，掉落下層，雷元戈趁南宮煌、溫慧還沒清醒，拾到了溫慧掉落的鏡子。之後眾人醒來，發覺雷元戈不見，找了一下，雷元戈出現，說已獲得化妖水；得到化妖水後南宮煌雀躍，此時溫慧發現鏡子遺失，很著急，因為是母親唯一的遺物；雖然已經拿到化妖水，南宮煌為幫溫慧找鏡子，決定繼續深入下層。


鎖妖塔中

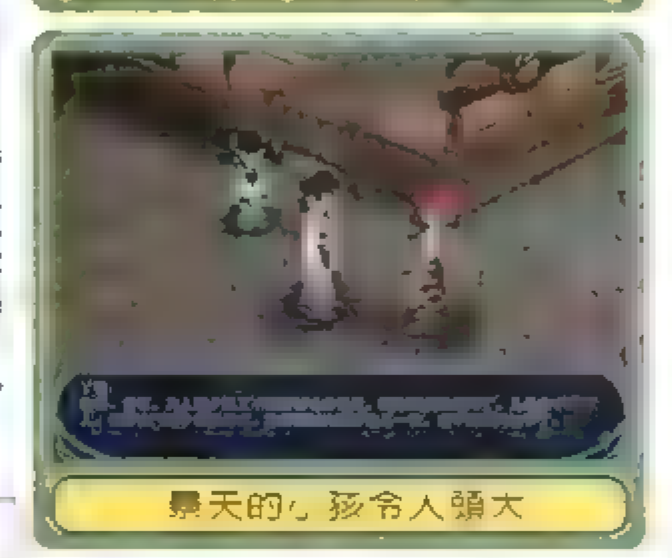
重樓解救南宮煌

南宮煌、溫慧兩人為尋找鏡子，繼續深入鎖妖塔。之後到了第五層，南宮煌不小心陷入石板與石板的縫隙，眼看他就要墜入化妖水之中，溫慧搭救不了，恰好此時重樓不放心鎖妖塔，進來探看狀況，便隨手救起南宮煌。重樓不明白為什麼總有人會盡心幫助蜀山，而南宮煌自己也說不清楚，並說重樓不也在幫助蜀山嗎？但重樓說自己是為了一個人。

南宮煌見重樓法力如此高強，請重樓幫助開地脈中的那個門，重樓聽完描述後，使用時空法術帶走二人；重樓將南宮煌和溫慧帶到渝州新安當找景天，再度踢破大門，以便從景天習得開機關的手法。景天也聽說地脈異動，但自己被家庭所累不能幫忙，所以要傳授一招武功，讓他在撒金錢和傾國銀彈皮中選擇；南宮煌打聽兩招的特色，但景天滔滔不絕，重樓不耐而離開，之後兩人也離開並回到蜀山。



景天混得不錯



景天的小孩令人頭大

與溫慧決裂

在無極閣門口，殊明向南宮煌等人騙得化妖水，溫慧求殊明替他找鏡子，但被拒絕，雷元戈不願見長卿，便離開眾人。去無極閣見到長卿，在他的指示下服下化妖水，但動力量並無異樣，看來一切正常。

出無極閣時，溫慧突然停住不走，南宮煌覺得溫慧不同平常，便予以追問，原來是溫慧因為接受不了南宮煌是半妖而有芥蒂，說出了自己母親假嫁嬌妖的事情，使得兩人徹底決裂。溫慧跑開後，南宮煌去找溫慧，目睹溫慧和雷元戈對話，原來雷元戈將鏡子還給溫慧，並假託是自己找到的

南宮煌回到住處後，養父聽說他已服下化妖水，便非常高興，但不見溫慧而感到疑惑；南宮煌告知溫慧無法接受是妖怪的自己，養父就以豐富的閱歷看出溫慧只是一時煩亂，需要時間思考，南宮煌半信半疑



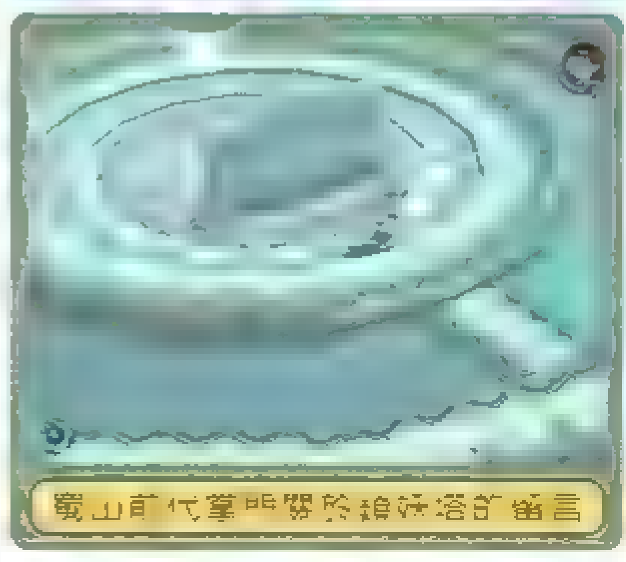
鎖妖塔中的戰鬥

石碑上的說明

再度進入地脈迷宮，由於同伴都不在身邊，南宮煌頗有淒涼之感，當然還是要繼續完成自己的使命　回到原來的地脈入口大廳，這時蓬萊出現在石門前，令南宮煌疑心；南宮煌詢問蓬萊來歷，蓬萊自稱有難言之隱，並發誓說絕對不會做對南宮煌不利的事情。南宮煌被打動，初次聽到蓬萊明確地表示愛意；接著星璇出現，說明自己調查火脈被連通之事已有進展，三人於是一同進入地脈迷宮

這個迷宮開始並不好走，常常需要傳送與上下，得花點時間，反正儲存點很多，記得多儲存。接著通過迷宮到達迷宮盡頭，在迷宮盡頭的石碑上，有蜀山前代掌門關於鎖妖塔的留言，瞭解到暴蜀山妖界、鎖妖塔及蜀山的平衡關係，猜想地脈平衡被打破也一定是人為造成





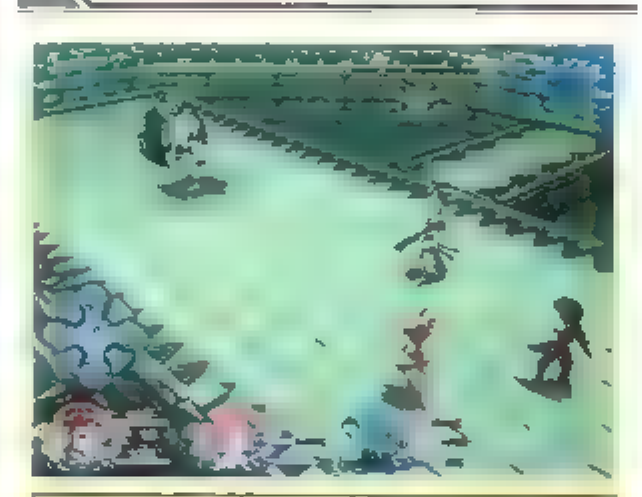
蜀山前代掌門關於鎖妖塔的留言



對戰感月

眾人看完石碑，將其拓印並想從出口出去時，沒想到這時感月出現，雙方只好開戰。感月會全面攻擊，不過屬水屬性，使用水屬性無效即可對付他。

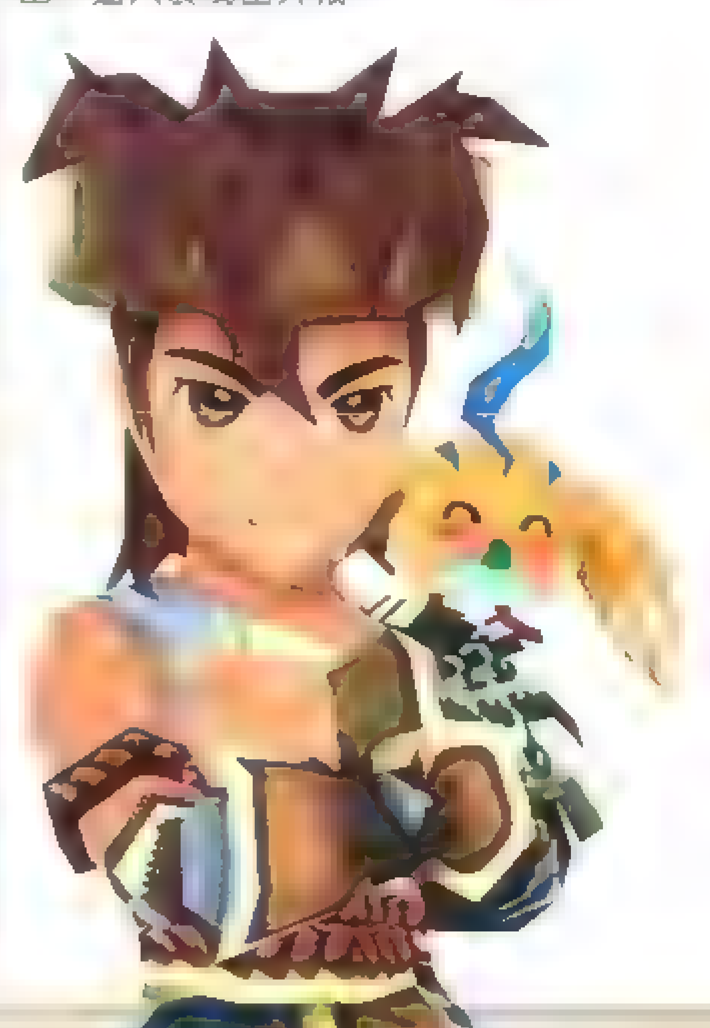
BOSS 感月



怪物名稱	感月
精　HP	約 9000~10000 點
神　MP	約 500~600 點
攻擊	約 500 點
防禦	約 200 點
屬性	水

感月攻擊是靠一列的方式，所以……感月就是人系法術，並會使玩家的角色呈混亂狀態，由於生命力強，防禦力相當高，不是很好對付的敵人，要有久戰的考量

勝利後，這是南宮煌服下化妖水後通過的第一個地脈，至今身體都沒有感覺到異樣，令其更加確信化妖水的功效；蓬萊也為南宮煌高興，但更多的還是失落。三人通過地脈出口可達到黃蜀山，進入黃蜀山外城。



蓬絮的秘密

發現思堂沒有來接應，從幾個妖怪口中得知出現了一個魔界之門，妖進入後立刻可以成魔；妖怪對魔界之門的事各持己見，有的信，有的不信；星璇聽說思堂要破解那裏的空間陣，很擔心，便獨自去找思堂。

南宮煌和蓬絮進入廢屋歇息，收到星璇用法陣傳來的信，南宮煌想說讓蓬絮拆信就好，但蓬絮推拖，兩人一來一往的對話，終於暴露了蓬絮不認字的弱點，蓬絮認為南宮煌會看不起他，但他好言安慰，並教蓬絮寫兩個人的名字及“情”字。看信後得知星璇有事要兩人前去會合，原來星璇為救思堂，運功過度導致毒發；蓬絮要為其解毒，但星璇強調自己要她活得好好的，並說魔界之門恐怕是個陷阱。


魔界之門出現

魔界之門的陰謀

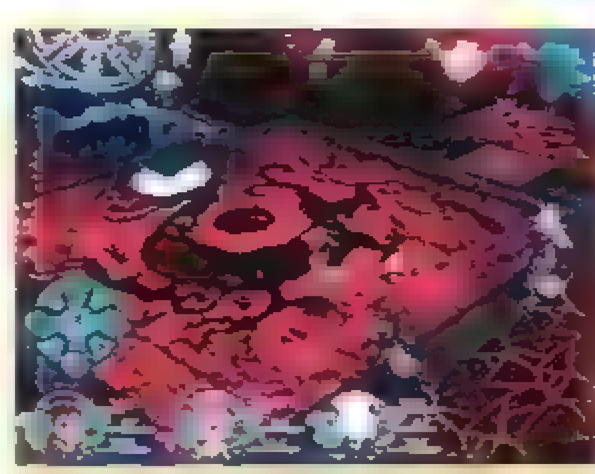
兩人來到星璇的秘密基地，發覺思堂的魂魄被困在魔界之門；眾人覺得有異，決定去魔界之門一探。三人來到魔界之門入口，進入打倒怪物，在迷宮中行進約三分之一後來到某處，發覺地上都是妖怪屍體，原來是被其中充斥的化妖水所害。到達迷宮盡頭後，會看到殊明


詭異的魔界之門

殊明的陰謀

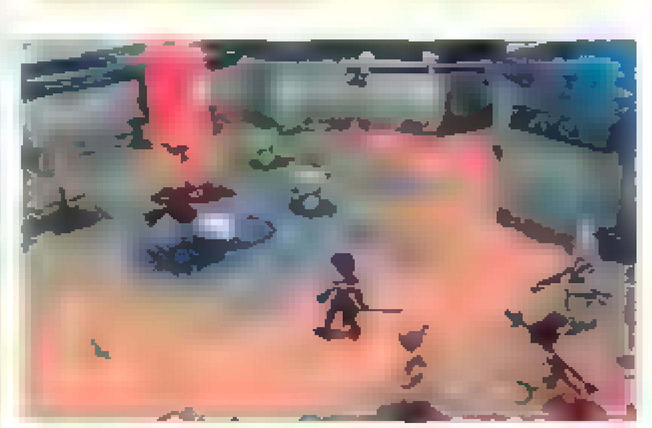
殊明說地脈不通，是因為有人利用火脈做成連通鎖妖塔和裏蜀山的通道，將鎖妖塔中的妖放入裏蜀山，造成裏外蜀山妖力不平衡，地脈才會阻滯。如果不解決這個問題，即使通過人力打通地脈，不久地脈還是會出問題。他現在利用化妖水造一個結界，減少裏蜀山妖的數量，以平衡裏外陰陽。南宮煌認為他使用欺騙手段，卑劣惡毒，殊明卻有自己一番說詞，當然不免戰鬥。

BOSS 殊明假身



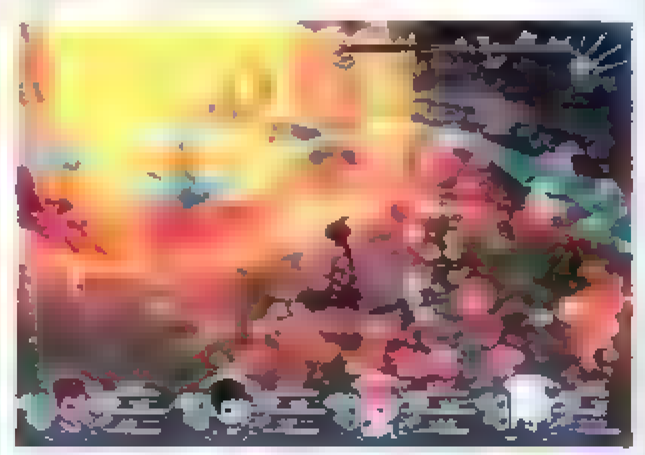
怪物名稱	殊明假身
精（HP）	約12000點
神（MP）	約1000~1200點
攻擊	約500~600點
防禦	約200~250點
屬性	多

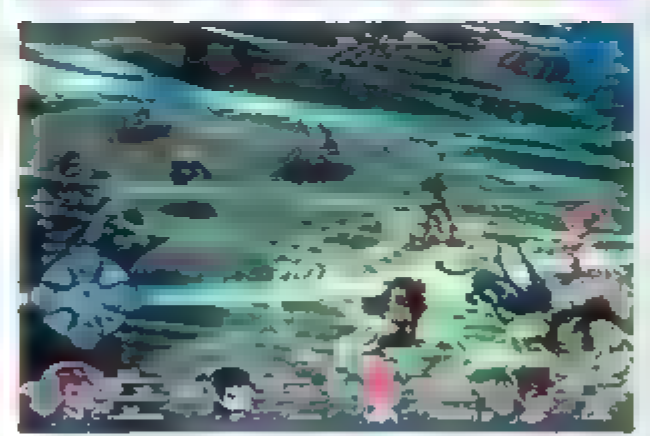
殊明假身攻擊是單體的方式，所以要注意補血，殊明善使雷系法術，技能則可全體攻擊。由於他生命力較強，打起來應該不輕鬆。殊明假身不是很好對付的敵人，要有久戰的考量，[illegible]隊員們的性命，同時要再去做狂暴才能獲勝喔！





打敗殊明假身，破掉了這個結界時，此時重樓趕來，也要破掉結界，看到南宮煌已經得手，有些意外，這第一次有人幫他完成他要做的事情；南宮煌打蛇隨棍上，要求重樓幫忙。重樓答應，南宮煌便提出為星璇解毒，但重樓說那種毒唯有五毒珠可解，而後給了南宮煌一個千凝魔良，可任意往來六界，但只能用一次。回到山洞，發覺思堂已經恢復，而新的地脈迷宮入口出現，大家議論殊明的險惡用心，讓南宮煌快點回蜀山向長卿稟報。

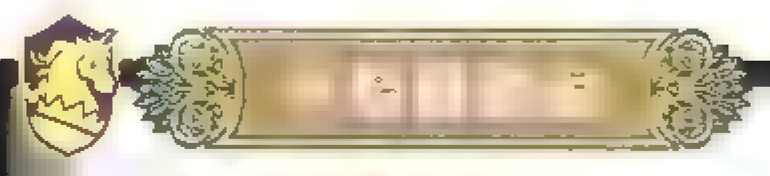




與溫慧重相會

接著大家進入“足少陰腎經”迷宮，便遇到溫慧，眾人很奇怪，溫慧說是雷元戈使用了穿牆術帶她來的，不想法力不夠，不僅沒有到達南宮煌的所在，兩人還在迷宮中迷失方向而失散。還好星璇並未實際見過雷元戈，所以沒什麼概念。來到一處，溫慧說這就是她與雷元戈失散的地方，眾人四處查看有無線索，突然溫慧驚叫，原來是一隻蛇咬她的腳，她撲到南宮煌懷中，要求他殺死蛇，但南宮煌將蛇踢開，可是蛇卻遠遠看著他而不離去。


溫慧出現在迷宮中？

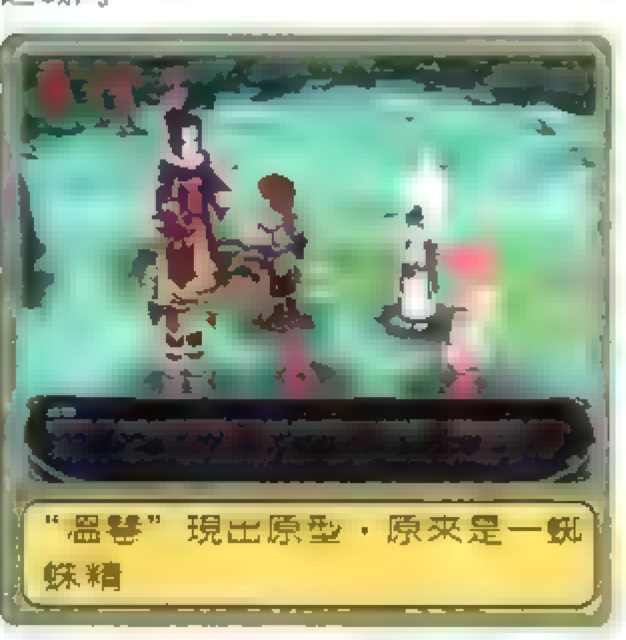


假溫慧襲擊

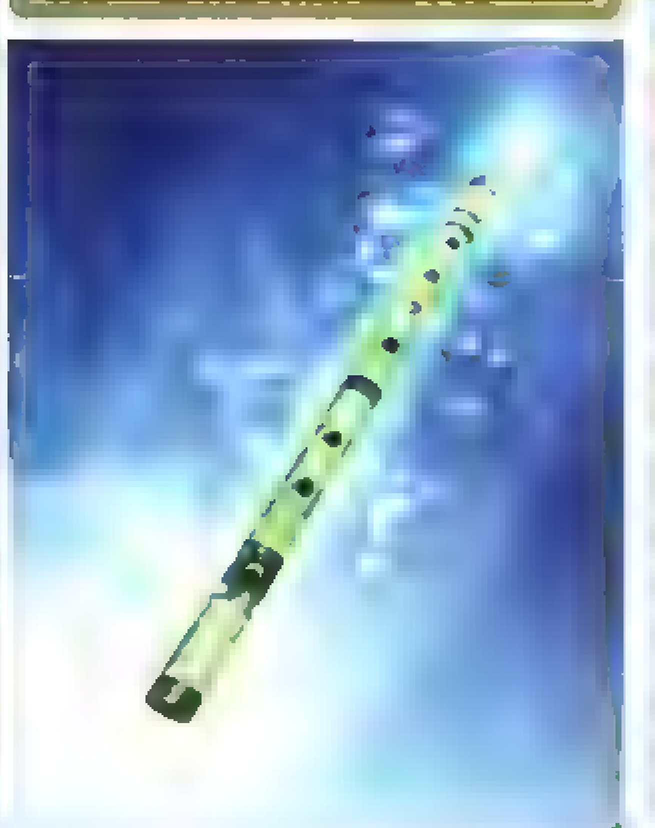
蓬絮見溫慧舉止言語和平常有異，用讀心術，卻看不到她內心，和星璇交換一個眼色，星璇點頭。溫慧說自己中毒，必須該蛇的蛇膽可解，要南宮煌殺蛇，但蓬絮勸阻並放跑蛇，接後為溫慧解毒。

通過迷宮到達盡頭後，行到一處大門，溫慧不讓大家進去，說裏面有很厲害的妖怪，回頭又見那蛇跟隨，再度要南宮煌殺死蛇，星璇不耐，便打開大門率先進入，眾人跟隨而進，溫慧無可奈何，只好跟進。

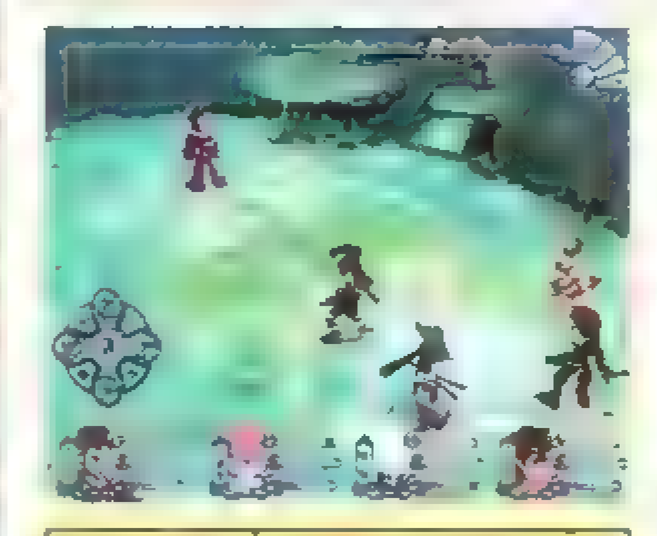
進入後看到被囚禁的雷元戈，溫慧和大家一起救雷，卻準備偷偷用指甲傷雷，此時蛇一口咬住溫慧，南宮煌大怒便要殺蛇，恰好蘇醒的雷元戈以身體抵擋，並說蛇是溫慧，而"溫慧"是妖！此時"溫慧"現出原形，原來是一蜘蛛精。原來幽娘以女子的魂魄為食，以提升法力，因此設計想要南宮煌殺溫慧，以取得溫慧的魂魄；她道行高深，且為妖鬼混血，因此蓬絮及星璇都沒有識破她的變化。雷元戈加入隊伍後，眾人與之戰鬥。



"溫慧"現出原型，原來是一蜘蛛精



BOSS 蜘蛛精－幽娘



怪物名稱	蜘蛛精　幽娘
精（HP）	約10000點
神（MP）	約1000~1500點
攻擊	約400~500點
防禦	約200~250點
屬性	土

蜘蛛精‧幽娘攻擊是單一化的方式，所以要注意陣列，她善使毒系法術，可全體攻擊，甚至可封住全部人的行動，蜘蛛精‧幽娘不是很好對付的敵人，要有久戰的考量。

幽娘的計謀

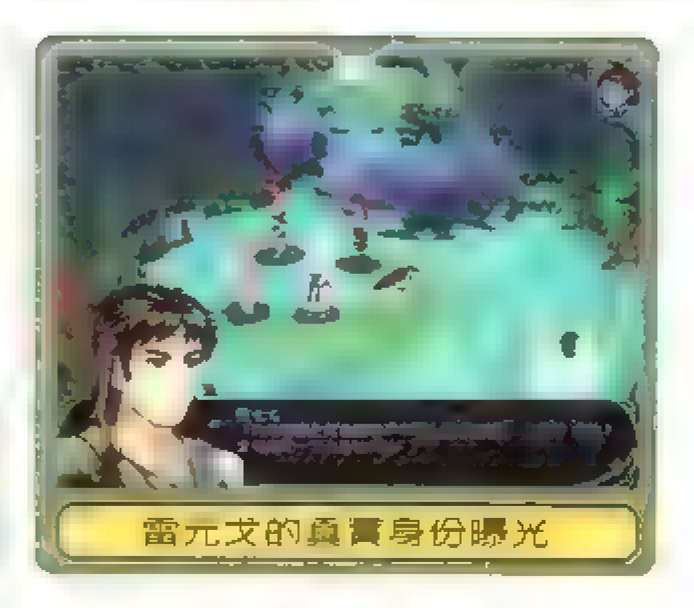
勝利後，蜘蛛精幽娘垂死時，傳音給每個人說了一句話，都點在每個人內心最脆弱的地方，挑起對戀人的猜疑。藉由眾人猜疑所化成的力量，幽娘吸收重新回復到一定程度，便趁機逃走了。全裸的溫慧趕緊跑到屏風後，蓬絮拿起蜘蛛精丟下的衣服追過去讓她穿上。



蜘蛛精幽娘垂死的掙扎

雷元戈的真實身份

南宮煌感謝雷元戈，但也質問他的身份，終於得知他是鬼吏。雷元戈說本想為溫慧做些事，哪知道自己這麼沒用，另一邊，溫慧和蓬絮聊起情感問題，溫慧十分感激。眾人來到出口，星璇向大家告別後，溫慧便加入隊伍。



雷元戈的真實身份曝光

施鎮的離宮

眾人從迷宮中出來後已是夜晚。在施鎮的女媧廟裏，一個叫離宮的女孩正在祈禱，求神佛保佑"陸大哥"，並說用自己性命交換也在所不惜！眾人原不想驚動她，但蓬絮肚餓，見供果新鮮便取來食用，被離宮認為是神仙顯靈；南宮煌只得裝神弄鬼掩飾，答應她的請求，離宮離開前，透露有種藥能使人相愛。



在施鎮外

陸北亭的傷

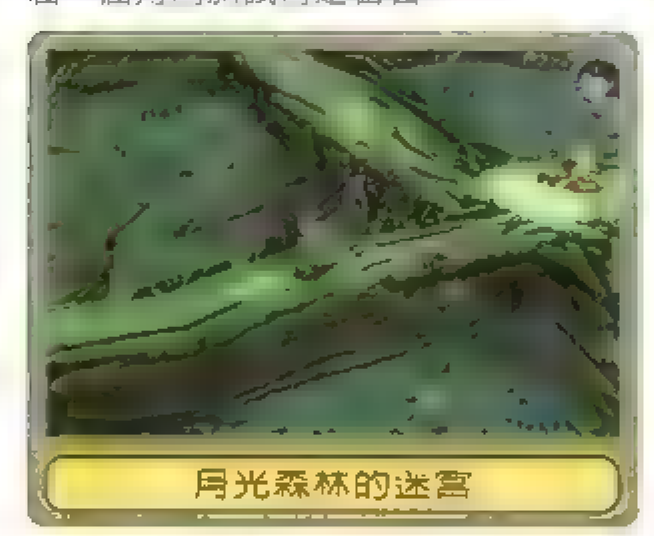
出女媧廟時天已亮了。在城中閒逛，發現離宮焦急地離開小鎮，眾人詢問原因，得知三年前，一位叫陸北亭的劍客和其戀人月緯經過這裏，不想月緯被妖怪擄走，三年來陸北亭借住在離宮家，屢次要救回戀人，每次都傷重而歸；但很奇怪的，他的傷總是被包紮好，並且倒在門口。由於此次陸北亭到天亮都沒回來，離宮擔心便想尋找他，溫慧答應幫忙，並向離宮打探有那種能使人相愛的藥之人在何處，離宮告知並離開後，大家各自分散，為晚上去月光城做準備。



進入月光森林

月光森林中

來到客棧選擇住宿與同伴匯合，來到寨子門口時，離宮已經等在那裏，說沿著點點磷光就可以尋到月光城。一進入迷宮，衆人看到暈倒的陸北亭，旁邊有一個白衣女子在為他療傷，離宮問她是否就是一年來一直救陸的人，女子點頭，並說希望離宮帶陸北亭離開此地，永遠不要再找月緯，並祝他們白頭偕老。說罷離開後，由於陸北亭一直昏迷不醒，南宮煌等人留離宮照料他，並繼續前進。由於這個迷宮有三到四個方向，會不斷傳送回原來的路上，建議一個一個方向測試行走看看。


月光森林的迷宮

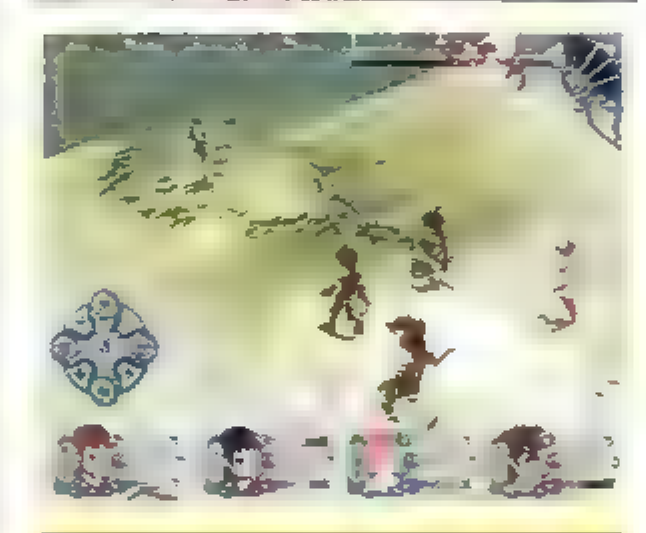
對戰風靈獸

通過迷宮，到達迷宮盡頭後，一俊美男子出現要驅逐大家離開，南宮煌自然不肯走，溫槊試圖使用讀心術，但沒成功。雙方便開始交戰，風靈獸法力與攻擊力均不弱，記得要轉換風的屬性。第一場戰鬥結束後，衆人欲再戰時，剛剛的白衣女子趕到阻止，說自己就是月緯，三年前被一魔族辱，但被這個風靈獸救下，並成為它的妻子。現在月緯已經懷有風靈獸的骨肉，請求大家勸阻陸北亭別再來了。

此時陸北亭在離宮的攙扶下趕到，聽到此言怒不可遏，便攻擊風靈獸，但被變身的風靈獸一招擊倒；衆人和風靈獸再戰，此次風靈獸轉換為獸形戰鬥，全體攻擊法術更強，但打的方法一樣，只要善用溫慧回復大家即可。


風靈獸要大家走

BOSS 風靈獸



怪物名稱	風靈獸（人形）
精（HP）	約11000點
神（MP）	約2000~2200點
攻擊	約500~600點
防禦	約250~300點

怪物名稱	風靈獸（變形）
精（HP）	約12000點
神（MP）	約2000~2200點
攻擊	約600~700點
防禦	約250~300點
屬性	風

風靈獸攻擊是屬一行80下式，所以需注意陣力，能善使風系法術，可全體攻擊。第二次戰鬥時，風靈獸會有更強的攻擊力，五行也會更強，不過玩家前一戰若有升級的話，以相同打法應戰即可。

戰勝風靈獸真身後，離宮向奄奄一息的陸北亭示愛，陸北亭以自己不值得她犧牲為由拒絕並死亡，離宮跟著殉情，衆人不及阻止；垂死的風靈獸便將衆人送出月光城。

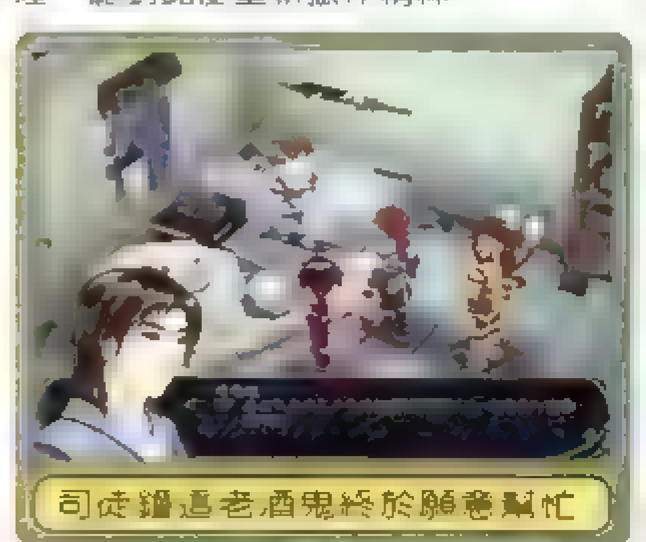
鎖妖塔巨變

衆人被風靈獸的力量送出月光城後，被傳送到施洞周邊的一塊空地。看到月光城被垂死的風靈獸帶動消失，溫慧很傷感，希望離宮和陸北亭能有來世的相守；雷元戈一時動情，答應這個要求，之後面對大家追問，只能將作為鬼卒的過去和盤托出。

南宮煌回到蜀山並先回家，常浩會前來告知，說長卿已經隨同殊明去神界請命，內情與化妖水及巨柱有關，但具體情形並不特別清楚，只說此次一定能夠徹底解決地脈問題。南宮煌力爭不果，常浩便命獨孤宇雲送走衆人。

衆人聚會

獨孤宇雲希望南宮煌等人先去司徒鐘住處，自己隨後就到以當面詳談。來到司徒鐘住處，從獨孤宇雲處得知，殊明提出用十一根大柱＋化妖水隔絕鎖妖塔與裏蜀山的通路，減少進入裏蜀山的妖怪數量；南宮煌向兩人敘述殊明在魔界之門中的作為，司徒鐘這老酒鬼終於願意幫忙，認為一定要查出利用火脈塔建通路的人及搭建方式，才能徹底解決這個事件。本來已經心灰意冷的南宮煌，聽到此便重新振作精神。

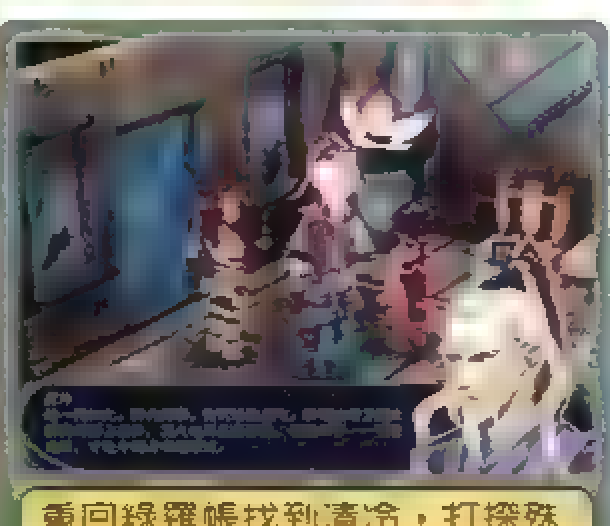

司徒鐘這老酒鬼終於願意幫忙

殊明的底細

大家都對殊明所知甚少，溫慧提出可以去找清冷。重回綠蘿帳找到清冷，打探殊明的底細，清冷將往事一一告知，才知道殊明的卑鄙無恥。雷元戈說有一個方法能讓殊明受到懲罰，就是促使神界相信必須派一個仙人鎮守鎖妖塔，那就是殊明；殊明想要的，無非是神界的權利地位，如果做了獄卒，相信是最大的痛苦。

清冷說要利用蜀山的傳音術聯絡長卿，此事南宮煌等不必過問，回蜀山繼續打通地脈即可。雷元戈為之前陸北亭、離宮之事必須回鬼界處理相關事宜，否則錯過兩人投胎的時辰，溫慧的心願便不能達成，溫慧感激。重回地脈門戶，溫槊等在地脈門戶內，與南宮煌一行人會合。通過地脈迷宮到達地脈入口，衆人發覺星璘此次沒有出現，雖十分擔心，但是沒辦法，只能繼續前進。

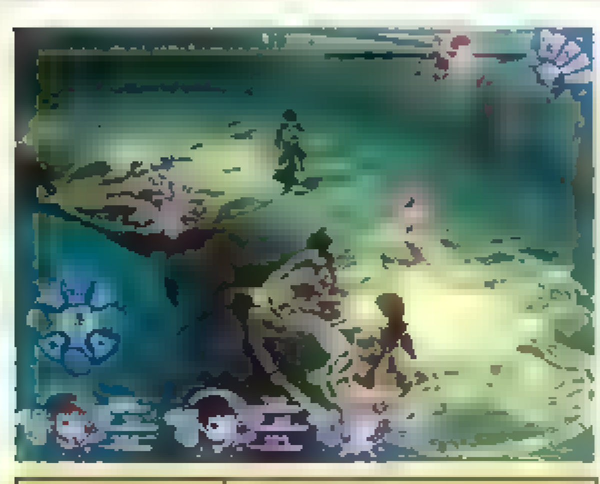

大家討論去找清冷可能是個方法


重回綠羅帳找到清冷，打探殊明的底細

神樹的守護者

進入風屬性迷宮"少陽參天，通過迷宮到達深處。此迷宮為神樹根系，其間可見無數發光的精靈，一半青色，半紫色；溫慧大喜，認定就是雖宮所說的靈藥，便要去捉，結果和全體精靈展開戰鬥。這邊對戰的有兩位：精靈夕瑤、精靈飛蓬，先消除其中會恢復法術的那一位打得贏

BOSS 精靈夕瑤、精靈飛蓬



怪物名稱	精靈夕瑤
精　HP	約10000點
神　MP	約1000~1200點
攻擊	約600~700點
防禦	約250~300點
屬性	水

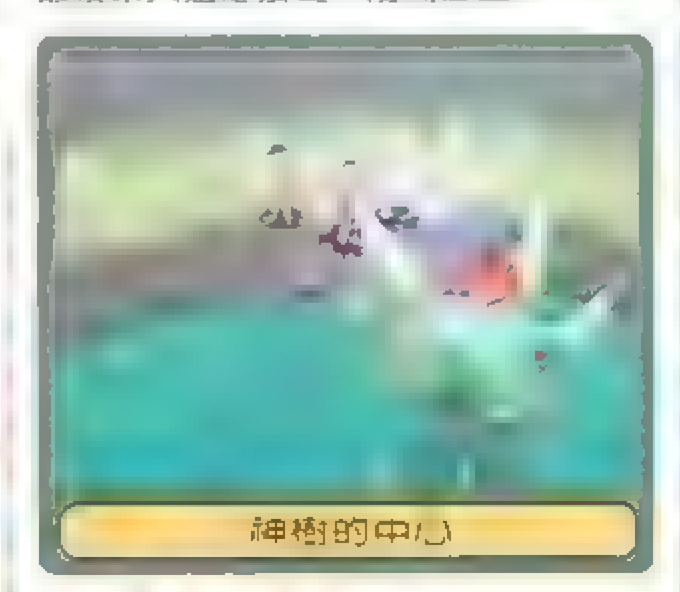
怪物名稱	精靈．飛蓬
精　HP	約12000點
神　MP	約1000點
攻擊	約700~800點
防禦	約250~300點
屬性	風

對戰方式

精靈夕瑤、精靈飛蓬攻擊是分為一行與一列的方式，所以需注意走動，兩者善使風系與水系法術，建議玩家先攻擊精靈夕瑤，因為精靈飛蓬雖有更強的攻擊力，但不會恢復，先將能恢復的角色除掉，打起來會比較容易。

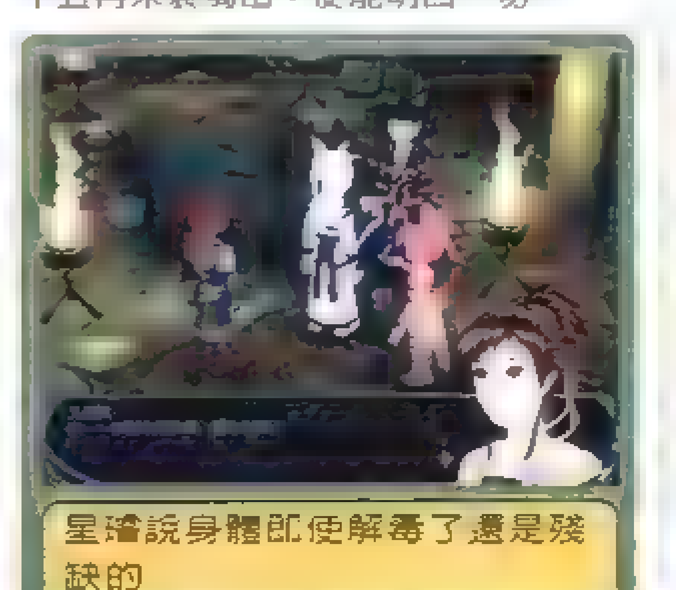
神樹的原因

戰鬥勝利後，所有精靈都委頓不堪；此時夕瑤身影突然出現，講述了過往：當年夕瑤私摘神樹果實之後，本以為會被貶下天庭成為凡人，而神界原想將之神魂俱滅，卻因找不到適合照料神樹的繼任者，最終決定奪去夕瑤的肉體，更將其精神還原至未成形之前，永鎖在這神樹根基，令她繼續滋養神樹。精靈們多少繼承了夕瑤一點精神力，分化出的陰陽兩種形態，一個叫夕瑤，另一個叫飛蓬。神樹根系牽連甚廣，夕瑤希望眾人打通地脈後儘早離開，當然，最後眾人還是接受，離開迷宮


神樹的中心

星璿的秘密

回到蜀山，接著來到星璿的秘密基地門外，聽到星璿、思堂為星璿身上的毒爭吵，思堂破門而出，看到門外的南宮煌一行，大家都覺尷尬。思堂離開後，南宮煌和溫慧決定去找思堂，而蓬絮留下。蓬絮對星璿傾吐心事，說自己的五毒珠沒有煉成，普通的毒可以解，但星璿這種屍毒過於強烈，只能少待一些時日等五毒珠煉成；而星璿說自己明白自己的身體，即使解毒了，身體還是殘缺的，依然是個廢人，而蓬絮修為尚淺，如果濫用五毒珠，則會不能維持人形，自己不忍蓬絮為己犧牲。此時南宮煌向思堂打探內情，思堂讓南宮煌下月十五再來蜀山，便能明白一切


星璿說身體即使解毒了還是殘缺的

算命的結果

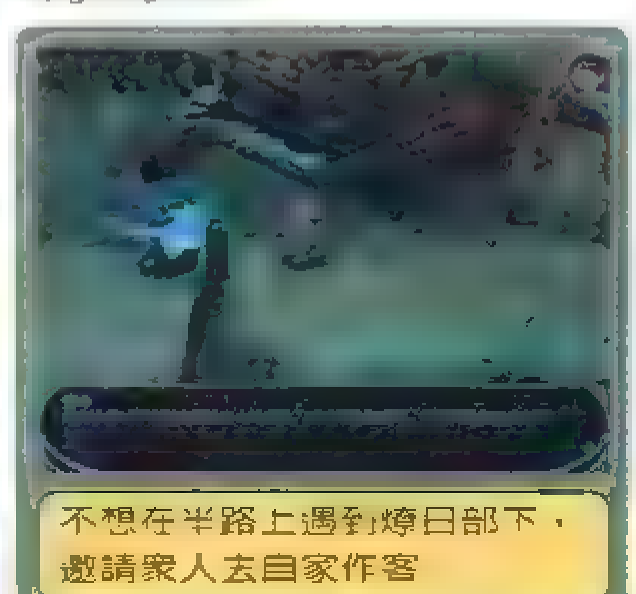
回去找星璿時，看到蓬絮、星璿並肩對談，南宮煌想要偷聽，但被溫慧冒冒失失的撞破，蓬絮怕南宮煌聽到自己和星璿的說話而誤會，便岔開話題說星璿要做一件大事，不知是否成功，請南宮煌招算，不過不論怎麼樣都有問題，眾人都知不吉，連蓬絮都不能圓場。

恰好此時星璿手下來報，已經找到地脈出口，星璿請大家多留一夜再走，並為大家烹調食物。大家都食不下嚥，氣氛傷感，唯溫慧不明就裏。之後星璿讓大家早些休息　夜間，南宮煌因饑餓醒來，發現溫慧坐在　旁發呆，兩人一番情感對話；一旁的蓬絮和星璿同樣夜不成眠，但不好驚動溫慧和南宮煌，默默聆聽兩人間的對話　…


星璿手下來報已經找到地脈出口

初見燎日

南宮煌醒來，發覺天色大亮，其他人已不在；出門，見星璿、溫慧、蓬絮都在，被溫慧嘲笑成懶豬，兩人互相調侃，離愁頓時消散不少。星璿將蓬絮的患得患失看在眼裏，更下定決心要成全她與南宮煌。此次出口是在蜀山內城，星璿不願意燎日知道南宮煌的存在，本想偷偷帶大家離開，不想在半路上遇到燎日部下，邀請眾人去自家作客；星璿同意，眾人對其無奈、隱忍的反應十分不解。


不想在半路上遇到燎日部下，邀請眾人去自家作客

燎日的家中

燎日熱情款待南宮煌一行，作出和藹家長的風範，並說星璿幼年已經死亡，自己不惜犧牲功力令他復活等等，星璿也只能陪同演戲。燎日對於南宮煌異常關注，說他長得像一位故人，小動作上顯示出對南宮煌的慈愛之情；此時星璿岔開話題，阻止燎日與南宮煌的接觸。燎日欲邀眾人進餐，被星璿拒絕，燎日便又說留宿一晚，眾人推脫未果。



燎日熱情款待煌一行，作出和藹家長的風範

手足的秘密

客房中，南宮煌無心入睡，此時思堂偷偷將星璿喊走；南宮煌想到今天一天的怪異感覺，決定出門探查一番。一出去過橋在屋外遇到燎日，被燎日套問關於地脈的事，只是燎日說法也很奇怪。繼續在燎日住處走動，來到一偏僻院落，竟遇思堂，思堂有所顧忌，不願多說，卻道出星璿與南宮煌是兄弟的秘密，再度叮囑南宮煌莫忘起事之日。回到燎日住處，聽見溫絮和星璿談話，才知兩人之間的情愫。



被燎日套問關於地脈的事

對戰蠍魅

次日醒來後，思堂出現，說趁燎日不在，大家趕緊離開去地脈入口。眾人進入地脈入口後，思堂再次顯示出心急，不斷催促大家。通過迷宮到達盡頭後，蠍魅出現，認出溫絮是五毒獸的身份，欲吃下她增進毒功，並逼使溫絮現出原形；南宮煌、溫慧大驚，星璿則憤怒，眾人便進入戰鬥。這邊要小心狀態攻擊，中毒是很麻煩的。

BOSS 蠍魅



怪物名稱	蠍魅
精 HP	[illegible]
神 MP	約1500~2000點
攻擊	約600~900點
防禦	約500點
靈玉	[illegible]

蠍魅攻擊[illegible]，[illegible]全體攻擊，甚至[illegible]，[illegible]要有久戰的[illegible]

戰鬥結束後，蠍魅垂死但仍不放棄，眾人以為已要用星璿上的毒封做最後一擊，不想其實是以物理攻擊南宮煌；眾人救助不及，唯星璿替南宮煌抵擋，受到重傷而生命垂危。南宮煌一時不知如何是好，此時星璿讓南宮煌和自己四手相抵，教他運行內息之法，南宮煌才發現這法居然是星璿的內息源源不斷流入自己體內！

眼看星璿已經垂死，南宮煌急中生智，逆運行星璿傳授的法術，終於將星璿救活。質問星璿，星璿說如果兩個人要死一個的話，自己死最划算，因為自己的命已經千瘡百孔。最終兄弟相認



蠍魅很不好對付

神秘的盤古之心

南宮煌向星璿打探仇人的事，星璿以為一定不會再有見面之日，便說下次見面告知實情。踏上迷宮出口前，星璿與眾人告別，溫絮依依不捨，而南宮煌最終沒有告訴星璿"任意門"的事。出口位於蜀山五地脈的大廳中，眾人發現這裏突然多出一個傳送點，商討過後，認為是解決地脈事件的關鍵，決定進入探查。進入盤古之心後，就無法離開地脈門戶；通過盤古之心，將來到盤古元神處。

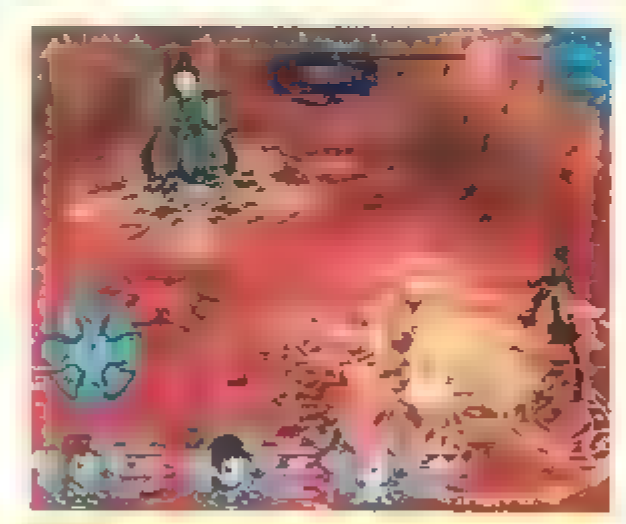


詭異的盤古之心

對戰護法尊王

此時盤古元神出現，眾人聽到其關於天人相合，六界五靈平衡的觀念，而鎖妖塔之所以通向異蜀山，也正是要平衡人妖的生態；而長卿欲令蜀山興旺，多多擒妖的觀念，正是造成地脈異動的元兇。此時護法尊王現身，其受命攻擊一切進入盤古之心的人，不得已，只好與護法尊王戰鬥。打不過就拼命吃藥吧！

BOSS 護法尊王



怪物名稱	護法尊王
精 HP	約20000~22000點
神 MP	約1000~1500點
攻擊	約700~800點
防禦	約300點
靈玉	多

護法尊王攻擊是屬單體的方式，所以需注意陣列。其善使特殊系與雷系法術，可全體攻擊，甚至可封住全部人的行動。護法尊王的全體攻擊威力頗強，要先使回復法術，同時隨時注意每個人的生命值

長卿的讓位

擊退護法尊王後，盤古之心即將再度封閉，同時法陣出現，將眾人傳送到地脈門戶中。南宮煌和溫慧已知蓬絮身份，但體貼地不予打探。溫慧和南宮煌來到地脈門戶外後，門戶消失，兩人決定立刻去見長卿。

長卿已知蜀山各種異常回復平靜後，正找來常浩、常德商議，此時南宮煌趕到，獲知鎮獄明王已經被封，鎖妖塔石柱已經建成；南宮煌向長卿傳達了盤古的話，長卿聽完後，感覺到自己半生都被錯誤的觀念所累，一錯再錯，心灰意冷，突然決定讓位！


蜀山即將恢復正常

狂性大發的南宮煌

南宮煌的身份已經引起蜀山側目，但司徒鐘與獨孤宇雲並不知詳情，而有弟子因喝了受地脈異動污染的水過世，更令其他人對南宮煌不滿。南宮煌已不願在蜀山久留，此時雷元戈從鬼界回來，說離宮和陸北亭的事已經辦成，此時南宮煌突然毒發，眾人驚，養父聽了敘述後，猜測是星璇所為，但南宮煌和溫慧認為不可能，因查不出原因，只好暫時在家休養。

當夜，溫慧在旁衣不解帶地照顧南宮煌時，南宮煌突然狂態大發，欲非禮溫慧，養父趕來阻止，但南宮煌將養父手臂咬下，當養父的鮮血流入他口中時，南宮煌恢復了神智……

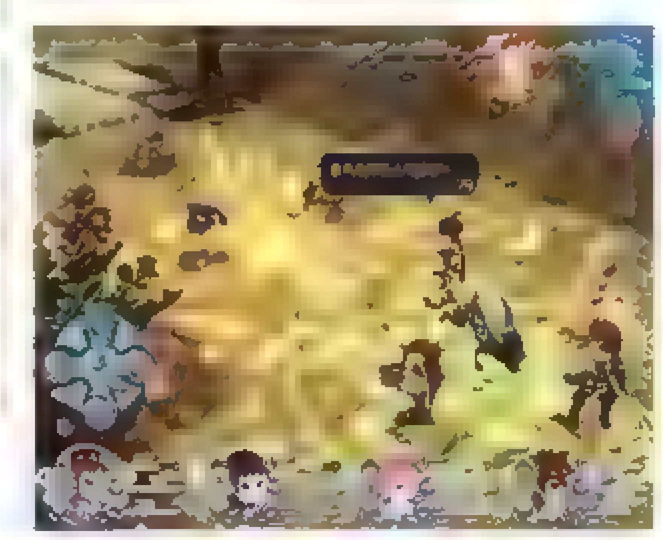

南宮煌準備重回蜀山

逐出師門

此時，恰好司徒鐘和獨孤宇雲來找南宮煌喝酒，看到了這一幕！獨孤宇雲大怒，認為妖就是妖，即使有人的血統，也會暴露妖的本質，提劍要殺南宮煌；司徒鐘也很震驚，但畢竟是多年好友，還是極力阻止劍聖。南宮煌恢復神智後，茫然不知所措，但心中明白，不能繼續呆在蜀山了。

南宮煌出門後，新掌門常浩和司徒鐘、獨孤宇雲、常紀議論，常浩以南宮煌血統之故，要驅逐他們父子，司徒鐘仗義執言，也被逐出師門。南宮煌知道後追趕司徒鐘，追上後又不知如何是好；反而司徒鐘安慰他，說蜀山的氣氛並不適合自己，下山歷練一番也好。

之後會根據劇情中玩家選擇的對話，會有三個結局，而重要分支有二。此處先說第一與第二的結局



結局一　溫慧好感度高時

南宮煌在蜀山花園處找到蓬絮的真身－五毒獸時，發覺蓬絮經過近日苦修，已經能變成人形，兩人與人類相較都是異類，同病相憐，互訴衷情。蓬絮得知南宮煌中毒之事，為五毒珠只有一顆而苦惱。此時溫慧來到，因她一直以為蓬絮和星璇是一對，看到南宮煌與蓬絮親密的樣子便大怒，而蓬絮也誤會溫慧與南宮煌有了肌膚之親，傷心離開。


燎日說明經過

此時蜀山地脈天候又有異變，南宮煌急著去找掌門。蜀山地脈再度異動，獨孤宇雲希望南宮煌能夠幫助蜀山，南宮煌表面上不願，但心裏仍然放不下，最終還是進入裏蜀山探查。看見溫慧與雷元戈在一起，雷元戈因不可能獲得溫慧的感情，傷心離去，溫慧挽留不成，便將鏡子贈予。

雷元戈走後，蓬絮來到，三人一起進入地脈。來到裏蜀山，眾人都覺得氣氛不對，十分冷清，決定立刻去找星璇；找到星璇後，說明要與其共進退，星璇也說出了仇人就是燎日。此時手下來報，星璇的一切行動彷彿已被燎日掌握，情勢很不利。蓬絮提出給星璇解毒，星璇推說等所有事情了結後再解也不遲。

通過裏蜀山內城迷宮，眾人在迷宮盡頭找到燎日，燎日說出自己與赤炎分離之事，星璇道出燎日用赤炎的屍體救星瀅，是希望星瀅能代替赤炎與自己合體，燎日表示並非如此，隨後拿出星璇的右眼，星璇才知這些年來的一切舉動都在燎日掌握之中。


燎日其實深愛星瀅的

戰鬥後燎日變身，並現出身後的火魔獸，火域就是利用它的力量打通的。燎日要一男一女為火魔獸做祭品，女的選中了蓬絮，星璇出手相救，而思堂又為星璇抵擋攻擊而喪命。與燎日變身戰鬥時，狀況與上面相同，但其攻擊力更強，記得隨時恢復。

BOSS 燎日



怪物名稱	燎日
精 HP	約30000點
神 MP	約3000~3500點
攻擊	約1000點
防禦	約300~350點
屬性	火

怪物名稱	燎日 變形
精 HP	約30000點
神 MP	約3000~3500點
攻擊	約1000~1100點
防禦	約300~400點
屬性	多

[illegible]

與燎日戰鬥的時候，燎日對玩家造成所有的“精”傷害，會增加到燎日變身的“精”上，玩家使用的所有“神”，也會增加到燎日變身的“神”上，所以一定是場苦戰。使用單體攻擊最強的法術，並讓火系無效化吧！都到最後一戰了，不用管太多，有什麼東西用什麼吧！

燎日沒想到自己會落敗，欲以肉身作為火魔獸祭品，星璿悲憤之下，選擇主動與燎日合體，要避免燎日的意志也會被自己的意志所控制，星璿與燎日合體後便自殺以結束這一切。

往後，南宮煌與溫慧前去祭拜星璿，見蓬絮悲傷消瘦，在星璿墓前不肯離去，為此南宮煌無論春夏秋冬變換，都苦練作法招魂，終於召回星璿魂魄，並重塑星璿身體，讓他與蓬絮一解相思之苦。



南宮煌當然要報仇

結局二　判斷蓬絮好感度高

南宮煌在蜀山花園處找到蓬絮的真身－五毒獸，發覺蓬絮經過近日苦修已能變成人形，兩人與人類相較都是異類，同病相憐，互訴衷情。蓬絮得知南宮煌中毒之事後，最後決定幫助“我愛的人”還是比“愛我的人”重要。

蓬絮令南宮煌昏迷，以五毒珠為他解毒，自己則回復原形離去，此時可獲得五毒珠。南宮煌醒來後，猜測到蓬絮為自己解毒，往後直到與燎日見面並戰鬥之前的劇情，則將會一模一樣。

與燎日的戰鬥與之前介紹的一樣，之後燎日要一男一女為火魔獸做祭品，女的選中了溫慧，此時雷元戈出手相救，為溫慧犧牲。與燎日變身再戰鬥後，狀況也與上面相同，卻依然無法阻止燎日成魔，星璿在此種狀況下，便選擇主動與燎日合體後自殺，以結束這一切。

之後溫慧返回家中，嫁往皇宮。南宮煌行走四方，在一個小村中找到“桃子”，然後一同前往皇宮。溫慧依當日蜀山故道之言，命南宮煌出任國師，皇宮在其治理下繁榮昌盛。



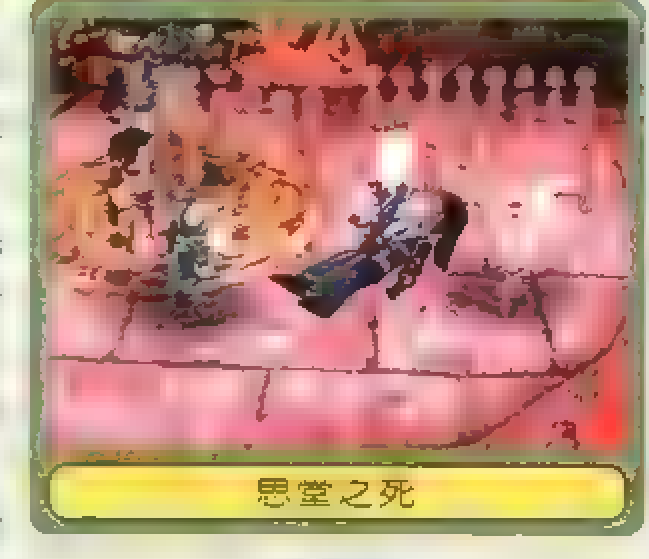
與燎日戰鬥



燎日變身

結局三　五靈輪吸靈500次以上

在蜀山學藝後，溫慧好感較高，並且最終戰前使用五靈輪吸靈，且使用權靈法陣超過500次，則結局的完美結局出現。與燎日的戰鬥與之前介紹的一樣，戰鬥之後，燎日挑走溫慧，欲以自己一起溫慧作為火魔獸祭品，此時南宮煌手上吸收了大量靈氣的五靈輪，發揮了真正的力量，擊倒燎日並封閉地脈。



思堂之死

眾人回到人間後，在雷元戈幫助隱居的石村，三人過著平靜的生活。







RICHARD BURNS RALLY
冠軍熱力賽
羨慕頭文字D的過彎甩尾?
85
BURN
SCi
WARTHOG
ATARI
Asterix & Obelix
XXL
幻想新國度
瘋狂兄弟聯手出擊
征服全世界!
你累了嗎??與世界無敵可愛的二兄弟一起闖通關
利用你的個人PC享受TV GAME的動作娛樂！
ATARI


世界知名景點交通
由你來規劃
百年建業，開創你的運輸王國
收錄1900-2000年的交通運輸
滿足懷舊經營玩家們的喜好
接受成為交通大亨的殘酷考驗
支援2人連線爭取運輸王封號
編織你創造規劃
的夢想新世界
運輸王
FROM THE CREATOR OF
RollerCoaster
CHRIS SAWYER'S
LOCOMOTION
9月7日
全球同步發行
小至巴士交通大至跨國航空 你將一手掌控所有交通經濟
中文版
1 RCT迷們熟悉的介面 2 自由度高任由你發展 3 豐富的劇情等你挑戰
Chris Sawyer
POWERED BY gamespy
ATARI



Ei送好禮，新人最神氣!!

月衝15級，玩Ei送大禮，相機、隨身碟通通送給你！

至尊月卡包

百發百中

369元


93年7月15日至93年8月15日止
完成新帳號開卡創建角色，並至官網專屬活動
網頁登錄，努力練功衝等至15級！
符合資格玩家即有機會獲得數位相機、行動手機
、隨身碟、e-play雜誌一年份或《Ei》月費卡、
點數卡一張喔！
注意事項
1、欲註冊新帳號之會員，務必詳填各項註冊資料，若有資料不全導致無法寄發，或是寄發獎品遺失，本公司將不負任何責任
2 官方保有活動之相關條文最後修改權，如有任何變動，以官網活動頁面最新公佈為準
3、活動獎項依實際狀況調整，如相關產品顏色或貨源短缺，將以等值商品代替
150點雙開卡帳號
49元
2004 WEMADE Entertainment Corporation
2004Actoz Soft Co.,Ltd





玩家救濟所

軟體世界改版大工程　歡迎讀者來信建議

leaflet@swm.com.tw



遊戲世界停刊是真的嗎？為什麼呢…有誰能回答我，已經看了3年就這樣停刊，我不能接受！

◆芝芸　50S

關於遊戲世界停刊的消息，相信讀者在看到這本軟世時，也同時看到遊戲世界與我們說再見了！說實在的老編對於這個決定也是思考多時的，最主要的目的是希望能結合軟世及遊世的優點，讓軟世可以成為讀者所喜愛的好雜誌，所以呢請記得，遊世未死，只是在未來的軟世改版中重生喔！



1 老編多幫我探聽看看仙劍奇俠傳Online的消息，怎麼大家都沒在說了呢？
2.『天外』好好玩，老編你們有人在玩嗎？
3 對了，也要多挖一些『三國志十』的消息喔

◆偉宸　50S

1 老編經過一番向大宇詢問，得知仙劍ONLINE的計畫排程，可能要在明年才會推出了！原因無他，主要就是製作群希望將遊戲改到更為完美的地步，再推出能令仙劍迷們滿意的作品！既然是為了遊戲好，就請玩家耐心等待喔！

2 天外目前老編沒在玩，不過據聞魔王可是此中高手喔，有什麼問題可去向魔王請益一下啦！

3 三國系列也是老編的最愛，放心，如果有相關消息一定會馬上奉上喔。



哈哈！第二次寫回函了，老編你有沒去看蜘蛛人2呀？好好看耶…找個時間放鬆自己，去看一下電影吧！

老編呀，你有玩三國演義Online嗎？如果你有玩的話，下期看可不可以幫我要一些三國的實體週邊，要人物抽獎虛擬寶物也可以啦…我在風一伺服器喔！

1 如果我有抽中獎品的話，可不可以換S幣呀…如果不行的話，拜託抽一些有實用的獎品吧！2 可不可以麻煩老編下次多報導一些三國Online的任務呢？

◆柏村　50S



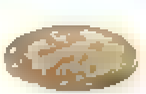
話說看完這篇回函，老編馬上決定在截稿前夕馬上飛奔至電影院，看一下蜘蛛人2，好好放鬆一下趕稿的心情，恩，的確是非常精彩呢！看完電影老編有如蜘蛛人般的飛回辦公室，只發覺正在等老編稿子的美編娘娘，怒眼相向，嚇得老編趕緊躲到桌子底下不敢見人啊！所以呢，放鬆雖好，不過還是要先把工作做完才行喔

話說三國Online，也是老編頗為入迷的線上遊戲，不過呢老編所在伺服器與你並不相同，大概是幫不上什麼忙了，不過關於報導呢，沒問題，會盡力奉上的啦！



1. 不知道是哪個天王拖稿，還是其他原因，我不管啦！要你們負責，我從25日就到7-11去買軟體世界，竟然沒有賣，其他家買也是沒有，連跑了4家7-11，而且每天都跑，就是為了軟世。每次去都沒買東西，都不好意思了。不過這樣，好笑的是每家店員都已經認識我了。我只要[illegible]進去，還來不及問他，他就跟我說「弟弟，你來啦，[illegible]軟體世界今天還沒到喔」。直到30號，終於買到啦，這幾天不知出了多少糗。

◆鄭億琳



2. 這次出版好像慢了很多天喔！摸魚摸太兇了…。

◆安中 50S



3. 為甚麼這一期又延到30號才上架？害我跑了好多地方都買不到，是因為這裡是鄉下三等縣還是有人又～拖稿了？

◆政霖 50S



接到讀者的連番抗議，連[illegible]向嘻皮笑臉、厚顏無恥的老編我，也不禁臉有愧色，當起來，馬上召集王國內各負責人來善訓一頓，當下決定，以後會用極為殘酷的手法來懲罰這些拖稿者，至於詳情就不方便在此細訴了！不過絕對會讓[illegible]不忍心看的下去的，尤其是在大改版之後，老編在此保證，絕不延期出刊！！請大家原諒過去的錯誤，拭目以待新的形象，來迎接我們全新的風貌喔。

不過話說回來，老編也要稍微做解釋一下，為什麼雜誌總是會有延遲出刊的問題？延遲主要的原因，通常是出在某些環節發生問題，以致產生[illegible]這麼大的關係，在製作時，文編拖稿、特約拖稿、大師拖稿、老編自己拖稿，不管安排的多麼緊密，每一期總是會有不特定的人一不小心就給他忘記截稿日。再加上王國的美編娘娘工作繁重，有時真的趕到數天不睡覺都來不及，也是常常會發生的事！不過說了那麼多都沒有用啦！老編在此宣示，絕對立志與拖稿文化作戰，至死不渝……瘋狂中……………。



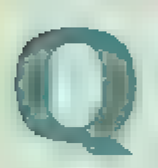
希望下一期能用仙劍奇俠傳三外傳　問情篇作為封面，並在石膜中收錄問情篇的第二個動畫。

◆孟嘉 50S



讀到這篇回函，老編真是覺得非常之驕傲啊！原來老編早已經有未卜先知的能力，能在讀者還沒說時就感應到讀者想說的話，早在還沒有到回函時就已經回應好讀者的要求，不但石膜中有收錄仙三外傳，而且最難得的是連封面也是應讀者要求，採用仙三外傳！！呵呵呵呵，看樣子老編很快就會脫仙人的腳步，逐漸成仙了啦！

安德烈斯心情留言板



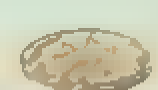
軟世何處有　電話問老編
不知厚厚軟世　一本多少錢
我欲乘風歸去　唯恐蜜來搶先
空空人[illegible]　[illegible]
何似在人間
轉商閣　淚流處　照無眠
不應有恨　要買軟世卻沒錢
書店死不打折　軟世我卻很缺
此事古難全
但願我娘親　多給零用錢
……

老納隨手拙作，施主莫笑。另錢財於老衲為身外之物，故S幣老編不妨轉送其他施主，功德一件，善哉！

另暑假已至，編輯部眾施主怒氣實次太多，練練少林功夫，自可心靜自然涼。

PS 抽獎抽中了，這我可是要的！別送別人耶…

◆孟疑大師 50S

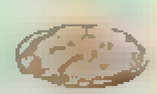


再次見到孟疑大師，果然道行又加深了許多。這[illegible]首改編自蘇軾水調歌頭的詞，寫來全不費功夫，真是讓老編驚豔不已啊！如果大師還有神駿創作，請趕快寄到老編信箱中，讓我共同分享喔！另外，老編也想問問，少林功夫何處可學，最近老編趕稿趕到頭昏眼花，可要考慮去修練一下喔！

老編大哥近來無恙？張靚穎的這案子，新聞記者總算把槍的性能、槍名都說對了。回想起新聞記者對於該方面的常識低落，感到心有戚戚焉。自從國中畢業時，與朋友玩了CS之後，就開始對槍械著迷了。只要電影裡有出現的槍械，我大略可以認出[illegible]些[illegible]的基本，應該是自動手槍比較好、[illegible]，但我同學有必多都認為轉輪槍比手槍好，或許這是一些電影、電玩所造成的錯誤觀念—轉輪槍用的是制式手槍子彈，貫穿力不高哦！希望大家多長些見識吧…

隨們沙雷絲飾人長得美，身材好武功又強，甚至明瞭各類武器，可以說她是位動作系角色！能否和她切磋一下遊戲。

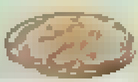
◆喜愛槍械的AK47 50S



AK 47所說的，正好證明了老編[illegible]向的觀念，玩遊戲是非常有益處的。不僅能達到休閒目的，而且也會從中學到許多知識哦！像老編讀書時歷史地理成績超優，就是靠遊戲所賜的！誰說玩遊戲是不好的行為呢？。

自從線上遊戲開始盛行、氾濫後，只玩單機Game的我看軟世就越來越隨便，有時會有不想再買的念頭。可是想到都買了這麼多年了，就此停止似乎太可惜了，所以也就持續買下去了。到了某一天，我收到雜誌社寄來的無線鍵盤滑鼠，我愣了一下，才想到前一期就有刊出來的得獎名單，我竟然沒注意到，實在太不應該了...衝著抽獎活動，我想我會一直支持下去的。

◆Anderson 50S



恩恩，雖然老編對目前單機遊戲市場的蕭條也心有所感，不過呢老編還是最愛單機遊戲的啦！有機會也會盡量在雜誌上報導介紹單機遊戲，請大家多多支持喔！如果常常發生不知道自己中獎的糗事，那可不太好喔！

石盤遺跡

附錄石盤的詳細說明





解譯石盤小密訣

將MegaDisc石盤放入你的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入石盤的主畫面。

若無法自動進入石盤的主畫面，請點選執行指令Autorun.exe，來進入主畫面。







輔助工具



媒體播放工具(支援 .dat .mov .mpg 檔案格式)：若你無法觀看遊戲展示，應是少裝了這類的播放工具，試試下述的軟體。

mpsetup.exe -------Windows Media Players V9.0 中文版(繁體) for Win98~2000

mpsetupXP.exe -------Windows Media Players V9.0 中文版(繁體) for WinXP

QuickTime6.exe --Quick Time V6.0.2

DivX511Bundle exe --DivX V5.1.1 支援播放DivX格式的影片

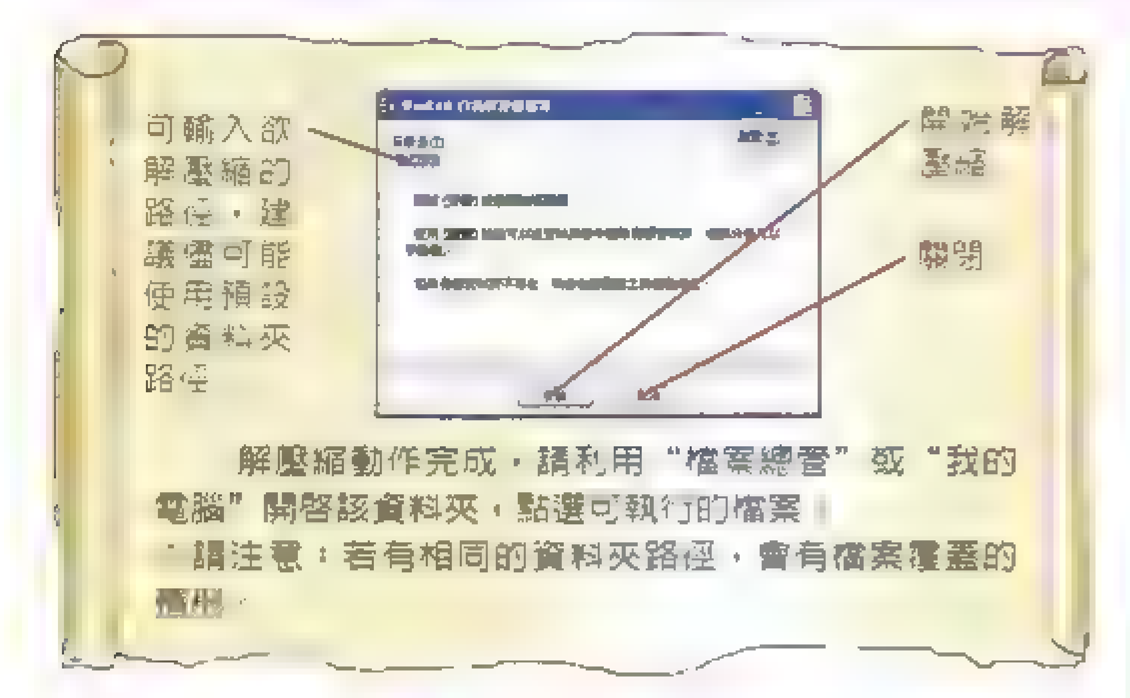


DirectX Driver Win95/98的遊戲大多須要它才能執行

dx90b.exe --DirectX V9.0b 多國語言版

說明：解壓縮完成後，請至" c:\DirectX9.0b" 資料夾中，點選" dxsetup.exe" 進行安裝。











徐生明總教練帶團
NOJ TAIWAN
兄弟
23
MACOTO
誠泰
55
超熱血野球遊戲夢幻登場
Taiwan
首次
中華職棒聯盟
完整授權製作
NT$
699
元
NT$
899
元
Internet
Game
The Chinese Professional
Baseball League
中華職棒
The Chinese Professional Baseball League



內容概要
壹、問情前篇
細說整個遊戲重要地點、主角人物介紹、戰鬥指導技巧及小遊戲說明等．．．
貳、問情正篇
逐一攻略詳解並搭配遊戲場景地圖註解、迷宮指引、支線穿插、劇情要點提示等．．．
參、問情後篇
詳細介紹物品道具、武具、防具、仙術的功用及怪物資料．．．
隨書附贈
精心製作光碟+精美心情筆記本
售價：299元
攻略本製作發行
智冠科技股份有限公司
攻略本授權
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC





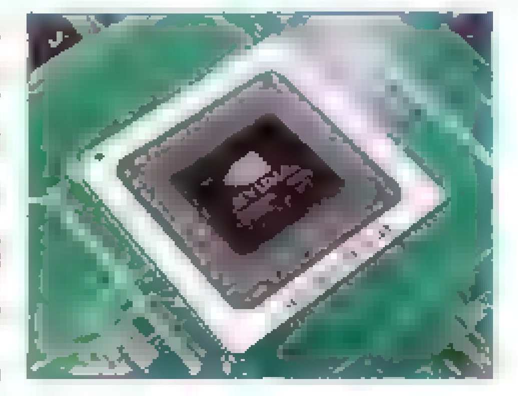
什麼叫做高檔貨？
nVIDIA 6800 Ultra 與 ATi X800 Pro 實力火拼

作者／莫凡

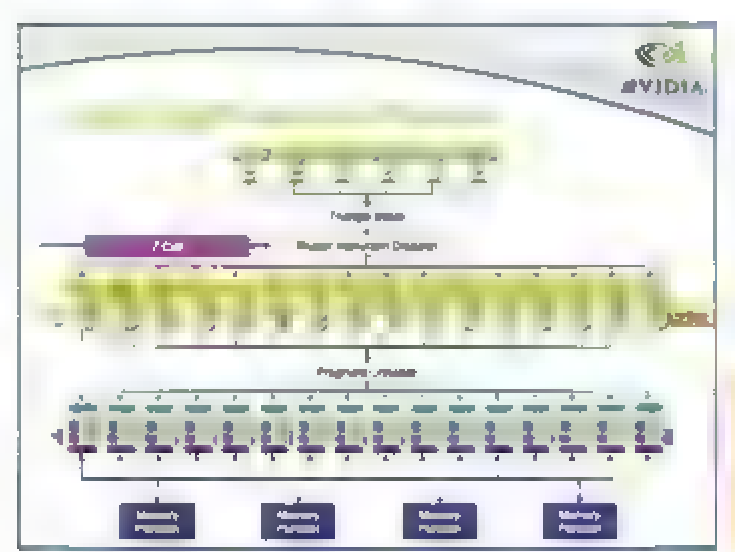
自從安德烈斯王國中的鐵匠～歐茲老先生開始周遊列國後，到處得到一些新產品的Sample，於是乎吩咐草民要給各位國民一個詳細的「裝備介紹」，這次歐茲老杯杯更猛，拿到現在號稱「史上最強」的nVIDIA 6800 Ultra與ATi X800 Pro，就讓我們來看看吧！



美人魚NALU打頭陣的nVIDIA 6800 Ultra



nVIDIA在玩膩了5X00系列晶片之後，現在開始發動6X00系列，而最強性能的首推「nVIDIA 6800 Ultra」(研發代號NV40)這個顯示晶片啦！從2003年底開始，大量的新遊戲以「精緻且震撼性視覺效果」為賣點，因此顯示晶片勢必得再次的「向上提升」。和前一代產品的名稱GeForce FX相比，GeForce 6800系列命名方式去掉了FX字樣，並採用了全新的架構設計，具備更多新特性，像是具備高精緻度的編解碼晶片、可直接輸出HD-TV等支援未來應用的功能，而且像是浮點著色能力也提升了4~8倍，畫面中的陰影、頂點、緩衝頻寬等技術也較NV30/35提高了2~4倍不等的效能。



nVIDIA GeForce 6系列晶片在3D Pipeline的管線配置設計表

GeForce 6800 Ultra晶片採用0.13μm製程、晶片本身共有1309Pin(腳位)，顯示晶片預設的時脈在400MHz，顯示記憶體則是1100MHz。

6800 Ultra內部共有2.22億電晶體，擁有16條圖元流水線，支援「16X1和32X0 no Z Value」兩種渲染方式，採用NVIDIA最新的CineFX 3.0圖形引擎，完全支援微軟DirectX 9.0中的Shader Model 3.0(包括遊戲最需要的VertexShader 3.0以及PixelShader 3.0)，以及OpenGL 1.5。

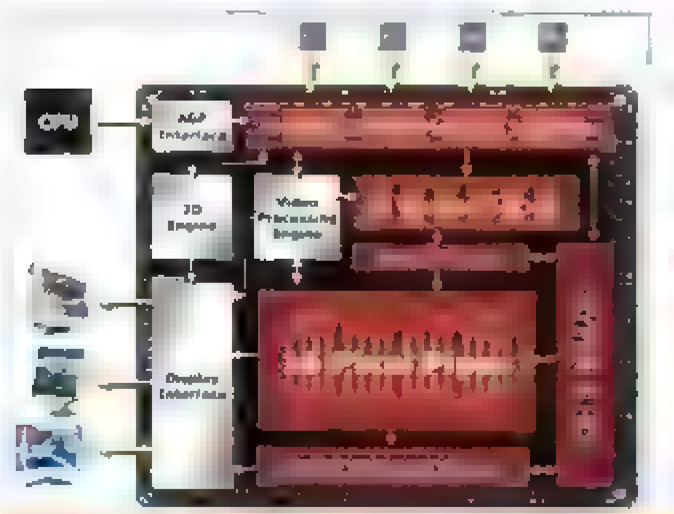
產品型號	nVIDIA GeForce 6800 Ultra	nVIDIA GeForce 6800GT
核心編號	NV40	NV40
晶片製程	0.13μm	0.13μm
顯示晶片時脈	400MHz	350MHz
顯示記憶體類型	DDR3	DDR3
顯示記憶體時脈	1100MHz	1000MHz
顯示記憶體頻寬	256bit、35.2GB/s	256bit、32.0GB/s
顯示記憶體延遲	2.0ns	2.2ns
流水線數量	16	16
Fill Rate Sec	6.4Billions	5.6Billions

nVidia 6800 GT&6800 Ultra規格比較表

強力稱起一片天ATi X800 Pro

雖說nVIDIA不論在晶片推出的速度，或者是市佔率一直佔有優勢，但是ATi也不是省油的燈！相對於4月先一步推出的NV40，ATi的產品在發佈上稍許晚了些，5月18日代號R420的X800系列晶片正式推出，Radeon X800 Pro相同的採用0.13μm製程，比起Radeon 9800的0.15μm製程又向前邁進了一步。

Radeon X800 Pro內建多達1億6000萬的電晶體數量，官方X800 Pro的顯示晶片時脈定在475MHz，顯示記憶體則為900MHz，X800系列顯示記憶體使用GDDR3、四組64位元共256位元的記憶體通道，記憶體頻寬很容易就可以達到32GB/s以上。在軟體技術部份值得一提的就是「SmoothVision HD」，SmoothVision HD技術包括了抗鋸齒、伽馬校正和材質過濾等多種技術，其中又增加了一種全新的抗鋸齒採樣方式「Temporal Anti-Aliasing」，能將畫面的質感再度提升。



ATi Radeon X800 Pro顯示晶片內部配置示意圖

產品型號	ATi Radeon X800 Pro	ATi Radeon X800 XT
核心編號	[illegible]	R420
晶片製程	[illegible]	0.13μm
顯示晶片時脈	475MHz	500MHz
顯示記憶體類型	GDDR3	GDDR3
顯示記憶體時脈	900MHz	1000 MHz
顯示記憶體頻寬	[illegible]	[illegible] 32.0GB/s
傳輸速度	712 million vertices/s	750 million vertices/s
管線數量	12	16

ATi Radeon X800 Pro & X800 XT規格比較表

中央處理器	Intel Pentium4 3.4GHz 800MHz FSB
主機板	GA-8IPE1000 Pro 865PE晶片組
顯示卡	技嘉X800 Pro、恩維 6800 Ultra
記憶體	Kingmax DDR400 Dual 512MB total 1GB
硬碟	Seagate Barracuda 5 60GB
軟體環境	Windows XP SP1

測試平台硬體一覽表（由於顯示晶片不同，請勿直接比較測試數據）

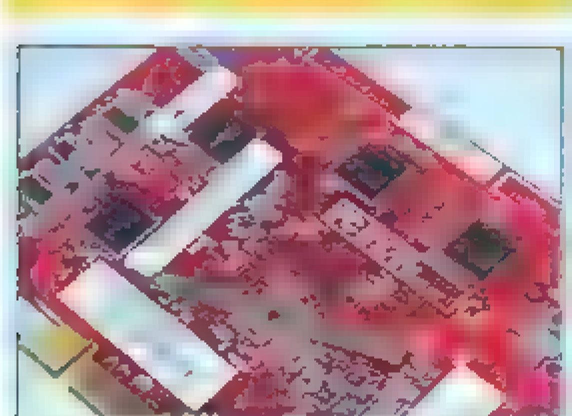
技嘉Radeon X800 Pro-「GV-R80P256D」

技嘉前陣子一口氣推出了三款新顯示卡，分別是GV-R80X256V，GV-R80P256V和GV-R80P256D。這次我們介紹的是其中型號「GV-R80P256D」的RADEON X800 Pro顯示卡。外觀承襲技嘉顯示卡的傳統紅色PCB設計，配上大面積的散熱片，內建256MB顯示記憶體，支援DirectX 9.0、Open GL 2.0、3Dc影像強化技術（高解析度遊戲）以及DVI、視訊輸出和視訊輸入介面。




承襲技嘉顯示卡的色系傳統，火紅色的PCB搭配亮藍色的散熱片設計


散熱風扇採12.0[illegible]3.6[illegible]規格


顯示卡背面有四顆記憶體，且外加一個固定散熱系統的金屬桿。


[illegible]提供[illegible]以及S端子視訊輸出接頭

GV-R80P256D擁有最高達16條以上的超高效率平行圖元處理管線，針對大量3D結構處理可呈現極致的視覺效果！在處理效能方面，搭配著新一代高速GDD3記憶體與256 bit的記憶體通道，擁有著相對於上一代的RADEON 9800系列產品2倍以上的效能表現。支援SmartShader HD、HyperZ HD，動態大範圍光源效果、凹凸貼圖特色、柔化陰影和改進的全景反鋸齒失真平滑處理等進階的3D影像處理技術功能，可將電玩遊戲的視覺效果發揮淋漓盡致！GV-R80P256D內建高達400MHz的RAMDAC，解析度最高可達2048 x 1536@85Hz，如果要做TV-OUT輸出的話，內建的電視編碼晶片，可讓影像輸出達到1024 x 768的高解析度。顯示卡配件相當的多，包括S video HDTV（YPrPb）轉接器，能夠適應未來的HDTV高畫質電視的需要，還有DVI轉D-Sub的接頭等等；附上的光碟片也是數量驚人，像是影音播放軟體PowerDVD 5.0、3D Album DE2.03、PowerDirector3 ME（Only for VIVO Model）、SpellForce遊戲以及彩虹六號Rainbow SIX3-Raven Shield等等。



GV-R80P256D採用475 MHz ATi RADEON X800 Pro

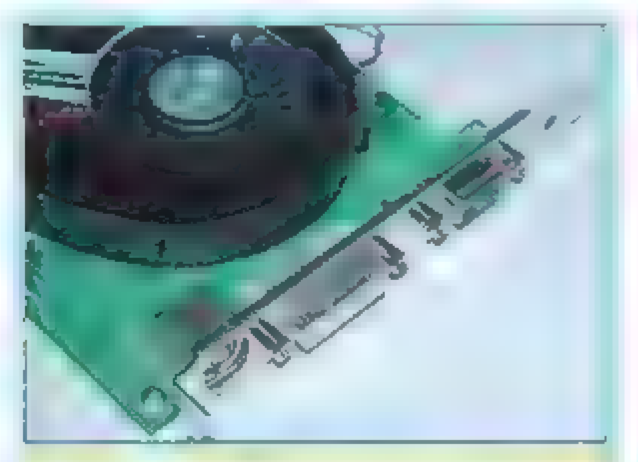
型號	GV-R80P256D
顯示晶片工作時脈	475 MHz ATi RADEON X800 Pro
記憶體工作時脈	900 MHz 256-bit 256MB GDDR3
傳輸介面	AGP 8X
其他	DirectX 9.X、DVI/D-Sub、V-Tuner 2

測試項目	測試數據
AquaMark 3 1024x768 32bit 4xAF	[illegible]
AquaMark 3 1024x768 32bit 4xFSAA 8xAF	52 07
3DMark 2003 1024x768 32bit	8771
3DMark 2003 1024x768 32bit 4xFSAA 8xAF	4628
Quake Arena 1.17 1024x768 High Quality	398.1
Unreal Tournament 2003 Flyby 1600x1200 32bit	207 21
Unreal Tournament 2003 Botmatch 1600x1200 32bit	76 81
FarCry 1.1 1600x1200 32bit High FSAA 4xAF	26 12

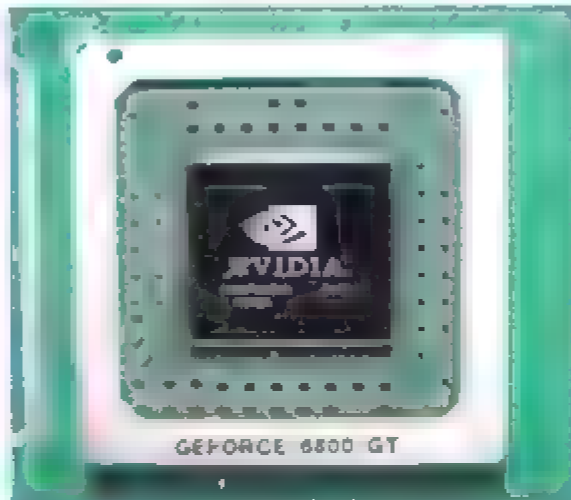
恩雅nVIDIA Geforce 6800 Ultra-「恩雅魔鎧者 6800」

恩雅「魔鎧者6800 Ultra」採用0.13 μm製程、nVIDIA GeForce 6800 Ultra繪圖晶片，內建2.22億個電晶體，顯示晶片時脈設定為400MHz，搭載256bit、1100MHz、256MB GDDR 3記憶體，且記憶體頻寬達到了35.3GB/s。外觀採用傳統綠色PCI版製作，散熱片的面積也相當的大，記憶體部分則是有額外加裝較高的散熱片協助排除餘熱。散熱部分採用「離心式散熱器」，主要是風扇向內吸風，利用空氣本身的質量，使空氣運動，並按照預先設計好的流動方向，吹向顯示卡的右側（也就是記憶體的部分）

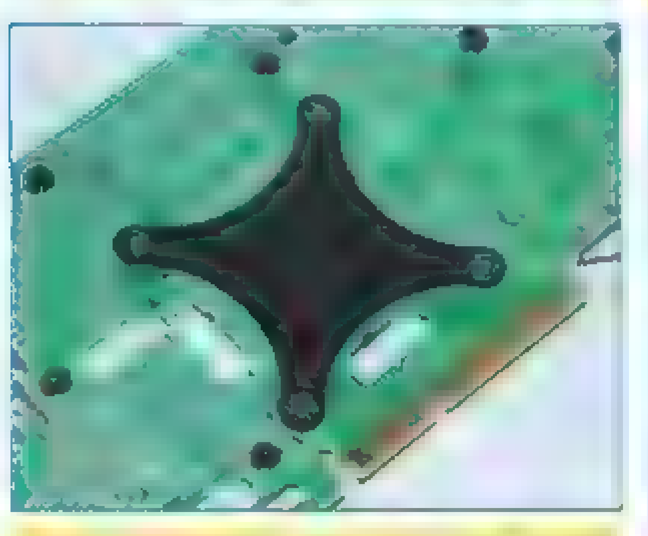




魔鎧者6800 Ultra提供15Pin D-Sub、DVI以及S端子視訊輸出接頭。



魔鎧者[illegible]採用[illegible] nVIDIA GeForce 6800 Ultra。

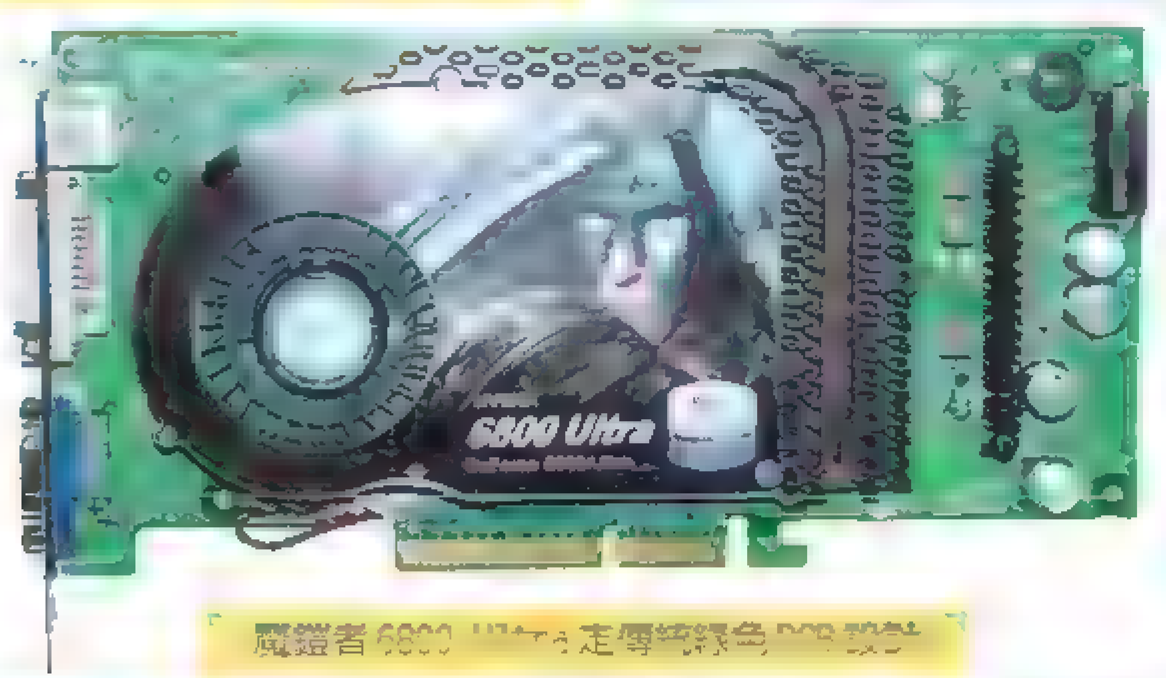


顯示卡背面再一[illegible]金屬[illegible]固定

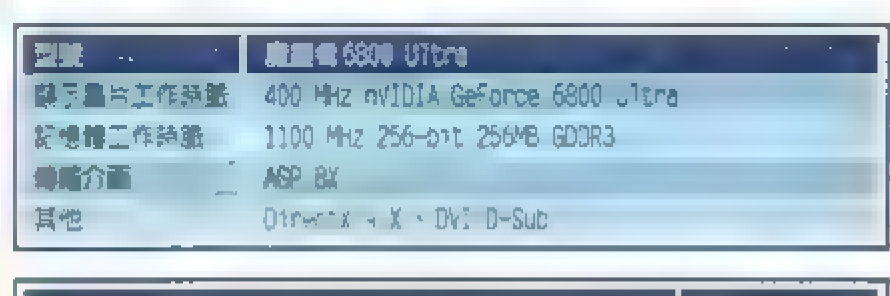


散熱風扇採12VDC、3.6W風扇

「魔鎧者6800 Ultra」採用16條圖元渲染管線的設計，紋理填充率達到6.4GB/s，6個獨立頂點渲染引擎，在幾何處理能力上大幅提高，並結合先進的CineFX 3.0架構，能夠完全支援DirectX 9.0b的所有功能（DirectX 9 Pixel Shader 3.0、Vertex Shader 3.0、Shader Model 3.0等）；此外，「魔鎧者6800 Ultra」具備Intellisample 3.0技術，可以進行4X的原生多重採樣FSAA，高達16X的各向異性過濾功能，並且使用nVIDIA High Precision Dynamic Range Technology高精度動態範圍技術，讓顯示畫面更加影像生動！在輸出部份提供了D-sub及DVI輸出跟TV-OUT。為了保證DVI介面的輸出品質，在顯示卡的背面使用Silicon Image的視訊編碼晶片，可以提供1600×1200的高解析度DVI輸出；此外在顯示卡正面右上方，有一個黑色圓柱體，也就是蜂鳴器，當顯示卡供電不足的情況發生時，會產生警示聲音提醒使用者。



魔鎧者6800 Ultra走傳統綠色PCB設計



型號	魔鎧者6800 Ultra
顯示晶片工作時脈	400 MHz nVIDIA GeForce 6800 Ultra
記憶體工作時脈	1100 MHz 256-bit 256MB GDDR3
傳輸介面	AGP 8X
其他	DirectX [illegible] X、DVI D-Sub

測試項目	測試數據
AquaMark 3 1024x768 32bit 4xAF	61404
AquaMark 3 1024x768 32bit 4xFSAA 8xAF	39 89
3DMark 2003 1024x768 32bit	12002
3DMark 2003 1024x768 32bit 4xFSAA 8xAF	6681
Quark Arena 1.17 1024x768 High Quality	401 7
Unreal Tournament 2003 Flyby 1600x1200 32bit	230 29
Unreal Tournament 2003 Botmatch 1600x1200 32bit	77.68
FarCry 1.1 1600x1200 32bit High FSAA 4xAF	32 41



外接[illegible]電源輸入，旁邊[illegible]裝一[illegible]警示器



[illegible]散熱片[illegible]設計，[illegible]安裝



大型散熱片拆卸後，顯示晶片上還有，僅[illegible]

微軟 S+ARCK 光學滑鼠

作者／李展吉

「道可道、非常道；鼠可鼠、非常鼠」，這到底是個什麼東西呢？初次看到此項產品的人，一定都會發出驚呼的讚嘆吧！好吧，那就告訴各位吧！這是微軟公司在 8 月份最新推出的一只光學式滑鼠　來歷可不小，乃是由 Microsoft 與全球著名的法國設計師 Philippe Starck 所共同合作與研發出來的產品－Microsoft 負責滑鼠的硬體技術；Philippe Starck則親自打造滑鼠的外型設計　也因此，這項產品有一個很有意義的名字，就叫做「Microsoft Optical by S+ARCK」，同時這也是微軟第一款以「Design」為基調與設計理念的科技精品，期望帶給電腦使用者更具品味且更舒適便利的操作。



全新！流線與摩登的半球體型設計

世界級的一流設計已經不再侷限於音樂廳、展示用汽車或博物館的設計上。S+SARCK 這項產品其用意在傳遞"展示藝術　"給桌上型電腦使用者。Philippe Starck 一反傳統，讓各位明白滑鼠的選用也可以是一項品味的象徵。要說 Philippe Starck是位設計師，倒不如說他有魔術師一般的魅力，在信手拈來的設計概念之下，總是在簡單中創造幽默與驚奇。

S+ARCK 正是如此，它的造型簡單卻相當獨特。半球體的外觀很像中間夾著熱狗的麵包，由於造型左右對稱，所以同時適用於左手及右手的使用者。滑鼠的左右兩鍵隱藏在外殼之下，提共點按的新體驗，中間的滾輪則協助各位快速的瀏覽網際網路與文件，而無須使用傳統的視窗捲軸。

S+ARCK 是一只有線式的光學滑鼠，使用隨插即用的 USB 介面，把它接上電腦之後，亮銀色的主體中間霎時便會亮起　束鮮明的光線，有藍色與橘色兩種選擇，相當漂亮。由於 S+ARCK 並不用安裝屬於自己型號的驅動程式，所以在視窗作業系統底下，它僅是一只標準的二鍵式滑鼠，所以滑鼠的按鈕並無自訂功能。不過滑鼠的驅動程式多半是通用的，因此若是各位真有需要會用到按鍵自訂功能的話，可設法安裝微軟其他款式的滑鼠驅動程式來解決。



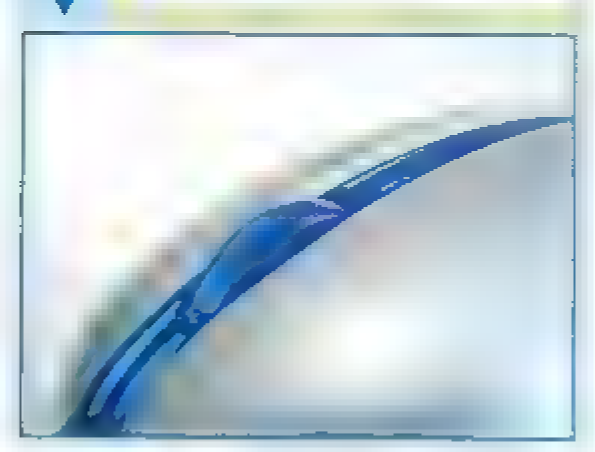
S+ARCK 採用流線與摩登的半球體型設計，期望帶給使用者更具品味且更舒適便利的操作



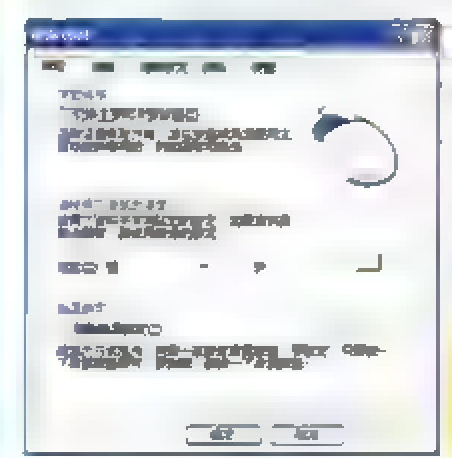
滑鼠上邊印有S+ARCK的字樣，代表出自名家Philippe Starck之手，而用紅線指出的地方，只是外殼的一部份，並不是姆指鍵哦

Microsoft 光學感應科技

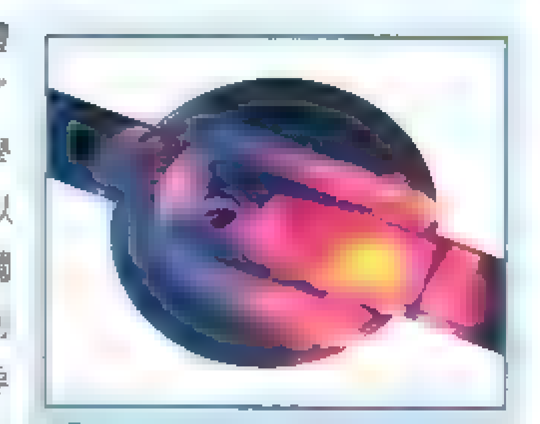
S+ARCK 是 Microsoft 第一個署名設計的名牌滑鼠，在主體上刻有 S+ARCK 的字樣，它的功能與其外型一樣搶眼，並搭載了 Microsoft特有的光學感應技術來帶動滑鼠流暢的使用。此光學技術使用一個微小的 CMOS 數位式照相鏡頭，它位於滑鼠底部以一秒鐘 1500 次的掃描頻率掃描滑過的表面，然後由另一個單獨的數位式處理器自動分析這些掃描出來的圖片，最後將其轉換到您的電腦螢幕上，從而產生流暢的滑動與準確的軌跡導向，只要不是在反光的任何平面上，S+ARCK 都能夠順利地被使用，甚至在您的褲管上也可以。此外，以光學感應器來取代傳統滑鼠圓球的使用，也代表著各位無須保持移動工具的整潔性，也不需要再[illegible]用此外型搶眼的滑鼠來配合桌上型電腦使用時，相信您的同事，家人與朋友將會被其吸引而停下來多看兩眼此項經典藝術品。



這是滑鼠主體中間以及滾輪的特寫，接上電腦後，會亮起一束鮮明的光線，有藍色與橘色兩種不同的顏色可供選擇



滑鼠隨插即用，作業系統會自動幫其安裝標準的驅動程式



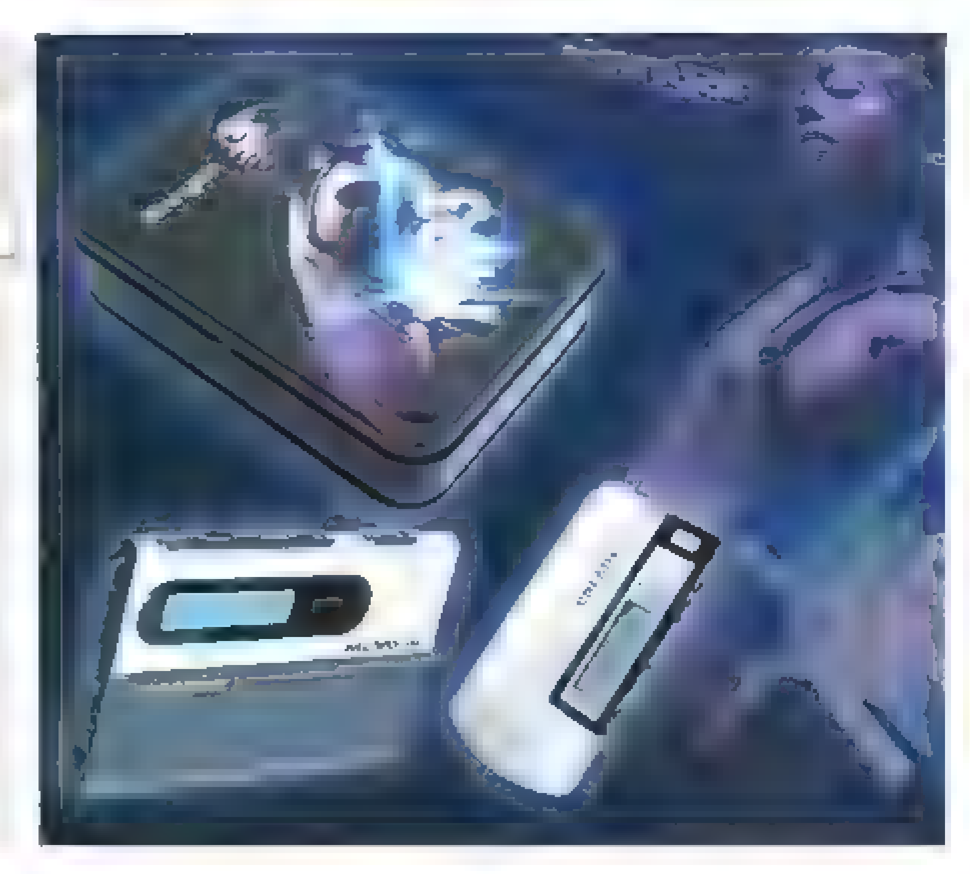


S+ARCK 搭載了 Microsoft 的光學感應技術，底部有一個非常靈敏的光學感應器。

行動音樂的最佳利器—MP3 隨身聽

作者／李展吾

相信大部份有 PC 的朋友們，硬碟裡多少都會有些 MP3 檔案吧！不管是從網路下載來的，還是經由 CD 轉錄而來的，MP3 音樂檔都在在證明了它極佳的流通性，但若只能坐在電腦前聽MP3，不能走到哪、聽到哪，不就失去了流通性大的意義嗎？也因此，MP3隨身聽也就應運而生了。時至今日，MP3隨身聽的發展已進入了次世代的蛻變，許多附加的功能也愈來愈複雜且多樣，像是韌體更新、多語系顯示支援、廣播收聽、麥克風錄音等等，都是為了提供各位更多且更完整的音樂娛樂體驗。今天在這裡就介紹三款MP3隨身聽，讓喜歡隨時隨地享受MP3的朋友們參考一下囉！也讓沒有接觸過這類產品的人，認識一下 MP3 隨身聽的強大魅力。



三款 MP3 隨身聽綜合比較

礙於篇幅的關係，無法為每台MP3做詳盡的介紹，文章中某台MP3隨身聽擁有的功能，若在別台中沒有提及，並不代表該台並沒有這樣的功能，在此列出個比較表，供各位做為選購時的參考。其中我們建議各位去注意的便是「MP3 的位元率」與「訊噪比」。MP3 的位元率支援愈高，聲音的品質也就愈好。那麼，如果拿一首 320kbps 的MP3 音樂檔到一台只能支援到256kbps 的 MP3 隨身聽去播放會怎麼樣呢？其結果便是無法播放。所以在選購 MP3 隨身聽時，這點也是很重要的，至少要能支援到 128kbps，才能相等於 CD 唱片的音質，當然愈高的話是愈好，這樣使用起來才比較有彈性。

其次，就是「訊噪比」了。訊噪比就是訊號與噪音的比值，單位為dB。這項數值愈高，播出的聲音也就愈清晰，一般常見的都在 85dB 左右，若能達到90dB以上，就代表是非常好的產品了。訊噪比的重要性更甚於MP3的位元率，因為MP3的位元率只要能達到128kbps，就能有相當於 CD 唱片的音質，但是訊噪比太低的話，播出來的聲音就會昏毛不清了。至於其他的容量大小、收音機功能、錄音功能等等，就看自己的需要來決定，畢竟一分錢一分貨，也許少了某樣自己用不到的功能，價錢就能因此便宜許多也說不定。



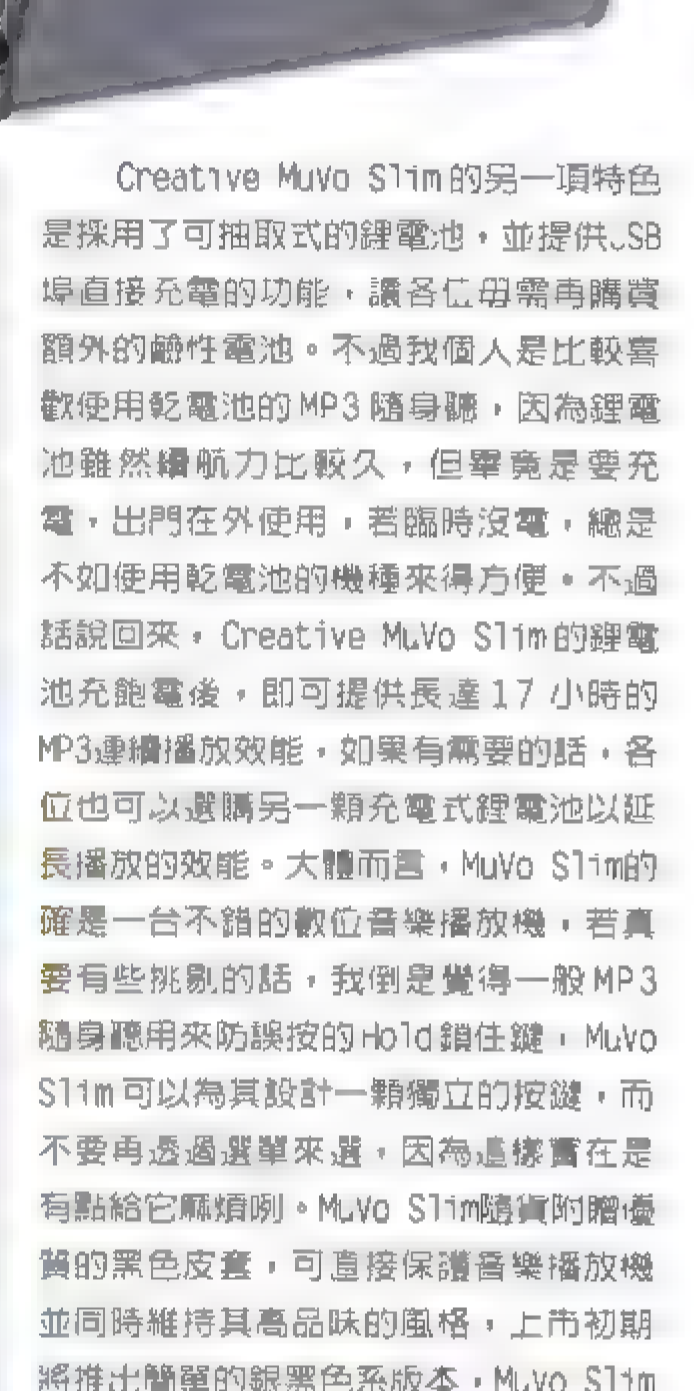
產品名稱	Creative MuVo Slim	Creative MuVo TX FM	思業 DigiSound II-DS701
容量	128/256MB	128/256MB	128/256MB
連接介面	USB 2.0	USB 2.0	USB 1.1
支援 MP3 位元率	規格上未載明，但經測試可達 320kbps	規格上未載明，但經測試可達 320kbps	規格上載明為 32kbps~256kbps，但經測試可達 320kbps
訊噪比	90dB 以上	90dB 以上	規格上未載明
FM 廣播收聽功能	有	有	有
FM可記憶電台數目	32 組	32 組	8 組
FM 廣播錄音功能	有	有	無
麥克風錄音功能	有	有	有
LINE-IN 錄音功能	無	無	有
MP3 連續播放力	17 小時	15 小時	8 小時
Hold 鎖住功能	無獨立按鍵，需進入選單設定	無獨立按鍵，需進入選單設定	有獨立按鍵，直接按鈕即可
播放模式	標準、隨選播放目錄、單次隨機播放、隨機重播、單次播放、重播資料夾、全部重播、重播曲目、A-B 段重播	標準、隨選播放目錄、單次隨機播放、隨機重播、單次播放、重播資料夾、全部重播、重播曲目、A-B 段重播	標準、重播曲目、全部重播、隨機播放、A-B 段重播
支援音場模式	一般、自定、爵士、古典、流行、搖滾	一般、自定、爵士、古典、流行、搖滾	一般、重低音、爵士古典、流行、搖滾
尺寸 (mm)	85 (長) x 55 (寬) x 7 (高)	36.7(長)x 74(寬) x 16(高)	88 (長) x 26.5 (直徑)
重量 (不含電池)	35 克	32 克	43 克
電池	充電式鋰電池 x1	四號 AAA 鹼性電池 x1	四號 AAA 鹼性電池 x1

註 Creative MuVo Slim 及 MuVo TX FM 並未具備獨立錄音按鍵，要錄音時必須進入選單，選擇錄音功能才行。

Creative MuVo Slim音樂播放機

Creative MuVo Slim是Creative所推出一系列多樣化的音樂播放機中，以功能豐富更只有獨一無二的信用卡大小而與眾不同。Creative MuVo Slim上市時會推出兩個版本：128MB及256MB版本，它主要的特色是成功地將所有功能濃縮在7mm的厚度之中，極薄的外觀讓各位可以輕輕鬆鬆地置於您的口袋、公事包亦或是手提包之中，並隨時隨地享受不間斷的音樂。不僅如此，MuVo Slim還內建FM收音機功能，可儲存32組預設電台，並擁有FM錄音的功能，讓各位可以隨時錄製喜好的廣播節目及歌曲。Creative MuVo Slim同時可以當做一台數位錄音筆，其內建的麥克風讓您可以錄製高達16小時（256MB版本）重要的記錄或談話內容。除此之外，Creative MuVo Slim同時具備USB 2.0隨身碟的功能，各位可以很輕易地在不用任何的驅動程式或應用程式的狀況下便可以在MuVo Slim和電腦之間傳輸資料或曲目。

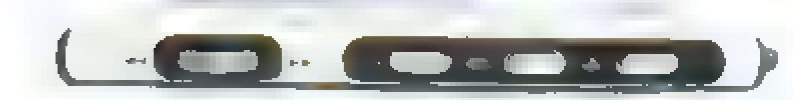
在大家所關心的播放功能方面，MuVo Slim也具備得很完善，支援中、日及英文等多國語文之操作介面以及曲名顯示，筆者最喜歡的地方就是它有提供子目錄的播放，這樣一來，各位就可以依照自己的喜歡替音樂做分類，而不必每次都從一大堆的檔案中搜尋了。MuVo Slim並提供6種播放模式（標準、單次隨機播放、隨機重覆、單次播放、全部重複、重覆曲目）和6種音效模式（標準、自定、爵士、古典、流行、搖滾）供各位播放音樂時選擇。若在光線稍暗處操作MuVo Slim時，其LCD顯示幕也具有極清晰的冷光照明，不怕按錯。



Creative MuVo Slim的另一項特色是採用了可抽取式的鋰電池，並提供USB埠直接充電的功能，讓各位毋需再購買額外的鹼性電池。不過我個人是比較喜歡使用乾電池的MP3隨身聽，因為鋰電池雖然續航力比較久，但畢竟是要充電，出門在外使用，若臨時沒電，總是不如使用乾電池的機種來得方便。不過話說回來，Creative MuVo Slim的鋰電池充飽電後，即可提供長達17小時的MP3連續播放效能，如果有需要的話，各位也可以選購另一顆充電式鋰電池以延長播放的效能。大體而言，MuVo Slim的確是一台不錯的數位音樂播放機，若真要有些挑剔的話，我倒是覺得一般MP3隨身聽用來防誤按的Hold鎖住鍵，MuVo Slim可以為其設計一顆獨立的按鍵，而不要再透過選單來選，因為這樣實在是有點給它麻煩咧。MuVo Slim隨貨附贈優質的黑色皮套，可直接保護音樂播放機並同時維持其高品味的風格，上市初期將推出簡單的銀黑色系版本，MuVo Slim並陸續會推出不同的色系，以符合各種不同的流行品味。

MuVo Slim的操作按鍵總共四顆，最左邊的是導覽滾輪

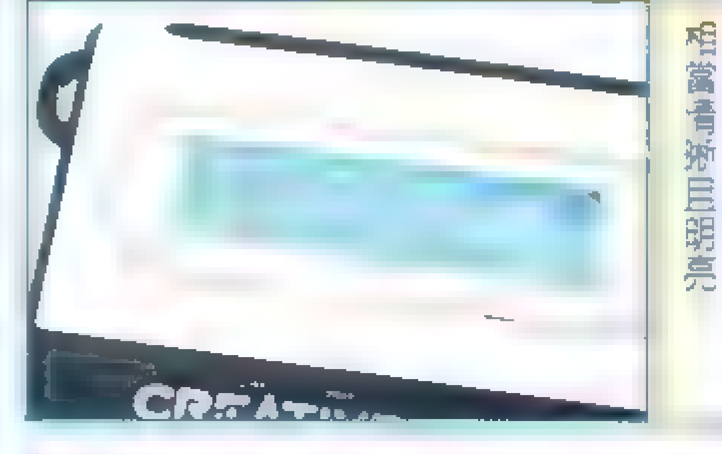




MuVo Slim厚度只有7mm，約等於五枚伍拾圓硬幣的高度



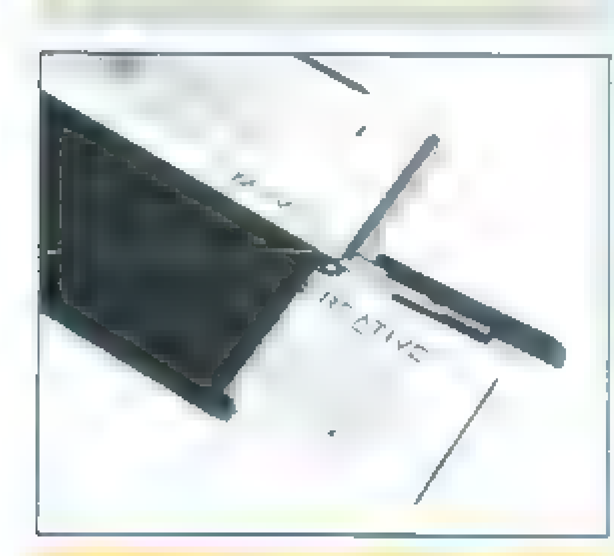
內建隱藏式麥克風，可以作為錄音筆使用



LCD有藍色冷光照明，相當清楚且明亮



亦具有收音機功能，可收聽FM電台節目



採用充電式鋰電池，充飽電後可提供長達17小時的MP3連續播放效能



使用USB 2.0介面與電腦連結







按鍵鎖功能皆從選單中來進行設定

隨貨附贈一只優質的黑色皮套，保護您心愛的音樂播放機

Creative MuVo TX FM音樂播放機

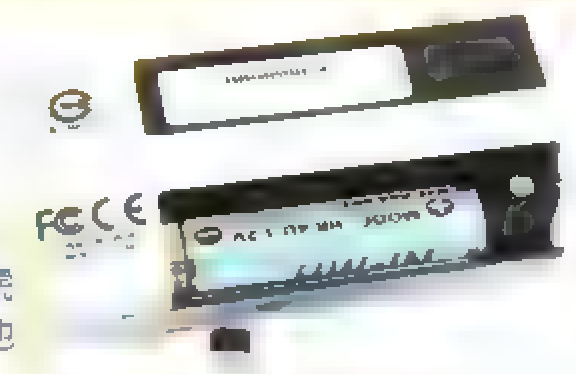


新一代Creative MuVo TX FM為一完整功能的MP3隨身聽，其具備了FM收音機、FM錄音機、錄音筆以及USB 2.0隨身碟等多種功能。256MB的版本更可以提供高達8小時的數位音樂容量。Creative MuVo TX FM MP3音樂播放機同時具備了可顯示ID3曲名、播放時間、播放模式以及EQ設定等資訊的藍色冷光LCD顯示幕，更重要的是其具備了高達90dB的音質更是美化音樂聆聽的體驗。不僅如此，各位也可以輕輕鬆鬆地透過導覽滾輪選擇想聽的曲目以及像是隨機播放或是重新播放等不同的播放模式。另外，256MB的大容量相對地提供了長達16小時的語音備忘錄容量。

Creative MuVo TX FM體積猶如打火機般，重量僅32克（不含電池），音訊解碼相容於MPEG Audio Layer3（MP3）及WMA。首創分離式設計，由一個MP3播放模組與基座所組成，當MP3播放模組與基座分離時，不用任何的連接線便可以直接成為方便的隨身碟，它使用USB 2.0介面，將其插入到電腦的USB埠中，便可與電腦建立連線，直接成為系統中的抽取式磁碟，並透過視窗系統直接拖曳所需要的檔案，完全不需要任何的驅動程式或應用程式。雖然如此，Creative MuVo TX FM仍然隨產品附贈了一套功能相當強大卻容易操作的Creative MediaSource數位音樂專用應用程式，讓各位可以輕易地將音樂光碟轉換成為數位音樂檔案並傳輸至音樂曲庫之中。



MuVo TX FM由一個MP3播放模組與基座組合而成



音量按鈕及導覽滾輪則位於機體的側邊

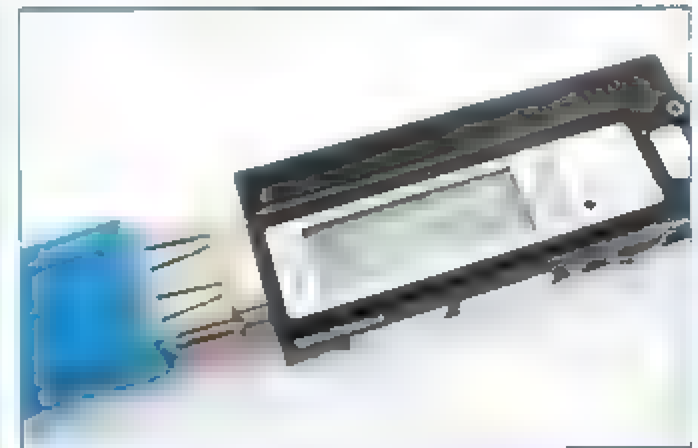
兼作電源開關的播放鍵位於機體的正面，並內建麥克風錄音功能



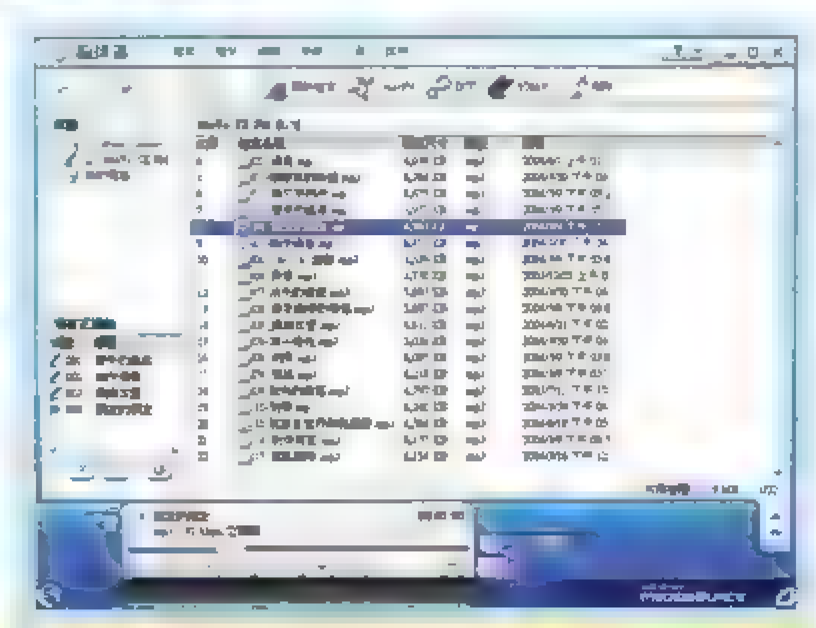
使用一顆四號AAA鹼性電池即可上路。

Creative MuVo TX FM有128MB及256MB的版本，若以一首MP3有4MB的大小來計算，128MB的容量大概可以儲存32首歌曲，相當於兩張專輯的內容。當各位把要聽的MP3音樂存到播放模組中之後，接著就可以將它拔出USB連接埠，改與底座相結合，如此就可成為一部可以隨身帶著走的迷你MP3隨身聽了。當然基座的部份要事先裝好電池，MuVo TX FM使用單顆四號電池（AAA），提供高達15小時的MP3連續播放能力。Creative MuVo TX FM同樣具備了冷光LCD顯示幕，因此即使在光線昏暗的環境下，也不用擔心看不清楚畫面。當然，有了LCD顯示幕之後，最大的好處自然就是可以透過顯示字幕，更加確切明瞭各項播放狀態。MuVo TX FM支援包含顯示中文繁體在內的多國語言曲目資訊與功能選單，如此一來，儲存到MuVo的MP3檔名就可用中文來命名，而不會像以前一樣，顯示中文檔名時會出現亂碼的情形了。再者，由於功能選單也可以選擇用中文來顯示，因此，在整個的操作上，配合側旁三方向的導覽滾輪，可說是更加地簡單方便。總之，Creative MuVo TX FM的便利體驗，絕對值得您嘗試！





MuVo TX FM也是使用USB 2.0介面與電腦連接，傳輸速度是一般USB 1.1隨身碟的40倍之多。



附贈一套很容易上手的MediaSource應用程式，讓各位可以轉檔、燒錄自訂的音樂光碟，以及管理整個音樂資料庫。

恩雅 DigiSound II-DS701 數位小祕書

DS701數位小祕書為恩雅公司所推出的一款多功能MP3播放機，不僅具備相當多樣化的使用功能，而且相當輕巧，容易攜帶。除了能聽音樂之外，更提供有語言學習、卡拉 OK 以及錄音筆等多種功能，只要使用一顆 AAA 四號鹼性電池，就可以具備長達8小時的一般使用模式，對於年輕族群、商業人仕、外出洽公、愛好運動者、電腦玩家…等，甚至包括學生上課學習之輔助工具都相當地合適。

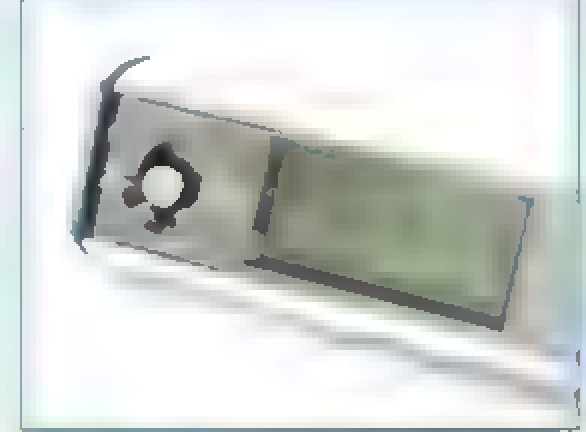
DS701 使用 USB1.1 介面，有 128MB 與 256MB 兩種版本，機身採用鋁鎂合金噴沙表現出整體質感，鏡面使用真空鍍膜防刮傷處理，搭配導航桿360全方位靈活度操控，首創反相式 LED冷光顯示，超寬螢幕更完美表現。在MP3播放功能方面，DS701除支援繁體中文曲名顯示外，還支援MP3的詞曲同步顯示功能，各位只要使用 WinAmp 2.81 及 Lyrie 1.22 版的程式，再將編輯好的歌詞合併到MP3檔案內，那麼DS701在播放時，就會依照分秒將正確的歌詞顯示出來。另外DS701也提供獨特的語言學習功能，不僅具備有A-B點反覆循環功能與錄音功能外，各位也可以透過設定選項中的循環功能做各項不同播放模式的選擇，包括重覆播放單曲、重覆播放全部、隨機播放等，再加上DS701有6種音場模擬的功能（一般、古典、流行、搖滾、爵士、重低音），可讓各位依照各種歌曲樂風的差異體驗不同的音場效果，聽音樂不再單調無味。



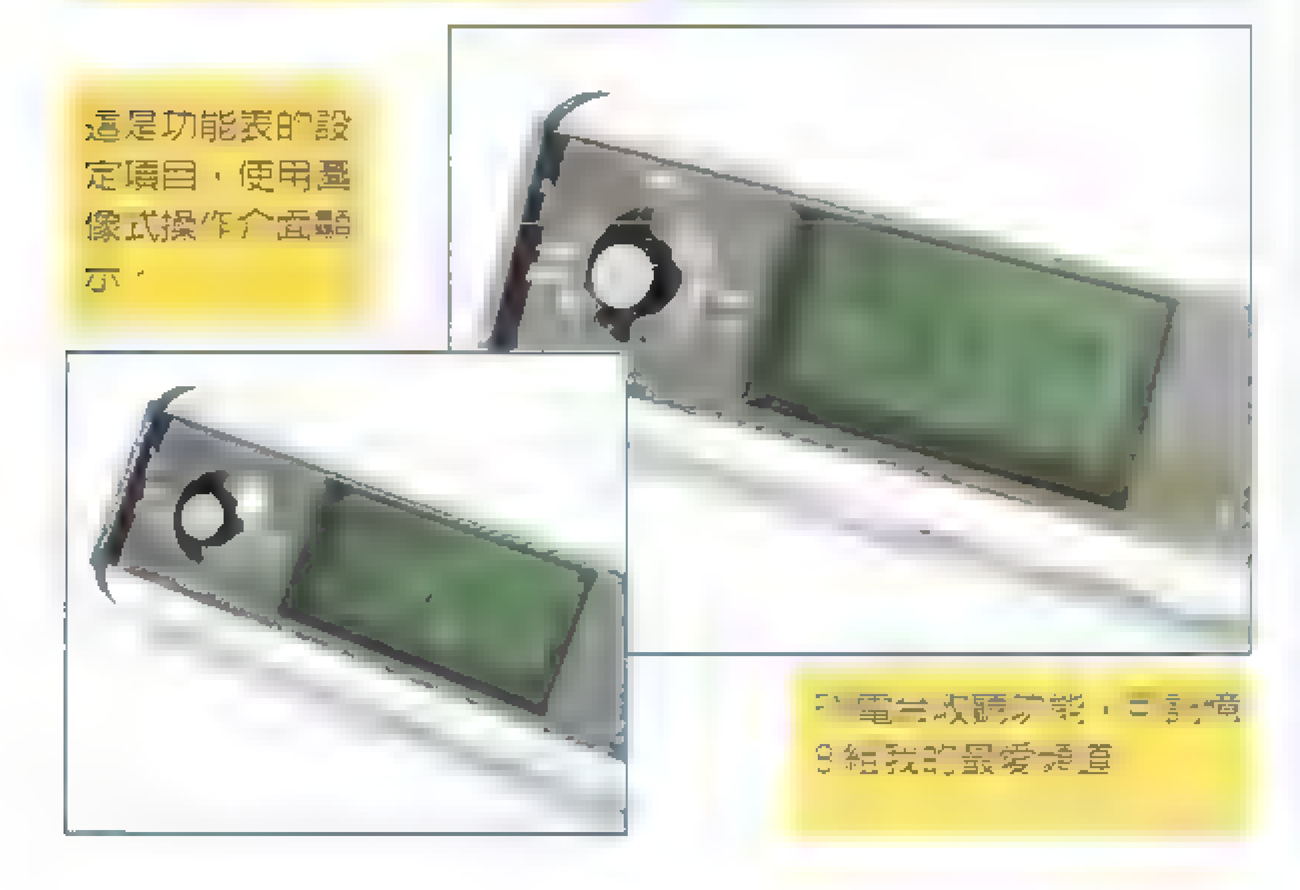
DS701 按鍵總共有四顆，有獨立的按鍵鎖（HOLD）與錄音（REC）按鍵



DS701採用傳輸速率較慢的USB 1.1介面，不過卻擁有麥克風及LINE-IN輸入錄音功能

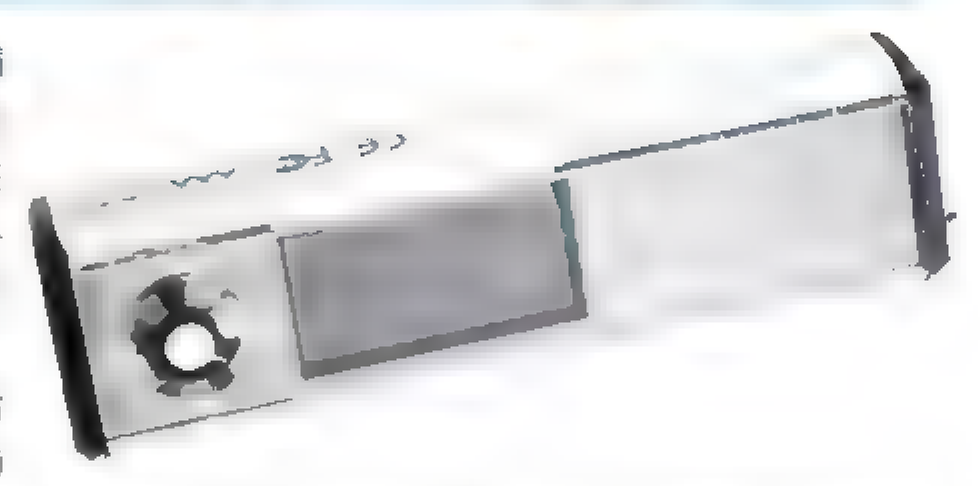


DS701 首創反相式LED 冷光顯示，這是它所呈現出來的效果



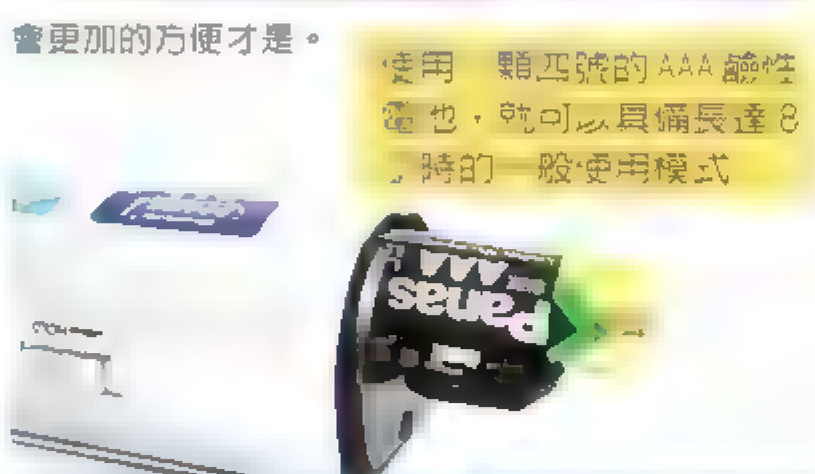
這是功能表的設定項目，使用圖像式操作介面顯示。

FM電台收聽功能，可設定8組我的最愛頻道



在錄音功能方面，DS701可以用內建的麥克風來進行錄音，並具有快速錄音按鈕，可直接按住 REC鍵兩秒開始錄音或是按MENU 鍵進入到功能選單模式選擇錄音功能，錄製完後的檔案格式是 W A V 檔（32Kbps/8KHz/單聲道），並且可以馬上使用 DS701 裡面的「語音」功能來播放。除此之外，DS701 還具備了LINE-IN 輸入，可連接外部音源（如TAPE/CD/MD）進行直接對錄，同步儲存成MP3檔案，而且使用 LINE-IN 錄成的MP3 檔案，音質還可以事先加以決定，可選擇的位元率有32kbps/32kHz/單聲道、80kbps/32kHz/立體聲，或是128kbps/44kHz/立體聲這三種。以LINE-IN轉錄 32kbps MP3 檔案來說，使用 128MB 的版本，約可錄製長達 9 小時的時間，對於一般場合的錄音，應是綽綽有餘。當然囉，DS701 收聽 FM 廣播功能也是沒有少的，除了可以手動設定 8 組最愛頻道外，各位也可以到 MENU 選單選擇自動掃描頻道（可自行選擇現在使用的頻率為啓始，往後自動搜尋並儲存 8 個最愛頻道），不過比較可惜的是，DS701 並沒有提供廣播邊聽邊錄的功能，要不然應該會更加的方便才是。

使用一顆四號的AAA鹼性電池，就可以具備長達8小時的一般使用模式



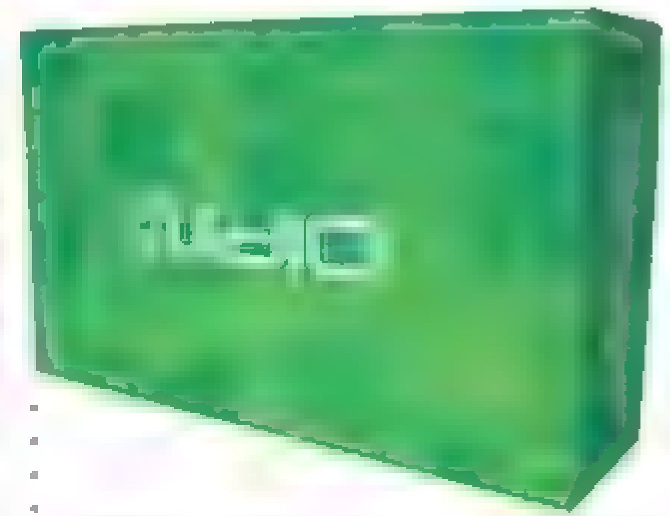


DS701 的配件相當豐富，除了護套、掛繩之外，還有連接線（頭）、耳機、電池等等。

體驗無"線"制的音樂世界－青雲Widio

青雲科技
www.albatron.com.tw

青雲科技即將推出的－Widio無線數位音效系統，就是要滿足您渴望以久的需求，讓您可以毫無"線"制的戴著耳機，自在的聆聽音樂！究竟Widio是什麼？究竟能有多人性化？簡單來說，Widio的設計就是將傳統耳機與無線接收器分開，再搭配無線發射器將音源傳送至耳機的產品，如此一來，可完全擺脫傳統耳機受線的束縛與頭戴式無線耳機的壓迫感，達到真正無壓迫、無"線"制的人性化音樂聆聽環境。Widio無線發射器採用2.4 GHz頻帶傳送資料，此頻帶具有高穿透力之特性，傳送距離可達50公尺（視線範圍內），而且其資料傳輸頻寬高達2 Mbps，也就是說音頻信號不需經壓縮處理，可輸出完美的音效品質。心動嗎？如此面面俱到的人性化科技商品Widio，絕對是熱愛音樂的您最佳的選擇！



火箭噴流型強力冷卻技術－技嘉3D Rocket Cooler系列

GIGABYTE

技嘉科技 ● 電話：(02)8912-4888

技嘉科技針對使用者對散熱效能及寧靜的需求，再接再厲推出更高效能且更為寂靜的全新3D Rocket Cooler系列。其中3D Rocket Cooler-Pro是為超頻玩家所設計的專業版，而3D Rocket Cooler Super Silent則為一般使用者之超靜音版本，不但承襲先前"冷"、"靜"、"輕"、"美"、"廣"的優質設計理念，全新3D Rocket Cooler系列能提供主機板上其他零件的全面性冷卻進而達到"高可靠度"的效能，並為散熱器的應用豎立全新的標竿。3D Rocket Cooler系列獨特的火箭噴流設計，不但在效能上有出色的表現，外觀上也是讓人眼睛為之一亮，科技感十足的火箭造型設計，搭配炫麗藍光LED（3D Rocket Cooler Pro only），跳脫市場一向對散熱器的刻板印象。3D Rocket Cooler系列可廣泛的使用於P4 LGA775、m PGA478、K8及K7平台的散熱器，隨附的扣具，在不需使用其它工具下可輕易安裝完成，即使是最新LAGA775平台，透過世界首款LGA775 Retention Mechanism也可簡易輕鬆的完成安裝。對初次嘗試升級的使用者而言，配合說明書上的導引，輕輕鬆鬆就可完成安裝步驟，此彈性的設計讓使用者在擁有3D Rocket Cooler系列後，可免除日後系統升級時採購高效能CPU散熱器之費用。



YAMADA 5.1 聲個人家庭劇院「閃電俠」酷炫登場

YAMADA

YAMADA(山田技)繼之前成功引進多款個人家庭劇院以及多媒體喇叭後，近期更將推出新款聲光效果機種，5.1聲道喇叭—「閃電俠」。超重低音採用木製音箱成功營造出低沉、沉穩、震撼的聲音質感，另外再加上五組環繞衛星喇叭來擔任中高音頻表現，其所擁有2800W的高功率輸出，絕對讓您可以感受到四面八方湧來的聲音律動，特別像是線上遊戲那種衝鋒陷陣的廝殺場面，絕對可以為您營造出那種熱血沸騰的殺敵快感。除了這樣的音質表現外，視覺效果方面更是下了一番功夫，電鍍金屬的超炫外型，給您嶄新的拉風品味，搭配七彩變色燈光效果，會隨著音樂的律動而轉換不同顏色，而衛星喇叭，除了扮演好環繞音效的角色之外，更擁有高亮度類似閃電的LED燈光視覺效果，這樣一款夠酷夠炫的5.1聲道家庭劇院，絕對讓你拉風到底。誰說喇叭只能擁有聽覺的享受？現在YAMADA引進的「閃電俠」，將挑戰您以往對喇叭的定義，實在讓您不想注意到它都很難。透過聲光的極致合作，「閃電俠」展現聲音動感與震撼力的功力，絕對表露無遺。



微星集點大方送

親戚五十作伙來！A 好禮、有撇步！！

微星科技推出集點活動！即日起，凡購買任何一款微星科技出品的主機板、顯示卡，就可以參加「集點數、換好禮」的活動！最低的兌換點數更只要5點，讓你輕鬆A 贈品！產品除了MEGA stick、MEGA Flash、MEGA Player 非常超值的MSI出品之產品外，也提供職棒球隊誠泰Cobras的專屬紀念品。絕對讓您換的過癮！



現在開始只要你購買微星科技的任何一款產品，無論是主機板或是顯示卡，只要在積點卡上面，填上您的購買日期，並請店家蓋上店章，再貼上彩盒條碼之後，集點動作就完成了，只要您帶著積點卡，就可以到全省的「微星展示服務中心」兌換精美超值贈品。



就從現在開始，趕緊呼朋引伴，帶著你的親朋好友們，一起來集點，點數越多贈品越豐富，這麼好康的事，千萬不要錯過。

MSI 詳情請上微星集點專屬網頁

http://cweb.msi.com.tw/html/active/2004/points/

陞技以眼還眼活動

買陞技『一板一眼系列』主機板，把《Flyff》獨眼蝙蝠娃娃帶回家



2004年韓國線上遊戲OB人氣冠軍《Flyff》即將於9/15～9/25在台灣進行限量封閉測試！《Flyff》最大的遊戲特色就是「飛」！它是國內首款能在遊戲中飛行的線上遊戲，徹底呈現三次元空間特性，預計將在台灣颳起一股飛行旋風！



陞技電腦為愛用者爭取到獨家限量帳號光碟+獨眼蝙蝠娃娃50組，現在只要購買陞技『一板一眼系列』主機板，就有機會把可愛的獨眼蝙蝠娃娃帶回家。全球限量2000隻，隻隻獨立編號，絕無僅有。眼明手快的你可千萬別錯過！



ABIT Your Reliable Partner



3C精品館

當紅手機



顛覆傳統　全球首創彈指側開螢幕　PANASONIC X300



日系手機領導品牌Panasonic於今年七月推出全球首支"DV外型"的酷炫手機X300，PANASONIC X300為輕巧俐落的直立式機種，首要吸引人之處，來自全球首創"One Touch Open"彈指側開的螢幕設計，有別於一般折疊式手機由下往上掀蓋的傳統設計。這項新奇有趣的彈跳螢幕，如同手持DV攝影般的從左側彈開，讓您在把玩手機時，就能體驗有如手持迷你DV般的新奇感，讓您輕鬆一手掌握拍攝的視野與角度；內建30萬像素VGA數位相機，並具有3倍多段數位變焦，65536色STN的全彩螢幕，並支援動態攝影。另一創新的設計為輪轉式圖形操作界面，與一般手機的九宮格界面大不相同，用一根手指就能輕快操作這種全新的動態立體圖形，讓手機的使用情趣再跨一大步！支援GSM900/1800/1900三頻網路漫遊，讓您悠遊美加通話不受限，GPRS高速窺網，隨時上網下載最新資訊；內建20首超動感的40和絃鈴聲，多層次多變混音，讓您的來電鈴聲更加悅耳動聽！

時尚好動份子新潮流手機　Panasonic X11



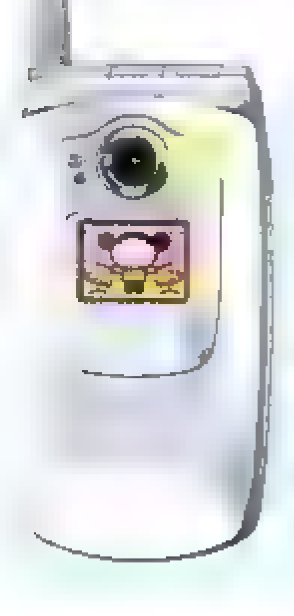
X11面板有藍、紅兩種顏色的足球風格創意設計，獨特時尚的運動流行風格，更能展現你的獨特時尚魅力。超強電力可連續通話時間達5小時，待機時間更長達250小時；三頻網路漫遊，讓您到各地遊玩都不會漏接任何人的來電。擁有強大6MB記憶體容量，怎麼拍都不用擔心儲存問題。紅外線傳輸與藍芽傳輸功能，直接傳送圖片、鈴聲與電話簿等資料，快速又方便。便利的E-mail與MMS功能，讓您隨時隨地傳送精彩時刻給你的活力麻吉。更內建四款遊戲，可以訓練你的手指頭更靈活。500組手機電話簿儲存，親朋好友聯絡感情一一不放過，七彩炫光LCD面板螢幕顯示，讓手機呈現活潑及多變化。設定電話簿分組，粉紅色是情人、藍色是同事、橘色是家人，來電分辨一清二楚。貼心的來電大頭貼功能，不怕接錯電話。內建周杰倫桌布及鈴聲，周董的粉絲更不能錯過。支援GPRS及wAP 2.0瀏覽器，連線至Panasonic box全球衛鈴下載網站，下載和絃鈴聲、待機圖形，為手機打理自我獨特時尚運動風格。

前進奧運，力"球"表現　Panasonic X77



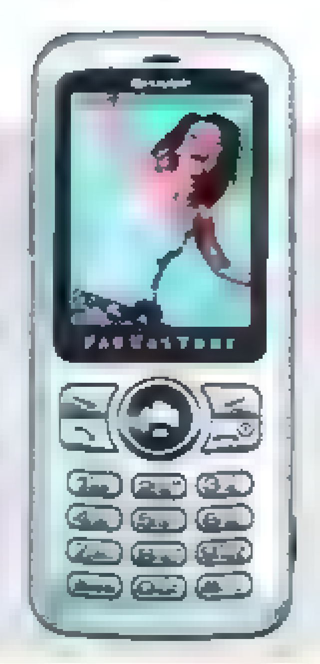
今年八月，中華棒球隊即將代表台灣參加2004年雅典奧運，這股運動風潮就快要"熱力"引爆！為響應全民參與運動，松下資訊推出Panasonic X77手機。此款手機造型，除具有運動員強勁的爆發力與剛毅不拔的精神外，再搭配黑色機身與火紅、靚銀色的面板，絕對是喜愛運動的你，不容錯過的。X77不但擁有超MAN的外觀，內建功能也配有：65.536色STN-LCD螢幕、11萬畫素CMOS鏡頭行動相機、手機的側邊有自拍鍵、雙頻手機、16和弦鈴聲、300組手機電話簿（每組還能設定來電大頭貼，讓你輕易知道是誰來電）、儲存300組簡訊、通話中可免持擴音、內建5組JAVA遊戲、6組背景主題（可依照心情變化手機螢幕）。此外，X77支援GPRS及wAP 2.0瀏覽器，連線至Panasonic Box全球鈴下載網站，讓手機建立獨特時尚風格；X77同時支援MMS、紅外線、WAP、GPRS上網等功能，可隨時上網下載圖片及鈴聲…等等。如此齊全的內建功能，就是要讓你力"球"表現，展現更powerful的迷人魅力！

遠傳電信與日本手機大廠合作推出 SHARP GX-21



國內第一款同時具備65.536色高亮度彩色雙螢幕、240×320超高解析度之CG Silicon液晶螢幕、35萬畫素CCD鏡頭數位相機、七彩閃光燈之全功能摺疊式可錄影三頻手機。具備支援20秒短片下載／放映／錄影、3GP和MPEG4影片播放、Java螢幕保護程式／遊戲／應用程式下載、MMS影音訊息、卡拉OK飆歌等多項特殊功能，是目前市場上功能最強勁之手機。使用SHARP GX-21的遠傳客戶更可獨享「爪哇待機畫面」、「卡啦OK大擂台」、結合JAVA和GPRS先進通訊技術的「Live情人」即時動態影像服務。針對深受時下年輕人喜愛的手機大頭貼服務，SHARP GX-21於相機功能中特別量身設計內建兩段式變焦、六種花邊畫框、十種特殊效果（如：油畫、浮雕、圓形沙龍、柔和相框…等）以及數種可愛小戳章，可用手機先拍好照片，再根據個人喜好DIY特效處理，然後傳送至電腦或手機與好友分享，享受現拍、現傳、現看的精彩行動生活。

國內直立式照相錄影手機頂級首選　遠傳 SHARP GX-T15



SHARP GX-T15 手機同時具備 35 萬畫素 CMOS 鏡頭數位相機、65,536 色高亮度彩色 TFT 螢幕與 120 × 160 高解析度大螢幕，並且支援藍牙與紅外線傳輸服務，是目前國內市場上功能最酷、最齊全之直立式照相手機。SHARP GX-T15 手機為 SHARP 於國內推出的第一款直立式可照相錄影之三頻手機，重量僅 85 公克，簡潔輕巧的造型相當適合偏好直立式手機的族群，而配備 35 萬畫素 CMOS 數位相機、65,536 色 TFT 彩色螢幕、40 和弦鈴聲、內建藍牙、支援資料及語音傳輸、可以連續錄製影長約 20 秒的動態影片，並且可以透過遠傳行動網下載圖鈴、Java 遊戲(MIDP2.0)、MMS 影音訊息、卡拉 OK 飆歌等多項特殊功能。除了透過傳輸線與紅外線，SHARP GX-T15 手機更可以透過藍牙，與電腦或另一支 SHARP GX-T15 手機互傳電話簿、圖像、聲音檔、動態影像檔以及行事曆等資料。SHARP GX-T15 手機用戶可於遠傳服務網站 www.fetnet.net 為電腦下載安裝 SHARP GX-T15 手機良伴(Handset Manager)驅動程式。



NEC N590i 彩色雙螢幕 i-mode 照相手機

為迎合不同市場需求，遠傳與日本手機大廠 NEC 合作，推出體積最小的 i-mode 照相手機－NEC N590i 手機。此為目前台灣 i-mode 手機中體積最小、最輕盈之掀蓋式照相三頻手機。具備三種顏色（銀、藍、紅）之可換式手機面板，可隨心情及整體造型更換外殼。40 和絃鈴聲，彩色雙螢幕，內建閃光燈及 10 萬畫素的數位相機，擁有兩段式數位變焦、五段明暗對比調整、六種拍攝環境、10 秒定時自拍及四連拍功能。除了內建五種照片相框外，客戶還可從 i-mode 網站自行下載 i-shot 大頭貼相框，運用創意編輯合成技術，可以與偶像明星合影，或是讓自己成為當紅雜誌的封面主角，現拍現傳，盡享 i-mode 樂趣。此外，NEC N590i 還有 2MB 圖鈴記憶空間，可自行錄音並設定成來電鈴聲。

韓國 Newgen N610 照相手機

為區隔市場，符合不同族群的溝通風格需求，遠傳與韓國手機大廠 Newgen Telecom 合作，推出具有幾何造型的 Newgen N610 照相手機。Newgen N610 照相手機，共有黑、珍珠白與粉紫等三種時尚顏色、內建 30 萬畫素相機、手機內螢幕為六萬五千色之 TFT LCD 螢幕，畫質清晰明亮，加上 64 和絃鈴聲、內建 39 首鈴聲與超大容量 6.5MB 記憶體，滿足消費者視覺與聽覺的雙重享受。內建獨特的「化身功能」，讓手機族發揮創意，從五官、髮型、服裝至配飾任意搭配，暢玩變裝遊戲，幫自己與朋友化身為喜愛的卡通人物造型，量身訂做成「來電圖像」或「背景圖案」，也可以選擇發送個人化的多媒體訊息，讓溝通更酷炫有型。內建 30 萬畫素 CMOS 數位相機，擁有 4 倍數位變焦，還可以設定 5 種拍攝情境模式（自動、晴朗、多雲、日光燈下與燈泡下），不僅如此，3/5/7/9 連拍、10 秒動態影像錄製與 14 組大頭相框編輯等超強功能，讓玩家愛不釋手。



搶盡迷人風采！ VK 500 精采出擊



繼今年4月底獨家自韓國代理引進VK 520/530，並成功地以我的野蠻女友全智賢打響市場，全虹企業股份有限公司將再次引進 VK 品牌全新照相機種 VK 500。VK 500搭載65,536色全彩雙螢幕，內在、外在一樣精采！不僅內螢幕尺寸加大為 1.8 吋，並採用顯色度極佳的 TFT-LCD，內建30萬畫素高解度數位相機，除了支援動態影像拍攝之外，還支援 10 段變焦、3/6/9 連拍、5 組圖框以及 8 種特效模式。支援 40 和絃動感鈴聲的 VK 500，內建我的野蠻女友電影主題曲「I Believe」原音鈴聲，無論開關機或來電，動感的 40 和弦鈴聲都將使你成為最受眾人矚目的焦點。並支援多款精采的動畫、時鐘等動態待機畫面，就連外螢幕的待機圖案也可隨喜好而設定。2MB的大容量記憶空間，最多還可儲存400筆電話簿資料，可透過隨機所附贈的原廠傳輸線，下載喜愛的待機圖案及原音鈴聲。

Sony Ericsson HBH-600 全新藍芽耳機

藍芽科技先鋒 Sony Ericsson 索尼愛立信，推出全新藍芽耳機 Akono HBH-600。Akono 藍芽耳機 HBH-600 輕巧流線設計的外型，在操作上朝向簡易使用發展。HBH-600耳機還扣軟硬適中十分切合耳朵曲線，所以只需一手就可隨意調整耳機，此外，HBH-600 還特別兼具 Style-Up 換殼設計，消費者可選購 Style-UP彩殼ISK-600，ISK-600一組內含五組面板，分別為深黑、靛藍、靚綠、亮紅、鮮橘等五個不同顏色面板，依個人心情隨性更換外殼，完全滿足消費者追求行動生活的想像。同時，HBH 600 支援 Sony Ericsson先進聲控功能，如聲控撥號，聲控接聽、拒絕來電等，讓消費者從調整耳機，到接聽或拒絕來電，一指搞定！





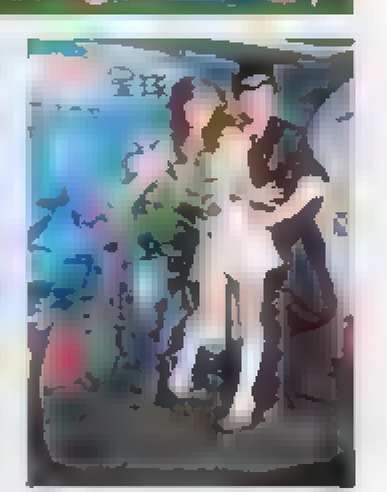
3C精品區

影視快訊



動畫卡通

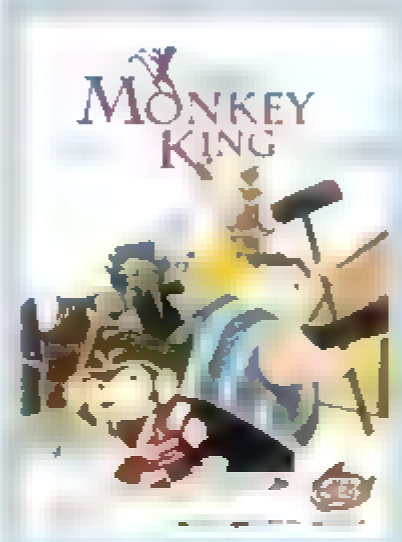
衛視中文台　夏日強檔卡通強強滾
卡通星球星際總長魔術代　"烏龍派出所"特派警長大炳　合力推薦
全球首播改編冠軍漫畫【烏龍派出所】【百獸金剛】【元氣小子】【神奇寶貝】【航海王】
八月齊登場　夏日卡通星球正式著陸





改編自日本連載冠軍漫畫的高收視卡通【烏龍派出所】，在多家電視台的競爭購買下，已由衛視中文台取得獨家首播權，並安排於八月十三日起，逢週一至週五晚上七點全球首映，這部創下多項日本漫畫記錄的強檔卡通，是衛視中文台特別針對成年卡通迷所準備的暑假禮物！禮物不僅於此，長久來深受卡通迷喜愛的衛視中文台，在推出網球王子、東京喵喵、七龍珠等叫好叫座的高收視卡通後，趁勝追擊，陸續祭出【百獸金剛】、【神奇寶貝超世代】、【航海王2】、【元氣小子】等多部日本強檔動畫卡通，相信在衛視中文台的精心安排下，無論是小朋友、大朋友都可一同分享卡通樂趣！

DVD 新片



悟空大冒險　Part I

英文片名：Monkey King
出版商：齊威國際多媒體
網址：www.pimgroup.com.tw

在功課多到寫不完的時候，真希望孫悟空就在旁邊，從他身上拔一根毛，吹一口氣，就可以變出數不清的孫悟空幫自己做功課；在被老師罰站的時候，真想跟孫悟空借觔斗雲，一翻就翻出十萬八千里，逃離討厭的學校和考試……

小時候羨慕的孫悟空，在長大的時候捲土重來，重溫一次小時候的驚奇，和唐三藏、豬八戒與沙悟淨一起踏上通往天竺的冒險旅程

規格	品名	片數	總片長	字幕	發音	區域	螢幕比
DVD	悟空大冒險(I) TV完整版(1~20話)	4片套裝	約500分鐘	中文	中、日	三區	4:3
DVD	悟空大冒險(II) <完> TV完整版	尚未發行。					



北海小英雄 I

英文片名：Vicky The Viking
出版商：齊威國際多媒體
網址：www.pimgroup.com.tw

了威埋下那無價之寶般的歡笑
正喚著我們啟航出發



在操場旁的沙堆中
童年時的我們拿著寶劍揮舞
天真的幻想踏上了神秘的小島
所有人的心中　都有個可愛的冒險
唱著熟悉的歌　在入睡前盡情遊戲
或許當初的伙伴們
已在歲月中得到了自己的寶藏
但了威埋下那無價之寶般的歡笑
正喚著我們啟航出發
航向希望與夢想的永遠

規格	國際條碼	品名	片數	總片長	音效	字幕	發音	區域	螢幕比
DVD	4719867001490	北海小英雄(I) TV完整版	5片套裝	約780分鐘	DD 2.0	中文	國語、日語	三區	4:3
DVD	4719867001513	北海小英雄(II) <完> TV完整版	尚未發行。						



超商特輯







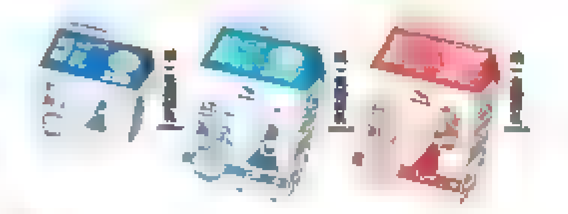




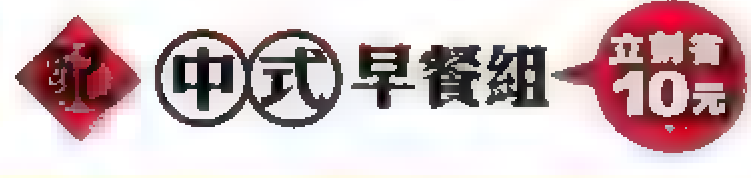
活動日期：8/18~8/31



統一鮮乳
瑞穗鮮乳







活動日期：8/18~8/31



宏碁n30 掌上型電腦　結合Holux長天科技衛星定位系統 以及《行遍天下》旅遊月刊　提供旅遊熱愛者最佳旅遊導引工具



此次 Acer 以及 Holux 聯合推出的行動衛星定位系統不僅功能齊全，內建 SD/MMC 擴充槽，支援 SDIO 功能，提供豐富多樣的應用擴充，Samsung S3C2410 處理器，配備高亮度液晶螢幕，視覺最清晰，最鮮明；搭配長天科技的 GR-230 藍芽衛星接收器可以說為消費者考量了無線生活潮流以及便利性，可以自由的連結其他藍芽設備，旅遊消費者可享受輕鬆便利的無線導航功能。

宏碁股份有限公司
Tel 2696-1234 Fax 2696-1777
http www.acer.com

菜菜子代言Nikon數位相機



日本明星菜菜子代言 Nikon 數位相機，正式在台上映的第一支廣告片，將自七月底起，於各大頻道播出。想要一睹菜菜子及 Nikon 全新 COOLPIX5200 的風采請密切注意各大電視台。

另外在廣告期間同步推出：購買 Nikon COOLPIX 4100/4200/5200，就送你免費沖印卷的活動。

活動網址 www.coolpix.com.tw
國祥貿易　02-2778-9966

建碁發表採用PCI Express介面的高階繪圖顯示卡 風神(Aeolus)PCX 5900/5750 3D顯示卡

風神 PCX 5900

採用 128MB 繪圖專用 Micro BGA 記憶體與 PCI Express 16X 高速雙向匯流排介面，為一高效能的繪圖專用顯示卡，也為需要如真實般的遊戲畫面的高等及專業遊戲玩家，提供全方位滿足的解決方案。

風神 PCX 5750

則採用 128MB 繪圖專用雙通道記憶體 (DDR) 與 PCI Express 16X 高速雙向匯流排介面，為一具有經濟競爭力的高效能繪圖專用顯示卡。

建碁股份有限公司
http www.aopen.com.tw
Tel 02 3789 5888 Fax 02 3789 5899

南亞科技原廠elixir DDR2系列模組全新上市

品安與南亞合作，推出南亞科技原廠 elixir DDR2 系列模組，第一波先推出適用於桌上型電腦的 DDR2-533MHz Unbuffered DIMMs 256MB/512MB/1GB，再來將推出適用於筆記型電腦的 SODIMMs DDR2-533。DDR2 將搭配 Intel 新一代電腦平台成為市場主流產品，南亞科技是目前國內唯一可量產 DDR2 顆粒的 DRAM 大廠，此次與模組大廠品安科技合作，提供消費者一系列高品質 DDR2 記憶體產品。



品安科技股份有限公司
電話 02 2727 8400 傳真：02-2727-8203
網址 www.panram.com.tw
E-mail：leo@panram.com.tw

錄下你的愛情宣言「愛情保久-MIRUKU保久乳」要你大膽告白！！ MIRUKU MP3 隨身聽全新口味 台北電腦應用展世貿三館G830浪漫登場



在這暑假最大電腦展中，您可以一次品味鼎翔科技 MIRUKU MP3 新品「冰牛奶機」、「牛角機」、「巧克力機」等多支不同 MIRUKU MP3 的絕佳好音質，現場買就送可愛的 MIRUKU 牛奶手機吊飾，還推出限量版「愛情保久－MIRUKU 保久乳」浪漫戀曲超值禮盒，讓你在七夕情人節大膽表達愛意，千萬不要錯過喔！

活動詳請可上鼎翔科技網站 www.worldtech.com.tw 查詢。

家庭影院不是富人的權利 浩鑫XPC帶你體驗全新多媒體娛樂平台

Shuttle

講究輕巧美觀與效能並重的迷你電腦在 PC 市場造成一陣旋風後，現在更開始從辦公桌、書房走進了你家客廳。(Shuttle Inc.) 以卓越的 ID 設計與高品質效能，打造了一系列影音級 XPC。

XPC 以高穩定性與影音高度支援成為新一代家庭娛樂多媒體中心的明日之星。值得一提的是，多媒體中心目前已經是迷你準系統廠商一致搶攻的市場，每一家品牌都大打出 Media Center 的口號，然而，在這些廠商當中，目前只有迷你準系統的原創者－浩鑫電腦獲得了微軟 Media Center 平台的認證。換言之，也只有浩鑫 XPC 在品質、穩定、散熱、安靜、數位接頭支援等方面獲得了微軟的認可。




Internet Game
中華職棒
【售價：250元】
8月20日
全面上市
敬請期待
隨書附贈
限量精美L夾
請洽全省萊爾富便利超商、3C賣場、連鎖書局及全省各電腦門市 選購
CPBL
東方演算


[國際中文版]
SimHQ評選
閃擊戰
BLITZKRIEG
開啟封存的記憶 體驗極速戰鬥的快感
摒棄了傳統戰略遊戲複雜冗長的資源採集、建築物建造等經濟模式。
讓玩家完全專注於考量戰略摧毀敵人和佔領區域等指揮官真正該擔心的事情。
你將以外科手術的精確手法剖開你的敵人，策動戰車和空中轟擊來阻止敵人前進。
並有技巧地維持你的防禦力量
贏得第二次世界大戰期間的重場歷史戰役來證明你的戰略手段！
8月15日
上市
遊戲特色
cdv



偵查兵
擅長使用近身武器、
潛入及竊取，號稱組員中的無聲殺手
戰士
戰鬥隊伍的武力核心，
擅長操控各類自動武器
六位各有專長的精英小隊
擲彈兵
狙擊兵
醫務兵
工兵
沉默小組1943
Silent Storm
一次次出生入死冒險患難
回合制讓戰鬥呈現深度的戰術思考
每位角色的行動點數皆不同，先派人不斷進行騷擾式的掩護射擊（匍伏→站起→急射→匍伏）來吸引敵人的注意力，同時暗中派遣人躲藏到狙擊地，轉換所有行動點數成為命中率，把敵人一一『爆頭』！
完成任務後則以即時制進行遊戲
讓你的組員找尋過關物品，或者放心的大肆搜括敵人留下來的戰利品吧！即時制讓遊戲步調不拖泥帶水，絕不像其他單純的回合制遊戲因為這些非戰鬥行動而拖慢整個遊戲步調！
國際中文版 九月初上市
T-TIME
www.ttime.com.tw
光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
NIVAL INTERACTIVE
Etherlords 2 © 2004 Nival Interactive. All rights reserved. Etherlords is a trademark of Nival Interactive. Published in Taiwan by T-Time. All other trademarks or copyrights are the properties of their respective owners.

王牌麻吉江小魚大對

兄弟們，上吧！姊妹們，拼了！

・錦囊妙計第一招 - 人氣共享 -

有福同享之人氣值系統，愈多好友同時在線人氣值越高，解任務、換珍寶都靠它喲！

・錦囊妙計第二招 - 英雄系統 -

走遍江湖交友廣闊，各路英雄豪傑來助陣！人氣值越高，越能獲得劇情中的重要角色當伴隨喔！



遊戲相關訊息，請密切注意官網 tth.gameflier.com ◎遊戲設定資料一切以當時遊戲內容為主，本廣告提供資料僅供參考。

決！！少女殺手花無缺

史上最強公關高手等你來踢館！

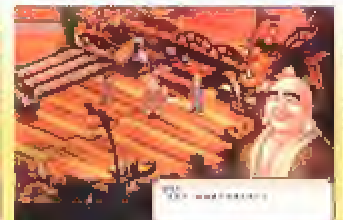
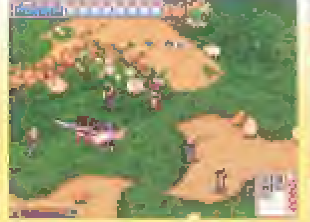
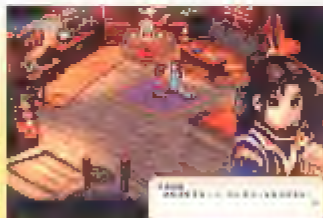
・錦囊妙計第三招 - 平行地圖 -

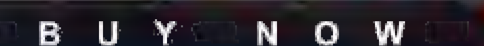
・錦囊妙計第四招 - 江湖奇遇 -









Compaq Presario SR1180AP
魔九戰神無影至尊版

- 含HT* 技術的 Intel® Pentium® 4 處理器 3.0GHz
- Microsoft® Windows® XP 家用版
- nVIDIA GeForce FX5200 3D 繪圖加速卡
- 512MB DDR400 SDRAM（可升級至4GB）
- 160GB 7200RPM 硬碟
- 雙碟規格：16X DVD-ROM & CDRW
- 內建9合1讀卡機
- USB 2.0x6（前2後4）、IEEE 1394 x 2（前1後1）

NT$35,400 元（含稅）*

Compaq 推薦使用 Microsoft® Windows® XP



想玩？ 就來啊！

Compaq Presario SR1180AP 魔九戰神內建無線基地台，採用含HT* 技術的 Intel® Pentium® 4 處理器，你想怎麼玩，就怎麼玩！

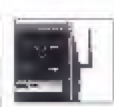
三五好友一起玩game，是我們最大的樂趣，
魔九無線網路基地台，在家就有無線上網的環境，
就像家庭康樂一場熱鬧的戰役，享受game的樂趣！
9合1讀卡機使用便利，資料傳輸、存取都便利，
有了魔九戰神，你想怎麼玩都行！



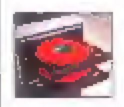
Compaq Presario SR1130AP

- Intel® Pentium® 4 處理器 2.8GHz
- Microsoft® Windows® XP 家用版
- 256MB DDR333 SDRAM（可升級至2GB）
- 80GB 7200RPM 硬碟
- 16X DVD-ROM
- 內建9合1讀卡機
- 15" LCD 螢幕 (FP5315)
- USB2.0x5（前1後4）、IEEE1394x2（前1後1）
- 三年有限保固，一年免費到府收送服務

NT$29,990 元（含稅）



Wireless LAN (NEW!)
(限 Compaq Presario SR1180AP)



雙碟機：
同步配備DVD及CD燒錄機，
可同時享受DVD的視聽影音效果！
(限 Compaq Presario SR1180AP)



九合一讀卡機：



Compaq Presario 多媒體機殼，



BUY NOW

HP產品查詢訂購熱線：0800-236-686

PC貴賓售後服務專線：0800-095-996（週一～週六 08:30～21:00）

www.hp.com.tw